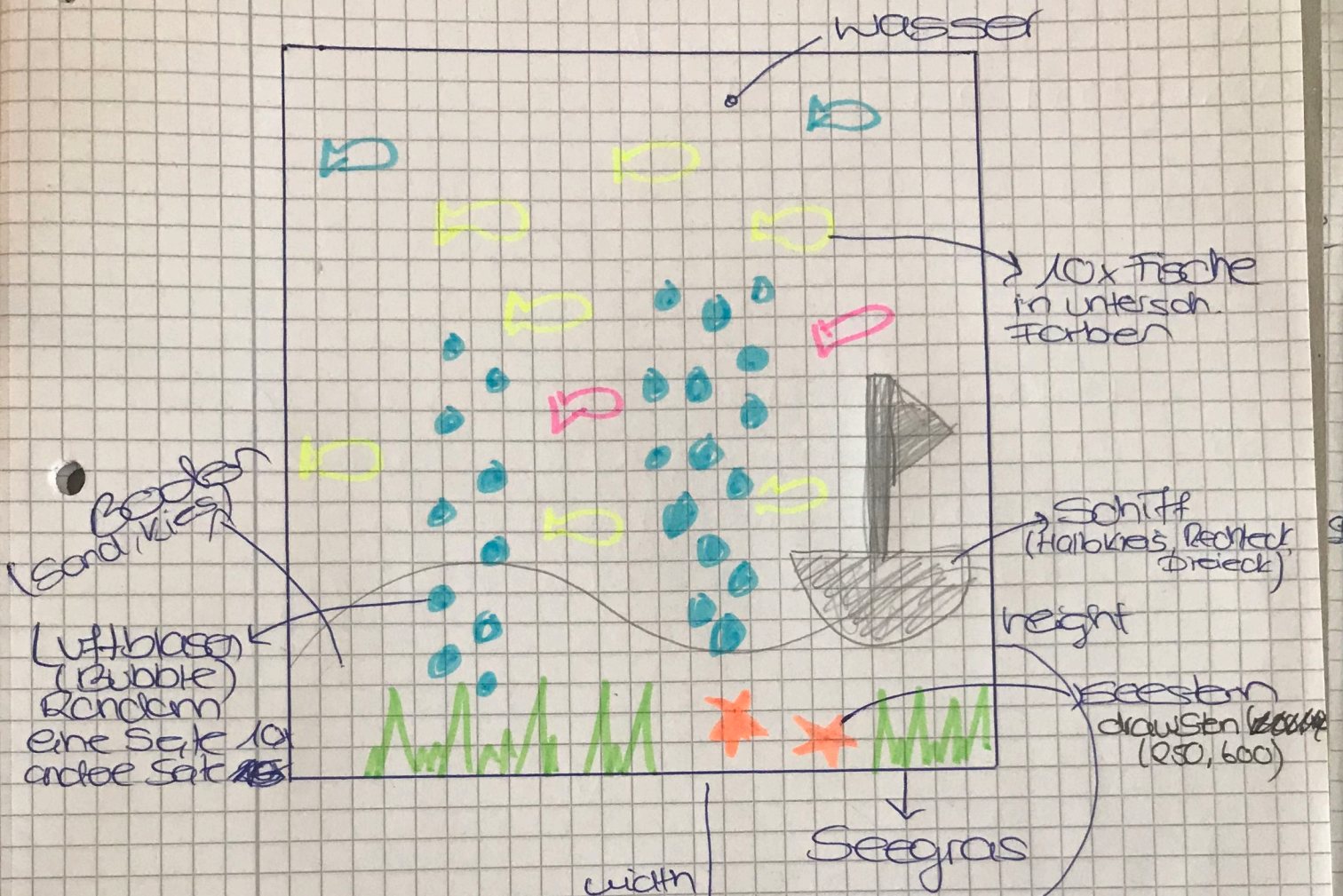


# Konzept Aufgabe 09: Canvas



Smartphone

z.B. drawBackground (260);

Hintergrund: Wasser, Boden (Sand, Kies), Wasserpflanzen, Zierobjekte

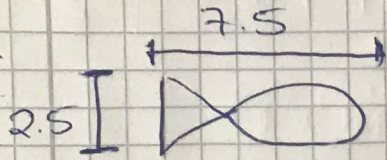
Vordergrund: Fische, Gether, Bubbles

→ für jedes Motiv eine Funktion



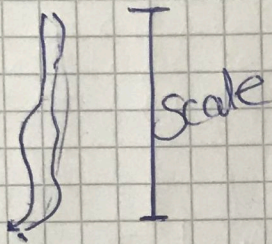
# Einzelbilder + Parameter

Fish:

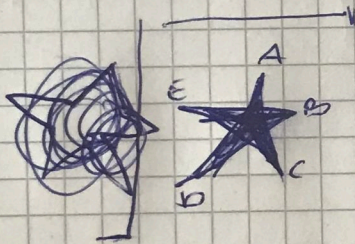


Parameter:  $x, y, w, h$   
(mit Scale Größe definieren)

Seegras:



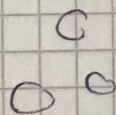
Seesterne



Parameter:  $x, y$

A(0 | 30)  
B(30 | 5)  
C(25 | -30)  
D(-25 | -30)  
E(-30 | 5)

Blase



circle

$x, y, s(\text{scale})$

$\Rightarrow \text{math.random}$

Bereich für Blasen

