

Oppgave 2)

a)

**Algorithm:** legger til et element bakerst i køen

**Input:** En kø K og en node V

**Output:** En kø K med kardinalitet  $|K|+1$

**Procedure** Push\_back(K,V)

**If** K.første = null **then**

        K.første  $\leftarrow$  V

        K.siste  $\leftarrow$  V

        lengde  $\leftarrow$  lengde+1

**else**

        i  $\leftarrow$  0

        temp  $\leftarrow$  K.første

**while** i < lengde-1 **do**

            temp  $\leftarrow$  temp.neste

            i  $\leftarrow$  i+1

        temp.neste  $\leftarrow$  V

        lengde  $\leftarrow$  lengde+1

**Algorithm:** legger til et element først i køen

**Input:** En kø K og en node V

**Output:** En kø K med kardinalitet  $|K|+1$

**Procedure** Push\_front(K,V)

**If** K.første = null **then**

        K.første  $\leftarrow$  V

        K.siste  $\leftarrow$  V

        lengde  $\leftarrow$  lengde+1

**else**

        V.neste  $\leftarrow$  K.første

        K.første  $\leftarrow$  V

        lengde  $\leftarrow$  lengde+1

**Algorithm:** legger til et element i midten av køen

**Input:** En kø K og en node V

**Output:** En kø K med kardinalitet  $|K|+1$

**Procedure** Push\_middle(K,V)

**If** K.første = null **then**

        K.første  $\leftarrow$  V

        K.siste  $\leftarrow$  V

        lengde  $\leftarrow$  lengde+1

**else**

        pos  $\leftarrow$  ((lengde+1)/2)

        i  $\leftarrow$  1

        temp  $\leftarrow$  K.første

**while** i < pos **do**

            temp  $\leftarrow$  temp.neste

            i  $\leftarrow$  i+1

        V.neste  $\leftarrow$  temp.neste

        temp.neste  $\leftarrow$  V

        lengde  $\leftarrow$  lengde+1

**Algorithm:** printer det i-te elementet i køen

**Input:** En kø K og en posisjon P

**Output:** En node i posisjonen P

**Procedure** get(K,P)

**If** P <= lengde-1 **then**

        i  $\leftarrow$  0

        temp  $\leftarrow$  K.første

**while** i < pos **do**

            temp  $\leftarrow$  temp.neste

            i  $\leftarrow$  i+1

**return** temp

**return** null

c)

public void push\_back(Noden x) bruker i verste tilfelle  $O(n)$   
public void push\_front(Noden x) bruker i verste tilfelle  $O(1)$   
public void push\_middle(Noden x) bruker i verste tilfelle  $O(n)$   
public Node get(int pos) bruker i værste verste tilfelle  $O(n)$

d)

Dersom vi vet hva  $N$  maksimalt kan være vil kunne oppgi verste tilfelle som en konstant.

Dermed vil algoritmen utføres på konstant tid. Da vil vi få  $O(1)$  for alle algoritmene (funksjonene).

### Oppgave 3)

a)

**Algorithm:** Finner veien katten må for å komme til bunnen

**Input:**

**Output:** Verdien på grenene katten må gå

**Procedure** FinnVei()

    print(kattpos)

**while** true **do**

        print(kattGren)

        sistegren ← kattGren

**for**(nokkel ∈ tre.keySet()) **do**

**If** Arrays.asList(tre.get(nokkel)).contains(kattGren) **then**

                kattGren ← nokkel;

                break

**If** sistegren.equals(kattGren) **then**

            break

#### Oppgave 4)

a)

**Algorithm:** Printer ut et balansert søketre

**Input:** En liste L

**Output:** Verdiene for et balansert søketre

**Procedure** FinnBarn(L)

**If** L. length= 0 **then**

**else**

$i \leftarrow L. \text{length}/2$

        print(L [i])

        Object[] Test1  $\leftarrow$  Arrays.copyOfRange(L,0,i);

        Object[] Test2  $\leftarrow$  Arrays.copyOfRange(L,0,L. length);

        FinnBarn(Test1)

        FinnBarn(Test2)

b)

**Algorithm:** Printer ut et balansert søketre

**Input:** En liste L

**Output:** Verdiene for et balansert søketre

**Procedure** FinnBarn(L)

**If** L. size== 0 **then**

**Else if** L. size== 1 **then**

            print(List.poll())

**Else**

$i \leftarrow L. \text{length}/2$

        listeix  $\leftarrow$  new PriorityQueue<>()

        ix  $\leftarrow$  0

        s  $\leftarrow$  0

        While ix<i do

            S  $\leftarrow$  List.poll()

            listeIx.offer(S)

            ix  $\leftarrow$  ix+1

        S  $\leftarrow$  List.poll()

        print(S)

        FinnBarn(listeIx)

        FinnBarn(List)