

Síntesis conceptual

Grado: Administración de Sistemas Informáticos en Red
Asignatura: Implantación de Aplicaciones Web
Unidad: 1. Introducción a las aplicaciones web

Resumen

La web ha evolucionado con el tiempo desde esa primera Web 1.0 que tan solo permitía la lectura, de una manera similar a la televisión, donde el espectador comenzó a ser también reportero, con la creación de páginas como Wikipedia, que transformaban al lector pasivo en un contribuyente activo. Hoy en día se llega a hablar de la Web 3.0 o incluso la 4.0.

El término de Web 2.0 permitía a los usuarios interactuar, transformándolos en participantes activos y no simple receptores pasivos de información. Esta época fue el auge de los blogs, las wikis, redes sociales, etc. que transformaba al lector en escritor, convirtiéndose ellos mismos en emisores de información, en definitiva, pasaron de mirar a hacer.

Una Web 2.0 debe cumplir estos requisitos:

- Aplicaciones ricas en Internet: La página web ofrece algún servicio semejante a las aplicaciones de escritorio, como puede ser Office 360.
- Arquitectura orientada al servicio: Estar diseñado con el entorno web en mente.
- Web social: El usuario debe ser capaz de participar como activo en la página. En ocasiones los servicios prestados superan ampliamente los requisitos enumerados, en este caso podemos hablar de Web 3.0.

La Web 3.0 permite nuevas formas de interacción con la Web además de permitir que la web se adapte a nuestros gustos personales, ya sea mediante elecciones o buscando patrones, con el fin de mostrarnos en contenido que más nos interese.

La Web 4.0 se basa en la interacción de la página con instrucciones en lenguaje humano, mediante un sistema de búsqueda de información mucho más avanzado y capaz de seguir instrucciones del estilo, programa una alarma o compra entradas para el cine.

La arquitectura cliente-servidor es muy común por su sencillez, es una simple arquitectura en dos niveles, por otro lado, podemos encontrar también arquitecturas de tres niveles donde el anterior servidor se divide en dos, el servidor de aplicaciones y servidor de datos.

El término aplicación web se define como cualquier aplicación a la que se pueda acceder a través de un navegador. Como cualquier aplicación poseen ventajas y desventajas:

- Ventajas:
 - Sin costes en la actualización.
 - Datos centralizados.
 - No requiere instalación.

- Actualizaciones constantes.
 - Movilidad.
- Desventajas:
 - Menos potencia.
 - Desaprovechamiento del *hardware*.
 - Conexión rápida y fiable.

Un servidor de aplicaciones web es imprescindible para poder acceder o visualizar páginas web, destacan entre ellos:

- Apache: Gratuito y multiplataforma. Es el más usado.
- Nginx: Gratuito y multiplataforma.
- IIS o Internet Information Server: de Microsoft.

Conceptos fundamentales

- **Internet:** conjunto de redes interconectadas a nivel mundial que permite el intercambio de información desde cualquier dispositivo conectado a ella, desde ordenadores hasta móviles, a través del protocolo TCP/IP.
- **Web, www o World Wide Web:** modo en el que nos conectamos y extraemos información desde Internet usando el protocolo HTTP.
- **RIA:** Rich Internet Application, aplicaciones ricas en Internet. Aplicación web con servicios similares o iguales a la aplicación de escritorio.
- **Framework:** entorno de trabajo para programación.
- **Browser:** otro nombre para navegador, es el programa que permite que las páginas web puedan visualizarse.