



RAD

Versione 1.0

ANNO ACCADEMICO 2020/2021

RISTOMANAGER

Ambrosio Salvatore
Costante Marco
Benitozzi Simone
Nappo Carla Alessia



**Nome
logo**

PARTECIPANTI

NOME	MATRICOLA
Salvatore Ambrosio	0512106166
Costante Marco	0512105772
Benitozzi Simone	0512105742
Nappo Carla Alessia	0512105956

REVISION HISTORY

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORE
26/11/2020	1.0	Prima stesura del template	Costante Marco
27/11/2020	1.1	Aggiunta sequence diagram	Costante Marco
30/11/2020	1.2	Aggiunta class diagram e sequence diagram	Benitozzi Simone
01/12/2020	1.3	Aggiunta sequence diagram	Ambrosio Salvatore
01/12/2020	1.4	Aggiunta sequence diagram	Nappo Carla Alessia
09/12/2020	1.5	Aggiunta MockUp, Glossario e Tabella riassuntiva degli oggetti	Salvatore Ambrosio

INDICE

REVISION HISTORY	3
1.Introduzione.....	6
1.1 Obiettivo del Sistema.....	6
1.2 Organizzazione del documento	6
1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	7
2.Sistema Proposto	8
2.1 Introduzione al Sistema proposto	8
2.2 Identificazione degli attori	8
2.3 Requisiti Funzionali.....	9
2.3.1 Gestione utenti	9
2.3.2 Gestione ordine	10
2.3.3 Gestione cucina.....	11
2.3.4 Gestione prodotto/menu.....	12
2.4 Requisiti non funzionali	13
2.4.1 Usability.....	13
2.4.2 Reliability.....	13
2.4.3 Performance	13
2.4.4 Supportability	13
2.4.5 Implementation	14
2.4.6 Operation	14
2.4.7 Legal	14
3.Modello di Sistema.....	15
3.1 Scenari	15
3.2 Use Case Models.....	22
3.2.1 USE CASE GESTIONE UTENTI	24

3.2.2 USE CASE GESTIONE ORDINE.....	38
3.2.3 USE CASE GESTIONE CUCINA.....	45
3.2.4 USE CASE GESTIONE PRODOTTI/MENÙ	51
3.4 Modello ad Oggetti	60
3.4.1 Tabella riassuntiva degli oggetti.....	60
3.4.2 System Class Diagram	62
3.5 Modello Dinamico.....	63
3.5.1 SEQD01-Registrazione.....	63
3.5.2 SEQD02-Prenotazione	64
3.5.3 SEQD03-Login	65
3.5.3 SEQD04-Eliminazione Utente	66
3.5.5 SEQD05-Aggiungere prodotto all'ordine	67
3.5.6 SEQD06-Visualizza ordine, Conferma ordine	67
3.5.7 SEQD07-Visualizza ordine, Accettazione ordine, Conclusione ordine ..	68
3.5.8 SEQD08-Aggiungi prodotto al menù.....	69
3.5.9 SEQD09 Genera prodotto casuale	69
3.6 Mock-ups e Navigational Paths.....	70
5.Glossario	78

1.Introduzione

1.1 Obiettivo del Sistema

L'obiettivo del sistema è venir incontro all'esigenze dei ristoratori, che a seguito della diffusione del COVID-19 necessitano sempre di più di sistemi sicuri, nonché una rapida gestione di quelle che sono le tipiche esigenze di un'attività ristorativa.

Lo scopo, quindi, è quello di informatizzare la gestione del locale attraverso un sistema che permetta non solo di limitare al massimo i contatti col personale di sala, ma anche di tener traccia della clientela per poi poter avvisare in caso di esposizione al contagio.

Il sistema permette al cliente di accedere al menù, comporre il proprio ordine e mandare la comanda in cucina, il tutto mediante il proprio dispositivo.

RistoManager offre, inoltre, la possibilità di gestire in modo efficiente il menù, il quale soggetto a periodici cambiamenti.

1.2 Organizzazione del documento

Il documento è suddiviso nelle seguenti sezioni:

- **Sistema Proposto** in cui si individuano le caratteristiche, i requisiti e gli attori nel sistema;
- **Modello del Sistema** in cui si specificano i vari flussi di eventi, gli oggetti coinvolti e la loro evoluzione lungo il flusso;
- **Glossario.**

1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

RAD: Requirements Analysis Document

SDD: System Design Document

ODD: Object Design Document

DB: Database

UC: Use Case

SEQD: Sequence Diagram

MU: Mock-Ups

RF: Functional Requirements

NRF: Non-Functional Requirements

2.Sistema Proposto

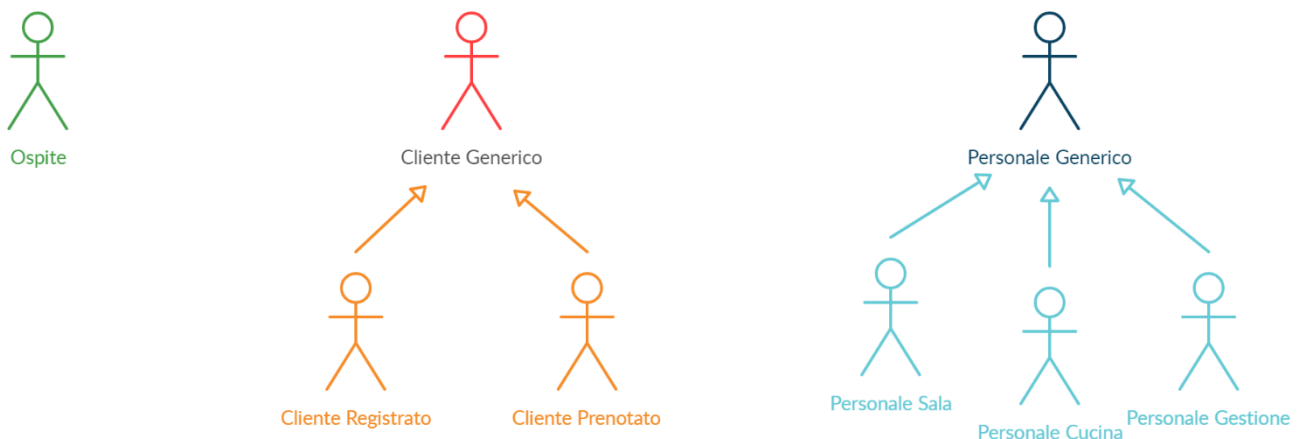
2.1 Introduzione al Sistema proposto

Data la rapida modernizzazione dei sistemi di gestione ristorativi e la diffusione del COVID-19, RistoManager offre un'adeguata informatizzazione del sistema delle prenotazioni e del tracciamento offrendo non solo la possibilità di consultare un menù online e di poterlo aggiornare via web, ma crea una comunicazione diretta tra cliente e cucina, senza la necessaria mediazione di personale di sala.

2.2 Identificazione degli attori

Nel sistema verranno gestiti i seguenti attori:

- **Personale Generico:** utilizza le funzioni amministrative
 - **Personale di sala:** gestisce gli ordini prima che vengano inviate in cucina
 - **Personale di cucina:** gestisce le ordinazioni
 - **Personale di Gestione:** gestisce il menù
- **Cliente Abilitato:** utilizza le funzioni per fare/gestire il proprio ordine
- **Ospite:** utilizza la funzione di prenotazione e registrazione



2.3 Requisiti Funzionali

2.3.1 Gestione utenti

- **[RF2.3.1.1: REGISTRAZIONE]**: il sistema dovrà fornire al cliente la possibilità di accedere al menù e poter effettuare un ordine, solo dopo aver fornito i propri dati personali necessari al tracciamento e il codice univoco del tavolo fornito dal locale; **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.1.2: ELIMINAZIONE UTENTE]**: il sistema dovrà dare la possibilità di eliminare un qualsiasi utente dalla piattaforma; **[priorità: media]**
- **[RF2.3.1.3: LOGIN]**: il sistema dovrà offrire la possibilità ai membri dello staff e ai gestori del locale di potersi autenticare con le apposite credenziali precedentemente fornite; **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.1.4: LOG OUT]**: il sistema dovrà offrire la possibilità ai membri dello staff e ai gestori del locale di effettuare il log out; **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.1.5: VISUALIZZAZIONE DATI]**: il sistema dovrà offrire la possibilità di visualizzare tutti i clienti ricevuti in un dato intervallo temporale o in una determinata data; **[priorità: media]**
- **[RF2.3.1.6: PRENOTAZIONE TAVOLO]**: il sistema dovrà permettere al cliente di prenotare in anticipo un tavolo; **[priorità: media]**

2.3.2 Gestione ordine

- **[RF2.3.2.1: AGGIUNGI PRODOTTO]:** il sistema dovrà permettere di aggiungere il prodotto dal menù al carrello. **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.2.2: RIMUOVI PRODOTTO]:** il sistema dovrà permettere di rimuovere il prodotto dal carrello. **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.2.3: VISUALIZZA COMANDA]:** il sistema dovrà permettere di visualizzare i prodotti nel carrello e il totale da pagare. **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.2.4: AGGIUNGI RICHIESTE SPECIFICHE]:** il sistema dovrà permettere di aggiungere o rimuovere ingredienti al prodotto, e di specificare allergie o intolleranza alimentare. **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.2.5: CONFERMA COMANDA]:** il sistema dovrà fornire al cliente la possibilità di visualizzare il riepilogo della comanda, confermarla e inviarla in cucina. **[priorità: alta]**

2.3.3 Gestione cucina

- **[RF2.3.3.1: VISUALIZZAZIONE COMANDE]**: il sistema dovrà fornire al personale di cucina la possibilità di visualizzare tutte le comande che vengono inviate. **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.3.2: ACCETTAZIONE COMANDA]**: il sistema dovrà fornire al personale di cucina la possibilità di prendere in carico la comanda che verrà visualizzata ingrandita a schermo. **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.3.3: CONCLUSIONE COMANDA]**: il sistema dovrà offrire al personale di cucina di notificare al personale di sala che la comanda è pronta per essere servita. **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.3.4: GENERAZIONE CODICE]**: il sistema dovrà fornire al personale di ricevimento la possibilità di poter generare un codice casuale relativo a un tavolo. **[priorità: alta]**

2.3.4 Gestione prodotto/menu

- **[RF2.3.4.1: VISUALIZZA PER CATEGORIA]:** Il sistema dovrà fornire la possibilità di visualizzare i prodotti, differenziati per la loro categoria di appartenenza **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.4.2: VISUALIZZA PER FILTRO]:** Il sistema dovrà fornire la possibilità di visualizzare i prodotti attraverso opportuni filtri **[priorità: media]**
- **[RF2.3.4.3: GENERA PRODOTTO CASUALE]:** Il sistema dovrà fornire la possibilità di mostrare un prodotto scelto in maniera casuale dal catalogo **[priorità: media]**
- **[RF2.3.4.4: AGGIUNGI PRODOTTO]:** il sistema dovrà fornire al gestore del catalogo la possibilità di aggiungere nuovi prodotti da esporre nel menù **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.4.5: MODIFICA PRODOTTO]:** il sistema dovrà fornire al gestore del catalogo la possibilità di modificare prodotti precedentemente inseriti **[priorità: alta]**
- **[RF2.3.4.6: RIMUOVI PRODOTTO]:** il sistema dovrà fornire al gestore del catalogo la possibilità di rimuovere prodotti non più disponibili **[priorità: alta]**

2.4 Requisiti non funzionali

2.4.1 Usability

- [RNF2.4.1.1]: Il sistema deve garantire un'interfaccia semplice ed intuitiva realizzata attraverso colori distintivi per ciascuna funzione e con iconografie correlate.
- [RNF2.4.1.2]: Il sito deve garantire l'usabilità su ciascuna categoria di dispositivi (tablet, pc, smartphone).
- [RNF2.4.1.3]: Il sito deve garantire la compatibilità con i browser più utilizzati per venire incontro alle esigenze di ciascun cliente.

2.4.2 Reliability

- [RNF2.4.2.1]: Il sistema deve fornire un corretto funzionamento nei periodi di tempo in cui il locale è aperto.
- [RNF2.4.2.2]: Il sistema deve fornire un metodo di autenticazione sicuro, che garantisca la protezione dei dati sensibili inseriti dai clienti.
- [RNF2.4.2.3]: Il sistema deve rispondere a qualsiasi tipo di input. In caso di input errati l'applicazione segnalerà l'errore e farà ripetere l'operazione.

2.4.3 Performance

- [RNF2.4.3.1]: Il sistema deve garantire prestazioni ottimali anche nel caso in cui tutti i tavoli del locale siano occupati, per una quantità totale di circa 50 utenti connessi simultaneamente.

2.4.4 Supportability

- [RNF2.4.4.1]: Il sistema potrà essere ampliato in seguito con l'aggiunta di nuove funzionalità e sarà mantenuto nella sua interezza per 18 mesi dall'acquisto.
- [RNF2.4.4.2]: Il sistema farà uso di una documentazione JavaDOC.

2.4.5 Implementation

- **[RNF2.4.5.1]:** Il sistema verrà implementato con tecnologie web, il backend sarà sviluppato in JAVA EE con utilizzo di tecnologie per gestire gli ordini in tempo reale mentre il fronted verrà costruito con HTML, CSS e Javascript e relative librerie open-source (jQuery, Scss, Ajax etc). Il backend prevede MySql come database relazionale.

2.4.6 Operation

- **[RNF2.4.6.1]:** Il sistema verrà gestito dalla direzione del locale. Ogni dipendente autorizzato riceverà le proprie credenziali con le quali potrà accedere alla propria sezione del sistema, attraverso la procedura di login;

2.4.7 Legal

- **[RNF2.4.7.1]:** RistoManager è realizzato in seguito agli sviluppi della diffusione del Coronavirus COVID-19 in maniera tale da garantire il rispetto delle normative e delle disposizioni emanate dal Governo italiano. Sarà uno dei sistemi di sicurezza necessari per la tutela dei lavoratori e dei clienti.

3. Modello di Sistema

3.1 Scenari

CLIENTE EFFETTUA REGISTRAZIONE

ATTORI: MARCO E ANGELICA, CLIENTI DEL LOCALE

Marco e Angelica, una giovane coppia di 21 anni, amano passare i loro sabato sera cenando al ristorante.

A seguito dell'emergenza sanitaria dovuta al COVID-19, i due ragazzi temono, però, che andare a cena fuori possa metterli in pericolo, in quanto il contatto con il personale di sala e l'utilizzo di menù precedentemente utilizzati, potrebbe essere rischioso.

Un pomeriggio Marco, navigando sul proprio social network preferito, nota la sponsorizzazione di un locale che afferma di offrire al cliente un servizio totalmente sicuro, garantendo minimo contatto con il personale e condizioni sanitarie ottimali, decide così di proporre ad Angelica di cenare lì.

Giunti al locale, un gentile cameriere, a debita distanza e munito di dispositivi di protezione, porge alla coppia un codice alfanumerico e assegna loro un tavolo, dicendo di autenticarsi alla web app del ristorante, "RistoManager", utilizzando il suddetto codice. Una volta seduti, Marco, con il proprio smartphone, accede alla piattaforma 'RistoManager'.

La piattaforma mostra loro immediatamente una finestra, che invita ad inserire, oltre al codice univoco identificativo del tavolo e il numero di persone al tavolo, i dati personali di un rappresentante, ai fini di un pronto tracciamento qualora si verificasse un caso di positività al COVID all'interno del locale.

Marco quindi inserisce:

- Codice tavolo: TV01F3WE6;
- Numero persone: 2;
- Nome: Marco;
- Cognome: Costante;
- Numero di cellulare: 3313819084;

-
- Documento d'identità: CA1237;
 - Email: m.costante1@studenti.unisa.it;
 - Acconsenti utilizzo dati personali;

Una volta inseriti tutti i dati richiesti, Marco può accedere al menù virtuale e effettuare le operazioni offerte dall'applicazione.

CLIENTE PRENOTA TAVOLO

ATTORE: SIMONE, CLIENTE DEL LOCALE

Simone avendo saputo dell'ottima reputazione del locale decide di organizzare una serata con i suoi amici d'infanzia. Per evitare di non trovare posto al locale, decide di prenotare da casa.

Simone si collega al sito RistoManager e visualizza due bottoni: "prenota tavolo" o "ordina", siccome Simone ancora non ha un codice per poter ordinare, clicca su "prenota tavolo" e viene indirizzato sulla pagina di prenotazione. Nella pagina Simone inserisce:

- Numero persone: 4;
- Orario e data: 21.00, 24/12/2020;
- Nome: Simone;
- Cognome: Benitozzi;
- Numero di cellulare: 3313637981;
- Documento d'identità: CA1249;
- Email: s.benitozzi@studenti.unisa.it;
- Acconsenti utilizzo dati personali;

Infine conferma la prenotazione.

CLIENTE EFFETTUA OPERAZIONI SUL SITO

ATTORE: ANTONIO, CLIENTE DEL LOCALE

Antonio è un cliente che vuole pranzare nel locale.

Una volta effettuato l'accesso, Antonio visualizza l'home page in cui sono raffigurate le specialità del giorno, poi visualizza le categorie dei piatti: antipasti, primi piatti, secondi piatti, contorni, dessert e bibite.

Antonio seleziona la categoria "Antipasti" sceglie di ordinare un "fritto all'italiana", dal menu contestuale seleziona la categoria "Secondi piatti" e sceglie un "filetto di manzo ai funghi porcini", infine, ritorna alla home, e dalla sezione "bibite" seleziona un calice di vino.

Antonio dopo un po' ricorda di essere in pausa pranzo, quindi, non può assumere alcolici, quindi, cancella dall'ordine il calice di vino, ritorna alla categoria "bibite" e sceglie una bottiglia d'acqua.

Dopo aver scelto cosa mangiare, Antonio visualizza il riepilogo dell'ordine in cui gli viene mostrato il totale da pagare di 25,5€, inserisce una seconda bottiglia d'acqua mediante l'apposito pulsante di incremento e prima di confermare l'ordine ricorda di essere intollerante al lattosio e lo notifica nell'apposito riquadro in fondo all'ordine.

Infine invia l'ordine in cucina e aspetta di essere servito.

CUCINA COMPLETA ORDINE

ATTORE: PASQUALE, AIUTO CHEF

Pasquale è l'aiuto chef del ristorante gestito da Salvatore e si occupa di gestire gli ordini che arrivano in cucina.

Sullo schermo presente in cucina arriva l'ordine del tavolo 5 e la comanda, visibile a schermo, richiede un "antipasto della casa" e "trofie con pesto".

Pasquale clicca sulla comanda e accetta l'ordine che viene ingradito sullo schermo in modo che il personale di cucina riesca a leggere la comanda.

Il personale di cucina prepara l'ordine e intanto Pasquale scorre le altre comande per organizzare il servizio.

Una volta che l'ordine è pronto Pasquale clicca sulla comanda e la contrassegna come completata, un cameriere viene avvisato, l'ordine viene portato in sala e la comanda viene eliminata dalla schermata.

GESTORE DEL CATALOGO EFFETTUA OPERAZIONI

ATTORE: LEONARDO, GESTORE DEL CATALOGO DEL LOCALE

Leonardo è il responsabile della gestione del catalogo dei prodotti offerti dal ristorante e dei menù presentati ai clienti.

Utilizzando le sue credenziali accede alla propria area riservata, dalla quale può selezionare le diverse operazioni di sua competenza.

Leonardo inserisce come credenziali:

- Nome utente: leoristomanager;
- Password: pippo1234;

Quando Pasquale, l'aiuto chef, gli comunica che alcuni ingredienti, tra cui il pesto e il tonno sono finiti, Leonardo provvede a rimuovere il prima possibile dal menù tutti i prodotti contenenti tali ingredienti, in maniera tale che i prossimi clienti in arrivo non li ordinino.

Successivamente dalla cucina gli arriva comunicazione che le tagliatelle ai funghi sono tornate a disposizione, sarà quindi compito di Leonardo provvedere ad aggiungerle al catalogo riempiendo tutte le informazioni:

- Nome: tagliatelle ai funghi;
- Ingredienti: tagliatelle, funghi, olio evo, salsiccia, petali di grana padano dop;
- Prezzo: 7,5€;
- Generica foto del piatto.



Sempre dalla sua interfaccia Leonardo può decidere di modificare prodotti già inseriti nel catalogo, andando a sistemare alcune delle informazioni inserite in fase di aggiunta del prodotto, basandosi, tra le altre cose, sulle statistiche provenienti dall'area marketing e quindi sull'indice di gradimento da parte dei clienti.

CASSA EMETTE SCONTRINO

ATTORE: ROSALIA, CASSIERA DEL LOCALE

Rosalia è l'addetta alla cassa del locale e si occupa di emettere fatture e di gestire la disponibilità dei tavoli nel locale.

Il cliente del tavolo 5, dopo aver consumato, si reca in cassa con il suo smartphone che esegue il sistema e mostra a Rosalia il codice relativo al proprio tavolo.

Rosalia inserisce il codice del tavolo sul suo terminale che esegue il sistema di gestione.

Mediante lo schermo del terminale Rosalia visualizza la fattura con il riepilogo dell'ordine, il prezzo da pagare e la mostra al cliente per procedere al pagamento con Carte o contanti.

Il cliente decide di finalizzare il pagamento con contanti.

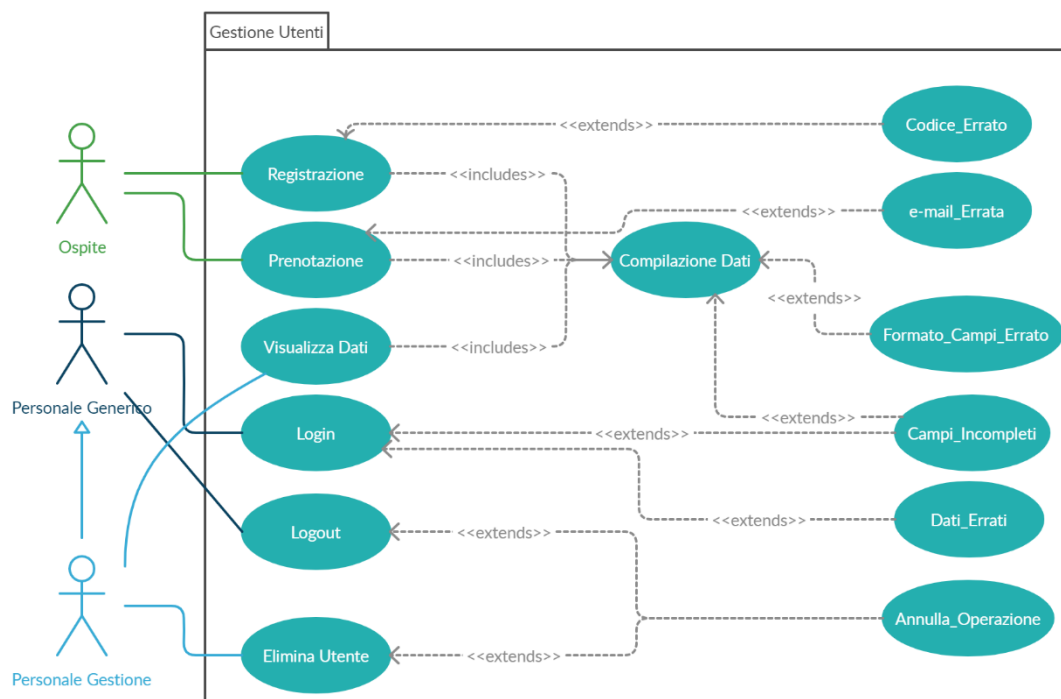
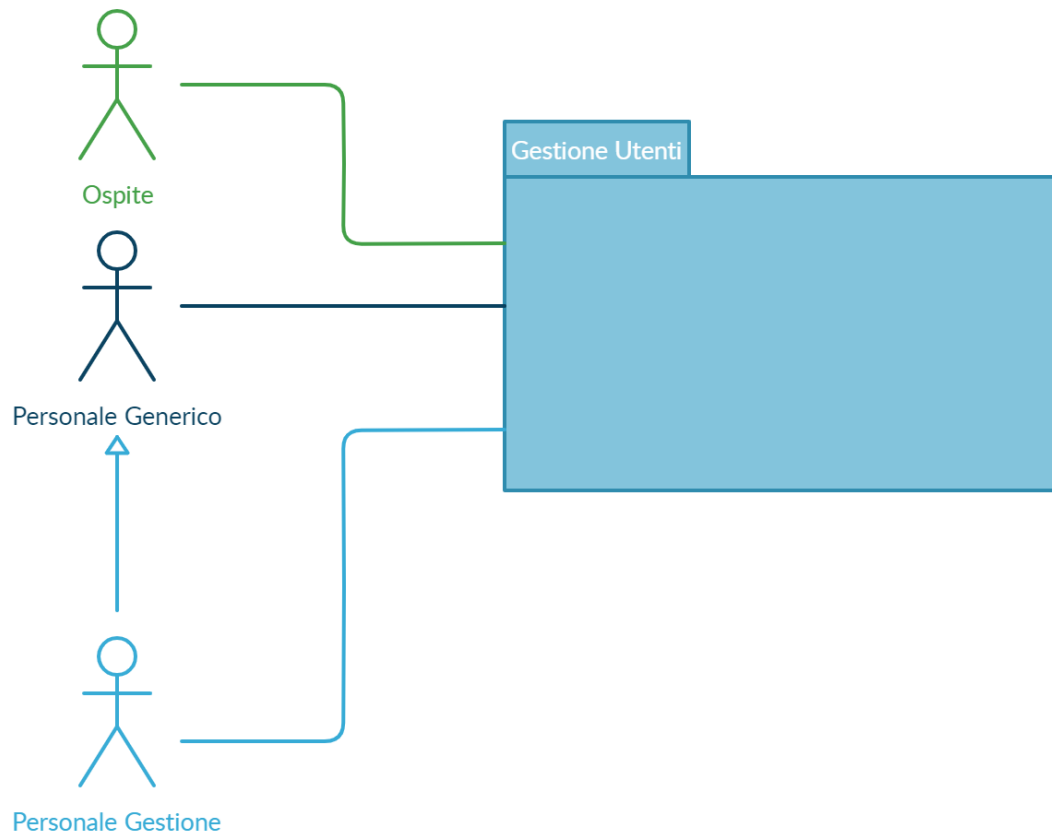
Rosalia incassa il denaro e il cliente riceve lo scontrino.

3.2 Use Case Models

	UC 01	UC 02	UC 03	UC 04	UC 05	UC 06	UC 07	UC 08	UC 09	UC 10	UC 11	UC 12	UC 13	UC 14	UC 15	UC 16	UC 17	UC 18	UC 19	UC 20
RF1. 1.1	X																			
RF1. 1.2		X																		
RF1. 1.3			X																	
RF1. 1.4				X																
RF1. 1.5					X															
RF1. 1.6						X														
RF1. 2.1							X													
RF1. 2.2								X												
RF1. 2.3									X											
RF1. 2.4									X											

	UC 01	UC 02	UC 03	UC 04	UC 05	UC 06	UC 07	UC 08	UC 09	UC 10	UC 11	UC 12	UC 13	UC 14	UC 15	UC 16	UC 17	UC 18	UC 19	UC 20
RF1. 2.5										X										
RF1. 3.1											X									
RF1. 3.2												X								
RF1. 3.3													X							
RF1. 3.4														X						
RF1. 4.1															X					
RF1. 4.2																X				
RF1. 4.3																	X			
RF1. 4.4																		X		
RF1. 4.5																			X	
RF1. 4.6																				X

3.2.1 USE CASE GESTIONE UTENTI



Identificativo <i>UC01</i>	Registrazione	Data	13/11/2020
		Vers.	1.3
		Autore	Benitozzi Simone
Descrizione	Lo use case dovrà fornire al cliente la possibilità di accedere al menú e poter effettuare un ordine		
Attore Principale	Ospite		
Entry Condition	L'ospite si è collegato alla piattaforma		
Frequenza stimata	50 registrazioni/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
		1. Il sistema mostra la homepage con le opzioni per prenotare un tavolo e ordinare	
2. L'ospite sceglie di ordinare		3. Il sistema visualizza il FORM_REGISTRAZIONE in cui inserire i dati	
4. L'ospite inserisce i dati necessari per la registrazione e conferma la registrazione		5. Il sistema verifica che i dati siano validi e reindirizza il cliente alla home del menú	
Exit condition On success	La registrazione è andata a buon fine e l'ospite, ora cliente abilitato, visualizza il menú		
Exit condition On failure	Il form non è stato riempito correttamente		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Campi_Incompleti			
Entry Condition	L'ospite ha lasciato dei campi incompleti		
Sistema:	Il sistema notifica all'ospite quali campi non sono stati riempiti e aspetta che li riempia		
Exit Condition	L'ospite provvede a riempire i campi vuoti		
II FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Formato_Campi_Errato			
Entry Condition	L'ospite ha inserito alcuni dati con formato errato		
Sistema:	Il sistema notifica all'ospite quali campi non sono stati riempiti correttamente, specificando il formato corretto, e aspetta che li modifichi		
Exit Condition	Il cliente provvede a correggere i dati errati		

III FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Codice_Errato	
Entry Condition	<i>Il codice inserito dall'ospite non viene riconosciuto dal sistema</i>
Sistema:	<i>Il sistema notifica all'ospite che il codice inserito non è valido</i>
Exit Condition	<i>L'ospite provvede ad inserire il codice corretto</i>

FORM_REGISTRAZIONE			
Campo	Formato	Vincoli	Messaggio di errore
Codice Tavolo	Stringa alfanumerica di 9 caratteri	La stringa deve corrispondere ad una stringa generata precedentemente dal sistema	“Il codice inserito non è valido”
Numero Persone	Numero	-	-
Nome	Stringa di massimo 20 caratteri	La stringa deve contenere solo caratteri alfabetici, non sono ammessi numeri e simboli	“Il nome può contenere solo caratteri alfabetici”
Cognome	Stringa di massimo 20 caratteri	La stringa deve contenere solo caratteri alfabetici, non sono ammessi numeri e simboli	“Il cognome può contenere solo caratteri alfabetici”
Numero Cellulare	Stringa di 10 caratteri	La stringa deve contenere solo caratteri numerici, non sono ammessi caratteri e simboli	“Il campo del cellulare può contenere solo numeri”

Documento d'identità	Stringa	La stringa deve contenere solo caratteri alfanumerici, non sono ammessi simboli	“Il campo del cellulare può contenere solo caratteri alfanumerici”
Email	Stringa	La stringa deve essere nel corretto formato di una mail	“Formato di email non valido”
Acconsento all'utilizzo dei miei dati personali	Checkbox	L'opzione deve essere obbligatoriamente e selezionata	“È necessario acconsentire all'utilizzo dei dati personali per proseguire”

Identificativo <i>UC02</i>	Eliminazione Utente	Data	13/11/2020
		Vers.	1.1
		Autore	Benitozzi Simone
Descrizione	Lo use case dovrà fornire al personale di gestione del locale la possibilità di eliminare un utente registrato sulla piattaforma		
Attore Principale	Personale di gestione		
Entry Condition	Il membro del personale ha effettuato il login alla piattaforma e si trova sulla propria area riservata		
Frequenza stimata	5 eliminazioni/settimana		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
1. Il membro del personale accede all'area della gestione utenti		2. Il sistema mostra l'elenco degli utenti registrati	
3. Il membro del personale seleziona un utente dall'elenco		4. Il sistema mostra le operazioni disponibili	
5. Il membro del personale decide di eliminare l'utente selezionato		6. Il sistema chiede conferma dell'operazione	
7. Il membro del personale conferma la propria scelta		8. Il sistema rimuove l'utente	
Exit condition On success	Il sistema rimuove correttamente l'utente e i suoi dati non sono più disponibili		
Exit condition On failure	L'operazione viene annullata dal membro del personale		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Annulla_Operazione			
Entry Condition	Il membro del personale non conferma l'operazione di eliminazione		
Sistema:	Il sistema reindirizza il membro del personale all'elenco degli utenti registrati		
Exit Condition			

Identificativo <i>UC03</i>	Login	Data	13/11/2020
		Vers.	1.1
		Autore	Benitozzi Simone
Descrizione	Lo use case dovrà fornire la possibilità di autenticarsi alla piattaforma		
Attore Principale	Personale generico		
Entry Condition	Il membro del personale è già registrato e in possesso delle proprie credenziali d'accesso.		
Frequenza stimata	10 accessi/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
1. Il membro del personale si collega alla piattaforma dalla schermata di login		2. Il sistema mostra il form per inserire e-mail e password	
3. Il cliente inserisce le proprie credenziali ed effettua il login		4. Il sistema verifica che i dati siano corretti e reindirizza il membro del personale alla sua area riservata	
Exit condition On success	Il login è andato a buon fine e il membro del personale visualizza la sua area riservata.		
Exit condition On failure	Il form di login non è stato riempito correttamente.		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Campi_Incompleti			
Entry Condition	Il membro del personale ha lasciato dei campi incompleti		
Sistema:	Il sistema notifica al membro del personale quali campi non sono stati riempiti e aspetta che li riempia		
Exit Condition	Il membro del personale provvede a riempire i campi vuoti		
II FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Dati_Errati			
Entry Condition	Il membro del personale ha inserito dati di login errati		
Sistema:	Il sistema notifica al membro del personale che non 'è corrispondenza tra e-mail e password e aspetta che li corregga		
Exit Condition	Il membro del personale provvede a correggere i dati errati		

Identificativo <i>UC04</i>	Logout	Data	13/11/2020
		Vers.	1.1
		Autore	Benitozzi Simone
Descrizione	Lo use case dovrà fornire la possibilità di disconnettersi dalla piattaforma		
Attore Principale	Personale generico		
Entry Condition	Il membro del personale ha già effettuato il login in precedenza		
Frequenza stimata	10 disconnessioni/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
1. Il membro del personale seleziona l'opzione di logout, accessibile da tutte le pagine della sua area		2. Il sistema chiede conferma dell'operazione	
3. Il membro del personale conferma la propria scelta		4. Il sistema reindirizza il membro del personale alla pagina di login	
Exit condition On success	Il logout è andato a buon fine e il membro del personale viene reindirizzato alla pagina di login		
Exit condition On failure	L'operazione viene annullata dal membro del personale		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Annulla_Operazione			
Entry Condition	Il membro del personale non conferma l'operazione di logout		
Sistema:	Il sistema reindirizza il membro del personale all'elenco degli utenti registrati		
Exit Condition			

Identificativo <i>UC05</i>	Visualizzazione Dati	Data	13/11/2020
		Vers.	1.1
		Autore	Benitozzi Simone
Descrizione	Lo use case dovrà fornire la possibilità di visualizzare i clienti ricevuti in un dato intervallo temporale o in una determinata data		
Attore Principale	Personale di gestione		
Entry Condition	Il membro del personale ha effettuato il login alla piattaforma e si trova sulla propria area riservata		
Frequenza stimata	10 operazioni/settimana		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
1. Il membro del personale accede all'area della visualizzazione dei dati		2. Il sistema mostra due campi in cui inserire una data di inizio e una data di fine, opzionale, di un intervallo di tempo	
3. Il membro del personale riempie almeno uno dei due campi		4. Il sistema mostra i dati relativi al periodo selezionato, comprensivi di numero di clienti ed elenco dei clienti registrati in tale periodo	
Exit condition On success	I dati vengono visualizzati correttamente		
Exit condition On failure	C'è un errore nell'inserimento dei dati		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Campi_Incompleti			
Entry Condition	Il membro del personale ha lasciato entrambi i campi incompleti		
Sistema:	Il sistema notifica al membro del personale che i campi sono vuoti e aspetta che li riempia		
Exit Condition	Il membro del personale provvede a riempire i campi vuoti		
II FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Formato_Campi_Errato			
Entry Condition	Il membro del personale ha inserito i dati con formato errato		

Sistema:	<i>Il sistema notifica al membro del personale che i dati inseriti non corrispondono al formato di una data, specificando il formato corretto, e aspetta che li modifichi</i>
Exit Condition	<i>Il membro del personale provvede a correggere i dati errati</i>

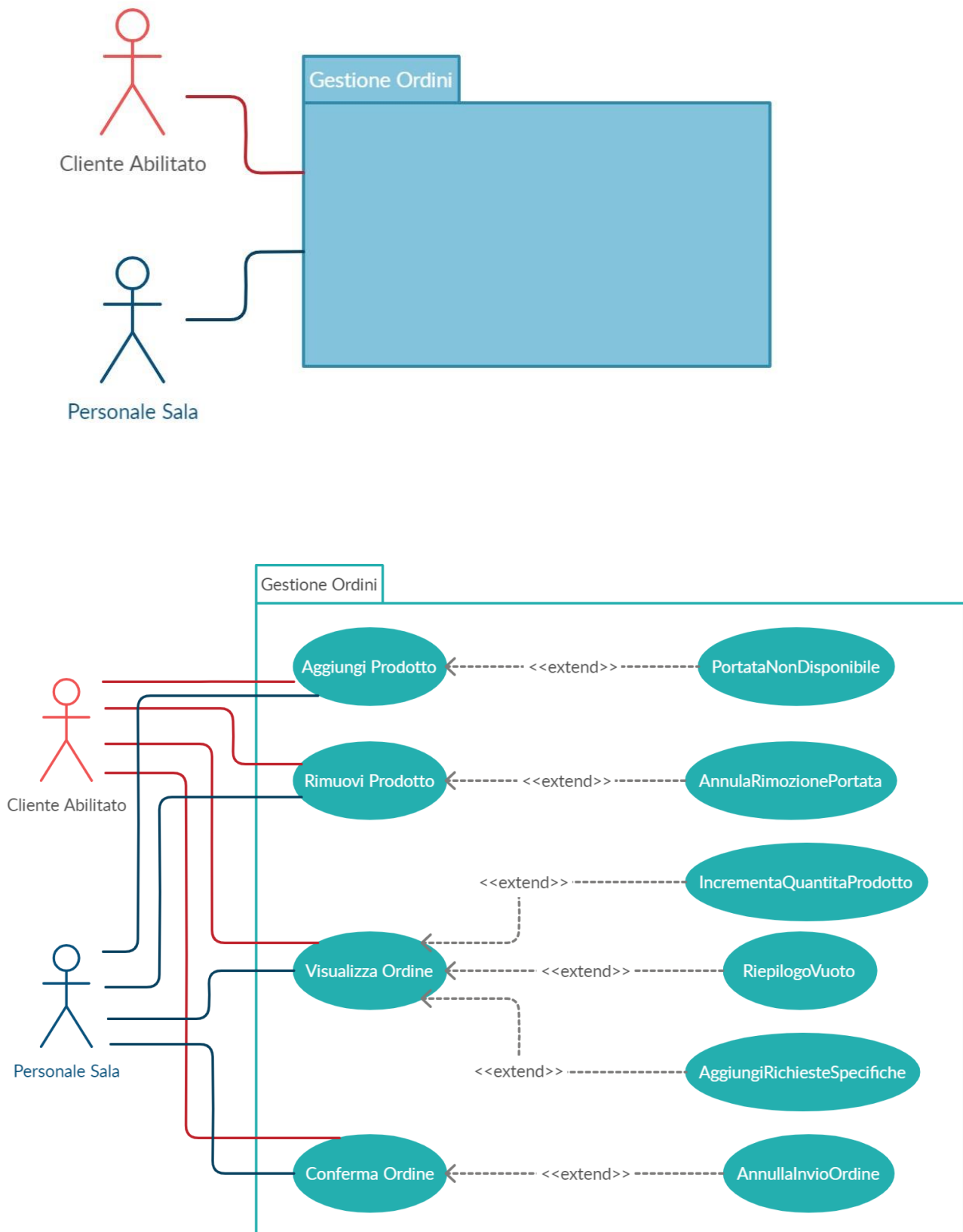
Identificativo <i>UC06</i>	Prenotazione Tavolo	Data	13/11/2020
		Vers.	1.2
		Autore	Benitozzi Simone
Descrizione	Lo use case dovrà fornire al cliente la possibilità di prenotare un tavolo in anticipo		
Attore Principale	Ospite		
Entry Condition	L'ospite si è collegato alla piattaforma		
Frequenza stimata	15 prenotazioni/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
		1. Il sistema mostra la homepage con le opzioni per prenotare un tavolo e ordinare	
2. L'ospite sceglie di prenotare un tavolo		3. Il sistema visualizza il FORM_PRENOTAZIONE in cui inserire i dati	
4. L'ospite inserisce i dati necessari per la registrazione e procede		5. Il sistema verifica che i dati siano validi e invia al cliente una e-mail di conferma al cliente, lasciando la possibilità al cliente di cambiare l'indirizzo e-mail, nel caso in cui si renda conto di averlo sbagliato	
6. L'ospite conferma la prenotazione tramite il link ricevuto via e-mail		7. Il sistema, ricevuta la conferma, reindirizza il cliente su una pagina di ringraziamento	
Exit condition On success	La prenotazione è andata a buon fine e l'ospite, ora cliente prenotato, visualizza la pagina di ringraziamento		
Exit condition On failure	Il form non è stato riempito correttamente		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Campi_Incompleti			
Entry Condition	L'ospite ha lasciato dei campi incompleti		
Sistema:	Il sistema notifica all'ospite quali campi non sono stati riempiti e aspetta che li riempia		
Exit Condition	L'ospite provvede a riempire i campi vuoti		

II FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Formato_Campi_Errato	
Entry Condition	<i>L'ospite ha inserito alcuni dati con formato errato</i>
Sistema:	<i>Il sistema notifica all'ospite quali campi non sono stati riempiti correttamente, specificando il formato corretto, e aspetta che li modifichi</i>
Exit Condition	<i>L'ospite provvede a correggere i dati errati</i>
II FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: e-mail_Errata	
Entry Condition	<i>L'ospite ha inserito un indirizzo e-mail errato</i>
Attore:	<i>L'ospite reinserisce il proprio indirizzo e-mail</i>
Sistema:	<i>Il sistema invia nuovamente la mail di conferma</i>
Exit Condition	<i>L'ospite provvede a confermare la prenotazione via e-mail</i>

FORM_PRENOTAZIONE			
Campo	Formato	Vincoli	Messaggio di errore
Numero Persone	Numero	-	-
Orario	HH:MM	-	-
Data	DD/MM/YYYY	-	-
Nome	Stringa di massimo 20 caratteri	La stringa deve contenere solo caratteri alfabetici, non sono ammessi numeri e simboli	“Il nome può contenere solo caratteri alfabetici”
Cognome	Stringa di massimo 20 caratteri	La stringa deve contenere solo caratteri alfabetici, non sono ammessi numeri e simboli	“Il cognome può contenere solo caratteri alfabetici”
Numero Cellulare	Stringa di 10 caratteri	La stringa deve contenere solo caratteri numerici, non sono ammessi caratteri e simboli	“Il campo del cellulare può contenere solo numeri”

Documento d'identità	Stringa	La stringa deve contenere solo caratteri alfanumerici, non sono ammessi simboli	“Il campo del cellulare può contenere solo caratteri alfanumerici”
Email	Stringa	La stringa deve essere nel corretto formato di una mail	“Formato di email non valido”
Acconsento all'utilizzo dei miei dati personali	Checkbox	L'opzione deve essere obbligatoriamente e selezionata	“È necessario acconsentire all'utilizzo dei dati personali per proseguire”

3.2.2 USE CASE GESTIONE ORDINE



Identificativo <i>UC07</i>	Aggiungi prodotto	Data	29/10/2020
		Vers.	1.2
		Autore	Costante Marco
Descrizione	Lo use case fornisce al cliente la possibilità di aggiungere una portata o una bevanda al proprio ordine.		
Attore Principale	Cliente abilitato		
Attori Secondari	Personale sala: utilizza questo use case per segnare l'ordine, qualora gli sia richiesto dal cliente.		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none">Il cliente si è registrato correttamente alla piattaforma;Il personale si è loggato correttamente al sistema		
Frequenza stimata	50 usi/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
1. Il cliente consulta il menù e clicca sulla portata che intende aggiungere all'ordine.		2. Il sistema reindirizza a una pagina in cui sono presenti maggiori dettagli sulla portata: <ul style="list-style-type: none">Foto del piatto;Nome del piatto;Lista degli ingredienti; e un bottone per aggiungere la portata all'ordine.	
3. Il cliete aggiunge il prodotto all'ordine		4. Il sistema aggiunge la portata desiderata all'ordine e lo notifica all'utente.	
Exit condition On success	L'aggiunta del prodotto all'ordine è andata a buon fine.		
Exit condition On failure	Non è stato possibile aggiunere il prodotto all'ordine.		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: PortataNonDisponibile			
Entry Condition	Il cliente ha provato ad aggiungere una portata all'ordine.		
Sistema:	Il sistema notifica all'utente che l'elemento selezionato non è disponibile, pertanto non può essere aggiunto all'ordine.		

	<i>Il sistema reindirizza alla lista portate.</i>
Exit Condition	<i>La portata non è aggiunta all'ordine</i>

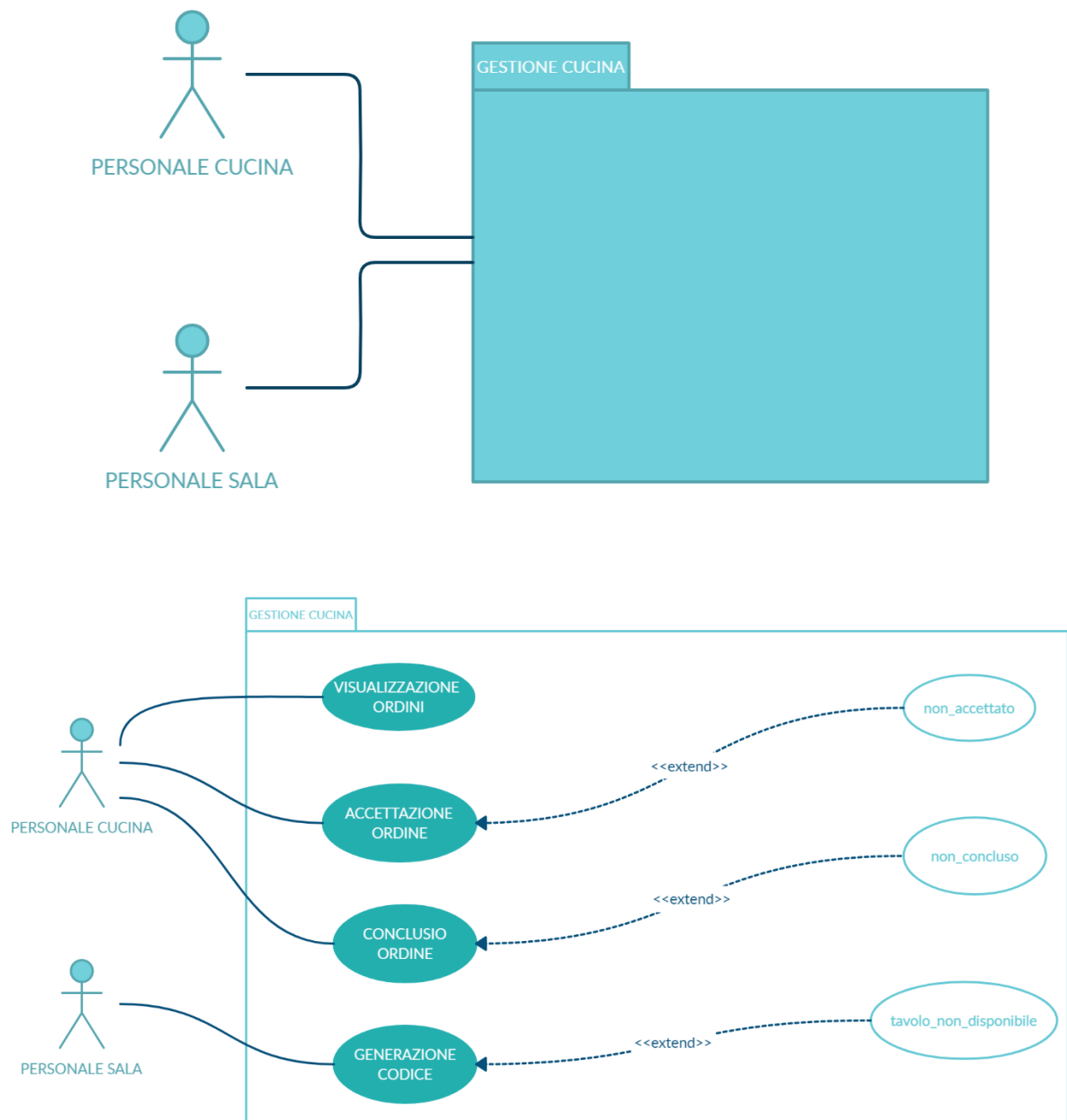
Identificativo <i>UC08</i>	Rimuovi prodotto	Data	29/10/2020
		Vers.	1.2
		Autore	Costante Marco
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al cliente la possibilità di aggiungere una portata o una bevanda al proprio ordine.</i>		
Attore Principale	<i>Cliente abilitato</i>		
Attori Secondari	<i>Personale sala: utilizza questo use case per rimuovere elementi dall’ordine, qualora gli sia richiesto dal cliente.</i>		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"><i>Il cliente si è registrato correttamente alla piattaforma;</i><i>Il personale si è loggato correttamente al sistema;</i><i>L’utente ha almeno un elemento nel proprio ordine;</i>		
Frequenza stimata	<i>50 usi/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. L’utente si dirige nell’area della visualizzazione ordine <cfr UC09>, consulta la lista delle portate e bibite presenti in esso, individua l’elemento deisderato e clicca sull’icona del cestino.</i>		<i>2. Il sistema chiede di confermare la rimozione.</i>	
<i>3. L’utente conferma la rimozione dell’elemento.</i>		<i>4. Il sistema cerca nella lista degli elementi dell’ordine quello eliminato dall’utente e ne effettua la rimozione.</i>	
Exit condition On success	<i>La rimozione del prodotto all’ordine è andata a buon fine.</i>		
Exit condition On failure	<i>Non è stato possibile rimuovere il prodotto dall’ordine.</i>		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: AnnulaRimozionePortata			
Entry Condition	<i>Il cliente annulla l’operazione di rimozione</i>		
Sistema:	<i>Il sistema annulla l’operazione riportando alla pagina di visualizzazione ordine.</i>		
Exit Condition	<i>La portata non è rimossa dall’ordine.</i>		

Identificativo <i>UC09</i>	Visualizza ordine	Data	29/10/2020
		Vers.	1.2
		Autore	Costante Marco
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al cliente la possibilità di visualizzare l'ordine nella sua interezza.</i>		
Attore Principale	<i>Cliente abilitato</i>		
Attori Secondari	<i>Personale sala: utilizza questo use case per visualizzare il riepilogo dall'ordine, qualora gli sia richiesto dal cliente.</i>		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"><i>Il cliente si è registrato correttamente alla piattaforma;</i><i>Il personale si è loggato correttamente al sistema;</i>		
Frequenza stimata	<i>50 usi/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. L'utente clicca sull'icona per visualizzare l'ordine.</i>		<i>2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di riepilogo ordine, nella quale sono visualizzati tutti i prodotti selezionati dall'utente.</i>	
<i>3. L'utente scorre la lista di portate e bevande per un utleriore controllo.</i>		<i>4. Il sistema mostra in fondo alla lista il totale da pagare relativo all'ordine.</i>	
Exit condition On success	<i>La pagina riepilogo ordine viene visualizzata correttamente.</i>		
Exit condition On failure	<i>Non è possibile visualizzare la pagina di riepilogo ordine.</i>		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: IncrementaQuantitaProdotto			
Entry Condition	<i>Il cliente ha inserito almeno un elemento all'ordine</i>		
Utente:	<i>L'utente scorrendo la lista dei prodotti, incrementa la quantità di uno di essi, utilizzando l'apposito box.</i>		
Sistema:	<i>Il sistema incrementa la quantità del prodotto indicato e aggiorna il totale da pagare;</i>		
Exit Condition	<i>La quantità e il totale sono aggiornati.</i>		
II FLUSSO DI EVENTI DI ALTERNATIVO: RiepilogoVuoto			
Entry Condition	<i>Il cliente accede alla pagina di riepilogo.</i>		

Sistema:	<i>Il sistema segnala all'utente che l'ordine è vuoto, quindi invita ad aggiungere almeno una portata prima di procedere;</i>
Exit Condition	<i>L'utente torna nella pagina dei prodotti</i>
III FLUSSO DI EVENTI DI ALTERNATIVO: AggiungiRichiesteSpecifiche	
Entry Condition	<i>L'utente ha visualizzato il riepilogo dell'ordine.</i>
Utente:	<i>L'utente inserisce richieste specifiche all'ordine, attraverso l'apposita area di testo.</i>
Sistema:	<i>Il sistema aggiunge le richieste specificate dall'utente all'ordine.</i>
Exit Condition	<i>L'ordine viene aggiornato con le nuove informazioni.</i>

Identificativo <i>UC010</i>	Conferma ordine	Data	29/10/2020
		Vers.	1.2
		Autore	Costante Marco
Descrizione	<i>Lo use case fornisce all’utente la possibilità di confermare e inviare l’ordine in cucina.</i>		
Attore Principale	<i>Cliente abilitato</i>		
Attori Secondari	<i>Personale sala: utilizza questo use case per inviare l’ordine in cucina, qualora gli sia richiesto dal cliente.</i>		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"><i>Il cliente si è registrato correttamente alla piattaforma;</i><i>Il personale si è loggato correttamente al sistema;</i><i>L’ordine non è vuoto;</i>		
Frequenza stimata	<i>50 usi/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. L’utente si reca nella pagina di visualizzazione ordine <cfr UC09> e lo invia in cucina.</i>		<i>2. Il sistema mostra una finestra che chiede di confermare l’invio dell’ordine.</i>	
<i>3. L’utente conferma l’invio</i>		<i>4. Il sistema invia l’ordine in cucina.</i>	
Exit condition On success	<i>L’ordine è stato correttamente inviato in cucina.</i>		
Exit condition On failure	<i>Non è stato possibile inviare l’ordine in cucina.</i>		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: AnnullaInvioOrdine			
Entry Condition	<i>Il cliente ha annullato l’invio dell’ordine.</i>		
Utente:	<i>L’utente visualizzata la finestra per la conferma dell’ordine, ne annulla l’invio.</i>		
Sistema:	<i>Il sistema chiude la finestra di conferma.</i>		
Exit Condition	<i>L’utente torna nella pagina di riepilogo ordine.</i>		

3.2.3 USE CASE GESTIONE CUCINA



Identificativo <i>UC11</i>	VISUALIZZAZIONE ORDINI	Data	<i>30/10/2020</i>
		Vers.	<i>1.00.000</i>
		Autore	<i>Nappo Carla Alessia</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al personale di cucina la possibilità di visualizzare tutti gli ordini.</i>		
Attore Principale	<i>Personale di cucina</i>		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"><i>Il personale di cucina si è correttamente loggato al sistema;</i>		
Frequenza stimata	<i>100 usi/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. Il personale di cucina si reca nella pagina per visualizzare gli ordini.</i>		<i>2. Il sistema reindirizza il gestore nella pagina per visualizzare gli ordini.</i>	
Exit condition On success	<i>Gli ordini sono visualizzati correttamente.</i>		
Exit condition On failure	<i>Gli ordini non vengono visualizzati.</i>		

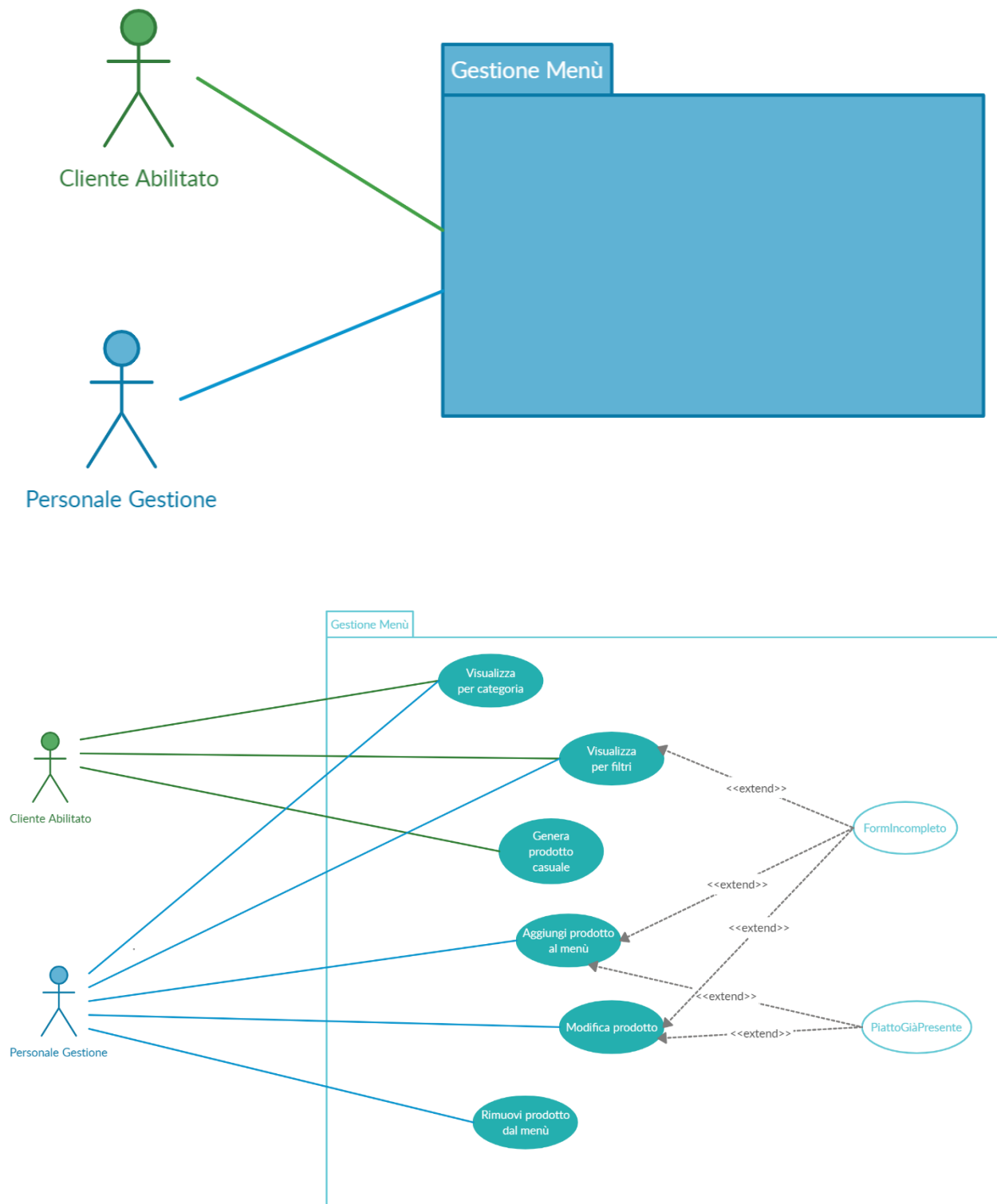
Identificativo <i>UC12</i>	ACCETTAZIONE ORDINE	Data	30/10/2020
		Vers.	1.00.000
		Autore	Nappo Carla Alessia
Descrizione	Lo use case fornisce al personale di cucina la possibilità di accettare un ordine.		
Attore Principale	Personale di cucina		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none">Il personale di cucina si è correttamente loggato al sistema;Il personale di cucina visualizza correttamente gli ordini;		
Frequenza stimata	100 usi/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
1. Il personale di cucina seleziona un ordine.		2. Il sistema visualizza l'ordine nel dettaglio: <ul style="list-style-type: none">Numero tavolo;Numero ordine;Portate;Bottone per accettare ordine;Bottone per chiudere la visualizzazione nel dettaglio;Bottone per concludere l'ordine;	
3. Il personale di cucina clicca sul bottone per accettare l'ordine.		4. Il sistema mette in primo piano l'ordine appena accettato.	
Exit condition On success	L'ordine viene accettato correttamente.		
Exit condition On failure	L'ordine non viene accettato.		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: Non_Accettato			
Entry Condition	Il personale di cucina non accetta l'ordine		
Attore:	1. L'attore clicca sul bottone per chiudere la visualizzazione nel dettaglio dell'ordine.		
Sistema:	2. Il sistema reindirizza l'attore sulla pagina per visualizzare gli ordini.		

Exit condition	<i>L'ordine non viene accettato.</i>
----------------	--------------------------------------

Identificativo <i>UC13</i>	CONCLUSIONE ORDINE	Data	<i>30/10/2020</i>
		Vers.	<i>1.00.000</i>
		Autore	<i>Nappo Carla Alessia</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al personale di cucina la possibilità di concludere un ordine.</i>		
Attore Principale	<i>Personale di cucina</i>		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"><i>Il personale di cucina si è correttamente loggato al sistema;</i><i>Il personale di cucina visualizza correttamente gli ordini;</i><i>L'ordine viene accettato</i>		
Frequenza stimata	<i>100 usi/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. Il personale di cucina clicca sul bottone per concludere l'ordine.</i>		<i>2. Il sistema elimina l'ordine concluso e visualizza gli altri ordini.</i>	
Exit condition On success	<i>L'ordine viene concluso correttamente.</i>		
Exit condition On failure	<i>L'ordine non viene concluso.</i>		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVI: Non_Concluso			
Entry Condition	<i>Il personale di cucina non conclude l'ordine</i>		
Attore:	<i>1. L'attore non clicca sul bottone per concludere l'ordine.</i>		
Sistema:	<i>2. Il sistema visualizza gli ordini.</i>		
Exit condition	<i>L'ordine non viene concluso.</i>		

Identificativo <i>UC14</i>	GENERAZIONE CODICE	Data	<i>30/10/2020</i>
		Vers.	<i>1.00.000</i>
		Autore	<i>Nappo Carla Alessia</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al personale di sala di generare il codice relativo al tavolo o alla prenotazione.</i>		
Attore Principale	<i>Personale di sala Il personale di sala utilizza questo use case per generare un codice.</i>		
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"><i>Il personale di sala si è correttamente loggato al sistema;</i>		
Frequenza stimata	<i>100 usi/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. Il personale di sala si collega alla schermata per generare il codice.</i>		<i>2. Il sistema mostra la pagina con bottone “genera codice”.</i>	
<i>3. Il personale di sala clicca su “genera codice”.</i>		<i>4. Il sistema mostra a schermo il codice generato e il numero del tavolo relativo.</i>	
Exit condition On success	<i>Il codice viene generato correttamente.</i>		
Exit condition On failure	<i>Il codice non viene generato.</i>		
I FLUSSO DI EVENTI DI ERRORE: Tavolo_Non_Disponibile			
Entry Condition	<i>Il personale di sala si è correttamente loggato al sistema;</i>		
Sistema:	<i>Il sistema non genera il codice perché non ci sono tavoli disponibili e reindirizza l’attore sulla pagina principale.</i>		
Exit condition	<i>Il codice non viene generato.</i>		

3.2.4 USE CASE GESTIONE PRODOTTI/MENÙ



Identificativo <i>UC15</i>	Visualizza per categoria	Data	<i>16/11/2020</i>
		Vers.	<i>1.1</i>
		Autore	<i>Ambrosio Salvatore</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al cliente/gestore la possibilità di visualizzare i prodotti in base alla categoria di appartenenza.</i>		
Attore Principale	<i>Cliente/Gestore Menù</i>		
Entry Condition	<i>Il cliente si è registrato correttamente alla piattaforma;</i>		
Frequenza stimata	50 clienti/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>6. Il cliente visualizza il menù e decide di utilizzare la vista per categorie.</i>		<i>7. Il sistema reindirizza il cliente su una pagina in cui è possibile scegliere quale categoria visualizzare.</i>	
<i>8. Il cliente sceglie di visualizzare i piatti di una determinata categoria.</i>		<i>9. Il sistema reindirizza il cliente verso la pagina in cui visualizza soltanto le portate relative alla categoria selezionata.</i>	
Exit condition On success	Il cliente/gestore visualizza correttamente il menù.		

Identificativo <i>UC16</i>	Visualizza per filtro	Data	<i>16/11/2020</i>
		Vers.	<i>1.1</i>
		Autore	<i>Ambrosio Salvatore</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al cliente/gestore di poter utilizzare i filtri di ricerca</i>		
Attore Principale	<i>Cliente/Gestore Menù</i>		
Entry Condition	<i>Il cliente si è registrato correttamente alla piattaforma;</i>		
Frequenza stimata	<i>50 clienti/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. Il cliente visualizza il menù e decide di ordinare le portate secondo alcuni filtri.</i>		<i>2. Il sistema apre una finestra in cui mostra un form per i filtri, i campi non sono obbligatori. Viene mostrato il fomr <Form_RicercaFiltrata></i> -	
<i>3. Il cliente completa il form e lo sottomette.</i>		<i>4. Il sistema ordina i piatti secondo i filtri inseriti e li mostra al cliente su una apposita pagina.</i>	
Exit condition On success	<i>Il cliente/gestore visualizza correttamente il menù secondo i filtri inseriti</i>		
Exit condition On failure	<i>I filtri non vengono inseriti</i>		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: FormIncompleto			
Entry Condition	<i>Il cliente visualizza il form per inserire i filtri.</i>		
Attore:	<i>Il cliente/gestore non compila alcun campo del form e lo sottomette</i>		
Sistema:	<i>Il sistema mostra a schermo il messaggio di errore e invita il cliente a compilare il form.</i>		
Exit Condition	<i>I filtri non vengono inseriti</i>		

FORM_RICERCAFILTRATA			
Campo	Formato	Vincoli	Messaggio di errore
Prezzo	RadioButton		
Ingredienti	Stringa		
Tipologia	Stringa		

Identificativo <i>UC17</i>	Genera prodotto casuale	Data	<i>16/11/2020</i>
		Vers.	<i>1.1</i>
		Autore	<i>Ambrosio Salvatore</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al cliente la possibilità di farsi proporre un prodotto casuale dal sistema.</i>		
Attore Principale	<i>Cliente</i>		
Entry Condition	<i>Il cliente si è registrato correttamente alla piattaforma;</i>		
Frequenza stimata	<i>50 clienti/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. Il cliente clicca sul pulsante “Scegli tu per me”.</i>		<i>2. Il sistema sceglie un prodotto casuale dal menu e mostra il prodotto all’utente.</i>	
Exit condition On success	<i>Viene visualizzato correttamente il piatto generato casualmente.</i>		
Exit condition On failure	<i>Viene visualizzata una pagina di errore.</i>		

Identificativo <i>UC18</i>	Aggiungi prodotto al menù.	Data	16/11/2020
		Vers.	1.1
		Autore	Ambrosio Salvatore
Descrizione	Lo use case fornisce al gestore la possibilità di aggiungere un prodotto al menù.		
Attore Principale	Gestore Menù		
Entry Condition	Il gestore si è correttamente loggato al sistema.		
Frequenza stimata	10 clienti/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
1. Il gestore del menù si reca nella pagina per gestire il menù e seleziona la funzionalità “Aggiungi prodotto”.		2. Il sistema reindirizza il gestore nella pagina per aggiungere il menù e mostra il form <Form_InserimentoProdtto> -	
3. Il gestore compila il form e lo sottomette.		4. Il sistema aggiunge il prodotto nel menù e reindirizza il gestore sulla pagina di gestione.	
Exit condition On success	Il prodotto è stato inserito correttamente.		
Exit condition On failure	Il prodotto non viene aggiunto al menù.		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: PiattoGiàPresente			
Entry Condition	Il cliente inserisce come nome piatto un nome già esistente.		
Sistema:	Il sistema verifica che il nome è già presente e reindirizza il gestore sulla pagina del form notificando che il nome è già utilizzato.		
Exit Condition	Il piatto non viene aggiunto.		
II FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: FormIncompleto <cfr.UC16.flussol>			

FORM_INSERTIMENTOPRODOTTO			
Campo	Formato	Vincoli	Messaggio di errore
Nome piatto	Stringa	Stringa di max 30 caratteri non presente nel sistema. Obbligatorio	“Prodotto con questo nome già esistente”
Descrizione	Stringa	Stringa di max 300 caratteri. Obbligatorio	“Descrizione troppo lunga”
Prezzo	Numero	Obbligatorio	“Prezzo Richiesto”
Foto Prodotto	Immagine	Max 2 MB	Dimensione immagine non corretta

Identificativo <i>UC19</i>	Modifica di un prodotto	Data	<i>16/11/2020</i>
		Vers.	<i>1.1</i>
		Autore	<i>Ambrosio Salvatore</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al gestore la possibilità di modificare un prodotto già presente</i>		
Attore Principale	<i>Gestore Menù</i>		
Entry Condition	<i>Il gestore si è correttamente loggato al sistema.</i>		
Frequenza stimata	<i>10 clienti/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. Il gestore del menù si reca nella pagina per gestire il menù, sceglie la funzionalità “Modifica”.</i>		<i>2. Il sistema reindirizza il gestore nella pagina per aggiungere il menù e mostra il form <Form_InserimentoProdtto>. Il sistema mostra come suggerimento il valore corrente dei campi.</i>	
<i>3. Il gestore compila il form e lo sottomette.</i>		<i>4. Il sistema chiede conferma dell’azione.</i>	
<i>5. Il gestore conferma l’azione cliccando su “sì”.</i>		<i>6. Il sistema modifica il prodotto e reindirizza il gestore sulla pagina di gestione.</i>	
Exit condition On success	<i>Il prodotto è stato modificato correttamente</i>		
Exit condition On failure	<i>Il prodotto non viene modificato.</i>		
I FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: PiattoGiàPresente <cfr.UC18.flussol>			
II FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: FormIncompleto <cfr.UC16.flussol>			

Identificativo <i>UC20</i>	Rimozione di un prodotto	Data	<i>16/11/2020</i>
		Vers.	<i>1.1</i>
		Autore	<i>Ambrosio Salvatore</i>
Descrizione	<i>Lo use case fornisce al gestore la possibilità di rimuovere un prodotto dal menu.</i>		
Attore Principale	<i>Gestore Menù</i>		
Entry Condition	<i>Il gestore si è correttamente loggato al sistema.</i>		
Frequenza stimata	<i>10 clienti/giorno</i>		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			
ATTORE		SISTEMA	
<i>1. Il gestore del menù si reca nella pagina per gestire il menù, sceglie un prodotto e clicca sul relativo tasto “rimuovi”.</i>		<i>2. Il sistema apre una finestra e chiede al gestore la conferma dell’azione.</i>	
<i>3. Il gestore conferma l’azione cliccando su “sì”.</i>		<i>4. Il sistema rimuove il prodotto e reindirizza il gestore sulla dashboard di gestione.</i>	
Exit condition On success	<i>Il prodotto è stato rimosso correttamente.</i>		
Exit condition On failure	<i>Il prodotto non viene rimosso dal menu.</i>		

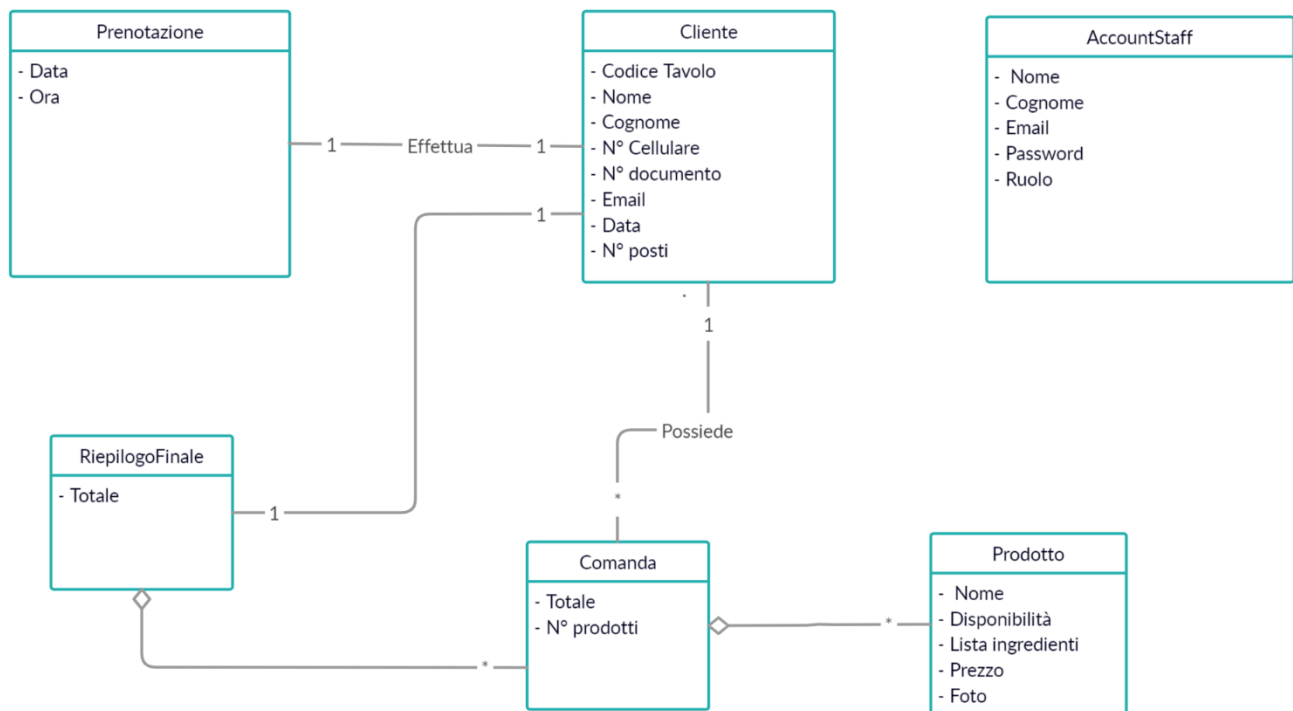
3.4 Modello ad Oggetti

3.4.1 Tabella riassuntiva degli oggetti

TABELLA RIASSUNTIVA DEGLI OGGETTI			
NOME	TIPO	ATTRIBUTI	DESCRIZIONE
Prenotazione	Entity	Data, Ora	Rappresenta una prenotazione effettuata
AccountStaff	Entity	Nome, Cognome, Email, Password, Ruolo	Rappresenta il personale del ristorante
Cliente	Entity	Nome, Cognome, N. Cellulare, N. Documento, Email, Data, N. posti, Codice Tavolo	Rappresenta un cliente nel ristorante correttamente registrato alla piattaforma
Prodotto	Entity	Nome, Disponibilità, Lista Ingredienti, Prezzo, Foto	Rappresenta un prodotto del menù
RiepilogoFinale	Entity	Totale	Rappresenta l'insieme di tutti gli ordini effettuati da un cliente
Comanda	Entity	Totale, N. prodotti	Rappresenta il singolo ordine effettuato da un cliente
ClienteManager	Manager		Gestisce le operazioni che riguardano Cliente
AccountStaffManager	Manager		Gestisce le operazioni che riguardano AccountStaff
PrenotazioneManager	Manager		Gestisce le operazioni che riguardano Prenotazione
ComandaManager	Manager		Gestisce le operazioni che riguardano Comanda
ProdottoManager	Manager		Gestisce le operazioni che riguardano Prodotto
RegistrazioneControl	Control		Riceve i dati e li elabora per effettuare la registrazione
PrenotazioneControl	Control		Riceve i dati e li elabora per effettuare la prenotazione
LoginControl	Control		Riceve i dati ed effettua il login al sistema
PaginaRiservataControl	Control		Restituisce le informazioni riguardo la pagina riservata
GestioneUtentiControl	Control		Elabora i dati ed esegue la funzione di eliminazione di account staff
AddComandaControl	Control		Riceve i dati del prodotto e lo aggiunge alla comanda
RiepilogoControl	Control		Elabora i dati per il riepilogo
VisualizzaOrdine	Control		Elabora i dati dell'ordine richiesto
AccettaOrdine	Control		Esegue l'accettazione di un ordine
ConcludiOrdineControl	Control		Esegue la conclusione di un ordine
InserisciProdotto	Control		Elabora i dati ed esegue la creazione di un nuovo prodotto

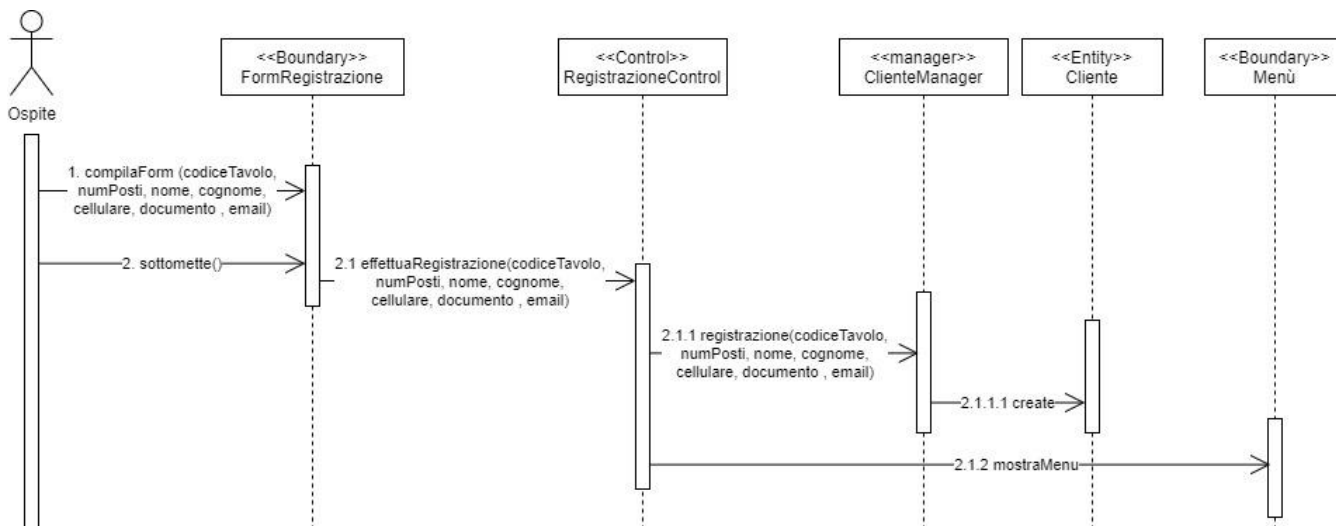
ControlGenerazioneProdotto	Control		Elabora i dati ed esegue la funzione per generare un prodotto casuale
FormRegistrazione	Boundary		Form di inserimento dati per effettuare la registrazione di un cliente
Menù	Boundary		Pagina di visualizzazione del menù
FormPrenotazione	Boundary		Form di inserimento dati per effettuare la prenotazione di un tavolo
LinkConferma	Boundary		Link per conferma la registrazione
FormLogin	Boundary		Form di inserimento dati per effettuare il login al sistema
PaginaRiservata	Boundary		Pagina di visualizzazione dell'Area Personale relativa ad AccountStaff
PaginaRiservata	Boundary		Visualizzazione della pagina di gestione del sistema
GestioneUtenti	Boundary		Pagina di visualizzazione degli utenti registrati al sistema
AddComanda	Boundary		Pagina per aggiungere un prodotto alla comanda
RiepilogoComanda	Boundary		Pagina di visualizzazione riepilogo comanda
RingraziamentoPage	Boundary		Pagina di ringraziamento
VisualizzaOrdine	Boundary		Bottone per raggiungere la pagina di visualizzazione dell'ordine
AccettaOrdine	Boundary		Bottone per accettare un ordine
ConcludiOrdine	Boundary		Bottone per concludere ordine
FormInserimentoProdotto	Boundary		Form di inserimento dati per la creazione di un nuovo prodotto
GeneraProdotto	Boundary		Bottone per eseguire la funzione di generazione casuale
PaginaProdotto	Boundary		Pagina in cui viene visualizzato il prodotto generato

3.4.2 System Class Diagram

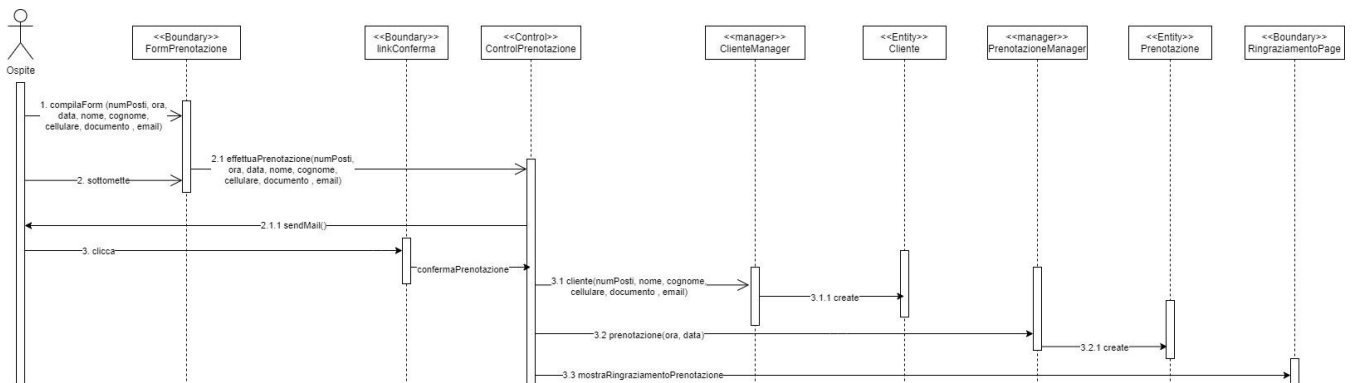


3.5 Modello Dinamico

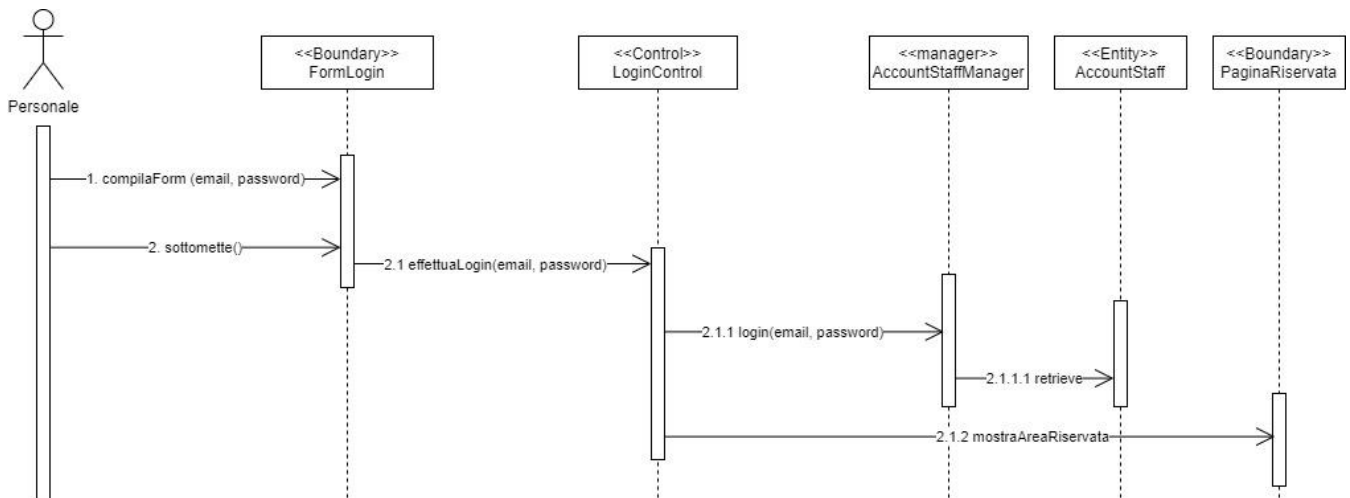
3.5.1 SEQD01-Registrazione



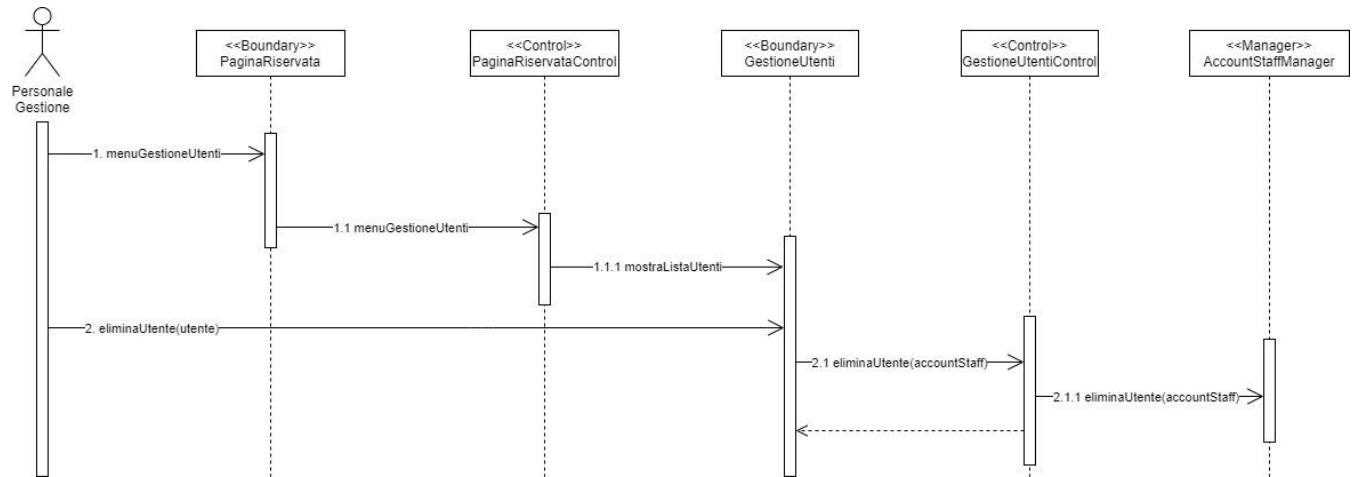
3.5.2 SEQD02-Prenotazione



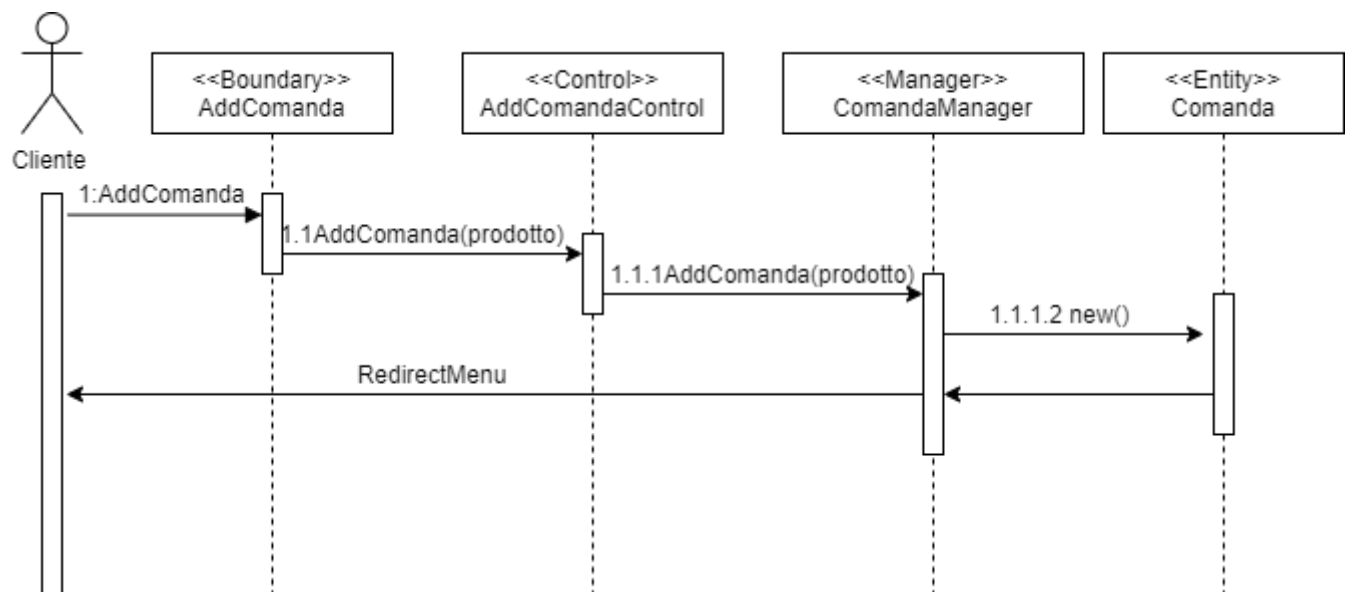
3.5.3 SEQD03-Login



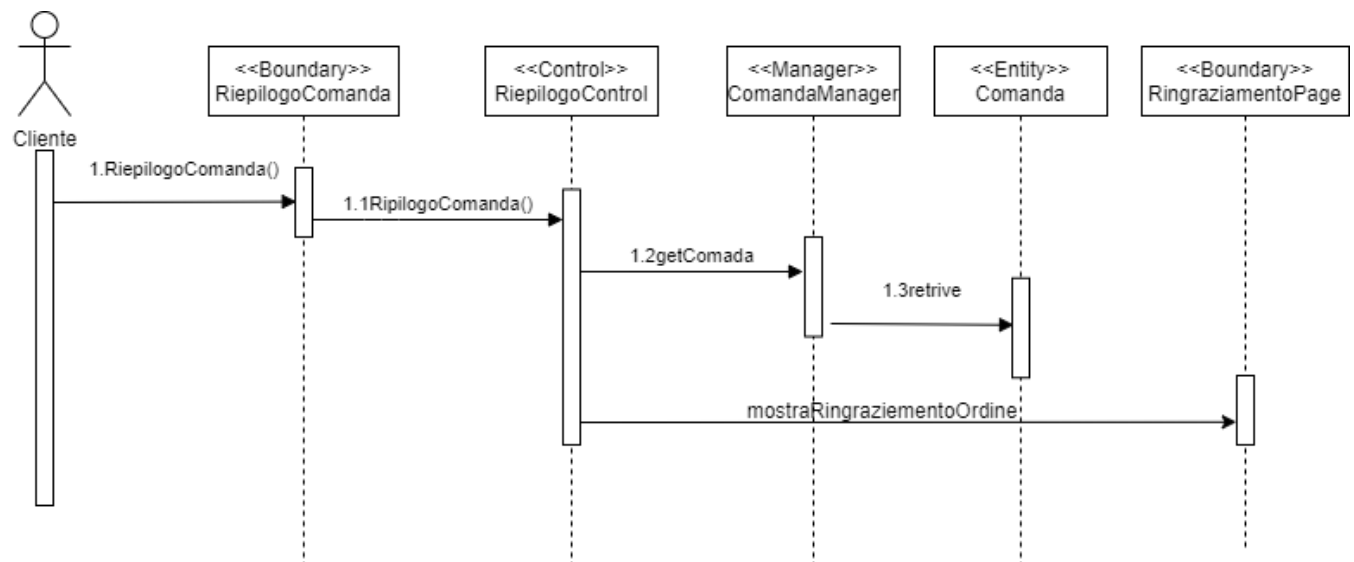
3.5.3 SEQD04-Eliminazione Utente



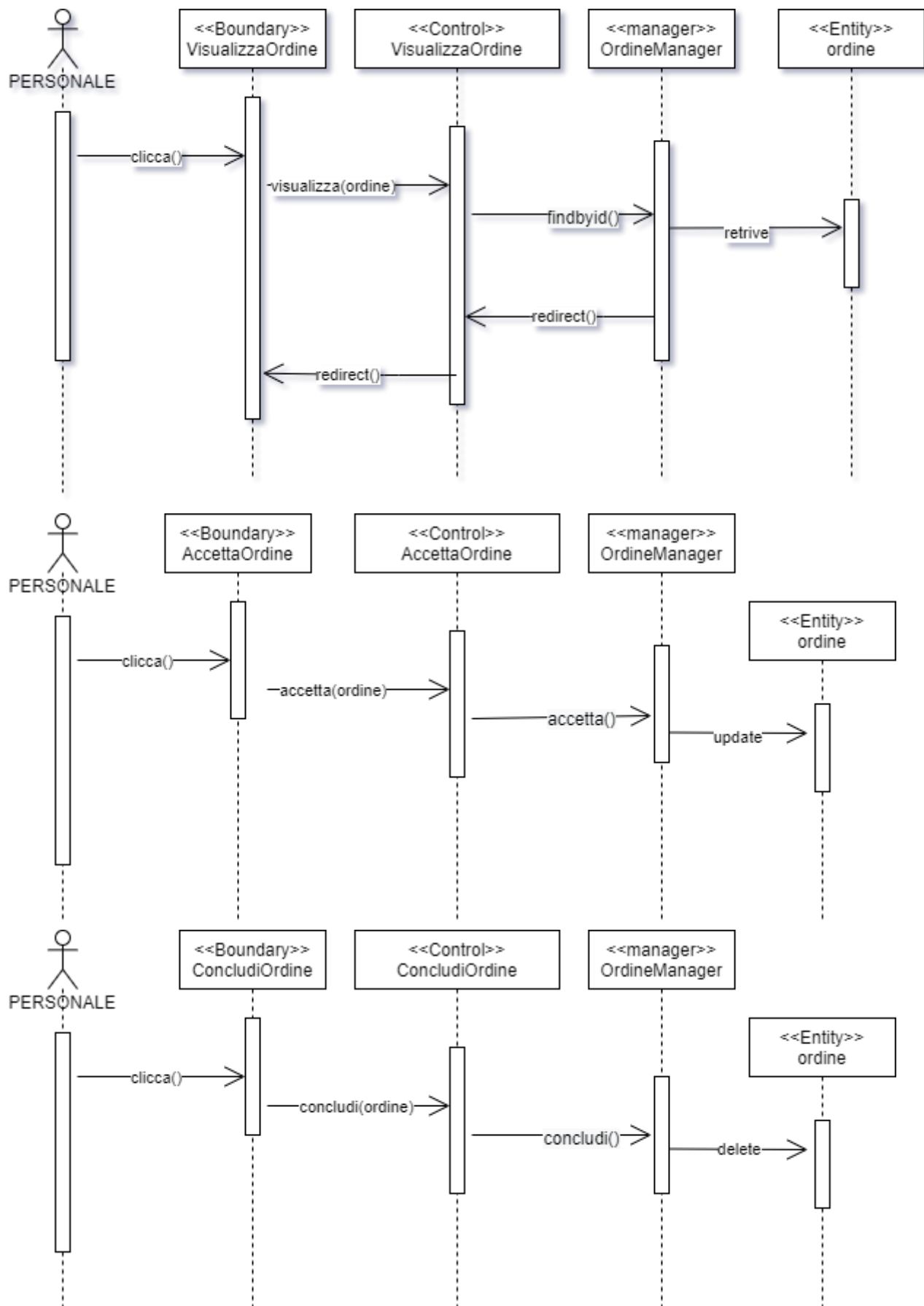
3.5.5 SEQD05-Aggiungere prodotto all'ordine



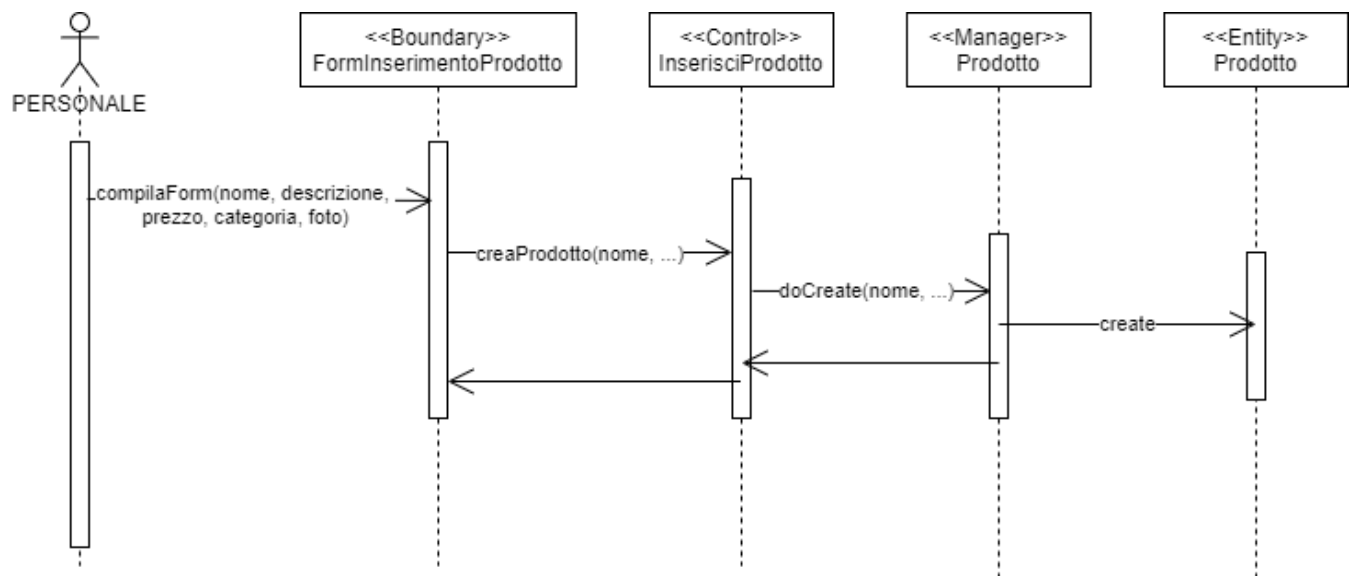
3.5.6 SEQD06-Visualizza ordine, Conferma ordine



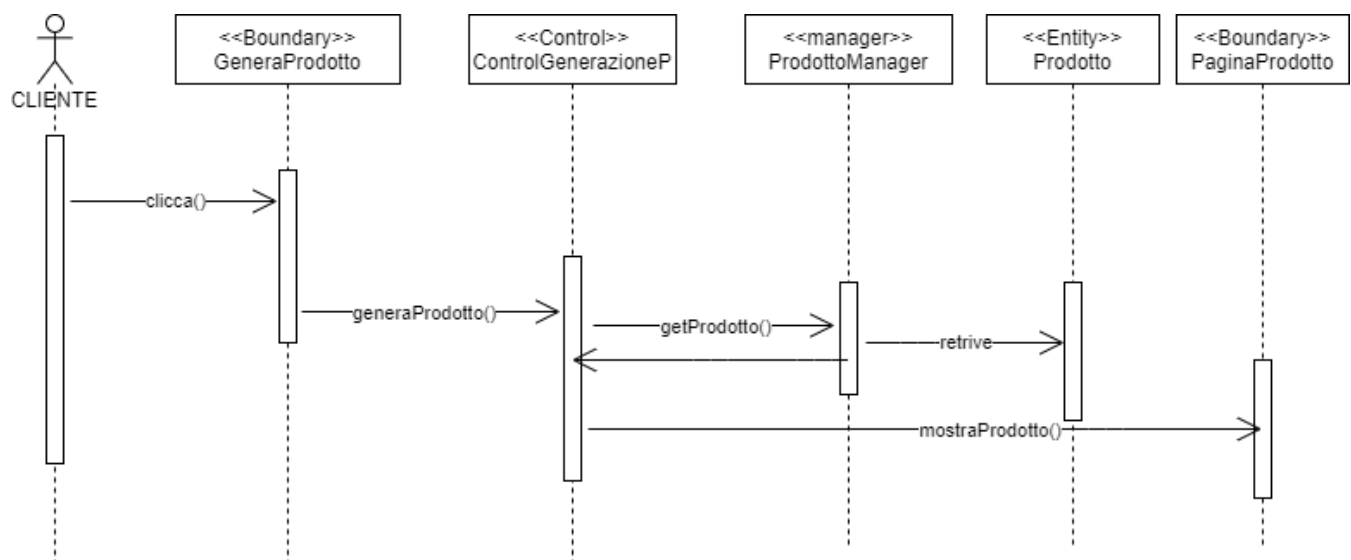
3.5.7 SEQD07-Visualizza ordine, Accettazione ordine, Conclusione ordine



3.5.8 SEQD08-Aggiungi prodotto al menù

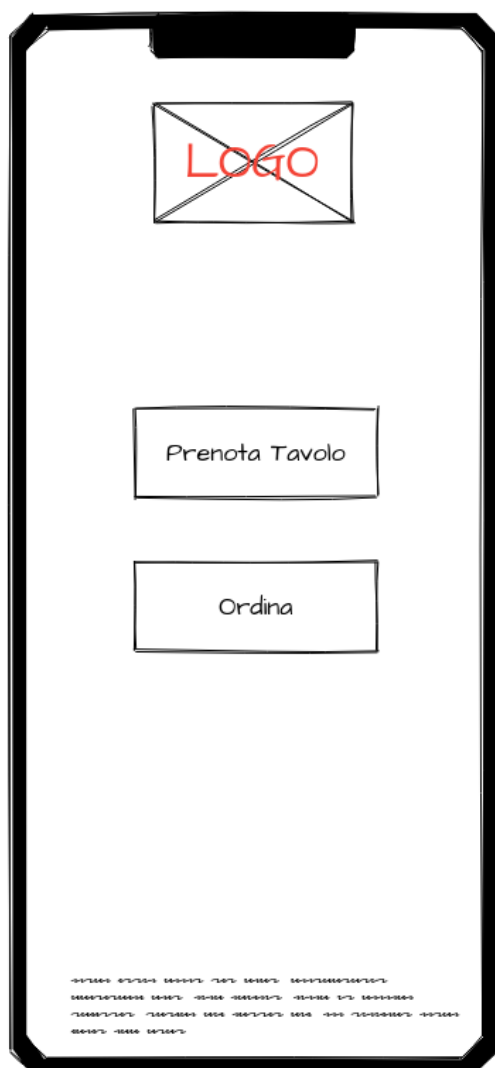


3.5.9 SEQD09 Genera prodotto casuale




3.6 Mock-ups e Navigational Paths

3.6.1 MU01 - Pagina Iniziale



3.6.2 MU02 – Prenotazione Tavolo



Prenota Tavolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui, non pulvinar lorem fells nec erat

Nospiti

5

▲▼

12 May 2016

📅


Ora

Select ▼

🔒

 Privacy

Prenota



Grazie per aver prenotato! <3

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui, non pulvinar lorem fells nec erat

3.6.3 MU03 – Registrazione Cliente

LOGO

Inserisci il codice

input

Submit

LOGO

Inserisci i dati

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui, non pulvinar lorem fells nec erat

Nome

Cognome

Documento

email

numero di telefono

N.ospiti 5

© Privacy

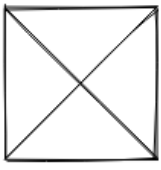
Inserisci

3.6.4 MU04 – Visualizzazione Menu



3.6.5 MU05 – Riepilogo Comanda

LA TUA COMANDA
tavolo: tvGjdhl

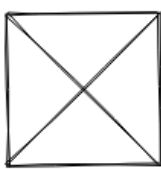


Titolo Prodotto

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien qui mattis dui, non pulvinar lorem felis nec erat

5

Aggiungi

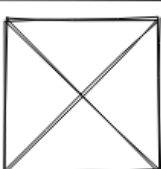


Titolo Prodotto

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien qui mattis dui, non pulvinar lorem felis nec erat

5

Aggiungi



Titolo Prodotto

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien qui mattis dui, non pulvinar lorem felis nec erat

5

Aggiungi

Aggiungi Nota

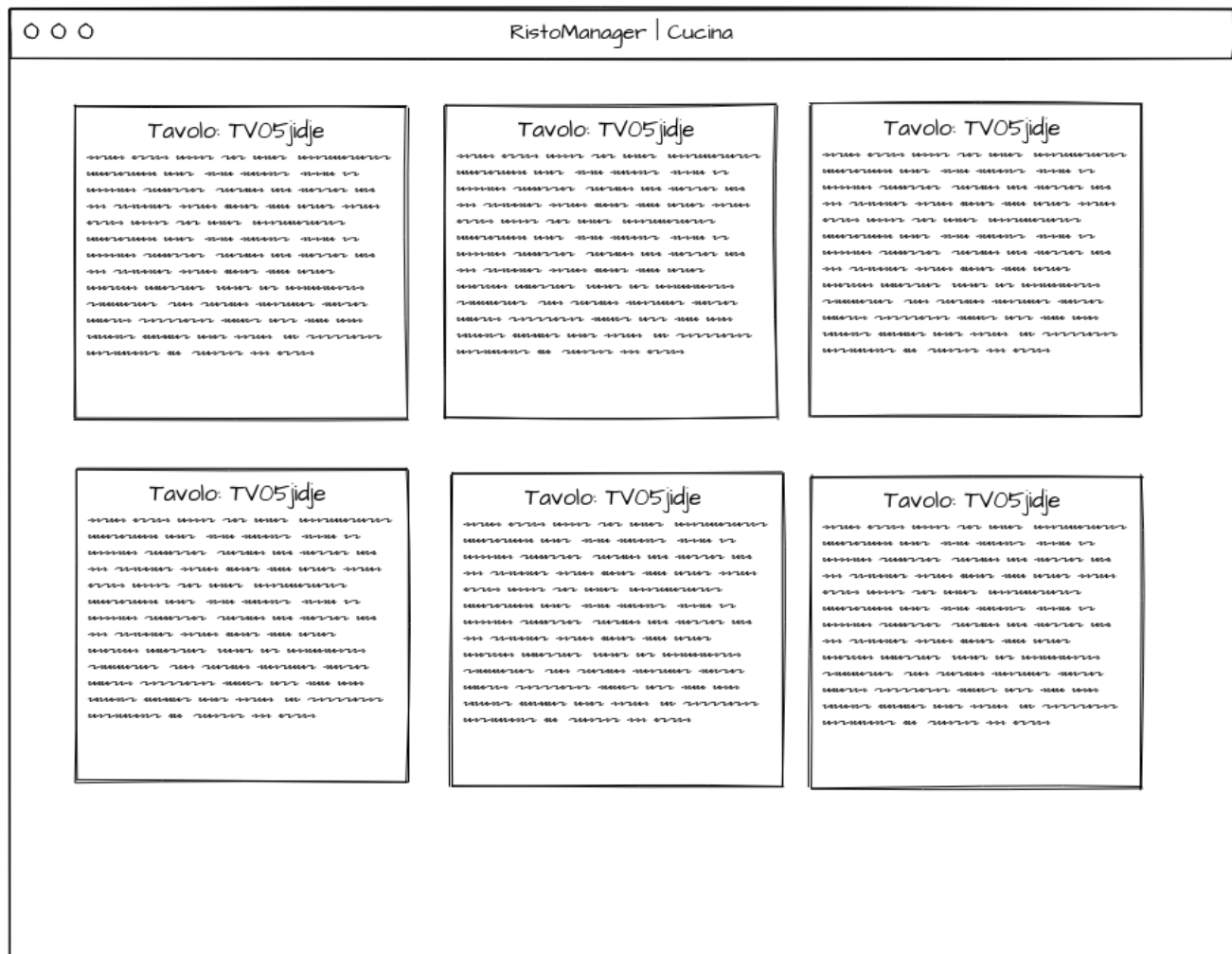
Totale:13,00 \$

Procedi All'ordine

LA TUA COMANDA
tavolo: tvGjdhl

Aggiungi Nota

3.6.6 MU06 – Pagina Cucina



3.6.7 MU07 – Gestione Menu

RistoManager | Manager Page

Aggiungi Prodotto

Tutti i prodotti

Titolo Prodotto

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui non pulvinar lorem felis nec erat

5

Modifica

Titolo Prodotto

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui non pulvinar lorem felis nec erat

5

Modifica

Titolo Prodotto

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien dui mattis dui non pulvinar lorem felis nec erat

5

Modifica

Statistiche


3.6.8 MU08 – Inserimento Nuovo Prodotto

RistoManager | Manager Page

Aggiungi Prodotto

Tutti i prodotti

Foto Prodotto


Drop file here or [click here to upload](#)

Titolo

Descrizione

Prezzo

Disponibilità

☒ Si

☐ No

Aggiungi

5. Glossario

- **RAD (Requirements Analysis Document):** documento contenente i modelli e le informazioni raccolte durante le fasi di Requirements Analysis e Requirements Elicitation.
- **Sequence diagram:** diagramma UML usato per rappresentare il flusso di eventi legato ad uno use case, mostrando l'interazione tra gli oggetti ed i messaggi scambiati tra gli oggetti.
- **Use case:** descrive una funzionalità attraverso un flusso di eventi, mostrando anche flussi alternativi o flussi di errore.
- **Use case diagram:** diagramma UML usato per rappresentare graficamente le use case, divisi in package, ogni package corrisponde ad una gestione.
- **Class diagram:** diagramma UML usato per rappresentare gli oggetti all'interno di uno use case in maniera statica.
- **Entity:** oggetto del class diagram che rappresenta una informazione persistente.
- **Boundary:** oggetto del class diagram che rappresenta una interfaccia, utilizzato dall'attore per avviare lo use case.
- **Control:** oggetto del class diagram che si occupa della gestione ed esecuzione degli eventi all'interno di uno use case.
- **Form:** insieme di campi vuoti che possono essere riempiti con dei dati.
- **Button:** elemento grafico che, alla pressione, avvia una serie di azioni.
- **Mock-up:** rappresentazione grafica di un flusso di eventi che mostra una funzionalità della piattaforma RistoManager