

# Projet de programmation: TP

## 1 BAC Informatique à horaire décalé

Année académique 2014-2015

### 1. C

**Exercice 1 :** Ecrivez le programme C le plus petit possible.

**Exercice 2 :** Ecrivez un programme C qui lit un nombre au clavier et affiche sa valeur opposée.

**Exercice 3 :** Ecrivez un programme qui affiche le chiffre des dizaines, ainsi que le chiffre des centaines, d'un nombre saisi au clavier.

**Exercice 4 :** Implémentez en C l'algorithme qui permet de saisir deux nombres A et B et qui affiche VRAI si les deux nombres sont de même signe, et FAUX dans le cas contraire.

**Exercice 5 :** Écrivez un programme qui effectue les tâches suivantes :

1. Il lit deux entiers  $n_1$  et  $n_2$  au clavier ;
2. Il affiche la partie entière de leur quotient (div) ;
3. Il affiche la partie fractionnaire q de leur quotient ;
4. Il lit un nombre réel l au clavier ;
5. Il calcule la partie entière (trunc) du produit de l par q modulo 256 (mod), puis convertit le résultat en un caractère (chr) ;
6. Il affiche finalement le caractère obtenu.

Testez votre programme avec les valeurs suivantes :  $n_1 = 1321$ ,  $n_2 = 500$  et  $l = 500$ .

## 2. Boucles

**Exercice 6 :** Ecrivez les programmes qui permettent de saisir un entier positif  $x$  et affichent les  $x$  premiers éléments des suites de terme général suivantes :

1.  $S_n = 2n$

2.  $T_n = \frac{1}{n}$

3.  $U_n = n^2$

4.  $V_n = \frac{n(n-1)}{n}$

**Exercice 7 :** Ecrivez un programme pour découvrir un nombre entier choisi aléatoirement (random) entre 1 et 100.

**Exercice 8 :** Ecrivez un programme qui permet de saisir un entier positif  $n$  et calcule le résultat de la série :

$$\sum_{i=0}^n \frac{1}{2^i}$$

**Exercice 9 :** On se propose d'étudier la suite de terme général :

$$U_n = \frac{1}{n^2}$$

définie pour tout  $n$  entier positif non nul, ainsi que la suite définie par :

$$V_n = \sum_{k=1}^n U_k$$

définie pour tout  $n$  entier positif non nul. Pour ce faire, on souhaite écrire un algorithme qui affiche, ligne par ligne, la valeur de  $n$ , celle de  $U_n$  et celle de  $V_n$  et ce, tant que le terme  $U_n$  est supérieur à 0,001. Ecrivez cet algorithme en C.

### 3. Tableaux

**Exercice 10:** Ecrivez un programme qui initialise chaque élément  $\text{tab}[i]$  d'un tableau  $\text{tab}$  à la valeur  $2^i$ . La valeur maximale de l'indice  $i$  est 31.

**Exercice 11 :** Ecrivez un programme qui remplit un tableau comprenant 50 cellules avec des valeurs aléatoires comprises entre 0 et  $\text{max}$ .  $\text{max}$  est saisi par l'utilisateur au début du programme. Le programme affiche ensuite la valeur minimale, la valeur maximale et la valeur moyenne stockées dans le tableau.

**Exercice 12 :** Le crible d'Eratosthène permet de déterminer les nombres premiers inférieurs à une certaine valeur  $N$ . On place dans un tableau unidimensionnel  $\text{Tab}$  les nombres entiers compris entre 1 et  $N$ . L'algorithme consiste, pour chaque élément  $\text{Tab}(i)$  du tableau, à rechercher parmi tous les suivants ceux qui en sont des multiples et à les éliminer (i.e. : en les remplaçant par 0).

Lorsque l'ensemble du tableau a subi ce traitement, seuls les nombres premiers du tableau n'ont pas été éliminés. Ecrivez l'algorithme de ce crible et traduisez-le en C en recherchant par exemple les nombres premiers inférieurs à 500.

**Exercice 13 :** Ecrivez un programme qui recherche les suites monotones croissantes dans un tableau et affichent les indices de début et fin de chacune de ces suites ainsi que le longueur de la plus longue d'entre elles. Testez votre programme pour un tableau comprenant 50 valeurs aléatoires comprises entre 0 et  $\text{max}$ .  $\text{max}$  est saisi par l'utilisateur au début du programme.

**Exercice 14 :** Ecrivez un programme remplissant un tableau indexé à l'aide d'un type d'énumération avec le nombre de jours de chacun des mois de l'année saisie par l'utilisateur. Pour rappel, les années bisextiles sont divisibles par 4 ; les années divisibles par 100 et non par 400 ne sont pas bisextiles (1900 n'est pas bisextile mais 2000 bien).

#### 4. Fonctions

**Exercice 15 :** Ecrivez un programme qui appelle une fonction pour afficher le contenu d'un tableau déclaré comme variable globale.

**Exercice 16 :** Même énoncé que l'exercice 15 mais le tableau est passé en paramètre à la fonction.

**Exercice 17 :** La factorielle d'un nombre  $n$  ( $n!$ ) peut être définie comme :

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n(n-1) & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

avec  $n \in \mathbb{N}$ . On vous demande d'écrire une fonction qui calcule la factorielle de  $n$ . La solution au problème doit s'obtenir en utilisant la récursivité. Votre programme principal permettra à l'utilisateur de saisir une valeur pour  $n$  et fera appel à cette fonction.

**Exercice 18 :** La suite de Fibonacci est définie comme :

$$v_n = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ v_{n-1} + v_{n-2} & \text{si } n \geq 2 \end{cases}$$

avec  $n \in \mathbb{N}$ . On vous demande d'écrire une fonction qui calcule le  $n^{\text{ième}}$  terme de la suite de Fibonacci. La solution au problème doit s'obtenir en utilisant la récursivité. Le programme principal fera appel à cette fonction.

**Exercice 19 :** Même énoncé que l'exercice 17 mais sans utiliser la récursivité.

**Exercice 20 :** Même énoncé que l'exercice 18 mais sans utiliser la récursivité.

## 5. Pointeurs

**Exercice 21 :** Ecrivez un programme C manipulant (i.e. : incrémentation) le contenu d'un variable entière à l'aide d'un pointeur.

**Exercice 22 :** Ecrivez un programme pascal comprenant 2 fonctions changeant le signe d'un entier qui lui est passé en paramètre. Le programme affichera le contenu de l'entier avant et après l'appel aux 2 fonctions. Le paramètre de la première fonction sera passé par valeur, celui de la seconde fonction sera un pointeur vers l'entier. Qu'observez-vous ?

**Exercice 23 :** Ecrivez un programme C censé modifier la valeur d'un entier déclaré comme constante au début de programme. Ce programme va-t-il être accepté par le compilateur C et si oui va-t-il fonctionner ?

**Exercice 24 :** Ecrivez un programme C affichant « l'adresse » d'une variable globale entière en sachant que `printf(&x)` retourne une erreur de compilation.

**Exercice 25 :** Ecrivez une fonction C qui calcule la somme des éléments d'un tableau d'entiers positifs de longueur inconnue. La fin du tableau est indiquée par la valeur -1. Ecrivez également un programme appelant cette procédure.

## 6. Allocation dynamique

**Exercice 26 :** Ecrivez un programme C qui alloue dynamiquement une variable entière et y stocke un nombre saisi par l'utilisateur.

**Exercice 27 :** Ecrivez un programme C qui alloue dynamiquement l'espace mémoire nécessaire pour stocker les nombres entiers positifs entrés par l'utilisateur. Le programme s'arrête lorsque qu'un nombre strictement négatif est entré.

## 7. Structures et pointeurs

**Exercice 28 :** Ecrivez un programme C qui permet de stocker un nombre fini d'enregistrements contenant le nom, le prénom et l'âge d'un utilisateur dans un tableau.

**Exercice 29 :** Modifiez le programme obtenu dans l'exercice 28 afin que les enregistrements soient triés par ordre alphabétique sur le prénom.

**Exercice 30 :** Comment modifieriez-vous le programme obtenu à l'exercice 29 afin de pouvoir également trier les enregistrements par âge sans perdre les informations sur l'ordre alphabétique ?

## 8. Listes chaînées

**Exercice 31 :** Même énoncé que l'exercice 27 mais en utilisant une liste simplement chaînée.

**Exercice 32 :** Ecrivez une procédure récursive inversant l'ordre d'une liste simplement chaînée.

**Exercice 33 :** Ecrivez un programme C qui lit des chaînes de caractères (*string*) entrées par l'utilisateur et stocke chacune de ces *strings* dans une liste chaînée triée. A la fin du programme, lorsque l'utilisateur entre le mot « quit », les *strings* sont affichés par ordre alphabétique.

**Exercice 34 :** Modifiez le programme obtenu à l'exercice 33 afin que si un mot est entré une seconde fois par l'utilisateur, il est supprimé de la liste.