Asignatura

Programación

UNIDAD 3

Lenguajes de programación y entornos de desarrollo integrado



Lenguajes de programación



Los lenguajes de programación

- Hay una gran cantidad.
- Se crean para ciertos propósitos.
- Tienen sus propias características.
- Sobreviven según su evolución.

Clasificación

- Generación
 - 1°, 2°, 3°, 4° y 5°
- · Tipo de ejecución
 - Interpretados
 - Compilados
- Propósito
 - General
 - Específico

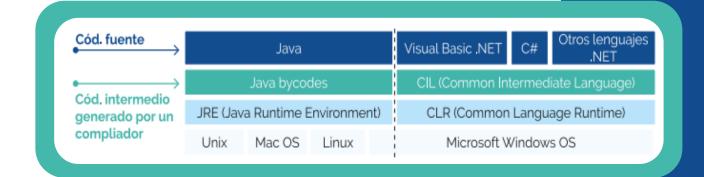
Los más conocidos





Java

- Pensado para no tener en cuenta el hardware ni el sistema operativo
- Es de tipo compilado e interpretado
- Portabilidad
- Mayor demanda
- Para aplicaciones web, escritorio, juegos, servicios, etc.





Entornos

- Java Development Kit (JDK)
- Java Runtime Environment (JRE)



Tipos de archivo

- .java
- .class
- .jar



Recolector de basura

- El propio entorno se encarga
- · Reserva y libera memoria

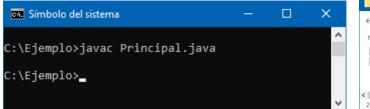
C:\Ejemplo\Principal.java - Notepad++ Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas 📙 Principal.java 🔣 2 | public class Principal { public static void main(String[] args) { if (args.length >= 1) { System.out.println("Hola " + args[0]); System.out.println("Hola desconocido"); Ln:1 Col:1 Pos:1 Windows (CR LF) UTF-8 INS

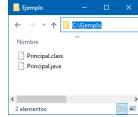
Ejemplo desde consola





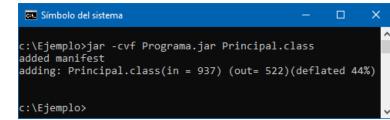
Compilar

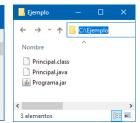






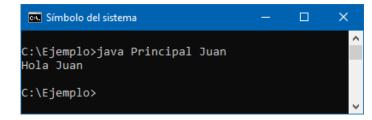
Comprimir (jar)







Ejecutar





Programación con un entorno de desarrollo (IDE)

- Conjunto de herramientas que facilitan la programación
- Recomendado para desarrollar grandes aplicaciones
- Dependen del lenguaje de programación
- Los más conocidos para java:
 - Eclipse
 - Netbeans



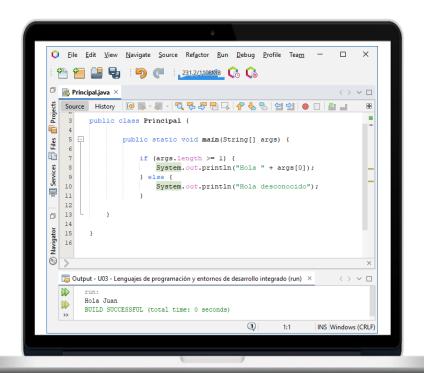




https://netbeans.apache.org/







Eclipse

NetBeans





Resumen

- 1. Lenguajes de programación
- 2. Java
- 3. Ejemplo desde consola
- 4. Programación con IDE
- 5. Ejemplo con entorno de desarrollo

UNIVERSAE — CHANGE YOUR WAY —