

Домашнее задание 3

Пояснительная записка

Текст задания: Вычислить интеграл:

$$\int_a^b f(x) dx$$

используя метод прямоугольников. Входные данные: вещественные числа a и b , функция $f(x)$ задается с использованием описания в программе в виде отдельной функции. При суммировании использовать принцип дихотомии. Протестировать на различных функциях.

Описание использованной модели вычислений: Для вычислений использовался рекурсивный параллелизм. Для вычисления интеграла промежуток делится на две части и рекурсивно вызывается функция подсчета интеграла уже в этих двух частях.

Список используемых источников для решения задачи:

Модели параллелизма: <https://pro-prof.com/forums/topic/parallel-programming-paradigms#:~:text=%D0%A0%D0%B5%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D1%8B%D0%B9%20%D0%BF%D0%B0%D1%80%D0%B0%D0%BB%D0%BB%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D0%B7%D0%BC%20%D0%BC%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D1%82%20%D0%B8%D1%81%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D1%8C%D1%81%D1%8F%2C%20%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%B4%D0%B0,%D0%BD%D0%B0%D0%B4%20%D1%81%D0%B2%D0%BE%D0%B5%D0%B9%20%D1%87%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%8C%D1%8E%20%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B8%D1%85%20%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85.>

Метод дихотомии:

https://ru.wikibooks.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4_%D0%B4%D0%B8%D1%85%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BC%D0%B8%D0%B8

Материалы с SoftCraft: <http://www.softcraft.ru/edu/comparch/ref/par/>

Описание файлов в папке проекта:

- 1) HW_3_Integral.docx – исходник для пояснительной записки.
- 2) HW_3_Integral.pdf – пояснительная записка.

- 3) HW_3_Integral.cpp – файл с исходным кодом программы, пригодным для компиляции и запуска.
- 4) samples.png – скриншот работы программы с положительным значением

Приложение

Код программы

```
1. #include <cstdio> // include file for printf and perror
2. #include <cstdlib> // for the hostile example (rand function)
3. #include <cmath>
4.
5. #include <errno.h>
6. #include <condition_variable>
7. #include <vector>
8. #include <atomic>
9.
10. #include <stack>
11. #include <thread>
12. #include <mutex>
13. #include <iostream>
14. # define PI      3.14159265358979323846
15. using namespace std;
16.
17.
18. typedef double real;
19.
20.
21.
22. struct Task{
23.     real (*f)(real);
24.     real a, b, dx;
25.     real maxRecDepth;
26.     Task(){}
27.     Task(real (*f)(real), real a, real b, real dx, int rec):f(f),a(a),b(b),
28.         dx(dx),maxRecDepth(rec){}
29.
30.     real execute(Task & task1, Task & task2, real & integral){
31.
32.         real m    = (a + b)/2,  h    = (b - a)/2;
33.
34.         if (maxRecDepth <= 0 || 2*h < dx){
35.             integral = f(m)*(b-a);
```

```

36.         return true;
37.     }
38.
39.     task1 = Task(f, a, m, dx, maxRecDepth-1);
40.     task2 = Task(f, m, b, dx, maxRecDepth-1);
41.     return false;
42. }
43. };
44.
45. class IntegrationEngine{
46. public:
47.     IntegrationEngine(int n_threads=-1){
48.         if (n_threads<0)
49.             n_threads = thread::hardware_concurrency();
50.         running_tasks = 0;
51.         pending_tasks = 0;
52.         for (int i = 0; i < n_threads; i++){
53.             threads.push_back(std::thread(&IntegrationEngine::infinite_loop,this));
54.         }
55.
56.     };
57.
58.     real integrate(real (*f)(real),    // function ptr to integrate
59.                   real a, real b,      // interval [a,b]
60.                   real dx,             // step size
61.                   int maxRecDepth) {   // recursion cap
62.         if (b == a) return 0;
63.
64.         integral = 0;
65.
66.         std::unique_lock<std::mutex> lock(mx_for_stack);
67.         tasks.emplace(f, a, b, dx,maxRecDepth);
68.         pending_tasks++;
69.         lock.unlock();
70.
71.
72.         wait();
73.         return integral;
74.
75.     }
76.     void infinite_loop(){
77.         while(true){
78.             std::unique_lock<std::mutex> lock(mx_for_stack);
79.             if (pending_tasks==0){
80.                 locker.wait(lock, [this] {
81.                     return pending_tasks>0 || stop_threads; });
82.             }
83.             if (stop_threads){
84.                 break;
85.             }
86.
87.             running_tasks++;
88.             Task task = (tasks.top());
89.             tasks.pop();
90.             pending_tasks--;
91.             lock.unlock();
92.
93.
94.
95.             real result=0;
96.             Task task1, task2;
97.             bool res = task.execute(task1, task2, result);
98.             if (res){
99.                 std::unique_lock<std::mutex> lock2(mx_for_integral);
100.                 integral+= result;
101.                 lock2.unlock();
102.             }
103.             else{
104.                 std::unique_lock<std::mutex> lock3(mx_for_stack);

```

```

105.             tasks.push(task1);
106.             tasks.push(task2);
107.             pending_tasks+=2;
108.             lock3.unlock();
109.         }
110.
111.         locker.notify_all();
112.
113.         running_tasks--;
114.         std::unique_lock<std::mutex> lock4(mx_for_waiter);
115.         waiter.notify_all();
116.         lock4.unlock();
117.
118.     }
119. }
120. void wait(){
121.     std::unique_lock<std::mutex> lock(mx_for_waiter);
122.     locker.notify_one();
123.     waiter.wait(lock, [this] {
124.         return running_tasks==0 && pending_tasks==0;});
125.
126. }
127. void join(){
128.     stop_threads = true;
129.     std::unique_lock<std::mutex> lock(mx_for_stack);
130.     locker.notify_all();
131.     lock.unlock();
132.     for (auto& t : threads){
133.         t.join();
134.     }
135. }
136. ~IntegrationEngine(){
137.     join();
138. }
139.
140.
141. private:
142.     std::vector<std::thread> threads;
143.     stack<Task> tasks;
144.     atomic<int> running_tasks;
145.     atomic<int> pending_tasks;
146.
147.     std::mutex mx_for_stack;
148.     std::mutex mx_for_integral;
149.     std::mutex mx_for_waiter;
150.     std::condition_variable locker;
151.     std::condition_variable waiter;
152.
153.     real integral;
154.     bool stop_threads = false;
155. };
156.
157.
158.
159. real std_normal_pdf(real x){
160.     return exp(-x*x/2)/sqrt(2 * PI);
161. }
162.
163. real sample_1(real x) {
164.     return 5*x*x + 10*x +7;
165. }
166.
167. real sample_2(real x){
168.     return sin(x) + cos(x);
169. }
170.
171.
172. int main() {
173.     int threadNumbers = thread::hardware_concurrency();

```

```

174.         real I=0;
175.         IntegrationEngine engine(threadNumbers);
176.
177.
178.         // Let I be the integral of sin(x) from 0 to 20
179.         I = engine.integrate(sin, 0, 20, 1e-3, 15);
180.         printf("integrate(sin, 0, 20) = %0.8lf\n", I);    // print the result
181.
182.         // Gaussian integrals
183.         I = engine.integrate(std_normal_pdf, -1, 1, 1e-3, 15);
184.         printf("\nintegrate(Normal pdf, -1,1) = %0.8lf\n", I);
185.
186.         I = engine.integrate(sample_1, -5, 10, 1e-3, 15);
187.         printf("\nintegrate(5x^2+10x+7,-5,10) = %0.8lf\n", I);
188.
189.         I = engine.integrate(sample_2, -1, 1, 1e-3, 15);
190.         printf("\nintegrate(sin(x)+cos(x), -1, 1) = %0.8lf\n", I);
191.
192.
193.         return 0;
194.     }

```