

به نام خدا

سلام و درود

سامان شهسواری هستم

با شماره دانشجویی 981112039

درس گرافیک کامپیوتری با استاد مینوفام و استاد سامعی

در دانشگاه علم و فرهنگ

پروژه:

در این پروژه که تقریباً مشابه بازی های temple run و subway surfers می باشد،

یک آدمک داریم که باید موانع (سنگ ها) را با تغییر مسیر (چپ یا راست) و پرش، پشت سر بگذارد و امتیاز کسب کند.

در صورتی که به یکی از موانع برخورد کند بازنده میشود.

در این پروژه از اجسام در threejs، نور، حرکت و تغییر شکل اجسام، دوربین، مدل سه بعدی، استفاده از کیبورد، سایه، برخورد و دخالت در صحنه استفاده شده است.

با تشکر از توجه شما