

Asignatura

# Entornos de Desarrollo

## UNIDAD 2

### Instalación y uso de Entornos de Desarrollo



UNIVERSAE  
Instituto Superior de FP



# Los primeros entornos de desarrollo

Dentro de los entornos de desarrollo conoceremos los IDE que son los programas específicos para el desarrollo.

Los primeros entornos de desarrollo utilizados fueron:

- Pascal
- Visual Basic 6
- Delphi
- Visual C++

# Entornos de desarrollo actuales

## Descripción

**Xcode** es una herramienta para crear aplicaciones para dispositivos Apple.

**Netbeans** es una herramienta escrita en java (multiplataforma) con el fin de desarrollar herramientas en lenguaje java pero también permite la mayoría de los lenguajes de programación.

**Eclipse** es un IDE de código abierto. Es editor, depurador y compilador. Incluye JDT.



# Entornos de desarrollo online, libres y propietarios

## Descripción

Los entornos en la nube cada vez son más comunes, pero no disponen de toda la potencia en algunos casos necesaria, pero se puede trabajar de manera colaborativa.

Los entornos de desarrollo libres y propietarios pueden llegar a tener IDEs específicos y simplemente enfocados para desarrollar en algunos sistemas operativos.





# Instalación de un Entorno Integrado de Desarrollo

JAVAC es el compilador de java, que se encuentra dentro del JDK (Java Development Kit)  
Para programar en Java se requiere instalar el compilador y el JDK para empezar a desarrollar.

Java es multiplataforma, lo que implica que cada vez que se compile un programa, este puede funcionar en cualquier SSOO





# Depurar un programa

## Paso 1

Crear o cargar un nuevo proyecto



## Paso 3

Lanzar y depurar



## Paso 2

Punto interrupción



## Paso 4


Salto de línea



## Ejecución

Se ejecuta el programa



A teal circular icon containing a white gear and a magnifying glass, symbolizing analysis or debugging.

# Análisis de aplicaciones

Antes del lanzamiento o una vez que la aplicación está bastante avanzada, se suele analizar su rendimiento.

El IDE NetBeans proporciona algunas herramientas como la monitorización, el rendimiento de la CPU, el uso de memoria, etc.



# Generación de documentación

Las aplicaciones deben de estar perfectamente documentadas si queremos que sea escalable con el tiempo y para eso debe de ser legible.

Los comentarios deben de ir dentro del código indicando que realiza cada parte de este o su función.

Java dispone de una herramienta llamada Javadoc que se encarga de automatizar y mostrar toda la documentación.

```
default="v",  
)  
scale_setting = FloatProperty(  
    name="Scale",  
    min=0.01, max=1000.0,  
    default=1.0,  
    )
```

```
self.filepath))  
wport  
selected_objects
```

```
ion  
False:  
    bpy.context.scene.objects]
```

```
'DESELECT')
```

```
folder_path, "{}.obj".format(item.name))  
filepath=file_path, use_selection=True,  
axis_forward=self.axis_forward_setting,  
axis_up=self.axis_up_setting,  
use_animation=self.use_animation_setting,  
use_mesh_modifiers=self.use_mesh_modifiers_setting,  
use_edges=self.use_edges_setting,  
use_smooth_groups=self.use_smooth_groups_setting,  
use_smooth_groups_bitflags=self.use_smooth_groups_bitflags_setting,  
use_normals=self.use_normals_setting,  
use_uv=self.use_uv_setting,  
use_materials=self.use_materials_setting,
```



# Gestión de módulos

## Descripción

Algunos entornos como Netbeans aumentan su potencia y sus funcionalidades gracias a los módulos o plugins, cómo por ejemplo poder trabajar con otros lenguajes de programación, detección de errores, depurador, etc.

Se puede crear nuevos módulos e implementar funcionalidades diferentes o personalizadas.



The background is a solid blue color with a subtle, darker blue grid pattern. Numerous small, light blue arrows are scattered across the surface, pointing in various directions, creating a sense of movement and direction.

# UNIVERSAE

— CHANGE YOUR WAY —