* **مشخصات فنی ماژول نمایشگر ال‌سی‌دی کاراکتری ۱۶ در ۲:**
  + متشکل از دو ردیف ۱۶ تایی از بلوک‌های شامل ۵ ردیف ۸ ستون از پیکسل‌ها که هر بلوک یک کاراکتر را نمایش می‌دهد.
  + می‌توان پیکسل‌های هر کدام را به صورت مستقل روشن و خاموش کرد.
  + پروتکل ارتباطی این صفحه نمایش ها باس ۴ یا ۸ بیتی می‌باشد.
* **دلیل استفاده از پتانسیومتر:**
  + برای تنظیم کنتراست LCD به کار می‌رود. (از طریق مقایسه مقدار رنگ پیکسل‌‌های خاموش و روشن)
* **تعریف توابع کتابخانه:**
  + **LiquidCrystal():**
    - سازنده‌ای برای کلاس LiquidCrystal که با ورودی گرفتن شماره پین برد آردواینوی متصل به پین rs، شماره پین برد آردواینوی متصل به پین rw، پین enable و پین‌های داده ها یک شئ ازین کلاس می‌سازد.
  + **begin():**
    - با ورودی دادن تعداد عناصر و ردیف‌ها LCD را آماده کار و استارت می‌کند.
  + **clear():**
    - صفحه LCD را پاک می‌کند.
  + **setCursor():**
    - با ورودی گرفتن دو عدد، نشانگر را بر روی مختصات کاراکتر مورد نظر قرار می‌دهد(تا بتوان داده آن بلوک را خواند و یا نوشت).
  + **write():**
    - ب عنوان ورودی یک کاراکتر دریافت می‌کند و بر روی LCD می‌نویسد.
  + **print():**
    - با ورودی گرفتن یک رشته، آن را با شروع از محل فعلی نشانگر روی LCD نمایش می‌دهد.
  + **noDisplay():**
    - بدون از دست رفتن متن در حال نمایش، صفحه LCD را خاموش می‌کند.
  + **scrollDisplayLeft():**
    - متن و نشانگر LCD را یک واحد به سمت چپ انتقال می‌دهد.
  + **autoscroll():**
    - با توجه به ltr (left to right) و rtl (right to left) بودن حالت نمایشگر، متن را صورت به سمت چپ و یا راست به حرکت در می‌آورد.