



MODIFICADORES DE ACCESO APLICABLES A CLASES, ATRIBUTOS Y MÉTODOS.



CSS

PHP

</>

C++

HTML

Js

{ }



class: palabra reservada para crear una clase en Java.

NombreClase: nombre de la clase que se define. Si la clase es pública, el nombre del archivo que la contiene debe coincidir con este nombre. Debe describir de forma apropiada la entidad que se quiere representar. Los nombres deben empezar por mayúscula y si está formado por varias palabras, la primera letra de cada palabra irá en mayúsculas.

extends

NombreSuperclase: (opcional) extends es la palabra reservada para indicar la herencia en Java.

NombreSuperClase es la clase de la que hereda esta clase. Si no aparece extends la clase hereda directamente de una clase general del sistema llamada Object.

Cuando una clase deriva de otra, se llama **superclase** a la clase base de la que deriva la nueva clase (clase derivada o subclase). **La clase derivada hereda todos los atributos y métodos de su superclase.**

1. MODIFICADORES DE ACCESO

2. EFECTO

3. APLICABLE A

ABSTRACT

Aplicado a una clase, la declara como clase abstracta. No se pueden crear objetos de una clase abstracta. Solo pueden usarse como superclases. Aplicado a un método, la definición del método se hace en las subclases.

- Clases
- Métodos

FINAL

Aplicado a una clase significa que no se puede extender (heredar), es decir que no puede tener subclases. Aplicado a un método significa que no puede ser sobrescrito en las subclases. Aplicado a un atributo significa que contiene un valor constante que no se puede modificar.

- Clases
- Atributos
- Métodos

STATIC

Aplicado a un atributo indica que es una variable de clase. Esta variable es única y compartida por todos los objetos de la clase. Aplicado a un método indica que se puede invocar sin crear ningún objeto de su clase.

- Atributos
- Métodos

VOLATILE

Un atributo volatile puede ser modificado por métodos no sincronizados en un entorno multihilo.

- Atributos

TRANSIENT

Un atributo transient no es parte del estado persistente de las instancias.

- Atributos

SINCRONIZAD

Métodos para entornos multihilo.

- Métodos