











Ejercicio de evaluación intermedia - Sprint 3

El ejercicio consiste en desarrollar una página web sencilla con React.

Antes de empezar, tenéis que crear un nuevo repositorio en GitHub desde GitHub Classroom usando [este enlace](#). Una vez creado, lo clonaremos en nuestro ordenador y en la carpeta creada empezaremos a trabajar en el ejercicio.

Mi lista de pokemon

				
Bulbasaur	Ivysaur	Venusaur	Charmander	Charmeleon
POISON GRASS	POISON GRASS	POISON GRASS	FIRE	FIRE

				
Charizard	Squirtle	Wartortle	Blastoise	Caterpie

La web consiste en un listado de pokemon, con una tarjeta para cada uno con información relevante, como el nombre, tipos y una imagen. La información de los pokemon la obtenemos de un array de datos que incluiremos en el fichero `App.js`.

```
const pokemon = [  
  {"id":1,"name":"bulbasaur","types":  
    ["poison","grass"],"evolution":null,"url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/1.png"},  
  {"id":2,"name":"ivysaur","types":  
    ["poison","grass"],"evolution":"bulbasaur","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/2.png"},  
  {"id":3,"name":"venusaur","types":  
    ["poison","grass"],"evolution":"ivysaur","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/3.png"},  
  {"id":4,"name":"charmander","types":  
    ["fire"],"evolution":null,"url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/4.png"},  
  {"id":5,"name":"charmeleon","types":  
    ["fire"],"evolution":"charmander","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/5.png"},  
  {"id":6,"name":"charizard","types":  
    ["flying","fire"],"evolution":"charmeleon","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/6.png"},  
]
```

```
{
  "id": 7, "name": "squirtle", "types":
  ["water"], "evolution": null, "url": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/7.png"},
  "id": 8, "name": "wartortle", "types":
  ["water"], "evolution": "squirtle", "url": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/8.png"},
  "id": 9, "name": "blastoise", "types":
  ["water"], "evolution": "wartortle", "url": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/9.png"},
  "id": 10, "name": "caterpie", "types":
  ["bug"], "evolution": null, "url": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/10.png"}
];
```

Pasos para realizar el ejercicio

Para realizar el ejercicio os proponemos seguir estos pasos:

1. Plantear en papel la estructura de componentes para la web
2. Crear una nueva aplicación React
3. Pintar 1 tarjeta, recogiendo la información de las props
4. Pintar todas las tarjetas
5. Crear dos componentes, **PokeList** y **Pokemon**, respectivamente para el listado y para la card de cada Pokemon
6. BONUS: ajustar la maquetación al diseño (igual css sencillito, sin sass, es suficiente).

¡A jugar!