

UNIDAD	SEMANA	RECURSOS	VIDEO CLASES
Bienvenida a UNIVERSAE	Semana 1 11/09 – 15/09	Temporalización didáctica. Videotutorial: Universae360. Video explicativo: Metodología UNIVERSAE.	Video clase: Introducción al grado.
1. Introducción al diseño de interfaces y aplicaciones para el diseño 1.1. Interacción persona-ordenador. 1.2. Diseño de una interfaz. El diseño gráfico. 1.3. Herramientas. 1.4. Planteamiento y diseño de una interfaz. 1.5. El color.	Semana 2 18/09 – 22/09	Temario Unidad 1. Infografía: Herramientas de edición.	Video clase: Unidad 1. Introducción al diseño de interfaces y aplicaciones para el diseño.
	Semana 3 25/09 – 29/09	Clase interactiva: Planteamiento y diseño de una interfaz. Síntesis de la Unidad 1. Autoevaluación.	
2. Lenguaje de programación en diseño de interfaces 2.1. Programación orientada a objetos. 2.2. Programación de eventos. 2.3. Librerías de componentes. 2.4. Herramientas de edición de interfaces. 2.5. Contenedores. 2.6. Componentes. 2.7. Diálogos.	Semana 4 02/10 – 06/10	Temario Unidad 2. Infografía: Componentes de una interfaz. AR: Interfaz SWING. Síntesis de la Unidad 2. Autoevaluación.	Video clase: Unidad 2. Lenguaje de programación en diseño de interfaces.
3. Creación de componentes visuales 3.1. Componentes visuales. 3.2. Eventos. 3.3. Introspección y reflexión. 3.4. Persistencia del componente. 3.5. Herramientas para el desarrollo de componentes visuales. 3.6. Empaquetado de componentes.	Semana 5 09/10 – 13/10	Temario Unidad 3. Clase interactiva: Eventos.	Video clase: Unidad 3. Creación de componentes visuales.
	Semana 6 16/10 – 20/10	Video explicativo: Generación de elementos visuales. Síntesis de la Unidad 3. Autoevaluación.	
4. Distribución de aplicaciones 4.1. Componentes de una aplicación y empaquetado. 4.2. Instaladores y paquetes autoinstalables. 4.3. Interacción con el usuario. 4.4. Ficheros firmados digitalmente.	Semana 7 23/10 – 27/10	Temario Unidad 4. Clase interactiva: Instaladores y paquetes autoinstalables. Video explicativo: Generar JAR y EXE con Launch4j. Síntesis de la Unidad 4. Autoevaluación.	Video clase: Unidad 4. Distribución de aplicaciones.

4.5. Instalación de aplicaciones desde un servidor web.
4.6. Creación de un asistente de instalación (instalador).

5. Generación de interfaces a partir de documentos XML

5.1. Lenguajes de descripción de interfaces basados en XML.
5.2. El documento XML. Análisis y edición.
5.3. Herramientas libres y propietarias para la creación de interfaces de usuario multiplataforma.
5.4. Generación de código para diferentes plataformas.

Semana 8
30/10 – 03/11

Temario Unidad 5.

Video explicativo: Crear documento XML.

Síntesis de la Unidad 5.
Autoevaluación.

Video clase: Unidad 5. Generación de interfaces a partir de documentos XML.

6. Imágenes y software de gestión de recursos gráficos

6.1. Imágenes.
6.2. Software para la gestión de recursos gráficos.
6.3. Las imágenes y la ley de propiedad intelectual.

Semana 9
06/11 – 10/11

Temario Unidad 6.

Video explicativo: Tipos de imágenes.

Síntesis de la Unidad 6.
Autoevaluación.

Video clase: Unidad 6. Imágenes y software de gestión de recursos gráficos.

7. Usabilidad, pautas de diseño y accesibilidad

7.1. Usabilidad.
7.2. Pautas de diseño. Estructura de la interfaz de una aplicación.
7.3. Accesibilidad.
7.4. Análisis y verificación de la usabilidad.
7.5. Análisis y verificación del proceso de desarrollo de interfaces.

Semana 10
13/11 – 17/11

Temario Unidad 7.

Clase interactiva: Pautas de diseño.

Síntesis de la Unidad 7.
Autoevaluación.

Video clase: Unidad 7. Usabilidad, pautas de diseño y accesibilidad.

8. Documentación de aplicaciones

8.1. ¿Por qué es importante documentar?
8.2. Tipos de documentación.
8.3. Manuales y guías.
8.4. Ficheros de ayuda. Formatos. Herramientas para generarlos.
8.5. Tablas de contenido.

Semana 11
20/11 – 24/11

Temario Unidad 8.

Clase interactiva: Tipos de documentación.

Síntesis de la Unidad 8.
Autoevaluación.

Video clase: Unidad 8. Documentación de aplicaciones.

9. Elaboración de informes 9.1. Informes en la aplicación. 9.2. Herramientas gráficas. 9.3. Estructura general de un informe. Secciones, encabezados y pies. 9.4. Formatos de salida. 9.5. Valores calculados. 9.6. Filtrado de datos. Conexión a bases de datos y diseño de consultas. 9.7. Subinformes. 9.8. Imágenes y gráficos en un informe.	Semana 12 27/11 – 01/12	Temario Unidad 9. Infografía: Herramientas para elaborar informes. Entorno 360: Esquema para elaborar un informe. Síntesis de la Unidad 9. Autoevaluación.	Video clase: Unidad 9. Elaboración de informes.
	Semana 13 04/12 – 08/12	Temario Unidad 10. Síntesis de la Unidad 10. Autoevaluación.	Video clase: Unidad 10. Realización y sistemas de pruebas en el desarrollo de interfaces.
	Semana 14 11/12 – 15/12	Prueba semestral	
	Semana 15 18/12 – 22/12	Semana de repaso	
	Semana 16 08/01 – 12/01	Semana de repaso	
	Semana 17 15/01 – 20/01	Exámenes finales presenciales	