

|  |
| --- |
| Object Design Document  Versione 1.0  **ANNO ACCADEMICO 2020/2021** |
|  |
| RISTOMANAGER  Ambrosio Salvatore  Costante Marco  Benitozzi Simone  Nappo Carla Alessia |

PARTECIPANTI

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME** | **MATRICOLA** |
| Salvatore Ambrosio | 0512106166 |
| Costante Marco | 0512105772 |
| Benitozzi Simone | 0512105742 |
| Nappo Carla Alessia | 0512105956 |

REVISION HISTORY

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATA** | **VERSIONE** | **DESCRIZIONE** | **AUTORE** |
| 19/01/2021 | 1.0 | Prima stesura del template | Benitozzi Simone |
| 19/01/2021 | 1.1 | Definizione di Introduzione e Design Pattern | Benitozzi Simone |
| 25/01/2021 | 1.2 | Correzioni e aggiunta dettagli | Costante Marco |
| 29/01/2021 | 1.3 | Definizione dei packages | Benitozzi Simone |
| 29/01/2021 | 1.4 | Revisione dei contenuti | Ambrosio Salvatore |
| 31/01/2021 | 1.5 | Aggiunta delle interfacce delle classi | Benitozzi Simone |

# INDICE

[INDICE 4](#_Toc62956245)

[1.Introduzione 6](#_Toc62956246)

[1.1 Object Design Trade-offs 6](#_Toc62956247)

[1.2 Componenti off-the-shelf 7](#_Toc62956248)

[1.3 Linee Guida 8](#_Toc62956249)

[1.3.1 Package 8](#_Toc62956250)

[1.3.2 Naming Convention 8](#_Toc62956251)

[1.3.3 Variabili 9](#_Toc62956252)

[1.3.4 Costanti 9](#_Toc62956253)

[1.3.5 Metodi 9](#_Toc62956254)

[1.3.6 Classi e Pagine 9](#_Toc62956255)

[1.4 Acronimi 10](#_Toc62956256)

[1.5 Riferimenti 11](#_Toc62956263)

[3. Packages 13](#_Toc62956264)

[3.1 Control 13](#_Toc62956265)

[3.1.1 Control.Utente 14](#_Toc62956266)

[3.2 Model 16](#_Toc62956267)

[3.3 Test 17](#_Toc62956269)

[3.4 View 19](#_Toc62956271)

[4 Class Interfaces 21](#_Toc62956272)

[4.1 Entity 21](#_Toc62956272)

[4.2 DAO 28](#_Toc62956273)

[5. Class Diagram Completo 30](#_Toc62956274)

# 1.Introduzione

## **1.1 Object Design Trade-offs**

* Usabilità vs Funzionalità: Il sistema dovrà essere prima di tutto intuitivo e di facile comprensione da parte dell’utente, questo anche al costo di rinunciare alla implementazione di alcune funzionalità che potrebbero complicarne l’utilizzo.
* Tempi di Sviluppo vs Sicurezza: Il meccanismo di sicurezza implementato, a causa dei tempi e le risorse limitate, prevederà un semplice sistema di login e differenziazione degli utenti in ruoli, con filtri per il controllo degli accessi ad operazioni dedicate.
* Comprensibilità vs Costi: Il codice sviluppato dovrà risultare quanto più possibile comprensibile e chiaro, questo a costo di un maggiore tempo dedicato alla scrittura, allo scopo di avere come risultato un codice riutilizzabile e integrabile in futuro con modifiche e aggiornamenti.

## **1.2 Componenti off-the-shelf**

Per l’implementazione del sistema verrà fatto uso di componenti software ausiliari che ne facilitino lo sviluppo

* JUnit: framework utilizzato per il test di unità delle componenti implementate.
* Mockito: framework di test open source per Java per il test di componenti lato server.
* Selenium: suite di tool utilizzati per automatizzare i test di sistema eseguendoli sul web browser.

## **1.3 Linee Guida**

Per la produzione di un codice comprensibile ed uniforme, che favorisca il riutilizzo e futuri aggiornamenti, andranno seguite nella sua stesura le linee guida di seguito elencate:

## **1.3.1 Package**

Il codice sorgente deve essere opportunamente suddiviso in package, per modellare i sottosistemi che compongono il sistema, che minimizzino l’accoppiamento tra le classi ed evidenzino la coesione tra classi con comportamenti simili.

A tale proposito, i package principali nei quali le classi verranno suddivise, comprensivi di eventuali sub-package per un maggiore partizionamento, sono i seguenti:

* Control: contenente le classi Servlet, quindi i comportamenti lato server del sistema.
* Model:
  + Entity: contenente le classi che definiscono i Bean del sistema, i quali possono rappresentare sia entità persistenti nel DB, che oggetti temporanei utili per l’esecuzione delle funzionalità del programma a runtime.
  + DAO: contenente le classi che implementano il pattern architetturale DAO, per la gestione della persistenza, le quali presentano dalle più semplici operazioni CRUD, a più complesse query di interrogazione al DB.
* Test: contenente le classi utilizzate per il testing del sistema.

## **1.3.2 Naming Convention**

Per la documentazione delle interfacce sarà necessario seguire una naming convention precisa, nel rispetto delle classiche notazioni dell’Object Oriented, che porti ad adottare nomi:

* Descrittivi
* Intuitivi e comprensibili
* Di lunghezza medio-corta
* Comprensivi possibilmente di carattere alfabetici, evitando quelli numeri ove possibile

## **1.3.3 Variabili**

Le variabili dovranno essere identificate attraverso la classica “camelCase” notation, evitando underscore laddove il nome sia costituito da più parole.

La dichiarazione delle stesse dovrà essere chiara e possibilmente separata dall’inizializzazione per garantire un migliore leggibilità del codice.

## **1.3.4 Costanti**

Le costanti dovranno invece essere identificate attraverso una “UPPER\_CASE” notation, utilizzando underscore laddove il nome sia costituito da più parole.

La dichiarazione delle stesse dovrà essere chiara e coincidente con l’inizializzazione, pertanto non dovranno esserne dichiarate più di una nello stesso rigo, seppur dello sesso tipo, questo per garantire un migliore leggibilità del codice.

## **1.3.5 Metodi**

I metodi dovranno essere identificati attraverso la classica “camelCase” notation.

Il nome dei metodi sarà tipicamente costituito da un verbo che ne specifica l’azione e l’oggetto su cui essa viene applicata.

Tutti i metodi saranno commentati secondo la documentazione JavaDoc.

## **1.3.6 Classi e Pagine**

Le classi e le pagine dovranno essere identificate attraverso la classica “CamelCase” notation, con l’iniziale maiuscola, per distinguerle da attributi e metodi.

Il loro nome dovrà fornire una descrizione intuitiva di quello che è lo scopo ed essere coerente con le operazioni implementate al loro interno.

## **1.4 Acronimi**

# RAD: Requirements Analysis Document

# SDD: System Design Document

# ODD: Object Design Document

# OCL: Object Constraints Language

# DB: Database

# DAO: Data Object Access

## **1.5 Riferimenti**

* Bern Bruegge, Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering - Using UML, Patterns, and JAVA, 3rd edition.
* RAD\_RistoManager
* SDD\_RistoManager

# 3. Packages

## **3.1 Control**

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Control.Comanda | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| AggiornaQuantitaComanda | Permette di aggiornare la quantità di un prodotto della comanda |
| AggiungiProdottoComanda | Permette di aggiungere un prodotto alla comanda |
| InviaComanda | Permette di inviare la comanda alla cucina |
| RimuoviProdottoComanda | Permette di rimuovere un prodotto dalla comanda |
| VisualizzaComanda | Permette di visualizzare la comanda |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Control.Cucina | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| CucinaControl | Permette di gestire le operazioni della cucina, quali accettare una comanda ricevuta, visualizzarla e completarla |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Control.Menu | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| AggiungiProdotto | Permette di aggiungere un prodotto al menu |
| GeneraProdottoCasuale | Permette di generare un prodotto casuale dal menu |
| ModificaProdotto | Permette di modificare gli attributi di un prodotto |
| RimuoviProdotto | Permette di rimuovere un prodotto dal menu |
| SingoloProdotto | Permette di visualizzare un singolo prodotto |
| VisualizzaMenu | Permette di visualizzare il menu di tutti i prodotti |
| VisualizzaProdotti | Permette di visualizzare tutti i prodotti per la gestione |
| VisualizzaProdottiCategoria | Permette di visualizzare i prodotti filtrati per categoria |
| VisualizzaProdottiIngredienti | Permette di visualizzare i prodotti filtrati per ingredienti |
| VisualizzaProdottiPrezzo | Permette di visualizzare i prodotti filtrati per prezzo |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Control.Utils | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| CodeGenerator | Permette di generare il codice per un cliente |
| EmailBodyGenerator | Permette di generare il corpo di una e-mail da inviare al cliente per confermare la prenotazione |

## **3.1.1 Control.Utente**

|  |  |
| --- | --- |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| LoginControl | Permette ai membri dello staff di effettuare il login |
| LogoutControl | Permette ai membri dello staff di effettuare il logout |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Control.Utente.Cliente | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| ConfermaPrenotazione | Permette di confermare la prenotazione attraverso il link ricevuto tramite e-mail |
| DispatchCliente | Permette di reindirizzare il cliente dopo alla pagina di registrazione o prenotazione |
| PrenotazioneTavolo | Permette al cliente di prenotarsi |
| Registrazione | Permette al cliente di registrarsi |
| SingoloProdotto | Permette di visualizzare un singolo prodotto |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Control.Utente.Gestione | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| EliminaUtente | Permette di rimuovere l’account di un membro dello staff dalla piattaforma |
| VisualizzaDati | Permette di visualizzare i clienti del locale in un certo range di date |
| VisualizzaUtenti | Permette visualizzare i membri dello staff registrati alla piattaforma |
| Subpackage: Control.Utente.Sala | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| GeneraCodice | Permette di generare il codice di un tavolo per un cliente |
| VisualizzaCodicePrenotato | Permette di visualizzare il codice associato ad un cliente prenotato |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Control.Utente.Filter | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| CucinaFilter | Controlla se un utente non autorizzato sta cercando di accedere all’area riservata al personale di cucina |
| GestioneFilter | Controlla se un utente non autorizzato sta cercando di accedere all’area riservata al personale di gestione |
| SalaFilter | Controlla se un utente non autorizzato sta cercando di accedere all’area riservata al personale di sala |

## **3.2 Model**

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Model.Entity | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| AcountStaffBean | Rappresenta l’account di un membro dello staff |
| ClienteBean | Rappresenta un cliente del locale |
| ComandaBean | Rappresenta la comanda di un cliente |
| ComandaItemBean | Rappresenta un prodotto inserito sulla comanda |
| ProdottoBean | Rappresenta un prodotto del menu |
| RiepilogoBean | Rappresenta il riepilogo finale di un cliente |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Model.DAO | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| AcountStaffDAO | Modella le interazioni di un membro dello staff con il database |
| ClienteDAO | Modella le interazioni di un cliente del locale con il database |
| ComandaDAO | Modella le interazioni con la comanda di un cliente nel database con il database |
| ProdottoDAO | Modella le interazioni con un prodotto del menu con il database |
| DriverManagerConnectionPool | Istanzia e restituisce le connessioni al database |

## **3.3 Test**

|  |  |
| --- | --- |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| AllTests | Suite che esegue tutti i test case |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Test.Control | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| TestAggiungiProdotto | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe AggiungiProdotto |
| TestDispatchCliente | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe DispatchCliente |
| TestLogin | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe LoginControl |
| TestModificaProdotto | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe ModificaProdotto |
| TestPrenotazioneTavolo | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe PrenotazioneTavolo |
| TestRegistrazione | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe Registrazione |
| TestVisualizzaCodicePrenotato | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe VisualizzaCodicePrenotato |

|  |  |
| --- | --- |
| Subpackage: Test.DAO | |
| CLASSE | DESCRZIONE |
| TestAcountStaffDAO | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe AccountStaffDAO |
| TestClienteDAO | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe ClienteDAO |
| TestComandaDAO | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe ComandaDAO |
| TestProdottoDAO | Permette di testare le operazioni fornite dalla classe ProdottoDAO |

## **3.4 View**

|  |  |
| --- | --- |
| URL: RistoManager/ | |
| PAGINA | DESCRZIONE |
| 404.jsp | Pagina di errore in caso di errori nell’url |
| accedi.jsp | Pagina per inserire il codice del tavolo |
| comanda.jsp | Pagina per visualizzare la comanda di un cliente e inviarla |
| confermato.jsp | Pagina che notifica la conferma della prenotazione al cliente |
| index.jsp | Pagina di indice che permette di prenotare o ordinare |
| login.jsp | Pagina per effettuare il login da parte dei membri dello staff |
| menu.jsp | Pagina per visualizzare il menu dei prodotti |
| prenotazione.jsp | Pagina per effettuare la prenotazione del tavolo |
| prodotto.jsp | Pagina di informazioni dettagliate su un singolo prodotto |
| registrazione.jsp | Pagina per registrare i dati di un cliente |
| riepilogocomanda.jsp | Pagina per visualizzare il riepilo della comanda di un cliente |
| thankyou.jsp | Pagina di ringraziamento per un cliente che si è prenotato |

|  |  |
| --- | --- |
| URL: RistoManager/cucina/ | |
| PAGINA | DESCRZIONE |
| index.jsp | Pagina di indice per il personale di cucina, mostra tutte le comande |
| dettaglio.jsp | Pagina per visualizzare una comanda nel dettaglio |

|  |  |
| --- | --- |
| URL: Ristomanager/gestione/ | |
| PAGINA | DESCRZIONE |
| index.jsp | Pagina di indice per il personale di gestione |
| clienti.jsp | Pagina per visualizzare i clienti in un certo range di date |
| modifica.jsp | Pagina per modificare un prodotto del menu |
| nuovoProdotto.jsp | Pagina per inserire un nuovo prodotto nel menu |
| personale.jsp | Pagina per visualizzare i membri del personale registrati |
| prodotti.jsp | Pagina per visualizzare i prodotti del menu ed effettuare operazioni |

|  |  |
| --- | --- |
| URL: Ristomanager/sala/ | |
| PAGINA | DESCRZIONE |
| index.jsp | Pagina di indice per il personale di sala |
| genera.jsp | Pagina per generare un codice tavolo per un cliente |
| cercaCodice.jsp | Pagina per cercare il codice tavolo di un cliente prenotato, data in input l’e-mail |

4. Class Interfaces

## **4.1 Entity**

|  |  |
| --- | --- |
| AccountStaffBean | |
| Descrizione: | Rappresenta l’account di un membro dello staff |
| Attributi: | * id: int * email: String * nome: String * cognome: String * password: String * ruolo: Ruolo |
| Metodi: | * getID(): int * setId(int ID) * getEmail(): String * setEmail(String email) * getNome(): String * setNome(String nome) * getCognome(): String * setCognome(String cognome) * getPassword(): String * setPassword(String password) * getRuolo(): Ruolo * setRuolo(Ruolo ruolo) |
| Pre-Condizioni: | * context AccountStaffBean::setId(id) pre: id > 0 * context AccountStaffBean::setEmail(email) pre: email.matches("^[\\w-\\.][+@([\\w-]+\\.)+[\\w-]{2,4}$](mailto:+@([\\w-%5d+\\.)+%5b\\w-%5d%7b2,4%7d$)") * context AccountStaffBean::setNome(nome) pre: nome.matches("^[A-Z a-z]{1,20}$") * context AccountStaffBean::setCognome(email) pre: cognome.matches("^[A-Z a-z]{1,20}$") |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ClienteBean | |
| Descrizione: | Rappresenta un cliente del locale |
| Attributi: | * id: int * email: String * nome: String * cognome: String * cellulare: String * codiceTavolo: String * numeroPosti: int * data: LocalDate * ora: LocalTime |
| Metodi: | * getID(): int * setId(int ID) * getEmail(): String * setEmail(String email) * getNome(): String * setNome(String nome) * getCognome(): String * setCognome(String cognome) * getCellulare(): String * setCellulare(String cellulare) * getCodiceTavolo(): String * setCodiceTavolo(String codiceTavolo) * getNumeroPersone(): int * setNumeroPersone(int numeroPersone) * getData(): LocalDate * setData(LocalDate data) * getOra(): LocalTime * setOra(LocalTime ora) |
| Pre-Condizioni: | * context ClienteBean::setId(id) pre: id > 0 * context ClienteBean::setEmail(email) pre: email.matches("^[\\w-\\.][+@([\\w-]+\\.)+[\\w-]{2,4}$](mailto:+@([\\w-%5d+\\.)+%5b\\w-%5d%7b2,4%7d$)") * context ClienteBean::setNome(nome) pre: nome.matches("^[A-Z a-z]{1,20}$") * context ClienteBean::setCognome(email) pre: cognome.matches("^[A-Z a-z]{1,20}$") * context ClienteBean::setCellulare(cellulare) pre: cognome.matches("^\\d{10}$") * context ClienteBean::setCellulare(cellulare) pre: cognome.matches("^[a-z 0-9]{5}$") * context ClienteBean::setNumeroPersone(numeroPersone) pre: 1 <= numeroPersone <= 15 |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ComandaBean | |
| Descrizione: | Rappresenta la comanda di un cliente |
| Attributi: | * id: int * float: totale * prodotti: List * cliente: ClienteBean * completata: boolean |
| Metodi: | * getID(): int * setId(int ID) * getTotale(): float * setTotale(float totale) * getProdotti(): List * setProdotti(List prodotti) * getCliente(): ClienteBean * setCliente(ClienteBean cliente) * getCompletata(): boolean * setCompletata(boolean completata) * aggiungiProdotto(ComandaItemBean item) * rimuoviProdotto(int id) * rimuoviTutti() * setQuantita(int id, int quantita) * getComandaItem(int id): ComandaItemBean * isContenuto(ComandaItemBean item): boolean |
| Pre-Condizioni: | * context ComandaBean::setId(id) pre: id > 0 * context ComandaBean::setTotale(totale) pre: totale > 0 |
| Post-Condizioni: | * context ComandaBean::aggiungiProdotto(item) post: isContenuto(item) * context ComandaBean::rimuoviProdotto (item.getProdotto().getID()) post: ! isContenuto(item) * context ComandaBean::rimuoviTutti() post: prodotti.size() > 0 |
| Invarianti: | * context ComandaBean inv: prodotti.size() >= 0 * context ComandaBean inv: totale >= 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| ComandaItemBean | |
| Descrizione: | Rappresenta un prodotto inserito nella comanda |
| Attributi: | * prodotto: ProdottoBean * quantita: int |
| Metodi: | * getProdotto(): ProdottoBean * setProdotto(ProdottoBean prodotto) * getQuantita(): int * setQuantita(int quantita) * updateQuantita(int quantita) * increaseQuantita() * decreaseQuantita() * prezzoTotale(): float |
| Pre-Condizioni: | * context ComandaItemBean::setQuantita(quantita) pre: quantita >= 0 * context ComandaItemBean::decreaseQuantita() pre: getQuantita() > 1 |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: | * context ComandaItemBean inv: prezzoTotale() >= 0 * context ComandaItemBean inv: quantita > 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| ProdottoBean | |
| Descrizione: | Rappresenta un prodotto del menu |
| Attributi: | * id: int * nomeProdotto: String * descrizione: String * immagine: String * categoria: String * prezzo: float * ingredienti: List |
| Metodi: | * getID(): int * setId(int ID) * getNomeProdotto(): String * setNomeProdotto(String nome) * getDescrizione(): String * setDescrizione(String descrizione) * getImmagine(): String * setImmagine(String immagine) * getCategoria(): String * setCategoria(String categoria) * getPrezzo(): float * setPrezzo(float prezzo) * getIngredienti(): List * setIngredienti(List ingredienti) |
| Pre-Condizioni: | * context ProdottoBean::setId(id) pre: id > 0 * context ProdottoBean::setNomeProdotto(nomeProdotto) pre: nomeProdotto.length > 0 * context ProdottoBean::setDescrizione(descrizione) pre: descrizione.length <= 250 * context ProdottoBean::setPrezzo(prezzo) pre: prezzo >= 0.01 |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: | * context ProdottoBean inv: ingredienti.size() >= 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| RiepilogoBean | |
| Descrizione: | Rappresenta il riepilogo finale di un cliente |
| Attributi: | * totale: float * numeroTotaleProdotti: int * comande: List |
| Metodi: | * getTotale(): float * setTotale(float totale) * getNumeroTotaleProdotti(): int * setNumeroTotaleProdotti(int numeroTotale) * getComande(): List * setComande(List comande) * addComanda(ComandaBean comanda) |
| Pre-Condizioni: | * context RiepilogoBean::setId(id) pre: id > 0 * context RiepilogoBean::setNumeroTotaleProdotti(n) pre: n > 0 * context RiepilogoBean::setTotale(totale) pre: totale >= 0.01 |
| Post-Condizioni: | * context RiepilogoBean::setaddComanda(comanda) post: getComanda.size() > 0 |
| Invarianti: | * context RiepilogoBean inv: comande.size() >= 0 * context RiepilogoBean inv: numeroTotaleProdotti >= 0 * context RiepilogoBean inv: totale >= 0 |

## **4.2 DAO**

|  |  |
| --- | --- |
| AccountStaffDAO | |
| Descrizione: | Modella le interazioni di un membro dello staff con il database |
| Attributi: | * TABLE: String |
| Metodi: | * create(AccountStaffBean staff): AccountStaffBean * retrieveById(int id): AccountStaffBean * retrieveByEmail(String email): List * retrieveAll(): List * update(int id, AccountStaffBean staff): AccountStaffBean * delete(int id): int |
| Pre-Condizioni: |  |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: | * context AccountStaffDAO inv: TABLE = “accountstaff” |

|  |  |
| --- | --- |
| ClienteDAO | |
| Descrizione: | Modella le interazioni di un cliente con il database |
| Attributi: | * TABLE: String |
| Metodi: | * create(ClienteBean cliente): ClienteBean * retrieveById(int id): ClienteBean * retrieveByEmail(String email): List * retrieveByCodice(String codice): List * retrieveByNome(String nome): List * retrieveByCellulare(String cellulare): List * retrieveByDate(LocalDate data): List * retrieveBetweenDates(LocalDate inizio, LocalDate fine): List * retrieveAll(): List * update(int id, ClienteBean cliente):ClienteBean * delete(int id): int |
| Pre-Condizioni: | * context ClienteDAO::retrieveBetweenDates(inizio, fine) pre: inizio.isBefore(fine) |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: | * context AccountStaffDAO inv: TABLE = “cliente” |

|  |  |
| --- | --- |
| ComandaDAO | |
| Descrizione: | Modella le interazioni con una comanda con il database |
| Attributi: | * TABLE: String |
| Metodi: | * create(ComandaBean comanda): ComandaBean * retrieveById(int id): ComandaBean * retrieveNonCompletate(): List * retrieveAll(): List * retrieveByCodiceTavolo(String codice): List * update(int id, ComandaBean comanda): ComandaBean * delete(int id): int |
| Pre-Condizioni: |  |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: | * context ComandaDAO inv: TABLE = “comanda” |

|  |  |
| --- | --- |
| ProdottoDAO | |
| Descrizione: | Modella le interazioni con un prodotto con il database |
| Attributi: | * TABLE: String |
| Metodi: | * create(ProdottoBean prodotto): ProdottoBean * retrieveById(int id): ProdottoBean * retrieveByCAtegory(String category): List * retrieveByPrice(int min, int max): List * retrieveByIngredient(String ingredient): List * retrieveAll(): List * update(int id, ClienteBean cliente):ClienteBean * delete(int id): int |
| Pre-Condizioni: | * context ProdottoDAO::retrieveByPrice(min, max) pre: min <= max |
| Post-Condizioni: |  |
| Invarianti: | * context ProdottoDAO inv: TABLE = “prodotto” |

# 5. Class Diagram Completo

