

BasketBin

SRP: Playful Design.
Door: Robbin (500828598), Rowin (500817437) en Samantha (500831807).
Datum: 14/11/2019

1

Probleem & oplossing

Kinderen ruimen niet altijd hun troep op. Wanneer ze ouder worden is het een gewoonte om hun troep op straat te gooien. Dit wordt nu verleden tijd met the **Basket Bin**! Als oplossing hebben wij een concept bedacht waarmee je op een **leuke manier afval kan weggooien** als een basketbal. Je kan **punten verdienen** en jezelf vergelijken met je klasgenootjes.

3

Context

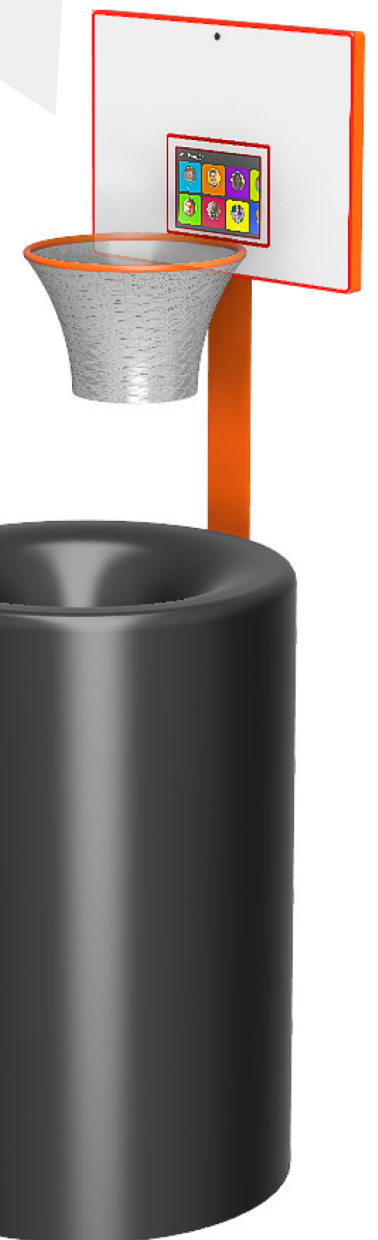
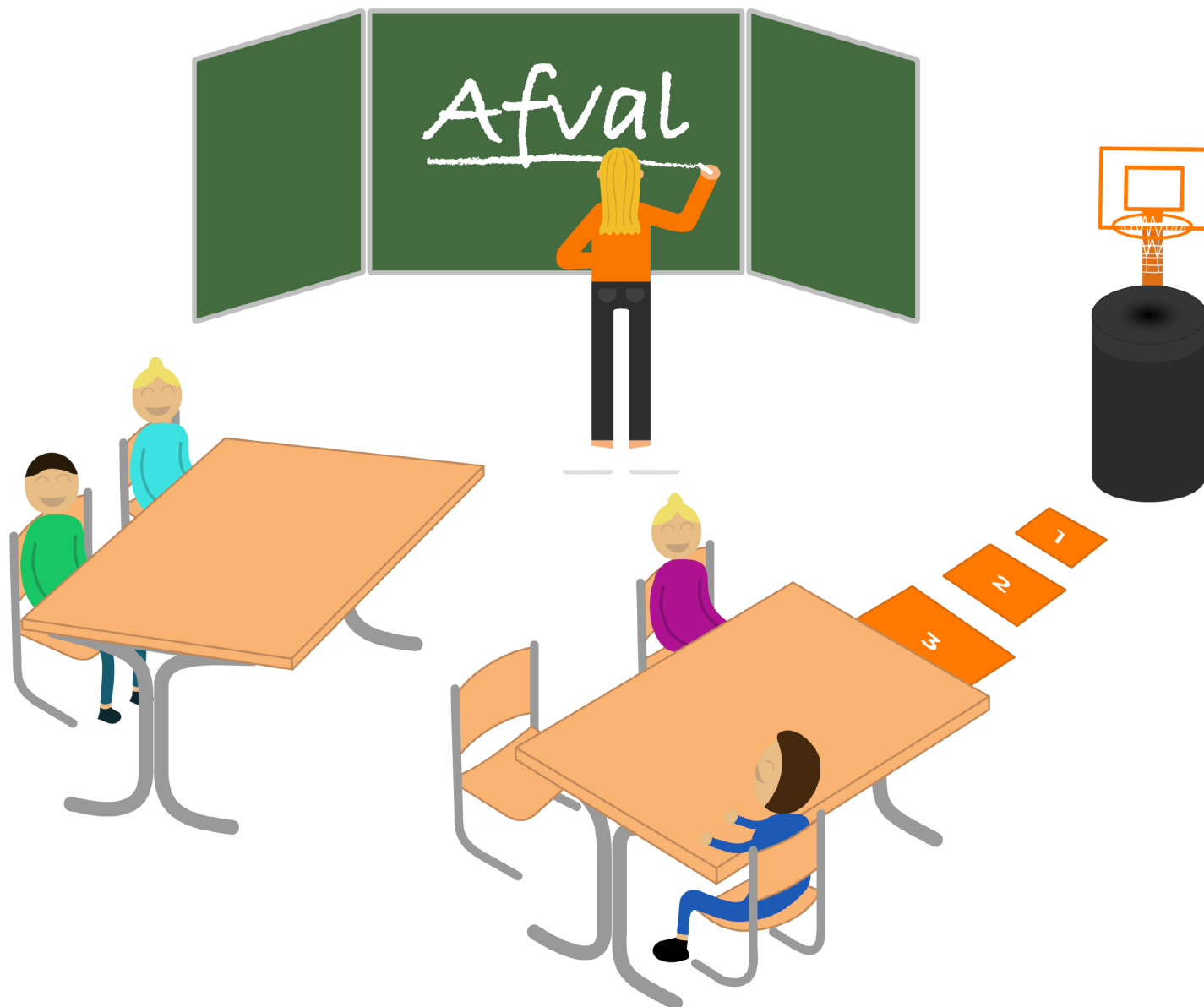
Ons ontwerp is bedoeld voor **basisschool leerlingen**. Tijdens de pauze kunnen de kinderen hun afval weggooien in 'The Basket Bin'. De kinderen kunnen na afloop in de pauze op hun **app** naar het leaderboard kijken.

2

Interactie

Er kan gekozen worden uit **drie plekken** om te staan. Vervolgens probeer je je afval in de basket te gooien. Als je het midden van het bord raakt krijg je extra punten. Er zijn een **aantal sensoren** die ervoor zorgen dat je punten berekend worden. Ook is er een **app**, hier kan je een leaderboard van de hele klas. Daarnaast is er de mogelijkheid om via de app het spel te beginnen.

Het bord op de prullenbak is ook **digitaal**. Je kan zien wanneer je mag beginnen en er is een timer zichtbaar.



Mechanics:

-Spinning plates: wanneer je veel punten hebt gaat het bord van links naar rechts bewegen.

-Timed: wanneer je begint met gooien, komt er een timer. Als de timer op 0 staat is het game over.