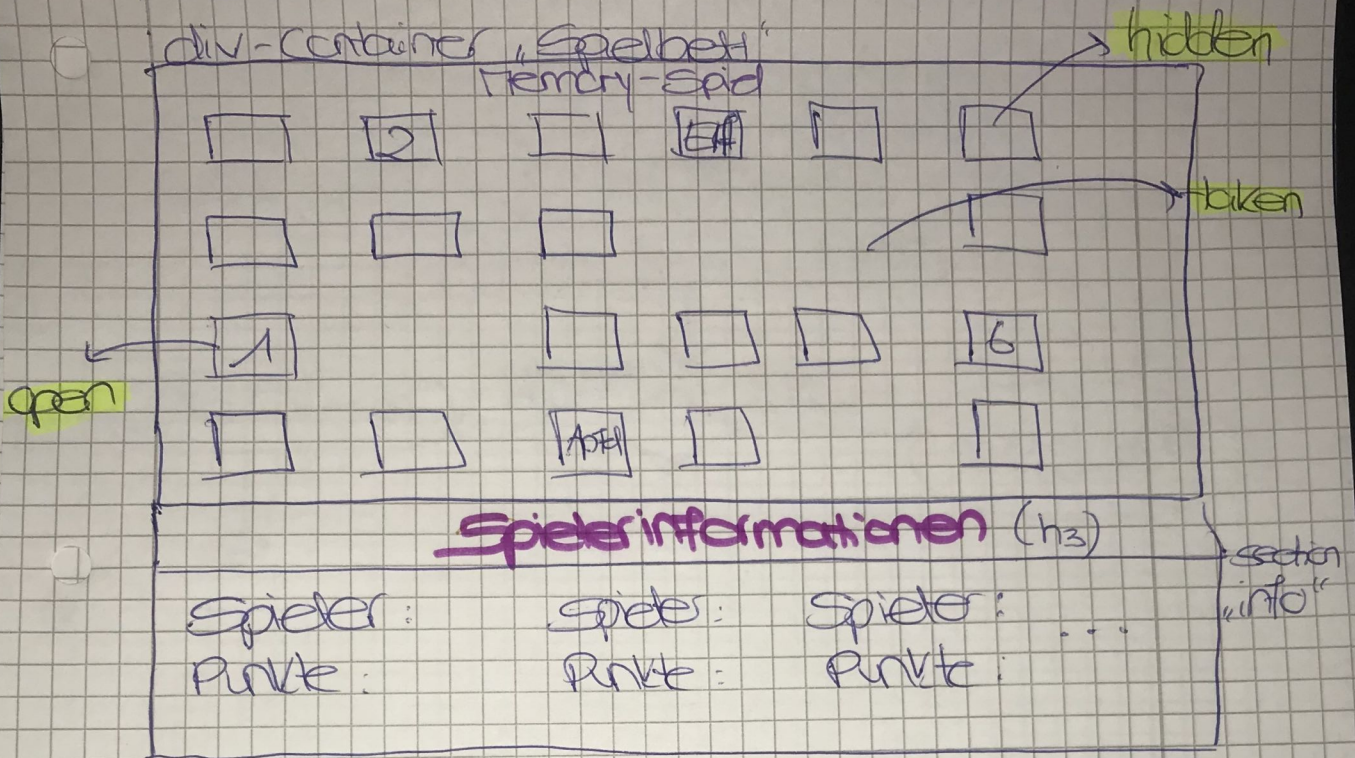


Konzept Aufgabe 03 -> Memory-Spielen



offene Karten (open) / verdeckte (hidden)
 ↳ EventListener

