

Konzept Aufgabe 04

25.04.18

Userface:

- ↳ Kartenanzahl / (min-max) ^{paare}
- ↳ Kartensatz mit versch. Max-Zahl
- ↳ Anzahl der Spieler
- ↳ Namen der Spieler
- ↳ durch Start Button → Beginn

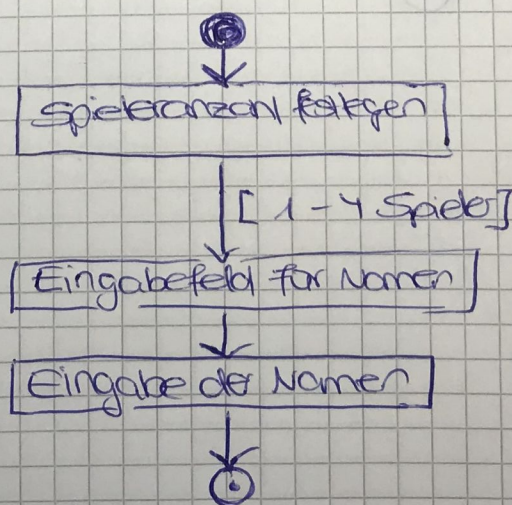
LAYOUT

memory-Spiel

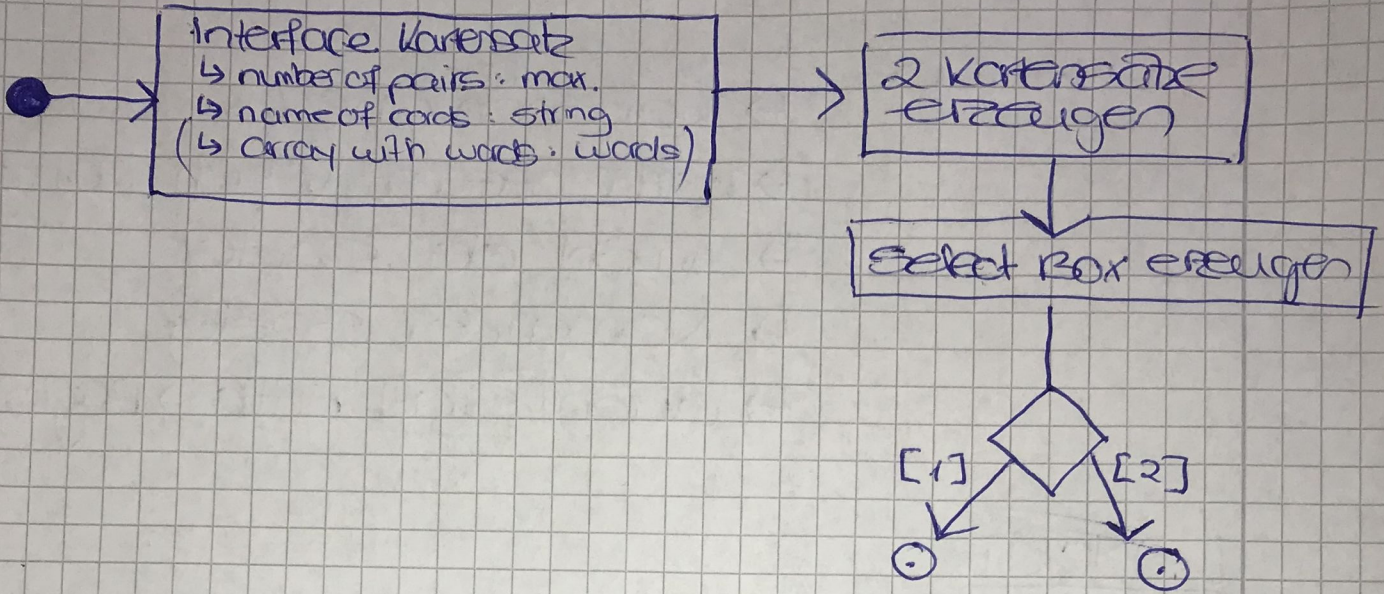
Anzahl Spieler	<input type="text" value="1"/>	Stepper 1-4
Namen Spieler	<input type="text" value="Seran"/>	Eingabefeld
Kartenpaare	<input type="range" value="5678910"/>	Slider
Kartensatz	<input type="text" value="Tiernamen"/>	Select Box (oder RadioButton)
<input type="button" value="START"/>		Button

Aktivitätsdiagramme

Spieleranzahl,
Spielername



Kartensatz



Memory starten durch „START“-Button

