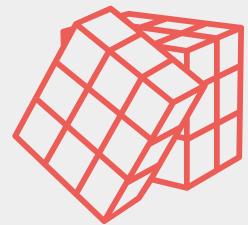




La Capsule



# Challenge

# LE PENDU

Réaliser un pendu



Le but : reproduire le jeu du pendu.

Le jeu consiste à faire deviner un mot en trouvant les différentes lettres qui le composent.

Nous allons créer un pendu à 2 joueurs.

# Partie 1: Début du jeu

## Choix du mot

Le joueur 1 choisit le mot à faire deviner.

1. L'écran doit comporter
  1. Un champ pour saisir le mot à deviner
  2. Un bouton afin de le valider
  3. Le nombre de points (On commence à 10 points)
2. Le joueur 1 saisit le mot à faire deviner puis le champ de saisie et le bouton doivent disparaître
3. Des underscores "\_" apparaissent pour chaque lettre à trouver

# Partie 2: Le jeu

## Choix du mot

### Le joueur 2

1. Il faut créer un champ text et un bouton pour permettre au joueur 2 d'entrer des propositions
2. Le joueur 2 peut alors entrer une lettre et la valider
  1. Si la lettre est dans le mot, la lettre apparaît au bon endroit
  2. S'il se trompe, il perd 1 point

# Partie 3: Le jeu

## Fin de partie

CAS 1: Le joueur 2 découvre toutes les lettres. On affiche "VICTORY!"

CAS 2: Le joueur 2 arrive à zero point, On affiche alors "YOU LOSE"