

Nama : Saman supriadi
Program : intro to nodeJS

Event => Suatu signal / trigger telah terjadi sesuatu pada aplikasi.

Contoh nya : di nodejs kita punya class namanya HTTP yang di gunakan untuk membangun suatu web server, dan HTTP tersebut listen pada port yang telah di definisikan, setiap kali HTTP menerima permintaan, maka akan menghasilkan / memunculkan event baru yang harus di respon yang sesuai (di retrun) dengan respond yang sesuai.

```
//include module events
const EventEmitter = require("events")

//membuat class dengan extend module events
class MyEmitter extends EventEmitter{}

//membuat object baru dari class myEmitter
const myEmitter = new MyEmitter();

//membuat listener baru dengan key "event"
myEmitter.on("event", ()=>{
    console.log("Hallo, Selamat Datang!!")
})

myEmitter.emit("event")
myEmitter.emit("event")
myEmitter.emit("event")
myEmitter.emit("event")
myEmitter.emit("event")
myEmitter.emit("event")
```

BUFFER DAN STREAM

Buffer => Penampung yang di isi data, dan di transfer ketika full (the waiting area)

```
const buffer = Buffer.alloc(10)
console.log(buffer.write("saman supriadi"))
console.log(buffer.toString('utf-8'))
saman@IT: ~/koding/bastive8-2$
```

Stream => Memungkinkan membaca data dari suatu sumber atau menulis data kesuatu tujuan dengan gaya continuous artinya selama masih ada data maka stream akan terus berlanjut.

```
//stream  
  
let readableStream = fs.createReadStream('./input.txt')  
  
readableStream.on('data', function(data){  
    console.log(data)  
})
```

FS

Modules untuk berinteraksi seperti baca tulis pada file

Bacafile

```
let readableStream = fs.createReadStream('./input.txt')  
  
readableStream.on('data', function(data){  
    console.log(data)  
})
```

TulisFile

```
let writableStream = fs.createWriteStream('./output.txt')  
readableStream.pipe(writableStream)  
console.log('Selesai piping')
```