

Práctica 3

Desarrollo de Sistemas de Software basados en Componentes y Servicios

Sergio Samaniego Martínez
26/12/2018

Versiones de software utilizado

- Eclipse Java EE IDE for Web Developers. Version: 2018-09 (4.9.0)
- Apache Tomcat 9.0

Instrucciones

Para la ejecución de la “**práctica 3**” debemos importar el archivo .zip de nuestro proyecto en Eclipse.

Necesitaremos tener un servidor sobre el que ejecutar el proyecto, así que debemos crearlo si no existe con las siguientes especificaciones.

- Crear un nuevo servidor desde la ventana “**Servers -> New Server**”

Ahora ya podremos pasar a probar el proyecto.

Para ello bastará con hacer click derecho sobre el proyecto importado **Run As -> Run on Server**. Seleccionaremos el servidor que hemos creado y se ejecutará nuestro proyecto.

La pantalla de inicio que se mostrará será un formulario para crear un objeto, en este caso, un músico, donde se nos pedirá un identificador, el nombre, la edad y el rol de ese objeto. Desde este formulario podremos ir insertando tantos músicos como deseemos.

Para ver la lista de músicos creada tendremos que acceder a la url <http://localhost:8080/practica3-DSS/rest/musicos>

En esta URL podremos ver en formato XML los distintos músicos que se encuentran almacenados.

Así como si accedemos a <http://localhost:8080/practica3-DSS/rest/musicos/count> se nos mostrará el número de objetos almacenados.

Por otra parte, en el paquete “**cliente**” tendremos un archivo java que nos permitirá probar el servicio creado. Haremos click derecho sobre él -> **Run as -> Java Application**. Nos devolverá en texto plano el contenido de la url mencionada anteriormente, insertará un nuevo objeto y en general realizará las pruebas necesarias.