MVC 5

Es un patrón arquitectónico utilizado en el diseño de aplicaciones que contengan una interfaz gráfica que propone separar sus elementos en tres partes.

MODELO

Gestiona y relaciona los datos con los que va a funcionar la aplicación.



VISTA

Es la interfaz en la que se presenta la información del modelo de forma que el usuario pueda interactuar con ella.



CONTROLADOR

Responde a las acciones que ejecuta el usuario en la interfaz y se encarga de modificarla y actualizarla.



