

 <p>INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL, I.P.</p> <p>DELEGACÃO REGIONAL DO CENTRO DE EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL LEIRIA</p>	Curso: C-EFLE - J+Digital - FME97SI0004 - Programação.NET - 2023
	10789 – Metodologias de Desenvolvimento de Software
	Formadora: Sónia Rodrigues Martins

Tarefa 2

1) Na fase de desenvolvimento do Scrum, o software é desenvolvido em processos iterativos denominados

- a) Building Products.
- b) Product Backlog.
- ☒ c) Sprint.
- d) Product Owner.
- e) Product Backlog Cycle.

2) As Scrum meetings ocorrem

- ☒ a) sempre que necessário.
- b) ocasionalmente.
- c) uma vez por semana.
- d) duas vezes por semana.

?

☒ ~~a~~ diariamente. (Daily Scrum)

**3) Dentre os papéis da metodologia ágil Scrum está o Scrum Master.
NÃO se inclui entre as funções deste papel**

- a) remover impedimentos para o progresso da equipa de desenvolvimento.
- b) comunicar claramente a visão, metas e itens de backlog do produto à equipa de desenvolvimento.
- ~~c)~~ determinar para a equipa de desenvolvimento como os itens de backlog devem ser convertidos em potenciais funcionalidades para entrega.
- d) entender o planeamento de produto de longo termo em um ambiente empírico.
- e) ajudar os empregados e envolvidos com o projeto no entendimento e promulgação de Scrum e produtos empíricos.

4) No âmbito do desenvolvimento ágil de sistemas de informação, é INCORRETO afirmar que, no SCRUM,

- a) as atividades são definidas com uma duração fixa.
- b) o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados.
- c) o desenvolvimento é iterativo e incremental.
- d) cada iteração foca nas necessidades mais prioritárias.
- ~~e)~~ cada iteração é finalizada com funcionalidades completas.



5) Relacione as colunas em relação às Sprints do scrum.

Coluna 1 Reunião

Coluna 2 Descrição

- | | |
|------------------------------|--|
| 1. reunião de refinamento. | () É a reunião mais longa do scrum |
| 2. reunião de Planeamento. | () É realizada para manter cada membro da equipa atualizado em relação às tarefas. |
| 3. reunião diária. | () Utilizada para reunir feedbacks e permitir que as partes interessadas avaliem o produto. |
| 4. reunião de revisão. | () Ocorre a cada final de sprint. |
| 5. reunião de retrospectiva. | () Reunião em que é permitido acrescentar detalhes e priorizar tarefas. |

Assinale a alternativa que indica a sequência correta, de cima para baixo.

Alternativas

- ~~A~~ - 1 • 2 • 3 • 4 • 5
☒ B - 2 • 3 • 5 • 4 • 1
~~C~~ - 2 • 4 • 3 • 1 • 5
~~D~~ - 2 • 5 • 3 • 4 • 1
~~E~~ - 5 • 4 • 1 • 2 • 3



6) O Framework Scrum é interativo e propõe entregas interativas. Relacione as colunas abaixo, tendo em consideração a proposta organizacional do Scrum.

Coluna 1 Papel

Coluna 2 Função

- | | |
|------------------------------|--|
| 1. Equipa de desenvolvimento | () Se autogere e se auto-organiza. |
| 2. Scrum Master | () Organiza a retrospectiva da sprint para ajudar a equipa |
| 3. Product Owner | () Fica disponível para dar feedback à equipa |
| 4. Sprint | () Recolhe requisitos para o backlog do produto. |
| | () Iteração para transformar requisitos em incremento de produto. |

Assinale a alternativa que indica a sequência correta, de cima para baixo.

Alternativas

- ☒ A - 1 • 2 • 3 • 3 • 4
B - 1 • 3 • 2 • 2 • 4
C - 1 • 3 • 3 • 4 • 4
D - 2 • 1 • 3 • 4 • 3
E - 4 • 1 • 3 • 3 • 2