

Parte del servidor

La parte del servidor es un proyecto en Java con Maven desarrollado en Eclipse Jee Version: 2018-09 (4.9).

Se han usado las siguientes dependencias:

- jersey-server 1.9
- jersey-json 1.9
- jersey-client 1.9
- gson 2.8.0

Se ha usado como server Tomcat v9.0. Para la base de datos se ha usado MySQL con PHPMyAdmin alojada en un servidor Apache todo ello controlado por XAMPP Control Panel v3.2.2.

La base de datos se puede inicializar con el archivo que se encuentra en DSSJava/DB/consorcio.sql

Para ejecutar el proyecto hay que introducirlo en Tomcat y acceder a las distintas páginas web que se encuentran en WebContent como por ejemplo:

<http://localhost:8080/DSSJava/productos.jsp>

Es necesario que esté conectada la base de datos para que funcione

PARTE ANDROID

El desarrollo de la aplicación en Android se ha realizado desde Android Studio. Para ejecutar el proyecto, debemos extraer el archivo “.zip” que se entrega y abrirlo desde Android Studio.

Una vez abierto simplemente tendremos que ejecutar el proyecto sobre uno de los emuladores que podemos crear en el mismo Android Studio.

Para la conexión con el servidor REST se ha utilizado una librería de Android llamada “Android Volley” por ello, para poder hacer uso de esta librería es necesario indicar esta dependencia dentro del gradle, con la siguiente línea:

```
implementation 'com.android.volley:volley:1.0.0'
```

Además, se hace consulta la ubicación del usuario, por lo que la primera vez que iniciemos la aplicación e intentemos abrir el mapa, se nos pedirá que autoricemos que se obtenga la ubicación del usuario.

Para obtener dicha ubicación, ha sido necesario obtener una clave de la API de Google, además de dar permisos a la aplicación para que tenga acceso a internet, así como a las localizaciones, como podemos ver en las siguientes líneas del archivo AndroidManifest.xml:

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
```

Para comenzar a usar la aplicación, será necesario que dispongamos de la parte del servidor corriendo en nuestro ordenador, para ello debemos seguir los pasos de instalación que se proporcionan en dicha parte, además de tener la base de datos conectada.

Si estas primeras restricciones se cumplen, podremos comenzar a utilizar la aplicación iniciando sesión con uno de los usuarios ya existentes o bien creándonos uno nuevo desde la pantalla de registro.