

Rīgas Tālmācības vidusskola

Reāllaika tērzētava

Programmatūras projekta dokumentācija

Darba autore: Samanta Krastiņa

Rīga, 2023

Saturs

Saturs.....	2
Problēmas izpēte un analīze.....	3
Prasību specifikācija.....	4
Izstrādes plāns.....	6
Atklūdošanas un akceptēšanas pārskats.....	7
Lietotāja ceļvedis.....	9
Piemērotās licences.....	10
BSD-3-Clause Source License.....	10

Problēmas izpēte un analīze

Problēmas skaidrojums:

Visi ikdienā sazinās ar saviem draugiem, paziņām, kolēģiem, ģimeni vai citiem. Visbiežāk tiek izmantota kāda aplikācija, piemēram, "Whatsapp", "Instagram", "Gmail" u.t.t. Vēlos izveidot vienkāršu tīmekļa programmu kur vairāki cilvēki varētu ikdienā sazināties. Ir nepieciešama vienkārša un pārredzama vide.

Izpēte un analīze:

Lai izveidotu šādu programmu vispirms vajadzēja ar izpēti iegūt informāciju par līdzīgām aplikācijām un to svarīgākajām funkcijām. Sāvā izpētē aptaujāju draugus un paziņas, lai uzzinātu, kas tiek izmantots visbiežāk, lai sazinātos ikdienā. Aptaujāt savus vienadžus, manuprāt, bija labākā metode, jo lielākā daļa pusaudžu kā dod priekšroku īsziņu sūtīšanai, lai sazinātos.

Atbildes bija atšķirīgas un atkarīgas no ierīces, kas tiek izmantota. Ja tiek izmantots dators, visbiežāk tiek lietota programma "Discord". Taču lietojot telefonu - aplikācija "Whatsapp", "Viber", vai "Instagram". Taču lielākoties izmanto aplikāciju "Whatsapp".

Pēc aptaujas rezultātiem analizēju, kas ir, visbiežāk lietoto, aplikāciju svarīgākās funkcijas, kas man būtu jāievieto savā tīmekļa lietotnē. Nonācu pie risinājuma veidot tīmekļa lietotājprogrammu īsziņu sūtīšanai starp vairākiem lietotājiem jeb tērzētavai. Svarīgākā funkcija būtu pierēģistrēšanās iespēja, lietotājs varētu izveidot kontu ar lietotājvārdu un paroli, lai atkārtoti pievienotos tērzētavai. Kā arī iepriekš sūtītajām ziņām būtu jā saglabājas un jābūt redzamām, lai tās varētu apskatīt vēlāk, arī pēc atkārtotas ieejēšanas tērzētavā.

Prasību specifikācija

Mērķauditorijas izvēle un tās raksturojums:

Izvēlētā mērķauditorija ir jaunieši, kas meklē tērzētavu ikdienai, kur sazināties ar savu draugu grupu.

Funkciju uzskaitījums:

1. Pēc programmas iedarbināšanas tīmeklī redzams uzraksts "Laipni lūgti tērzētavā!". Zem tā 2 lauki, lai lietotājs varētu ierakstīt lietotājevārdu un paroli. Kā arī 2 pogas - "Ielogoties" un "Reģistrēties".
2. Aizpildot laukus lietotājevārdam un parolei, ja lietotājs iepriekš reģistrējies, spiežot pogu "Ielogoties", tiks atvērts čats.
3. Aizpildot laukus lietotājevārdam un parolei, ja lietotājs iepriekš nav reģistrējies, spiežot pogu "Ielogoties", lietotājam tiks reģistrēties. Pēc reģistrēšanās lietotājs var ielogoties.
4. Ja reģistrējoties tiek ievadīts jau datubāzē saglabāts lietotājevārds tiek parādīts ziņojums "Tāds lietotājs jau eksistē".
5. Čats atver jaunu skatu tajā pašā logā. Redzams uzraksts "Tērzētava" un zem tā čata logs un laukumi, lai ierakstītu vārdu un ziņu. Redzama arī poga "Nosūtīt".
6. Spiežot pogu "Nosūtīt", ja aizpildīts vārda un ziņas lauks, ziņa parādīsies čata logā, savādāk lietotājam tiks aizpildīt abus laukus.
7. Programmu var aizvērt jebkurā brīdī, atverot to no jauna parādīsies sākuma skats ar uzrakstu "Laipni lūgti tērzētavā!".

Sistēmas prasības:

- Programmu paradzēts izstrādāt kā tīmekļa lietotojumprogrammu ar PyCharm Community Edition līdzekļiem un Python, JavaScript, HTML, CSS un SQL programmēšanas valodām.
- Programmu paradzēts darbināt uz datora, kas aprīkots ar Windows 10 vai jaunāku operētājsistēmu.

Sistēmas projektējums:

(skatīt nākamajā lpp.)

Laipni lūgti tērzētavā!

Izvēlēties piekļuves veidu:

[Ielogoties](#)

[Reģistrēties](#)

Ielogošanās

Lietotājsvārds:

Parole:

[Login](#)

Vai jums nav profils? [Reģistrēties](#)

Reģistrācija

Lietotājsvārds:

Parole:

[Register](#)

Jums jau ir profils? [Ielogoties](#)

Tērzētava

[29.03.2023. 21:50:56] **Samanta:** Sveicināts!

Vārds:

Ziņa:

[Nosūtīt](#)

Izstrādes plāns

Mans plāns lai izstrādātu šo projektu:

1. Veikšu aptauju, lai gūtu informāciju par projekta vajadzīgajām funkcijām;
2. Izpētīšu skolā piedāvātos materiālus par līdzīgiem projektiem un citiem līdzekļiem, kas būs nepieciešami manā projektā;
3. Konstatēšu kādas valodas izmantošu projekta veidošanā (HTML, CSS, JavaScript, SQL, Python);
4. Izvēlēšos piemērotu koda redaktoru, šim projektam - PyCharm;
5. Izplānošu projekta vizuālo izskatu, uzbūvi;
6. Izveidošu datubāzi, kas glabās informāciju par reģistrētajiem lietotājiem un čata ziņām;
7. Pēc vizuālās idejas un prasību specifikācijam sākšu veidot projektu;
8. Darba laikā konstatēšu kļūdas un atklāšu projektu;

Atklūdošanas un akceptēšanas pārskats

Testētājs: Samanta Krastiņa
vārds, uzvārds

Testēšanas reižu skaits: 3

Testēšanas plāns:

Testa Nr.	Lokācija	Testa apraksts	Testēšanas datums	Rezultāts (izpildās/ neizpildās)
1.	Sākuma skats	Ievadot lapas adresi atveras sākuma skats.	03.25.2023	izpildās
2.	Sākuma skats	Spiežot pogu "Login" atveras ielogošanās skats.	03.25.2023	izpildās
3.	Sākuma skats	Spiežot pogu "Register" atveras reģistrēšanās skats.	03.25.2023	izpildās
4.	Ielogošanās skats	Redzami laukumi lietotājvārda un paroles ievadei, poga "Login" un hipersaite "Reģistrēties".	03.25.2023	izpildās
5.	Ielogošanās skats	Spiežot pogu "Login", ja ievadīta pareiza parole un lietotājvārds, atveras tērētavas skats.	03.25.2023	izpildās
6.	Ielogošanās skats	Spiežot pogu "Login", ja nav ievadīta vai ievadīta nepareiza parole un lietotājvārds, parāda kļudas paziņojumu.	03.25.2023	izpildās
8.	Ielogošanās skats	Spiežot uz hipersaites "Reģistrēties" atveras reģistrēšanās skats.	03.25.2023	izpildās
9.	Reģistrēšanās skats	Redzami laukumi lietotājvārda un paroles ievadei un poga "Register" un teksts "Jums jau ir profils?" ar hipersaiti "ielogoties"	03.25.2023	izpildās
10.	Reģistrēšanās skats	Spiežot pogu "Register", ja ievadīta parole un lietotājvārds, kas nav saglabāts datubāzē, tiek izveidots jauns lietotājs un atveras ielogošanās skats.	03.25.2023	izpildās
11.	Reģistrēšanās skats	Spiežot pogu "Register", ja ievadīta parole un lietotājvārds, kas jau ir saglabāts datubāzē, parādās kļudas paziņojums.	03.25.2023	izpildās
12.	Reģistrēšanās skats	Spiežot pogu "Register", ja nav ievadīta parole un lietotājvārds, parādās kļudas paziņojums.	03.25.2023	izpildās
13.	Reģistrēšanās skats	Spiežot uz hipersaiti "Ielogoties" tiek atvērts ielogošanās skats.	03.25.2023	izpildās
14.	Tērētavas skats	Redzams čata logs ar vecajām ziņām, lauki vārda un ziņas ievadīšanai un poga "Nosūtīt".	03.25.2023	izpildās
15.	Tērētavas skats	"Scroll bar" ļauj vadīties uz augšu un leju, lai pārredzētu vecās ziņas.	03.25.2023	izpildās

16.	Tērzētavas skats	Spiežot pogu "Nosūtīt", ja aizpildīti abi lauku, ziņa parādās čata logā.	03.25.2023	izpildās
17.	Tērzētavas skats	Spiežot pogu "Nosūtīt", ja nav aizpildīts vārda lauks, parādās kļudas paziņojums.	03.25.2023	izpildās
18.	Tērzētavas skats	Spiežot pogu "Nosūtīt", ja nav aizpildīts ziņas lauks, parādās kļudas paziņojums.	03.25.2023	izpildās

Lietotāja ceļvedis

1. Lai atvērtu tīmekļa lietojumprogrammu atver vienu no hipersaitēm:

```
* Running on http://127.0.0.1:8080
* Running on http://192.168.8.120:8080
```

2. Izvēlas pievienošanās veidu - "Login" vai "Register":

Laipni lūgti tērztavā!

Izvēlēties piekļuves veidu:

3. Lai reģistrētos spiež pogu "Reģistrēties" un ievada jaunajā skatā izvēlēto paroli un lietotājvārdu, tad spiež pogu "Register". Spiežot uz hipersaites "Ielogoties" atvērsies ielogošanās skats:

Reģistrācija

Lietotājvārds:

Parole:

Jums jau ir profils? [Ielogoties](#)

4. Lai ielogotos ievada savu paroli un lietotājvārdu tad spiež pogu "Login" un atvērsies tērztava, spiežot uz hipersaites "Reģistrēties" atvērsies reģistrēšanās skats:

Ielogošanās

Lietotājvārds:

Parole:

Vai jums nav profils? [Reģistrēties](#)

5. Tērztavā ar ritjoslu var pārvietoties pa vecajām ziņām. Ievadi vārdu un ziņu tad spied pogu "Nosūtīt", lai ziņa parādītos čātā.

Tērztava

[29.03.2023. 21:50:56] Samanta: Sveicināts!

Vārds:

Ziņa:

Piemērotās licences

BSD-3-Clause Source License

The BSD-3-Clause license applies to all files in the Flask repository and source distribution. This includes Flask's source code, the examples, and tests, as well as the documentation.

Copyright 2010 Pallets

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.