



A PROPOS

Ma passion pour l'informatique ne cesse de progresser et aujourd'hui je souhaite faire de cette passion mon avenir professionnel. Ainsi, je souhaite intégrer votre licence professionnelle WAM (développeur web et applications mobiles) car, en plus d'être adaptée à ma situation d'handicap, elle me permet d'acquérir des connaissances en informatique et d'intégrer rapidement le monde du travail.

CONTACT



heeralall.saman@gmail.com

INTERETS

CINEMA

CUISINE

LES SCIENCES

TENNIS

NOUVELLES TECHNOLOGIES

VIE ASSOCIATIVE

Saman Heeralall

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2018-2019 | Professeur - Stagiaire

Stage d'observation et de pratique accompagnée dans le secondaire dans le cadre du master.

Durée du stage au lycée Galilée (Cergy) : 2 semaines

Durée du stage au collège Les Touleuses (Cergy) : 8 semaines

2017-2018 | Aide aux devoirs

Cours de mathématiques donné à un élève de 5^{ème} à Lyon.

2017 | Stagiaire

Stage d'observation et de découverte du métier de professeur dans le secondaire.

Durée du stage au lycée René Descartes (Lyon) : 1 semaine.

2015-2016 | Professeur | ADESIR (La Réunion)

Responsable – professeur en mathématiques-informatique.

Durée de mon intervention : 7 mois.

2008 | Préparateur en pharmacie | Pharmacie Villa (Villemonble)

Formation de préparateur de pharmacie dans le cadre du stage en classe de 3^{ème} au collège.

FORMATIONS

2018-2019 – Master Métiers d'Enseignement, de l'Education et de la Formation – Université de Cergy-Pontoise

1^{ère} année de master MEEF SVT

2016-2018 – Licence SVT – Université Claude Bernard Lyon 1

Obtention de la licence sciences de la vie et de la terre.

2015-2016 – Licence 1 sciences – Université de la Réunion

Obtention de la licence 1 sciences avec mention assez bien.

2012 – Baccalauréat – Lycée René Cassin (Gonesse)

Obtention du Baccalauréat scientifique avec mention passable.

LANGUES

Anglais



Espagnol



PROJETS INFORMATIQUES

❑ **Création d'un site personnel:** développement d'un site CV avec du HTML5 et du CCS3.

❑ **Développement d'un jeu :** création d'un quiz avec du javascript.

COMPETENCES

SOURIANT

SOCIABLE

DYNAMIQUE

PATIENT

ESPRIT D'ÉQUIPE

AUTONOME

RIGoureux

CURIEUX

COMPETENCES TECHNIQUES

☐ **Langages informatiques**

= HTML5, CC3, Javascript, jQuery, Python.

☐ **Notions**

= La mise en page avec Flexbox, le responsive design avec les média queries, les bases de HTML5 et du javascript, la mise en forme avec CSS3.

☐ **Outils**

= Sublimetext (éditeur de texte), outils de développement de chrome (F12), utilisation de livres.

☐ **Gestion de développement : Git**