```
1.
```

```
Read a,b

while(b>0)

r = a mod b

a = b

b = r

print(a)
```

```
2.
```

```
Read n
nd = 0
m = 0
while(n!=0)
                                     // n mod 10 = n%10
     m = m*10 + n \mod 10
     n = n/10
     nd += 1
r = 0
while(m!=0)
                                nd --
     d = m \mod 10
     if(d=0)
          r = r*10
     r = r*10 + d
     m = m/10
while(nd>0)
     r = r*100
     nd—
print(r)
```

```
3.
```

```
4.
    gcd(a, b)
    {
        for b > 0
            r = a mod b
            a = b
            b = r
        return a
    }
}
```

```
Read n

p = 1

i = 1

while(i<=n)

p = (p * i) / gcd(p, i)

i++

print(p)
```

```
در این برنامه برای محاسبه ک.م.م از ب.م.م استفاده شده است به این صورت که ک.م.م دو */
عدد برابر است با ضرب آن دو در هم تقسیم بر ب.م.م اشان
```

```
5.
      isPalindrome(int n)
      {
             int r = n;
             int m = 0;
             while (n != 0)
                    m = m * 10 + n % 10;
                    n = n / 10;
             if(r==m)
                    return true //motegharen ©
             else
                    return false
      i = 10
      while(i < 100)
             j = i
             while(j < 100)
                    if (isPalindrome(i * j))
                          print(j,i,j * i)
                   j++
             j++
```

```
6.
```

```
sum = 0
Read n
i = 1
while(i <= n)
    sum += i
    i++
print(sum * sum - sum)</pre>
```

```
7.
```

```
8.
```

```
factoriel(n)
{
    fact = 1;
    i = 1
    while(i <= n)
        fact *= i;
        i++
    return fact
}</pre>
```

Read n

print(factoriel(2*n)/(factoriel(n)*factoriel(n)));

```
در این برنامه فرض شده است هر دفعه پیش مرگ فراخوانی شده از بازهی شروع تا وسط مینوشد و در صورت مرگش یعنی سم در آن بازه بود در غیر اینصورت سم در بازه بالایی (از وسط تا انتها) بوده است
```

```
Read n

start = 1

end = 1024

pishmarg = 0

mid = (start + end) /2

while(end-start>0 and pishmarg < 10)

if(n>mid)

start = mid

mid = (mid + end) /2

else

end = mid

mid = (start + mid) /2

pishmarg++

print(end)
```