

Asignatura

# Entornos de Desarrollo

## UNIDAD 7

Elaboración de diagramas de  
comportamiento



UNIVERSAE  
Instituto Superior de FP

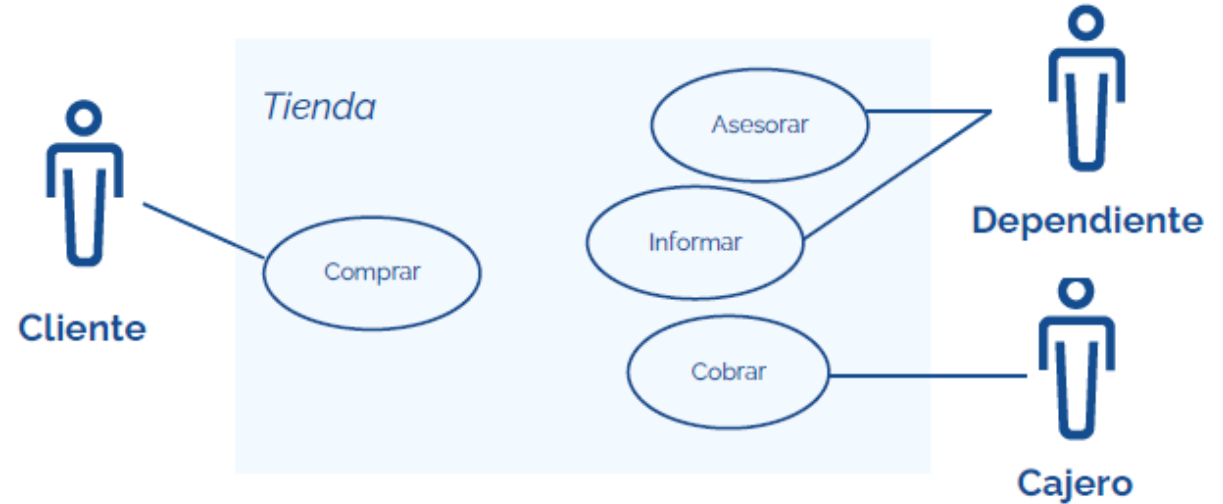
# Diagramas de casos de uso

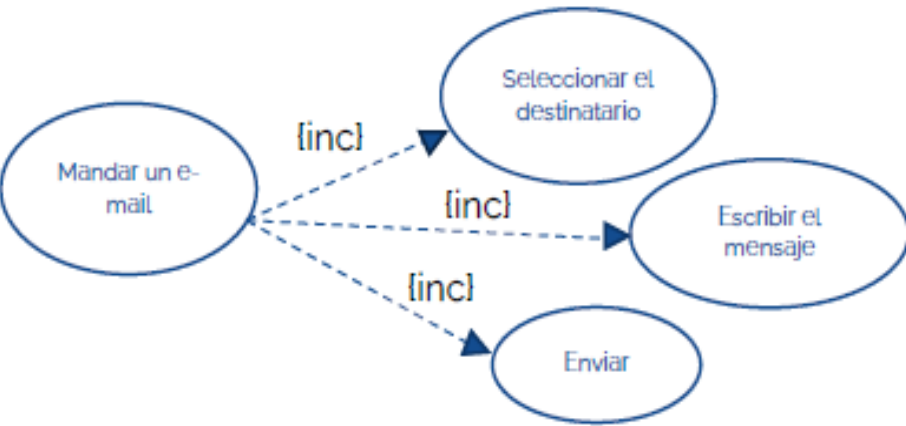
Estos diagramas se realizan en los programas orientados a objetos realizados con UML.

Por lo general se busca la mayor sencillez en el diagrama.

Estos diagramas ayudan mucho en la etapa de análisis de software.

Elementos de Diagrama:  
Sistema / Casos de uso / Actor





# Relaciones

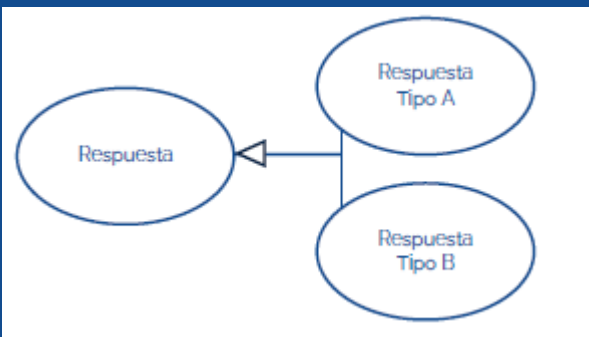
## Include o inclusión

Se emplea cuando se requiere otro caso de uso para su realización.



## Extends o extensión

Se sitúa entre 2 casos de uso que comparten funcionalidad.



## Generalización

Estas relaciones buscan elementos en común.

# Diagramas de secuencia

## Elementos

Objetos y Actores

Mensaje a otro Objeto

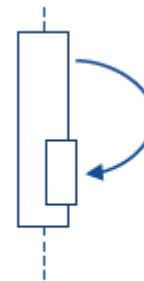
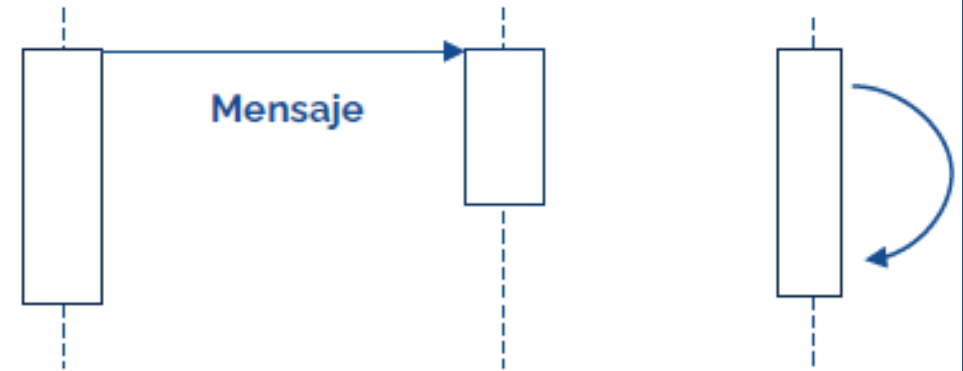
Mensaje del mismo objeto

## Línea de vida de un objeto

Se representa mediante una línea discontinua vertical y representa el tiempo,

## Envío de mensajes

Simple, Síncronos y Asíncronos.



Ejemplo de un mensaje recursivo.

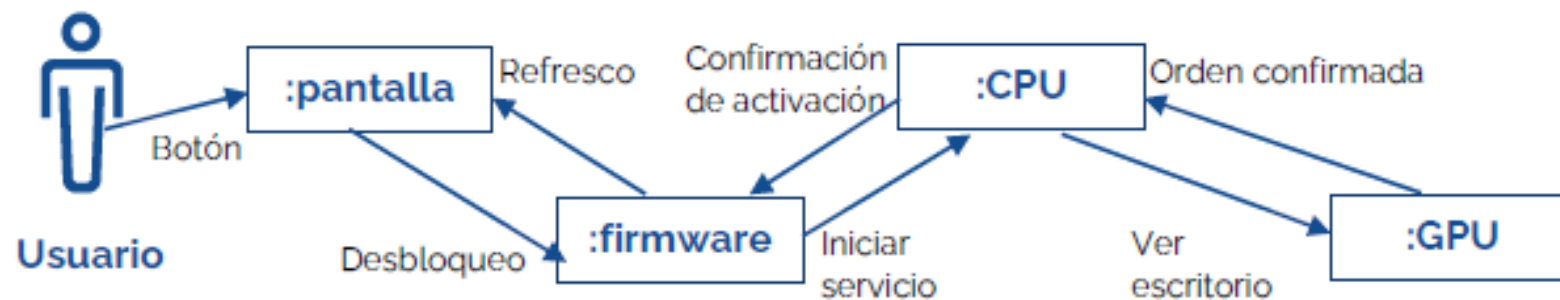
# Diagramas de colaboración

## Objetos

Los Objetos siguen siendo iguales, aunque no proporcionan su tamaño a su duración.

## Envío de mensajes

La secuenciación la marca las líneas de los mensajes.





# Diagramas de estados

Existen muchos procesos que se encargan de cambiar el estado de los objetos, cómo activar o desactivar, finalizar o encender proceso.

## Sucesos y acciones del sistema

Los cambios se pueden producir por acciones externas.

## Estado de reposo

Se utiliza para disminuir el consumo de energía en algunos dispositivos.

# Diagramas de actividades

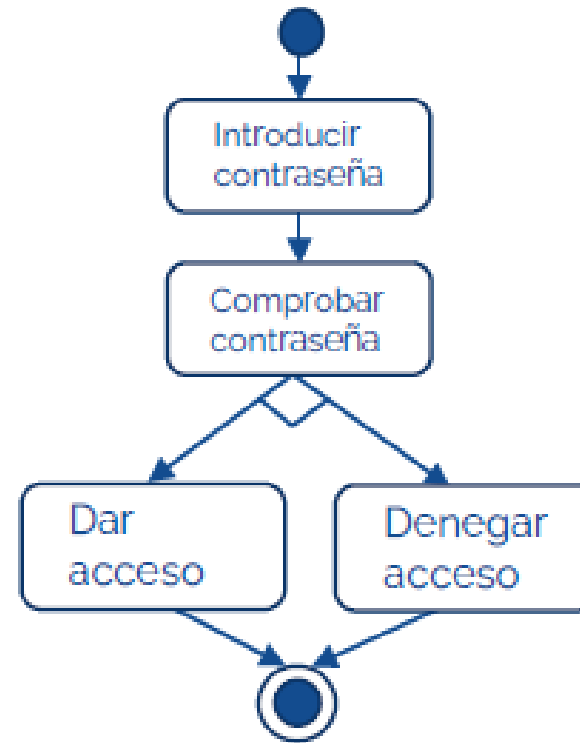
Permite que sea visible a simple vista el funcionamiento de un proceso a través de su esquema.

## Decisiones

Es una unión en elementos diferentes dependiendo del proceso inicial.

## Concurrencia

Se produce cuando un proceso desencadena dos o más procesos de forma simultánea.



The background is a solid blue color. Overlaid on this are several faint, light-blue geometric patterns. A prominent feature is a grid of small squares that forms a stylized world map, with the continents appearing as darker blue areas. Scattered throughout the background are numerous small, light-blue arrows of various sizes, some pointing in different directions, creating a sense of movement and direction.

# UNIVERSAE

— CHANGE YOUR WAY —