

(x)-HTML– CSS 3 - javascript

Projet module Info1B

2021-2022

Ce projet est à réaliser soit seul(e), soit en binôme mais pas plus de deux personnes et *ces personnes doivent être dans le même groupe de T.P.* Vous devez déposer un fichier compressé (tgz ou zip, pas de 7Z, pas de rar) dans votre répertoire (ou l'un de vos répertoires pour les binômes) privatehtml, puis actualiser les droits, puis envoyer le lien à votre chargé(e) de **T.P.** en mettant un accusé de réception : vous vous assurez ainsi que votre enseignant a bien reçu le projet. *Si votre chargé de T.P. préfère utiliser Plubel, les informations vous seront données en T.P.*

Votre travail devra être organisé au mieux à savoir les pages html dans un répertoire HTML, les feuilles de style dans un répertoire CSS, etc.

Vous devez réaliser vos pages personnelles sur le sujet de votre choix (vous-même, votre chien, votre loisir préféré - équipe de foot, jeux vidéo -, votre quartier, une association, vos études en L1...).

Coutefois vous devrez respecter les consignes suivantes :

1. aucun caractère spécial (espace y compris) dans les noms de fichiers ou de répertoires;
2. au moins 5 pages différentes, écrites en xhtml sauf celles utilisant des balises propres à HTML5, non vides et dont le contenu a un sens, de taille conséquente;
3. l'une de ces 5 pages contient un canvas qui contient soit un logo avec des formes géométriques, soit un dessin géométrique et l'utilisation de courbes de Bézier de degré 2 et de degré 3 est obligatoires. Il faudra, dans la page, expliquer le

positionnement de points de contrôle. Le contenu de cette page est une description de la construction du logo ou du dessin;

4. un menu utilisateur (GUI) permettant, dans le canvas,
 - (a) de modifier une couleur,
 - (b) d'afficher ou non un objet,
 - (c) de choisir des valeurs dans un menu déroulant,
 - (d) de choisir des valeurs non entières dans un intervalle.
5. au moins 2 « parties » par page dont au moins une contenant un sommaire;
6. insérer au moins un objet multimédia de chaque type (image, son et vidéo);
7. votre sommaire devra prendre au moins l'une des deux formes : boutons, images cliquables (Les formes que vous n'utiliserez pas pour le sommaire devront apparaître au moins une fois dans une page);
8. au moins un formulaire, avec au moins un élément de chaque « type » (y compris tel, courriel, couleur, ...), un bouton « reset » et un bouton « submit » qui permet d'envoyer votre formulaire à un destinataire. Vos boutons devront être définis avec un style particulier. Votre formulaire ne sera envoyé que s'il est correctement rempli;
9. sur chaque page, un bouton "retour" (sous la forme que vous voulez) permettant de revenir à la page précédente et un pour passer à la page suivante, ainsi qu'un lien (sous la forme que vous voulez) pour revenir au sommaire;
10. vous devrez insérer des liens dans vos pages sous forme de texte et d'image(s);
11. un (ou des) lien(s) permettant d'accéder à des URL nationales ou internationales;
12. au moins un tableau (mais pas de tableau pour présenter vos pages), contenant les balises <thead>, <tfoot> et <tbody>;
13. des balises meta, dont une comportant le nom des auteurs du projet;
14. au moins 6 fonctions javascript totalement différentes, dont une qui affiche l'heure et le jour, et une qui vérifie que votre formulaire est bien rempli;

15. des styles de liens variables en fonction de leur état;
16. au moins un positionnement de chaque type (flottant, absolu et relatif);
17. et bien sûr au moins une feuille de style...

L'accent sera mis sur la lisibilité des pages. Naturellement un passage par la case « validation » est obligatoire pour chaque page créée ainsi que pour votre feuille de style (*il y aura un point en moins par erreur donnée par le site du validateur*). La première page doit s'appeler index.html; les autres pages, les images, les objets multimédia ... seront dans des répertoires différents (répertoire « media », répertoire « javascript », répertoire « styles » ...). Le répertoire principal aura comme nom, le nom des concepteurs. Vous n'utiliserez que des adresses relatives (sauf pour les URL "nationales" ou "internationales").

Votre site devra être compatible avec au moins FireFox, Opéra et Google Chrome.

Remarque sur la notation : *si les noms des répertoires et des fichiers comportent des espaces ou des caractères spéciaux, la note sera divisée par 2.*

Remarque sur la notation : *le fichier compressé doit être à votre nom et prénom en minuscule sauf la première lettre du nom. Pour les binômes, il faudra mettre les noms et prénoms des deux étudiants. Si cette consigne n'est pas respectée, la note sera divisée par 2.*

Remarque sur la notation : *l'objet du courriel est*

ProjetInfo1B2020_2021+créneau

si la consigne n'est pas respectée, la note sera divisée par 2. Exemple :

ProjetInfo1B2021_2022ve2

Les jours : lu, ma, me, je, ve

Les créneaux : 1 pour 8h-10h, 2 pour 10h15-12h15, 3 pour 13h30-15h30 et 4 pour 15h-17h45.

Remarque sur la notation : le projet est à rendre au plus tard au commencement du partiel de janvier, il y a une pénalité de 10 points par jour de retard.

Remarque sur la notation : si un binôme est constitué de personnes qui ne sont pas dans le même groupe de T.P., la note sera divisée par 2.

Les courriels des chargés de T.P. sont donnés dans le tableau 1.

Nom	Courriel
C. Poull	clement.poull@univ-tlse3.fr
B. Bordeaux	Boris_Bordeaux@etu.u-bourgogne.fr
M. Hamidi	Mohamed.Hamidi@u-bourgogne.fr
F. Sebti	Sebti.Foufou@u-bourgogne.fr
C. Migniot	Cyrille.Migniot@u-bourgogne.fr
L. Druoton	lucie.druoton@u-bourgogne.fr
L. Garnier	lgarnier@u-bourgogne.fr

Table 1: Courriels des chargés de T.P. _____