

UNIDAD	SEMANA	RECURSOS	VIDEO CLASES
Bienvenida a UNIVERSAE	Semana 1 11/09 – 15/09	Temporalización didáctica. Videotutorial: Universae360. Video explicativo: Metodología UNIVERSAE.	Video clase: Introducción al grado.
1. Desarrollo de software 1.1. Programas y aplicaciones informáticos. 1.2. Lenguajes de programación. 1.3. El proceso de traducción/compilación. 1.4. Desarrollo de una aplicación.	Semana 2 18/09 – 22/09	Temario Unidad 1. Video explicativo: Software a medida y estándar. Simulador: Etapas del desarrollo.	Video clase: Unidad 1. Desarrollo de software.
	Semana 3 25/09 – 29/09	Entorno 360: Fases del desarrollo. Síntesis de la Unidad 1. Autoevaluación.	
2. Instalación y uso de entornos de desarrollo 2.1. Los primeros entornos de desarrollo. 2.2. Entornos de desarrollo actuales. 2.3. Entornos de desarrollo online. 2.4. Entornos de desarrollo libres y propietarios. 2.5. Instalación de un entorno integrado de desarrollo. 2.6. Depurar un programa. 2.7. Profiler. Análisis de aplicaciones. 2.8. Generación automática de documentación. 2.9. Gestión de módulos.	Semana 4 02/10 – 06/10	Temario Unidad 2. Infografía: Entornos de desarrollo. Video explicativo: Entornos de desarrollo.	Video clase: Unidad 2. Instalación y uso de entornos de desarrollo.
	Semana 5 09/10 – 13/10	Clase interactiva: Evaluación de entornos integrados de desarrollo. Síntesis de la Unidad 2. Autoevaluación.	
3. Diseño y realización de pruebas 3.1. Procedimientos de pruebas y casos de prueba. 3.2. Tipos de pruebas: funcionales, estructurales y regresión. 3.3. Pruebas de caja blanca. 3.4. Pruebas de caja negra. 3.5. Herramientas de depuración de código. 3.6. Planificación de pruebas. 3.7. Calidad del software.	Semana 6 16/10 – 20/10	Temario Unidad 3. Video explicativo: Diseño y realización de pruebas I. Clase interactiva: Diseño y realización de pruebas.	Video clase: Unidad 3. Diseño y realización de pruebas.
	Semana 7 23/10 – 27/10	Infografía: Planificación de pruebas. Video explicativo: Diseño y realización de pruebas II. Síntesis de la Unidad 3. Autoevaluación.	



4. Optimización y documentación 4.1. Refactorización. 4.2. Patrones de diseño. 4.3. Control de versiones. 4.4. Documentación.	Semana 8 30/10 – 03/11	Temario Unidad 4. Video explicativo: Control de versiones.	Video clase: Unidad 4. Optimización y documentación.
	Semana 9 06/11 – 10/11	Síntesis de la Unidad 4. Autoevaluación.	
5. Introducción al lenguaje unificado de modelado (UML, Unified Modeling Language) 5.1. Características. 5.2. Versiones. 5.3. Diagramas UML. 5.4. Utilización en metodologías de desarrollo orientadas a objetos. 5.5. Herramientas CASE con soporte UML.	Semana 10 13/11 – 17/11	Temario Unidad 5. Clase interactiva: Introducción a UML. Síntesis de la Unidad 5. Autoevaluación.	Video clase: Unidad 5. Introducción al lenguaje unificado de modelado (UML, Unified Modeling Language).
6. Elaboración de diagramas de clases 6.1. Notación de los diagramas de clases. 6.2. Herramientas para la elaboración de diagramas de clases.	Semana 11 20/11 – 24/11	Temario Unidad 6. Clase interactiva: Elaboración de diagramas de clases.	Video clase: Unidad 6. Elaboración de diagramas de clases.
	Semana 12 27/11 – 01/12	Video explicativo: Comportamiento de clase. Síntesis de la Unidad 6. Autoevaluación.	
7. Elaboración de diagramas de comportamiento 7.1. Notación de los diagramas de clases. 7.2. Diagramas de secuencia. 7.3. Diagramas de colaboración. 7.4. Diagramas de estados. 7.5. Diagramas de actividades.	Semana 13 04/12 – 08/12	Temario Unidad 7. Clase interactiva: Diagrama de casos de uso. Video explicativo: Diagrama de comportamiento. Síntesis de la Unidad 7. Autoevaluación.	Video clase: Unidad 7. Elaboración de diagramas de comportamiento.
	Semana 14 11/12 – 15/12	Prueba semestral	
	Semana 15 18/12 – 22/12	Semana de repaso	
	Semana 16 08/01 – 12/01	Semana de repaso	
	Semana 17 15/01 – 20/01	Exámenes finales presenciales	