

Síntesis conceptual

Grado: Administración de Sistemas Informáticos en Red

Asignatura: Fundamentos de Hardware

Unidad: 6. Cumplimiento de las normas de prevención de riesgos laborales y protección ambiental

Resumen

- Cuando trabajamos con equipos en largos periodos de tiempo, las patologías más comunes son asociadas al uso de la pantalla y las condiciones ergonómicas.
- Las principales causas de una lesión son caídas, golpes contra algún objeto o también accidentes de tráfico desplazándose al lugar de trabajo o abandonándolo (denominados accidentes in itinere).
- Desde principios de 2003 la RoHS restringe el uso de algunas sustancias perjudiciales en aparatos eléctricos y electrónicos.
- Los componentes de los dispositivos electrónicos como los metales pesados y las sustancias químicas crecen continuamente a causa del avance por ello deberían ser reciclados.
- La mayoría de la energía que se consume en la actualidad viene de combustibles fósiles como el carbón y el petróleo que son los responsables de emisiones de dióxido de carbono de la atmosfera.
- En medida de lo posible se debe hacer un uso racional de la informática aplicando las diferentes técnicas de optimización de los equipos (virtualización, programando los apagados del equipo, etc.)
- El gasto vampiro se produce cuando se tiene un dispositivo conectado a la corriente sin darle uso.

Conceptos fundamentales

- **EPI:** Equipo de Protección Individual. Se define como cualquier dispositivo o medio que vaya a llevar o del que vaya a disponer una persona con el objetivo de que la proteja contra uno o varios riesgos que puedan amenazar su salud y su seguridad.
- **RoHS:** Es una sigla que proviene del inglés y significa: "Restriction of Hazardous Substances". Se define como una directiva que adopto la Comunidad Europea en febrero de 2003 y está orientada a reducir el uso de algunas sustancias peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos.

- **Efecto invernadero:** Es un conjunto de gases presentes en la atmósfera que retienen parte de la radiación térmica emitida por la superficie terrestre tras ser calentada por el sol, manteniendo la temperatura del planeta a un nivel adecuado para el desarrollo de la vida.
- **Standby:** Se produce cuando un aparato se encuentra conectado a la corriente, pero no está realizando ninguna acción, con lo cual está consumiendo energía eléctrica.
- **Blockchain:** Blockchain o cadena de bloques es una base de datos pública, compartida y descentralizada que funciona como un libro donde se registran operaciones de compraventa o cualquier otro tipo de transacción.
- **Idle:** El idle o Idle Time es la inactividad de un usuario en tiempo real en una actividad o momento determinado.