

Síntesis conceptual

| |
|--|
| Grado: Administración de Sistemas Informáticos en Red |
| Asignatura: Implantación de aplicaciones web |
| Unidad: 6. Programación de documentos web utilizando lenguajes de <i>script</i> de servidor |

Resumen

PHP es un lenguaje de programación de *script* de servidor flexible y que permite diseñar pequeños *scripts* con rapidez. Lo más común es que el código PHP vaya incrustado dentro de ficheros HTML, siguiendo siempre la siguiente estructura:

```
<?php
```

Instrucciones

```
?>
```

Una de las opciones más usadas para trabajar con PHP es el paquete integrado *XAMPP*.

Como PHP es un lenguaje con un tipado débil, al definir una variable no es necesario indicar de que tipo se trata. Las variables en PHP siempre van precedidos por \$ y para asignarles un valor seguimos la estructura: *\$variable = valor;*. Se puede asignar también valor a una variable mediante copia con la estructura *\$variable1 = \$variable2;* o mediante referencia con la estructura *\$variable1 = &\$variable2;*. Si se usa una variable que no se ha inicializado previamente tendremos un error de tipo *E_NOTICE*. Para definir constantes en el *script* se usa la función *define()*. Dentro de variables, constantes y demás tenemos cuatro tipos de datos escalares, que son: *integer*, *float*, *boolean* y *string*. Para poder utilizar una variable que sea accesible desde cualquier función o fichero de la aplicación se utiliza la palabra reservada *global*, y la variable predefinida *\$_GLOBALS*. Las variables que se encuentran disponibles en cualquier ámbito son las conocidas como superglobales. Los datos se introducen en PHP mediante controles de formulario, pero para mostrar los datos por pantalla se usan las instrucciones *echo* o *print*. Si queremos establecer una condición en PHP se usan las sentencias *if*, *if-else*, *if-elseif* y *switch*. La sintaxis para el *if* es:

```
if (condición){  
    Instrucción 1  
    Instrucción n  
}
```

La estructura de *switch* es similar, pero evaluando cada caso en concreto. Para crear bucles o estructuras iterativas se usan las sentencias *for*, *while* y *do-while*.

Para establecer todas las condiciones anteriormente dichas o evaluar los casos de los bucles existen los distintos operadores de comparación, aritméticos, lógicos, a nivel de bit y de asignación u otros diferentes.

Ejemplos de entornos de trabajo que existen para trabajar con código PHP pueden ser *Eclipse*, *Aptana* y *PHPStorm*.

Los datos de PHP se suelen recoger con un formulario en HTML del que se recogen los datos con un *array* `$_POST`.

Conceptos fundamentales

- **XAMPP:** paquete integrado que lleva todos los servicios necesarios para configurar un correcto servicio web, *apache*, *MySQL*, *php*, etc.
- **Tipo de dato:** es la estructura que sigue un dato concreto y que dictamina de que forma se puede trabajar con dicho dato.
- **Estructura de control:** estructura del lenguaje de programación que permite definir unas u otras instrucciones a ejecutar dependiendo de condiciones predefinidas, de los valores que se asignen o de momentos concretos del *script*.
- **Formulario:** estructura en HTML usada para la recolección de datos.
- **Etiqueta:** elemento de HTML o PHP para indicar el comienzo o cierre de bloques específicos.