Challenge Local Web - E-MAIL

Este trabalho tem como objetivo analisar e apresentar o aplicativo de email ColdMail. ColdMail é uma ferramenta inovadora no mercado de aplicativos de email, conhecida por suas funcionalidades avançadas e interface amigável.

ColdMail foi fundado em 2024, com a visão de revolucionar a forma como os usuários interagem com emails. O aplicativo se destaca pela sua abordagem inovadora e pela adoção de tecnologias avançadas para melhorar a experiência do usuário. Nesta seção, exploraremos a trajetória do ColdMail desde sua concepção até o estado atual, destacando os principais marcos em seu desenvolvimento.

Tecnologia Utilizada

A construção e funcionamento do ColdMail envolvem diversas, tecnologias modernas que garantem sua eficiência e facilidade de uso.

Abaixo, descrevemos as principais tecnologias utilizadas:

- Linguagem de programação: Kotlin
- Dispositivos compatíveis: Smartphones com S.O Android
- IDE: Android Studio
- Framework: Jetpack Compose para criação dos layouts e navegabilidade entre as telas
- Material de apoio: developer.android.com

Descrição do App e Diferenciais

ColdMail se destaca no mercado de aplicativos de email por suas características únicas e diferenciais que melhoram a experiência do usuário. Abaixo, descrevemos alguns dos principais diferenciais do

ColdMail:

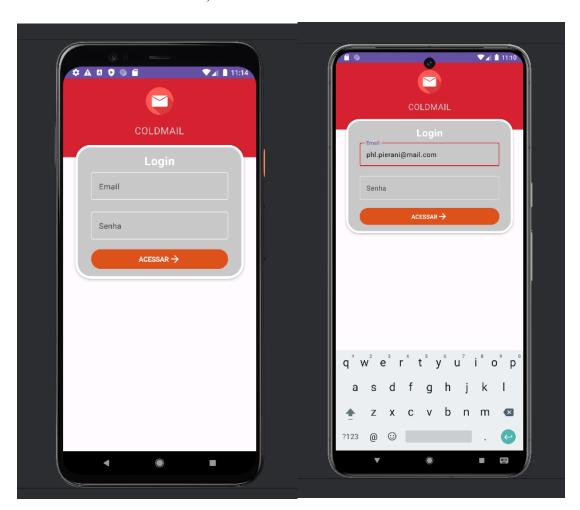
- Interface intuitiva e de fácil navegação entre as telas
- Modo offline e modo online
- Fácil visualização dos e-mails na caixa de entrada

• Design de telas favorecendo a UX e UI

TELAS DO APP:

Abaixo tera as imagens das primeiras telas do ColdMail, e o funcionamento delas. Antes, uma breve explicação dos codigos: Foi usado NavController, para poder navegar entre as telas, pelos botoes do aplicativo, sem precisar rodar tela por tela no Androis Studio, Icones e cores para manter a facil utilização dele e intuitiva de modo agradavel ao usuario.

TELA LOGIN: Acompanhada de uma interface simples, atrativa e funcional. Onde voce insere seu email e senha, e ao acessar va a sua tela de menu de emails



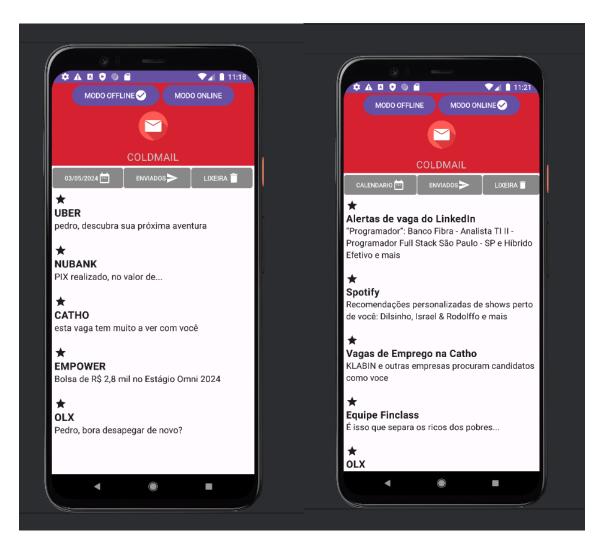
TELAS DE MENU:

MODO OFFLINE: Apos colocar email e senha, acessando o aplicativo, voce estara já no modo OFFLINE, podendo interagir com ele, mesmo sem internet, buscando seus email-s antigos sem o uso online.

Abaixo, voce tem exemplo de uma data passada, e os email-s desse dia. Podendo tambem filtrando ele, pelos enviados, por dado e lixeiras, de maneira simples, atrativa e intuitiva de uso.

Acima do logo, voce tera dois modos, dois botoes que clicando neles, sera possivel de alterar entre MODOS: OFFLINE e ONLINE.

MODO ONLINE: vera seus email-s recentes e do dia, podemos observar que no calendario não esta com data igual ao OFFLINE, pois esta com uso de internet indicando a atualidade.



CÓDIGOS:

MainActivity.kt

```
Android ~
                  > 🛅 ui.theme
                                                 package br.com.fiap.appemail

    □ LoginScreen.kt

                                          > o br.com.fiap.appemail (android
     > o br.com.fiap.appemail (test)
   ∨ 🖺 res

→ o drawable

                                                             val navController | NavHostControler | = | rememberNavController() // é una função que precisa de parametro entre{}
           correspondencia.png
           </>ic_launcher_background.xn
           </>ic_launcher_foreground.xm
           water.png
                                                                  // e dar o nome gras 4 telas e gassar uma função{}
LoginScreen(navController)
     > 🖻 mipmap

√ log values

           </>colors.xml
                                                                 composable(route = "menuscreenon"){ this
MenuScreenOn(navController)
      > 🖻 xml
     res (generated)
  € Gradle Scripts
```

LoginScreen

MenuScreen & MenuScreenOn