

Le Défi : Un darkmode à la mode

Ce diagramme de classes fournit une vue globale d'un site web en « dark mode » en présentant ses classes, nous définissons alors le contenu de ce diagramme

Une première classe représentée sous la forme d'un rectangle divisé en plusieurs parties : le nom de la classe est « utilisateur », les attributs (nom, prénom...), mais cette classe ne comporte pas d'opérations (méthodes)

Il se peut qu'un utilisateur accède à un et un seul site , nous obtenons alors une deuxième classe nommée « site » contenant les attributs suivants : logo,nom_site et le thème qui a été défini par défaut « dark mode » , Ce dernier possède plusieurs avantages, parmi lesquels nous pouvons citer :

Un design qui possède plusieurs caractéristiques(sombre, attractif..) , c'est la raison pour laquelle qu'on modélise une classe « design » qui hérite de la classe mère « avantage » , Le design important permet au site de pêcher , cette indication a été décrite en une fonction.

Un avantage de couleur, grâce aux couleurs (fond noir..) qu'il offre , le site sera capable de réduire la fatigue oculaire

La classe Plugin (ce sont les extensions) permet d'évaluer le poids , et la classe Cloud qui comporte comme attribut l'IP facilite le stockage en ligne

En outre, il existe un autre avantage important qui a été demandé comme travail facultatif qui est le CSS , ce dernier gère la réduction de la taille de l'image .

La classe Pixel Noir est expliquée par le fait qu'un pixel noir consomme jusqu'à 60% d'énergie de moins qu'un pixel blanc

Enfin, cet site permet d'améliorer la qualité de plusieurs facteurs grâce à une foule de bienfaits