

Hovedprogram

public static void main

Navn: Saga

Type: Dataklynge

Objekt av klassen Dataklynge

Type: ArrayList <Rack>

Navn: racks

Dataklynge()

Nynode(int minne, int prosessorer)

Nyenode(int antallNoder, int prosessorer, int minne)

Int antNoder()

Int antProsessorer()

Int antProsessorer()

Int antRacks()

Int NoderMedNokMinne(Int paakrevdMinne)

ArrayList <Rack>

0

1

Objekt av klassen Rack

Navn: maksNoder

Type: int

2

Navn: noder

Type: Node[]

Navn: antallNoder

Type: int

2

Navn: full

Type: boolean

True

Rack()

leggTil(Node node)

Node[] hentNoder()

boolean full()

Node[]

0

1

Objekt av klassen Node

Navn: minne

Type: int

128

Navn: antallPros

Type: int

2

Node (int minneStorelse,int pros)

int prosessorer

int minne()

Objekt av klassen Node

Navn: minne

Type: int

1024

Navn: antallPros

Type: int

8

Node (int minneStorelse,int pros)

int prosessorer

int minne()

Objekt av klassen Rack

Navn: maksNoder

Type: int

2

Navn: noder

Type: Node[]

Navn: antallNoder

Type: int

1

Navn: full

Type: boolean

False

Rack()

leggTil(Node node)

Node[] hentNoder()

boolean full()

Node[]

0

1

Null

Objekt av klassen Node

Navn: minne

Type: int

512

Navn: antallPros

Type: int

2

Node (int minneStorelse,int pros)

int prosessorer

int minne()