

## #今日内容

### 1、数据库的基本概念

### 2、MySQL数据库软件

- 1、安装
- 2、卸载
- 3、配置

### 3、SQL

#### ##数据库的基本概念:

##### 1、数据库的英文单词: DataBase 简称: DB

- 2、什么是数据库?
  - \*用于存储和管理的仓库
- 3、数据库的特点:
  - 1、持久化储存数据的。其实数据库就是一个文件系统
  - 2、方便存储和管理数据
  - 2、使用同意的方式操作数据库---->SQL

### 1、安装

### 2、配置

参见 mysql 5.27.9配置环境.png

启动服务启动:

- 1、手动, windows搜索服务且进入, 选择mysql, 运行
- 2、cmd---->services.msc进入服务, 选择mysql, 运行

cmd打开mysql服务:(管理员打开)

```
net start mysql
```

cmd停止mysql服务:(管理员打开)

```
net stop mysql
```

mysql登录:

- 1、mysql -u用户名 -p密码
- 2、mysql -i用户名 -p: 敲回车后, 输入密码
- 3、mysql --host=所需ip(自己的是12.0.0.1) --user=用户名 --password=密码

远程登陆mysql:

```
mysql -h所需ip地址 -u用户名 -p密码
```

mysql退出:

- 1、exit
- 2、quit

### 3、卸载

\*复制 datadir = "c:/ProgramData/MySQL Server 2.2/Data"(或者是自己配置的数据文件夹)

### 4、mysql目录结构

#### 1、mysql安装目录

- bin: 一些2进制的可执行文件
- data: 数据目录, 包含日志文件和数据文件
- include: c语言的一些头信息

lib: mysql所需的一些架包  
share: mysql的一些错误信息  
my.ini: mysql的配置文件

2、mysql数据库目录---->卸载时所需的目录  
mysql: 以frm结尾的都是数据库的表

结论:

数据库: 文件夹  
表: 文件  
数据: 数据

## #SQL

1、什么是SQL: (Relational DBMS都是关系型数据库)  
Structured Query Language: 结构化查询语言  
其实就是定义了操作所有关系型数据库的规则  
每一种数据库操作的方式c存在不一样的地方, 称为"方言"

2、通用语法

- 1、SQL语句可以单行或多行书写, 以分号结尾
- 2、可使用tab键以缩进增强预计的可读性
- 3、MySQL数据库的SQL预计不区分大小写, 关键字建议使用大写
- 4、注释:
  - \*单行注释: -- (两个减号后面要加空格) 或 # (MySQL特有)
  - \*多行注释: /\*注释\*/

3、SQL分类:

- 1、DDL(Data Definition language)数据定义语言  
用来定义数据库对象: 数据库, 表, 列等等  
关键字: create, drop, alter等
- 2、DML(Data Manipulation language)数据操作语言  
用来对数据库中表的数据进行增删改  
关键字: insert, delete, uodate等
- 3、DQL(Data Query Language)数据查询语言  
用来查询数据库中表的记录  
关键字: select, where等
- 4、DCL(授权):(Data Control Language): 数据控制语言(了解)

## ##DDL: 操作数据库、表

1、操作数据库: CRUD  
1、C(Create): 创建

create database db1(db1是数据库的名称): 表示创建一个数据库

create database if not exists dbq;: 判断要创建的数据库是否存在(如果不用判断, 且有创建的有重复的数据库, 则会包异常)

create database db3 character set gbk;创建一个gbk的db3数据库

create database if not exists db4 character set gbk;: 判断创建的gbk格式的db4数据库是否已经存在

2、R(Retrieve): 查询

- 1、查询所有数据库的名称:  
show databases;(大写)

`information_schema`:数据库中的信息, 有哪些表, 库的名字  
`mysql:mysql`中服务器的核心数据库  
`performance_schema`: 对性能提升, 做一些操作的一些表(不是对mysql很熟悉, 那么不建议动用)

`show create database mysql(mysql是数据库的名称);`: 查询创建数据库mysql语法(查询某个数据库的字符集)

- 3、U(Update): 修改
- 4、D(Delete): 删除
- 5、使用数据库

2020/3/3 11:41:31

## ##使用数据库:

- 3、U(Update): 修改  
`alter database 数据库名称 character set 字符集名称`
- 4、D(Delete): 删除  
`drop database 数据库名称;`  
如果数据库存在, 则可以删除  
`drop database if exists 数据库名称;`
- 5、使用数据库  
查询当前正在使用的数据库  
`selece database();`  
使用数据库  
`use 数据库名称;`

## ##操作表

- 1、创建用户  
`CREATE USER 用户名@IP地址 IDENTIFIED BY '密码';`  
用户只能在指定的IP地址上登录  
`CREATE USER 用户名@'%' IDENTIFIED BY '密码';`  
用户可以在任意IP地址上登录
- 2、修改用户密码  
`update user set passeord = password('新密码') where user='用户名';` -- 普通方式  
`SET PASSWORD FOR '用户名'@'主机名' = PASSWORD('新密码');` -- 特有的简化方式
- 3、给用户授权  
`GRANT 权限1, ... , 权限n ON 数据库.* TO 用户名@IP地址`  
权限、用户、数据库  
给用户分派在指定的数据库上的指定的权限  
例如: `GRANT CREATE,ALTER,DROP,INSERT,UPDATE,DELETE,SELECT ON mydb1.* TO user1@localhost;`  
  
给用户分派在mydb1数据库上的create、alter、drop、insert、update、delete、select权限  
`GRANT ALL ON 数据库.* TO 用户名@IP地址;`  
给用户分派指定数据库上的所有权限
- 4、撤销授权  
`REVOKE 权限1, ... , 权限n ON 数据库.* FROM 用户名@IP地址;`

撤销指定用户在指定数据库上的指定权限

例如: REVOKE CREATE,ALTER,DROP ON mydb1.\* FROM user1@localhost;

撤销user1用户在mydb1数据库上的create、alter、drop权限

## 5、 查看权限

SHOW GRANTS FOR 用户名@IP地址

查看指定用户的权限

## 6、C(Create): 创建(表)

### 1.1、语法

```
create table 表名(  
    列名1 数据类型,  
    列名2 数据类型,  
    ...  
    列名n 数据类型    #注意此处不能再有逗号  
);
```

数据库类型

分类	类型名称	类型说明
整数	tinyInt	微整型: 很小的整数(占 8 位二进制)
	smallint	小整型: 小的整数(占 16 位二进制)
	mediumint	中整型: 中等长度的整数(占 24 位二进制)
	int(integer)	整型: 整数类型(占 32 位二进制)
	age int,	

小数	float	单精度浮点数, 占 4 个字节 小数
	decimal (p(1~65),d(0~30))	d<=9;用于在数据库中存储精确的数值, 常用于银行帐目计算(对应java: java.math.BigDecimal)
	double	双精度浮点数, 占 8 个字节
	money double(5,2),	#表示共有5位, 其中2位是小数

日期	time	表示时间类型
	date	表示日期类型
	date yyyy-MM-dd,	#包含年月日
	datetime	同时可以表示日期和时间类型
	age yyyy-MM-dd HH:mm:ss,	#包含年月日和时分秒
timestamp	时间戳。范围是'1970-01-01 00:00:00'到2037	

年。

age yyyy-MM-dd HH:mm:ss, #如果将来不给此字段赋值,或赋值为 null,则默认使用当前的系统时间, 自动赋值

字符串	char(m)	固定长度的字符串, 无论使用几个字符都占满全部, M 为 0~255 之间的整数
	varchar(m)	可变长度的字符串, 使用几个字符就占用几个, M 为 0~65535 之间的整数

name varcahr(20) #表示最多有20个字符

大二进制	tinyblob	
	Big Large Object	允许长度 0~255 字节
	blob	允许长度 0~65535 字节
	mediumblob	允许长度 0~167772150 字节
longblob	允许长度 0~4294967295 字节	

大文本	tinytext	允许长度 0~255 字节
	text	允许长度 0~65535 字节
	mediumtext	允许长度 0~167772150 字节
	longtext	允许长度 0~4294967295 字节

### 1.2、创建表

```
create table student(  
    id int,  
    name varchar(32),  
    age int,  
    score double,  
    birthday date,  
    insert_time timestamp  
);
```

### 1.3、复制表;

```
create table 新表名 like 要复制的表名;
```

## 7、R(Retrieve): 查询

查询某个表中所有表的名称

```
show tables;
```

查询表结构

```
desc 表名;
```

### 2、查看表的字符集(所有定义的字段及属性)

```
show create table 表名;
```

## 8、U(Update): 修改

### 1、修改表名

```
alter table 表名 rename to 新表名;
```

### 2、修改表的字符集

```
alter table 表名 character set 字符集;
```

### 3、添加一列

在表的最后一列增加新的一列:

```
alter table 表名 COLUMN add 列名 数据类型 约束;
```

在指定的位置增加新的一列:

```
alter table 表名 COLUMN add 列名 数据类型 约束 after 列名;
```

在第一列增加新的一列:

```
alter table 表名 COLUMN add 列名 数据类型 约束 first;
```

### 4、修改列名称(还有类型)

4.1、alter table 表名 change 列名称 新的列名 数据类型;

4.2、alter table 表名 modify 列名 数据类型; #不能修改列名称,只能修改属性

### 5、删除列

```
alter table 表名 drop 列名;
```

## 9、D(Delete): 删除

```
drop table if exists 表名; #进行判断, 在删除;也可以不判断删除(drop table 表名;)
```

## 10、重置 root 用户密码

1、命令提示符在管理员模式下停止 MySQL 服务: net stop mysql

2、管理员模式下使用无验证方式启动MySQL服务: mysqld --skip-grant-tables

3、开启新的命令行窗口进入MySQL: mysql

4、进入 'mysql' 数据库: USE mysql;

5、使用修改用户密码语句对root密码进行重置

6、启动"运行"窗口, 运行命令结束"mysqld"进程: taskkill /im mysqld.exe /f

7、命令提示符在管理员模式下启动 MySQL 服务: net start mysql

8、可以用新密码登陆 root 用户。

#DML:增删改表中的数据

### 1、添加数据

语法：注意以下三点：

- 1、(列名和值要1:1对应，少一个则添加失败)
- 2、表名后，不写列名，则默认给所有的列添加值
- 3、除了数字类型，其他都要使用引号引起来(单双都可以)

```
insert into 表名 (列名1,列名2,...列名n) values (值1,值2,...值n);
```

添加全部的列数据，简写---->不知道，某列给什么值的时候，可以写null

```
insert into 表名 values (值1,值2,...值n);
```

添加多行数据

```
insert into 表名 values (值1,值2,...值n), (值1,值2,...值n)....;
```

### 2、删除数据

### 3、更改数据

## #DQL:查询表中的记录

```
select * from 表名;          #查询表中所有的数据
```

2020/4/2 23:05:16

## ##DML:增删改表中的数据

### 2、删除数据

语法：

```
delete from 表名 [where 条件];
```

注意：

- 1、如果不加条件，则删除整个表

- 2、如果要删除所有的记录

有多少条记录，则会删除多少次，效率低；且删不掉自增主键

**delete from 表名;--> 不推荐，(删除表全部数据，表结构不变，的删除操作作为事务记录在日志中保存以便进行回滚操作；操作不会减少表或索引所占用的空间)**

先删除整个表,类似调用drop语句删除，再创建一个一模一样的表

**truncate table stu;-->推荐，(删除表全部数据，保留表结构，在删除的过程中不会激活与表有关的删除触发器。执行速度快；表和索引所占用的空间会恢复到初始大小)**

删除整个表，且所有的结构都没了

```
drop table 表名;
```

### 3、更改数据

语法：

```
update 表名 set 列名1=值1,列名2=值2,...[where 条件];
```

注意：

- 1、如果不加条件，则会将表中(列)的所有数据全部修改

## #DQL:查询表中的记录

```
select * from 表名;          #查询表中所有的数据
```

### 1、语法

```
select 字段列表1,字段列表2,...
```

from 表名列表1, 表名列表2, ...  
where 条件列表1, 条件列表2, ...  
group by 分组字段  
having 分组之后的条件  
order by 排序  
limit 分页限定

## 2、基础查询

### 1、多个字段的查询

SELECT 字段1, 字段2, 字段3... FROM 表名;

注意:

如果查询所有的字段, 可以使用\*代替字段列表

### 2、去除重复

SELECT DISTINCT 字段1, 字段2... FROM 表名;

注意:

必须要查询的字段中的一行或多行数据, 完全一样时, 才会去重复

### 3、计算列

一般可以使用四则运算(+, -, \*, /) 计算一些列的值。(一般只会进行数值型的计算)

注意:

null参与的运算, 运算结果都为null

### 4、把可能是null的字段替换为0(或某个值)

SELECT 字段1, 字段2, IFNULL(可能为null的字段3, 0) FROM 表名;

### 5、起别名

SELECT 字段1 AS 别名, 字段2 AS 别名... FROM 表名;

## 3、条件查询

### 1、where后面跟条件

### 2、运算符

<(小于), >(大于), <=(小于等于), >=(大于等于), =(等于), <> (不等于)

BETWEEN...AND---->在...范围---->between 100 and 200

IN(集合)---->等于集合中的数据-->name in('张三', '李四')

LIKE '张%'---->模糊查询-->以张开头的

占位符:

\_ : 单个任意字符

%: 任意多个字符

[]: 表示括号内所列字符中的一个(类似正则表达式)。指定一个字符、字符串或范围, 要求所匹配对象为它们中的任一个。

例: SELECT \* FROM [user] WHERE u\_name LIKE '[张李王]三';

[^]: 表示不在括号所列之内的单个字符。其取值和 [] 相同, 但它要求所匹配对象为指定字符以外的任一个字符

例: SELECT \* FROM [user] WHERE u\_name LIKE '[^张李王]三';

IS NULL---->查询是null的数据(is not null 表示不为空)

and或&&---->一样的效果, 都是要同时满足

or或||---->一样的效果, 都是只需满足一个条件即可

not或!---->一样的效果, 都是进行取反

2020/4/3 22:46:21

## #DQL: 查询语句

### 4、查询语句

#### 1、排序查询

语法: order by 子句

order by 排序字段1 排序方式1, 排序字段2 排序方式2...

select \* from stu order by math ASC, english DESC; #数学升序, 当排序的值一样时, 英语

## 降序排列

排序方式

ASC:升序, 默认

DESC: 降序

注意:

如果有多个排序条件, 则当前面的条件值一样时, 才会进行(依次)判断后面的条件

2、聚合函数: 将一系列数据作为一个整体, 进行纵向的计算

1、count: 计算个数

```
select COUNT(name) from stu;    #统计人数
```

2、max: 计算最大值

```
select MAX(math) from stu;
```

3、min: 计算最小值

```
select MIN(math) from stu;
```

4、sum: 计算和

```
select SUM(math) from stu;    #会将null排除
```

5、avg: 计算平均值

```
select AVG(math) from stu;
```

6、LTRIM(str)去除左空格函数

```
select LTRIM(subject) from stu;
```

7、RTRIM(str)去除右空格函数

```
select RTRIM(subject) from stu;
```

注意:

聚合函数的计算, 排除null值 #null值, 不算在其中

解决方案:

1、选择不包含非空的列进行计算(一半选择非空的列: 主键); 也可以使用count(\*):  
表示只要有一列不为null, 就算一条数据

2、使用IFNULL()函数-->select COUNT(IFNULL(name,0)) from stu;

3、分组查询

1、语法: group by 分组字段;

```
SELECT 字段 FROM 表名 GROUP BY 分组的字段;
```

```
select 字段.....
```

```
from 表名.
```

```
where 筛选条件.
```

```
group by 分组字段
```

```
having 分组之后的筛选
```

```
limit 限定显示的行
```

```
order by 排序字段
```

注意:

1、分组之后查询的字段: 分组字段、聚合函数

2、where和having的区别

```
select 分组字段, 聚合函数, from 表名 group by 分子字段;
```

1、where在分组之前进行限定, 如果不满足条件, 则不参与分组

having在分组之后进行限定, 如果不满足结果, 则不会被查询出来

2、where后不能跟聚合函数, having可以进行聚合函数的判断

4、分页查询

1、语法: limit 开始的索引, 每页查询的条数;

```
SELECT * FROM stu LIMIT 0,3;
```

2、公式: 开始的索引 = (当前页码 - 1) \* 每页显示的条数

```
SELECT * FROM stu LIMIT 3,3;
```

```
SELECT * FROM stu LIMIT 6,3;
```

3、limit 是mysql的方言



## 5、约束

概念：对表中的数据进行限定，保证数据的正确性、有效性和完整性

分类：

### 1、主键约束：primary key

#### 1、在创建表时添加主键约束

```
create table stu(  
    id int primary key,  #给id添加主键约束  
    name varchar(20)  
);
```

#### 2、删除主键

```
alter table stu4 drop primary key;
```

### 3、注意：

- 1、含义：非空且唯一
- 2、一张表只能有一个字段为主键
- 3、主键就是表中记录的唯一标识

### 2、非空约束：not null

#### 1、创建表时，添加约束

```
CREATE TABLE stu2(  
    id INT,  
    NAME VARCHAR(20) NOT NULL  -- name列不能为空  
);
```

#### 2、创建表完成之后，添加非空约束

```
ALTER TABLE 表名 MODIFY 列名 数据类型 NOT NULL;
```

#### 3、删除非空约束(不跟not null约束即可)

```
ALTER TABLE 表名 MODIFY 列名 数据类型;
```

### 3、唯一约束：unique

#### 1、创建表时，添加约束

```
CREATE TABLE stu3(  
    id INT,  
    phone_number VARCHAR(20) UNIQUE  -- 添加了唯一约束  
);
```

#### 2、唯一约束中，可以添加null(此处的null可以理解为不确定因素)，且可以有多个

```
INSERT INTO stu3 VALUES (1,NULL);  
INSERT INTO stu3 VALUES (1,NULL);
```

注意：mysql中，唯一约束限定的列的值可以有多个null

#### 3、删除唯一约束

```
ALTER TABLE 表名 DROP INDEX 唯一约束的列名;
```

### 4、外键约束：foreign key

### 5、自动增长：(一般配合int值的主键一起使用)

- 1、概念：如果某一列是数值类型的，使用auto\_increment 可以来完成值的自动增长
- 2、创建主键，且完成主键的自增长

```
CREATE TABLE stu5(  
    id int primary key auto_increment,  
    name varchar(20)  
);
```

## 6、多表之间的关系

## 7、范式

## 8、数据库的备份和还原

2020/4/5 18:45:43

#DQL: 查询语句

4、外键约束: foreign key; 让表与表产生关系, 从而保证数据的正确性。

1、创建表时, 可以添加外键

语法:

```
create table 表名(  
...  
外键列  
constraint 外键名称(自定义) foreign key 外键列名称(本表) references 主表名称(主表列名称);  
)
```

2、查看外键名称

```
SHOW CREATE TABLE 表名;
```

3、删除外键

```
alter table 表名 drop foreign key 外键名称;
```

4、创建表之后, 添加外键

```
alter table 表名 add constraint 外键名称 foreign key (外键字段名称)  
references 主表名称(主表列名称);
```

5、级联操作-->需谨慎使用, 因为表与表之间, 同时更新和删除, 比较危险

1、添加级联操作

语法-->后面两个条件: 级联更新和级联删除

```
alter table 表名 add constraint 外键名称  
foreign key (外键字段名称) references (主表名称) on update cascade on  
delete cascade;
```

2、分类-->可同时创建更新和删除; 也可以单独更新

单独删除: 那么单独更新和删除时, 自定义的列名不能相同, 且要分开删除级联更新和级联删除

1、级联更新: on update cascade

2、级联删除: on delete cascade

## 6、多表之间的关系

## 7、范式

## 8、数据库的备份和还原

#数据库的设计:

1、多表之间的关系

1、分类

1、一对一(了解):

如：人和身份证

分析：一个人只有一个身份证，一个身份证只能对应一个人

## 2、一对多(多对一)：

如：部门和员工

分析：一个部门有多个员工，一个员工只能对应员工部门

## 3、多对多：

如：学生和课程

分析：一个学生可以选择很多门课程，一个课程可以被很多学生选择

## 2、实现方式：

### 1、一对多：

如：部门和员工

实现方式：在多的的一方建立外键，指向一的一方的主键

### 2、多对多：

如：学生和课程

实现方式：多对多关系需要借助第三张中间表，中间表至少包含两个字段，则两个字段作为第三张表的外键，分别指向两张表的主键

### 3、一对一(了解)：-->最好是合成一张表

如：人和身份证

实现方式：可以在任意一方添加唯一外键指向另一方的主键

## 2、数据库设计的范式

概念：设计数据库时，需要遵循的一些规范

设计关系数据库时，遵从不同的规范要求，设计出合理的关系型数据库，这些不同的规范要求被称为不同的范式，

各种范式呈递次规范，越高的范式数据库冗余越小。

目前关系数据库有六种范式：第一范式(1NF)、第二范式(2NF)、第三范式(3NF)、巴斯-科德范式(BCNF)、第四范式(4NF)和第五范式(5NF，又称完美范式)

分类：

1、第一范式(1NF)：每一列都是不可分割的原子数据项

2、第二范式(2NF)：在1NF的基础上，非码属性必须完全依赖于码(在1NF基础上消除非主属性对主码的部分函数依赖)

掌握几个概念：

1、函数依赖：A-->B，两个通过A属性(属性组)，可以确定一个B属性的值，则称B依赖于A

例如：学号-->姓名 (学号,课程名称)-->分数

2、完全函数依赖：A-->B，如果A是一个属性组，则B属性值得确定需要依赖于A属性组中所有的属性值

例如：(学号,课程名称)-->姓名

4、传递函数依赖：A-->B,B-->C；如果通过A属性(属性组)的值，可以确定唯一B属性的值，在通过B属性(属性组)的值可以确定唯一C属性的值，则称C传递函数依赖A

例如：学号-->系名，系名-->系主任

5、码：如果在一张表中，一个属性或属性组，被其他所有属性完全依赖，则称这个属性(属性组)为该表的码

例如：改表中码为：(学号，课程名称)

主属性：码属性组中的所有属性

属性：除过码属性组的属性

3、第三范式(3NF)：在2NF基础上，任何非主属性不依赖于其它非主属性(在2NF基础上消除传递依赖)

## #数据库的备份和还原

### 1、命令行(处于未登录时，且不能有分号)

备份语法：mysqldump -u用户名 -p密码 数据库名称 > 保存的路径.sql

备份多个数据库：mysqldump -uroot -proot --databases 数据库1 数据库2 > 保存路径.sql

备份所有数据库: mysqldump -u用户名 -p密码 --all-databases > 保存的路径.sql

备份单表: mysqldump -uroot -proot 数据库名 表名 > 保存的路径.sql

备份多表: mysqldump -uroot -proot 数据库名 表1 表2 表3 > 保存的路径.sql

还原语法:

1、登录数据库

2、创建数据库

3、使用数据库

4、执行文件: source 文件路径://文件名称.文件后缀(登陆后, 创建相同数据库名, 进入数据库, 然后还原, 且不带分号)

## 2、图形化工具

2020/4/7 22:29:14

#多表查询:

查询语法:

select

列名列表

from

表名列表

where...

##多表查询分类:

### 1、多表查询

创建表(两个)

-- 创建部门表

CREATE TABLE dept(

id INT PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT,

NAME VARCHAR(20)

);

INSERT INTO dept (NAME) VALUES ('开发部'),('市场部'),('财务部');

-- 创建员工表

CREATE TABLE emp (

id INT PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT,

NAME VARCHAR(10),

gender CHAR(1), -- 性别

salary DOUBLE, -- 工资

join\_date DATE, -- 入职日期

dept\_id INT,

FOREIGN KEY (dept\_id) REFERENCES dept(id) -- 外键, 关联部门表(部门表的主键)

);

INSERT INTO emp(NAME,gender,salary,join\_date,dept\_id) VALUES('孙悟空','男',7200,'2013-02-24',1);

INSERT INTO emp(NAME,gender,salary,join\_date,dept\_id) VALUES('猪八戒','男',3600,'2010-12-02',2);

INSERT INTO emp(NAME,gender,salary,join\_date,dept\_id) VALUES('唐僧','男',9000,'2008-08-08',2);

INSERT INTO emp(NAME,gender,salary,join\_date,dept\_id) VALUES('白骨精','女',5000,'2015-10-07',3);

INSERT INTO emp(NAME,gender,salary,join\_date,dept\_id) VALUES('蜘蛛精','女',4500,'2011-03-14',1);

查询语法:

select

列表名称  
from  
表名列表  
where...

笛卡尔积:

有两个集合A,B: 取这两个集合的所有组成情况(总共有: A\*B条数据)  
要完成多表查询, 需要消除无用的数据

多表查询的分类:

1、内连接查询:

1、隐式内连接: 使用where条件消除无用数据

- 查询员工表的名称, 性别。部门表的名称

```
SELECT emp.name,gender,dept.name FROM emp,dept WHERE  
emp.dept_id=dept.id;
```

-- 给表名取别名(比较正经的写法)

```
SELECT  
    e.name,      -- 员工表的姓名  
    e.gender,    -- 员工表的性别  
    d.name       -- 部门表的名称  
FROM  
    emp e,       -- 员工表  
    dept d       -- 部门表  
WHERE  
    e.dept_id=d.id;
```

2、显示内连接(sql标准的):

语法: select 字段列表 from 表名1 inner join 表名2 on 条件(inner可选择性省略)

```
SELECT * FROM emp INNER JOIN dept ON emp.dept_id = dept.id;  
SELECT * FROM emp JOIN dept ON emp.dept_id = dept.id;
```

3、自然连接(用的少, 不建议):

```
/*  
自然连接是内连接的特殊方式, 他会自动的在所连接的表中寻找表和表之间关联的条件,  
找到之后会将这些关联条件自动关联起来  
自然连接, 慎用, 会引起不必要的查询口径错乱  
*/  
SELECT 字段列表 FROM 表1 别名1 NATURAL JOIN 表2 别名2
```

4、内连接查询:

- 1、从那些表中查询数据
- 2、条件是什么
- 3、查询哪些字段

2、外连接查询:

1、左外连接

语法: select 字段列表 from 表1(主表) left outer join 表2(从表) on 条件;(outer可选择性省略)

左外自然: SELECT \* FROM 表1 别名1 NATURAL LEFT OUTER JOIN 表2 别名2 ON 别名1.xx=别名2.xx(用的较少, 易出错)

查询的是左表所有数据以其交集部分

2、右外连接:

语法: select 字段列表 from 表1(从表) right outer join 表2(主表) on 条件;(outer可选择性省略)

右外自然: SELECT \* FROM 表1 别名1 NATURAL RIGHT OUTER JOIN 表2 别名2 ON 别名1.xx=别名2.xx(用的较少, 易出错)

查询的是右表所有数据以其交集部分

- 3、全链接：（需要表之间的结构一致）  
全链接：可以使用UNION来完成全链接  
例：

```
SELECT * FROM stu
UNION
SELECT * FROM score
```

### 3、子查询：

概念：查询中嵌套查询，称嵌套查询为子查询

-- 查询工资最高的员工信息

```
SELECT MAX(salary) FROM emp;          -- 9000
```

-- 查询员工信息，并且工资等于9000的

```
SELECT * FROM emp WHERE emp.salary=9000;    -- 唐僧
```

-- 简化为一条sql语句

```
SELECT * FROM emp WHERE emp.salary=(SELECT MAX(salary) FROM emp);
```

子查询不同情况

#### 1、子查询的结果是单行单列的：

子查询可以作为条件，使用运算符去判断；运算符：>,>=,<,<=,=

-- 查询员工工资小于平均工资的人

未简化：

-- 查询工资最高的员工信息

```
SELECT MAX(salary) FROM emp;
```

-- 查询员工信息，并且工资等于9000的

```
SELECT * FROM emp WHERE emp.salary=9000;
```

子查询简化：

```
SELECT * FROM emp WHERE emp.salary < (SELECT AVG(salary)
```

```
FROM emp); -- 三条数据
```

#### 2、子查询的结果是多行单列的：

子查询可以作为条件，使用运算符in来判断

-- 查询'财务部'和'市场部'所有的员工信息

```
SELECT id FROM dept WHERE NAME = '财务部' OR NAME = '市场部';    -
```

- 2,3

```
SELECT * FROM emp WHERE dept_id = 3 OR dept_id = 2;          -- 共
```

三条数据

-- 简化为一条sql语句---->子查询

```
SELECT * FROM emp WHERE dept_id IN (SELECT id FROM dept WHERE
NAME IN ('财务部','市场部'));
```

#### 3、子查询的结果是多行多列的：（日期处要用引号引上）

子查询可以作为一张虚拟表，参与查询

查询员工入职日期为2011-11-11日之后的员工信息和部门信息

```
SELECT * FROM emp WHERE emp.join_date > '2011-11-11';
```

-- 普通内连接

```
SELECT
```

```
*
```

```
FROM
```

```
emp e,
```

```
dept t
```

```
WHERE
```

```
e.dept_id = t.id AND e.join_date > '2011-11-11';
```

-- 使用子查询简化后

```
SELECT * FROM dept t, (SELECT * FROM emp WHERE emp.join_date >
'2011-11-11') WHERE t.id = e.dept_id;
```

## 2、事务

### 1、事务的基本介绍

#### 1、概念：

两个一个包含多个步骤的业务操作，被事务管理，那么这些操作要么同时成功，要么同时失败

#### 2、操作：

1、开启事务: `start transaction;`

2、回滚: `rollback;`

3、提交: `commit;`

例：

```
CREATE TABLE account (  
    id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    NAME VARCHAR(10),  
    balance DOUBLE  
);  
-- 添加数据  
INSERT INTO account (NAME, balance) VALUES ('zhangsan', 1000),  
('lisi', 1000);
```

```
SELECT * FROM account;
```

```
UPDATE account SET balance = 1000;
```

```
-- 模拟转账
```

```
-- 张三给李四转账 500 元
```

```
-- 1. 张三账户 -500
```

```
UPDATE account SET balance = balance - 500 WHERE NAME = 'zhangsan';
```

```
-- 2. 李四账户 +500
```

```
UPDATE account SET balance = balance + 500 WHERE NAME = 'lisi';
```

```
-- 模拟转账异常
```

```
-- 1. 张三账户 -500
```

```
UPDATE account SET balance = balance - 500 WHERE NAME = 'zhangsan';
```

```
异常...
```

```
-- 2. 李四账户 +500
```

```
UPDATE account SET balance = balance + 500 WHERE NAME = 'lisi'; -- zhangsan 500,lisi
```

1000

```
-- 利用事务控制
```

```
START TRANSACTION;
```

```
UPDATE account SET balance = balance - 500 WHERE NAME = 'zhangsan';
```

```
-- 异常...
```

```
-- 2. 李四账户 +500
```

```
UPDATE account SET balance = balance + 500 WHERE NAME = 'lisi'; -- zhangsan 500,lisi
```

1000(此处的只是临时数据，重新关闭窗口后查询仍然是之前的数据)

```
-- (异常注释了之后)执行没问题，提交事务
```

```
COMMIT;
```

```
-- 3、回滚全部数据(在哪里开启的事务，就会回滚到哪里)
```

```
-- ROLLBACK TO 事务保存点：回滚至保存点
```

```
ROLLBACK;
```

### 4、mysql数据库中事务默认自动提交

事务提交的两种方式：

## 自动提交

mysql就是自动提交

一条DML(增删改)语句会自动提交一次事务

## 手动提交:

oracle数据库默认是手动提交事务

需要先开启事务, 在提交

## 修改事务的默认提交方式:

查看事务的默认提交方式: `select @@autocommit;`(1: 代表自动提交; 0: 代表手动提交)

修改默认提交方式: `set @@autocommit = 0;`(会有一个临时修改; 但是重新开启窗口时, 数据仍然是没修过的); 需要自己写commit;

## 2、事务的四大特征

- 1、原子性: 是不可分割的最小操作单位, 要么同时成功, 要么同时失败
- 2、持久性: 但事务提交或回滚后, 数据库会持久化的保存数据
- 3、隔离性: 多个事务之间; 相互影响
- 4、一致性: 事务操作前后, 数据总量不变

## 3、事务的隔离级别(了解)

概念: 多个事务之间隔离的, 相互独立的, 但是如果多个事务操作同一批数据, 则会引发一些问题, 设置不同的隔离级别就可以解决这些问题

存在问题:

- 1、脏读: 一个事务, 读取到哪一个事务中没有提交的数据
- 2、不可重复(虚读): 在同一个事务中, 两次读取到的数据不一样
- 3、幻读: 一个事务(DML), 数据表中所有的记录, 另一个事务添加了一条数据, 则第一个事务查询

不到自己的修改

隔离级别:

- 1、**read uncommitted**: 读未提交  
产生的问题: 脏读、不可重复读、幻读
- 2、**read committed**: 读已提交(Oracle默认隔离级别)  
产生的问题: 不可重复, 幻读
- 3、**repeatable read**: 幻读(mysql默认隔离级别)  
产生的问题: 幻读
- 4、**serializable**: 串行化(另一边提交后, 马上就能查出数据; 否则另一个表查询一直处于等待

状态)

可以解决所有的问题

注意: 隔离级别从小到大安全性越来越高, 但是效率越来越低

数据库查询隔离级别:

```
select @@tx_isolation;
```

数据库设置隔离级别: (设置后, 需要重启软件, 才会生效)

```
set global transaction isolation level 级别字符串;
```

演示:

```
-- 设置隔离级别为: 读未提交的
set global transaction isolation level read uncommitted;
-- 开启事务
start transaction;
-- 转账操作
update account set balance = balance - 500 where id = 1;
update account set balance = balance + 500 where id = 2;
```

## #DCL

DCL: 管理用户, 授权

### 1、管理用户

#### 1、添加用户:



CREATE USER '用户名'@'主机名ip(%通配符, 表示所有机器都可以访问)' IDENTIFIED BY '密码';

2、删除用户: (host列的名称)

drop USER '用户名'@'主机名';

3、修改用户密码:

5.7版本前

UPDATE USER SET PASSWORD = PASSWORD('新密码') WHERE USER = '用户名';

此方法通用(简化版)

SET PASSWORD FOR '用户名'@'主机名' = PASSWORD('新密码');

mysql中忘了root用户的密码?

1、停止mysql服务(需要管理员权限)-->net stop mysql

2、使用无验证方式启动mysql服务: mysqld --skip-grant-tables(会无反应)

3、新开cmd窗口, 直接输入mysql, 回车, 即登录成功

4、use mysql

5、SET PASSWORD FOR '用户名'@'主机名' = PASSWORD('新密码');

6、退出mysql后, 手动把mysqld服务结束掉

4、查询用户:

-- 进入mysql数据库

USE mysql;

-- 查询user表

SELECT \* FROM USER;

-- 通配符:%表示可以在任意主机名使用用户登录数据库

2、权限管理:

1、查询权限:

SHOW GRANTS FOR '用户名'@'主机名'; -- USAGE:可登录

2、授予权限: (权限列表用逗号隔开)

grant 权限列表 on 数据库.表名 to '用户名'@'主机名';---->可参考root权限

GRANT SELECT ON db3.account TO 'zhangsan'@'localhost';

-- 给指定用户授予所有权限, 在任意数据库任意表上

GRANT ALL ON \*.\* TO '用户名'@'主机ip';

3、撤销权限:

REVOKE 权限列表1,权限列表2... ON 数据库.表名 FROM '用户名'@'主机名';

撤销指定权限REVOKE SELECT ON db3.account FROM

'zhangsan'@'localhost';

撤销所有权限: REVOKE ALL ON \*.\* FROM 'zhangsan'@'localhost';

## mysql开启binlog

[mysqld]

# log\_bin 是指定binlog的日志文件放到哪里(data下mysql\_bin为前缀的文件)

log\_bin = mysql\_bin

# binlog-format 有三种形式的, MIXED 会把执行的语句也记录下来, ROW 和 MIXED 的对比(对于插入一条记录的对比)

binlog-format=ROW

# 指定一个不能和其他集群中机器重名的字符串, 如果只有一台机器, 那就可以随便指定了

server-id=202009

