

Les événements en JS

Ajouter en attribut à la balise

● Exemple :

```

```

- L'évènement doit être écrit en minuscule pour respecter le standard XHTML

Chargement et focus

onabort	si l'utilisateur interrompt le chargement d'une image
onerror	si une erreur se produit lors du chargement d'une image ou l'exécution de code JavaScript
onload	Lorsqu'une fenêtre (body ou framset) est chargée
onunload	Lorsqu'une fenêtre (body ou framset) est quittée (hyperliens...)

onblur	lorsque l'objet perd le focus
onfocus	lorsque l'objet reçoit le focus

Champ de saisie

onchange	si l'utilisateur a changé la valeur d'un champ de saisie
onselect	lorsque l'utilisateur sélectionne du texte dans un champ de saisie

Événements de la souris

onclick	lorsque l'utilisateur clique sur un objet
ondblclick	lorsque l'utilisateur double-clique sur un objet
onmousedown	lorsque l'utilisateur enfonce un des boutons de la souris
onmousemove	lorsque l'utilisateur déplace la souris
onmouseout	lorsque la souris vient de passer au-dessus d'un lien, d'une ancre ou d'une carte cliquable et qu'elle retourne sur le fond d'écran
onmouseover	lorsque la souris passe au-dessus d'un lien, d'une ancre ou d'une carte cliquable.
onmouseup	lorsque l'utilisateur relâche un des boutons de la souris

Événements du clavier / déplacement

onkeydown	lorsque l'utilisateur enfonce une touche
onkeypress	lorsque a appuyée sur une touche
onkeyup	lorsque l'utilisateur relâche une touche

ondragdrop	lorsque l'usager fait glisser un objet dans le fureteur
onmove	lorsqu'une fenêtre est déplacée
onresize	lorsqu'une fenêtre ou un <i>Frame</i> est redimensionné

Événements des formulaires

onreset	au moment où l'utilisateur annule les données saisies dans un formulaire
onsubmit	au moment où un formulaire est soumis.