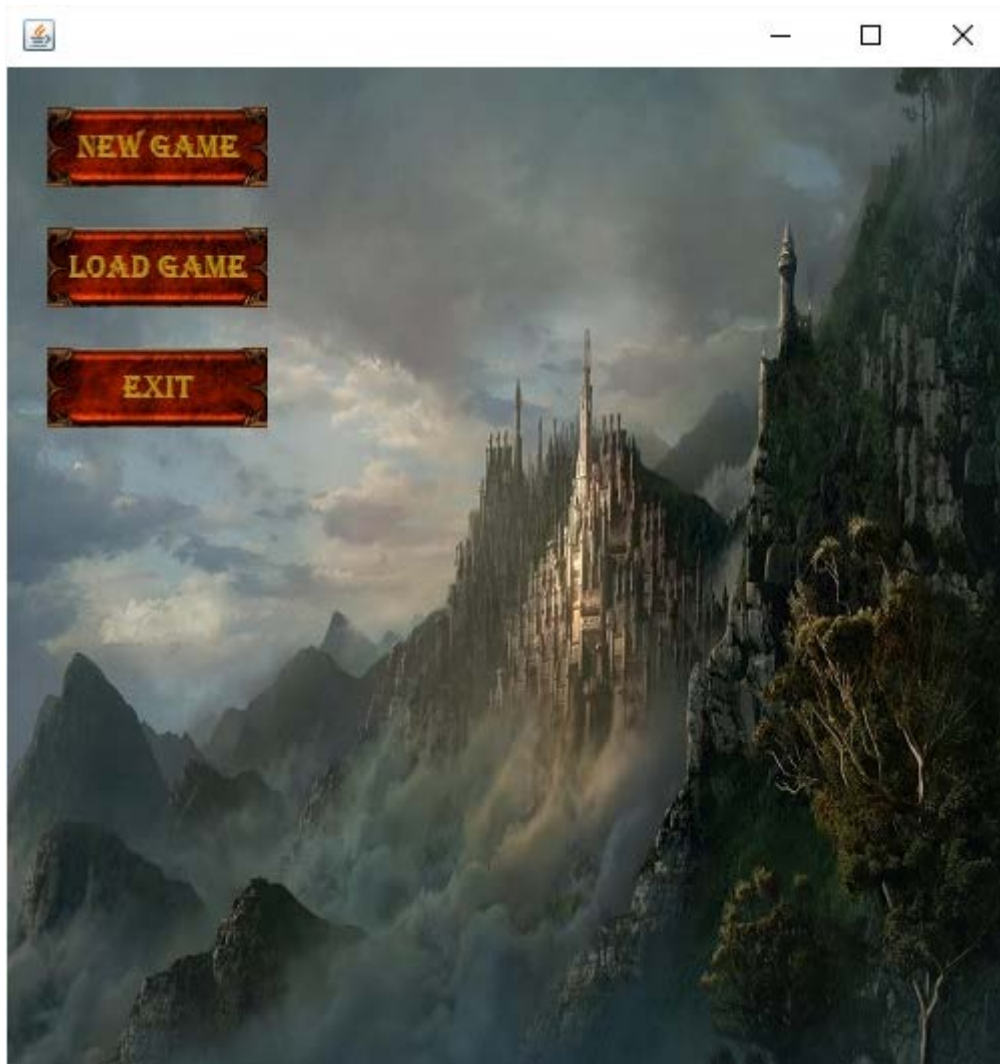
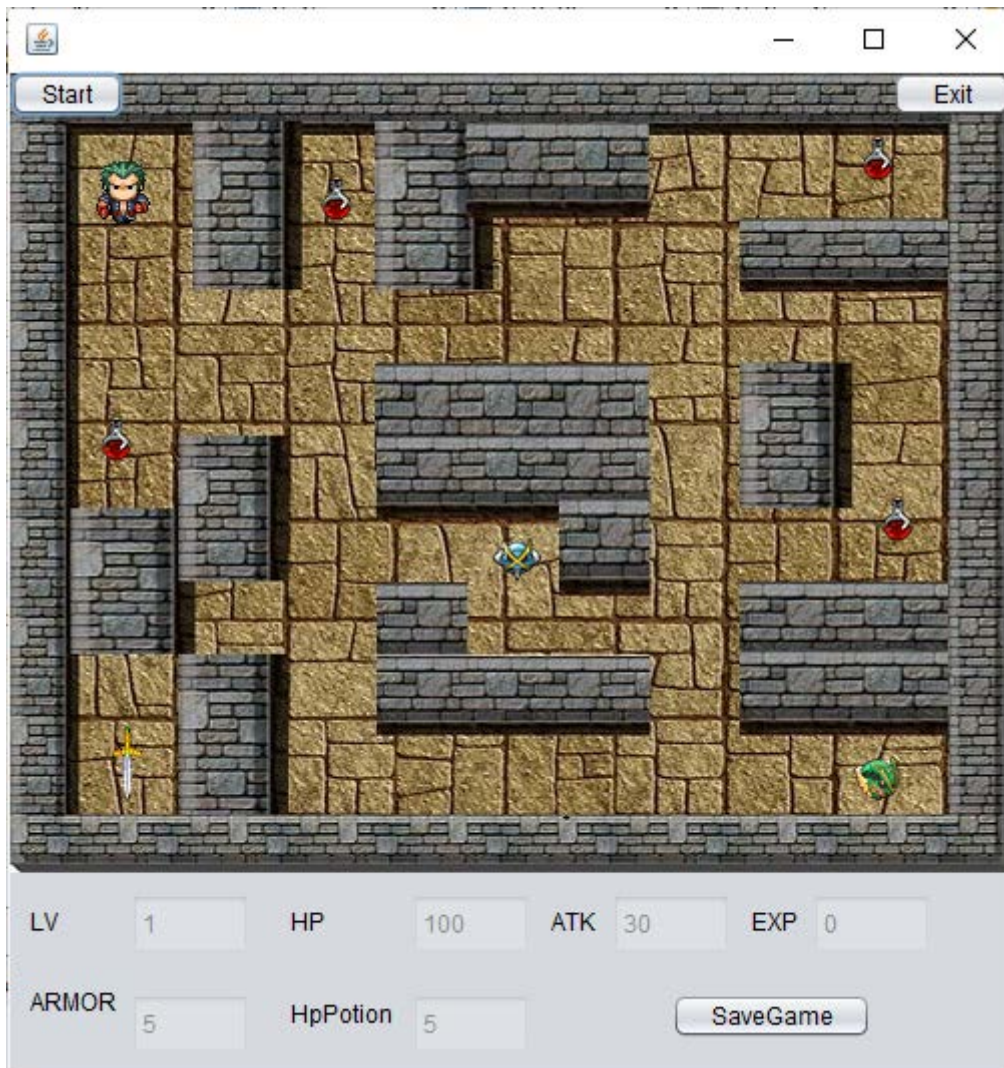


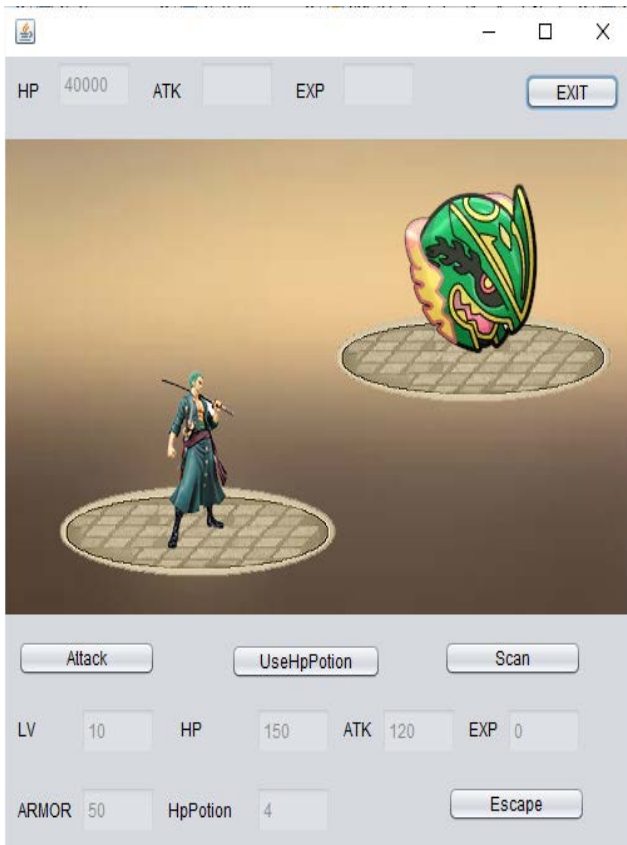
## The Last



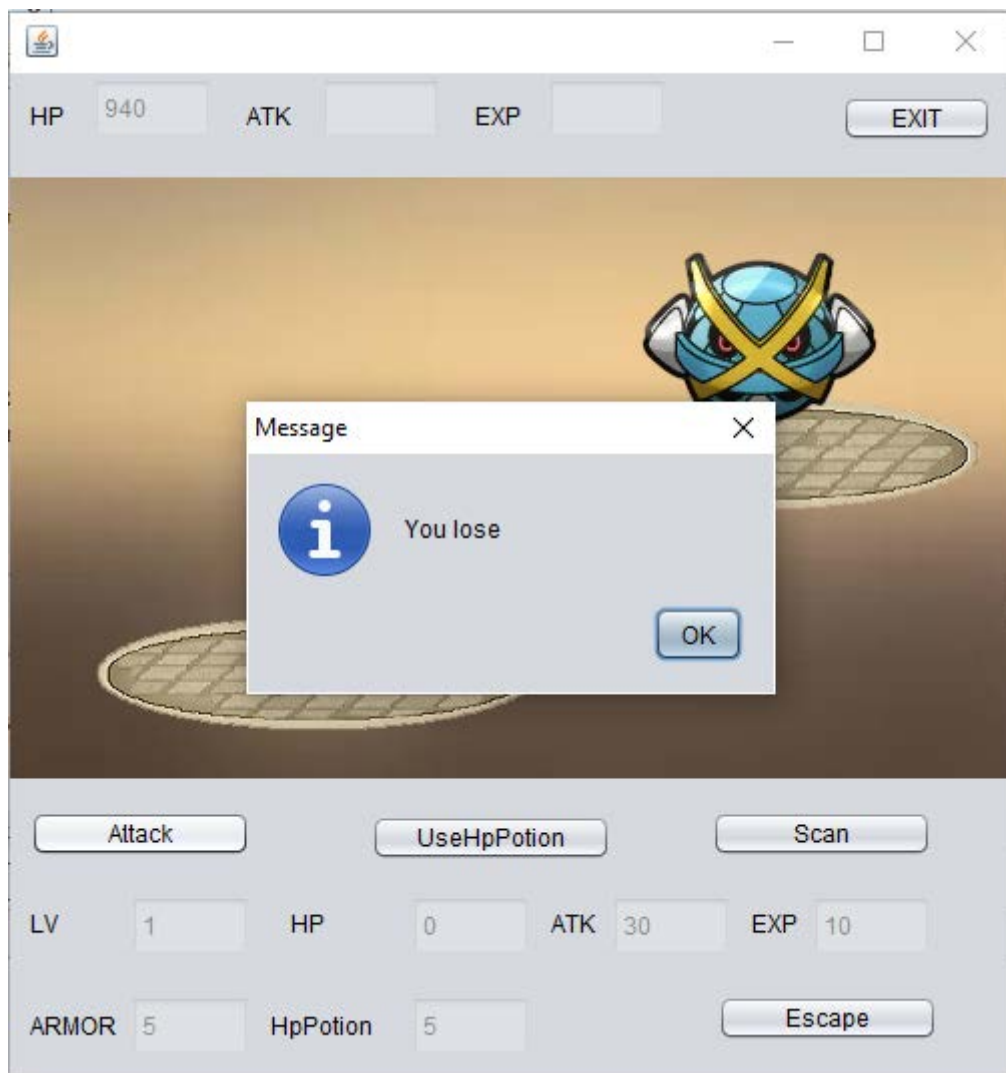
- เริ่มต้นของโปรแกรมนี้นั้นจะมีหน้าต่างขึ้นซึ่งเป็นหน้าต่างที่เอาไว้เริ่มต้นเล่นเกม และโฮลคเซฟของเกมที่เคยเล่นครั้งก่อนๆ จะไปอยู่ในหน้าต่างโฮลคเซฟเกม หน้าตานี้จะระบุข้อมูลว่าเรานั้นเล่นถึงไหนแล้ว มีระดับเลเวลเท่าไร,พลังโจมตี,ป้องกัน และค่าสถานะต่างๆ ซึ่งจะสามารถกดเซฟเกมในหน้าต่างถัดไปที่เราเอาไว้เล่นเกมได้



- หน้าต่างต่อไปจะเป็นหน้าต่างที่ไว้สำหรับการเล่นเกมซึ่งจะเล่นได้โดยการควบคุมโดยคีย์บอร์ดโดยใช้ปุ่ม 4 ปุ่มในการเคลื่อนที่ไปตามจุดต่างๆ ซึ่งถ้าเราเคลื่อนที่ไปเรื่อยๆก็จะเจอกับมอนสเตอร์แล้วหน้าต่างก็จะเปลี่ยนไปอีกหน้าต่างที่เป็นหน้าต่างที่เอาไว้สำหรับต่อสู้กับมอนสเตอร์และถ้าเราเคลื่อนที่ไปเหยียบกับไอคอนขวดยาฟื้นฟูพลังชีวิตจะสามารถเก็บขวดยานั้นได้แล้วจะขึ้นว่าเราได้เก็บมันมาอยู่ที่ตัวละครของเรา(แล้วยังมีไอเทมที่เป็นดาบอีกซึ่งจะเพิ่มพลังการโจมตีให้กับตัวละคร) แล้วหน้านี้จะมีข้อมูลบอกไว้ว่ามีพลังชีวิตเท่าไร(HP),ระดับเลเวล(LV),พลังการโจมตี(ATK),พลังการป้องกัน(ARMOR),จำนวนขวดยาฟื้นฟูพลังชีวิต(HpPotion) และมีปุ่มเซฟเกมที่จะขึ้นหน้าคล้ายๆกับหน้าโหลดเกม แต่จะเป็นการเซฟข้อมูลว่าเราเล่นได้ถึงไหนแล้วข้อมูลที่เราเซฟไปก็จะไปขึ้นข้อมูลที่เรเซฟไปอยู่หน้าต่างโหลดเกม

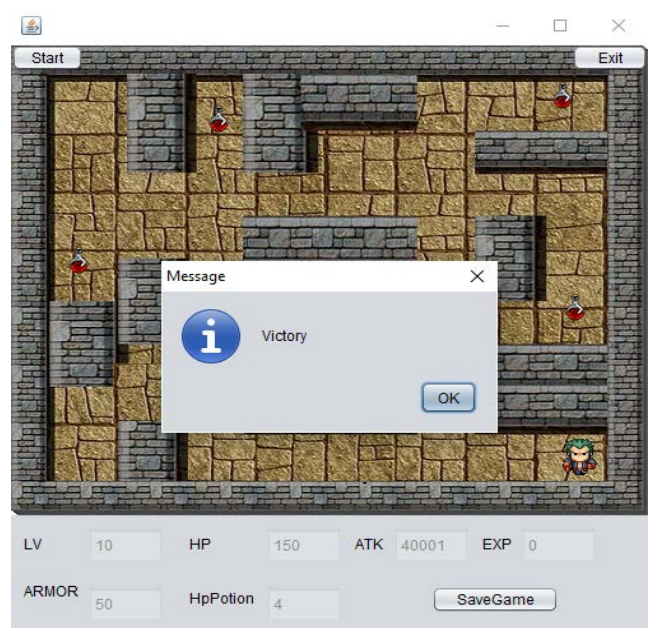
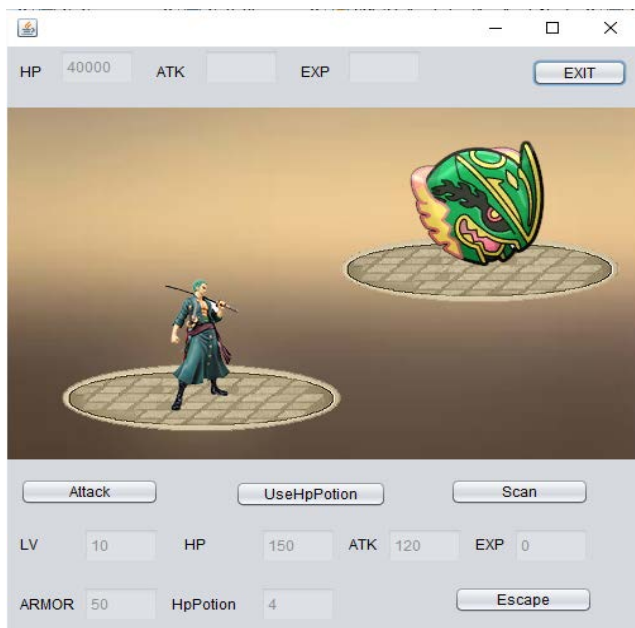
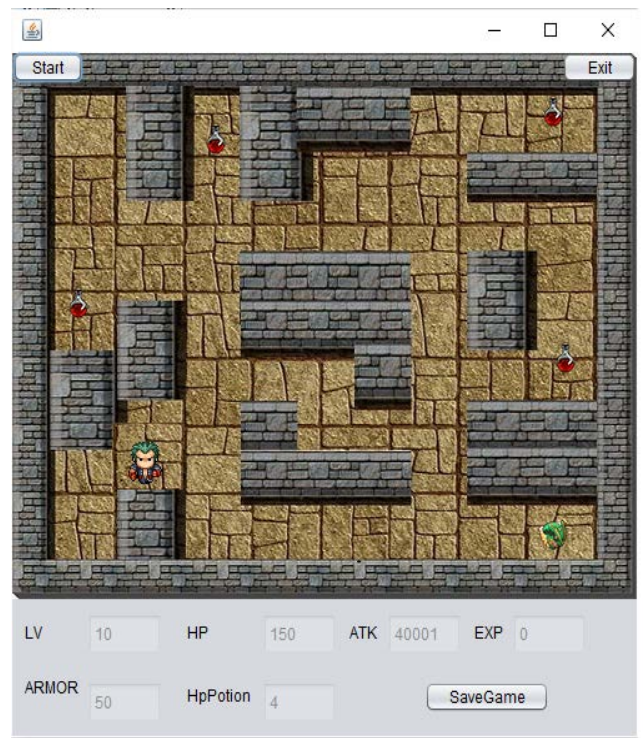


- ต่อไปจะเป็นหน้าต่างในการต่อสู้กับมอนสเตอร์ หน้านี้จะมีปุ่มในการ โจมตี, ใช้น้ำยาฟื้นฟูพลังชีวิต, สแกนว่าศัตรูมีสถานะอะไรบ้าง และหนีออกจากการต่อสู้ เมื่อโจมตีไปจะขึ้นบอกว่าพลังโจมตีที่ดีไปใส่มอนสเตอร์นั้นเท่าไร และมอนสเตอร์นั้นก็โจมตีกลับ มีค่าพลังโจมตีกลับมาเช่นกันจะหักลบกับค่าพลังชีวิตของตัวละครของเรา เมื่อใช้ขวดน้ำยาฟื้นฟูพลังชีวิตจะเพิ่มค่าพลังชีวิตของตัวละครได้จะเต็มที 100 เมื่อกดปุ่มจะหนีจากการต่อสู้จะสามารถออกจากการต่อสู้กับมอนสเตอร์ได้



- เมื่อพลังชีวิตของตัวละครของเราหมดก็จะแพ้แล้วมีข้อความขึ้นแบบนี้แล้วก็ต้องเริ่มเกมใหม่หมดเลย ยกเว้นว่าเราได้เซฟเกมเอาไว้ก่อนที่จะตายนั่นเอง





- เกมนี้จะจบได้ก็ต่อเมื่อสามารถฆ่าบอสของมอนสเตอร์ ซึ่งการจะที่จะสู้กับบอสได้นั้น จะต้องไปเก็บดาบในช่องลับในใต้ซ่อนในแผนที่ โดยต้องมีเลเวล 10 ทางของที่จะไปเก็บดาบได้นั้นจะเปิดขึ้นเพื่อให้ไปเก็บดาบที่ไปปราบบอสได้นั้นเอง ถ้าฆ่ามินิบอสของมอนสเตอร์ซึ่งจะทำให้ค่าประสบการณ์(EXP)จะคูณ 2 เพื่อให้เราได้อัพเลเวล 10 ได้รวดเร็วขึ้น