


PRÁCTICOS

# KDE neon, Nvidia y Wayland sin problemas, instalando este paquete

 Por **J.Pomeyrol** Publicado 29 de mayo de 2023




Vamos con un artículo práctico un poco circunstancial, tal y como aquel que le dediqué al tema de [Btrfs en KDE neon](#) y que, en principio, no debería afectar a demasiados usuarios. Si añadimos a eso que hace más de medio año desde que se lanzó la versión de la distribución basada en Ubuntu 22.04 LTS...

Si en términos generales esta nueva versión de la distro del proyecto KDE va bastante bien, no está exenta de errores importantes y al mencionado del sistema de archivos se suma este otro, relacionado con la sesión de Wayland y Nvidia. En resumen, iniciar sesión con **Wayland con gráfica Nvidia da como resultado un escritorio en negro**. O, al menos, así me ha pasado a mí y a otros tantos, según he podido rastrear por diferentes foros.

En mi opinión, es un error de lo más cutre por toda la bola que KDE ha estado dando con Wayland en el último año, y aunque entiendo que Nvidia no lo pone fácil, sino todo lo contrario, lanzarse el sistema tal cual, cuando **la solución consiste en actualizar un paquete**, me parece... lo dicho, de lo más cutre. ¿Qué por qué no he publicado nada antes, si instalé KDE neon poco después de su lanzamiento y ya me tope con este error?

Pues mira cómo son las cosas: si la nueva versión de [KDE neon salió en octubre](#), ya en marzo de este año, subido a sus lomos desde el principio y tras la actualización clave que supuso [KDE Plasma 5.27 LTS](#) a este respecto, publiqué aquel artículo de opinión en el que decía que [Ahora sí, Wayland en KDE Plasma está listo para la acción \(para mí\)](#). Y ese *para mí* no estaba ahí por casualidad.



**KDE neon 5.27**  
<https://neon.kde.org/>

**Software**

Versión de KDE Plasma: 5.27.5

Versión de KDE Frameworks: 5.106.0

Versión de Qt: 5.15.9

Versión del kernel: 5.19.0-42-generic (64 bits)

Plataforma gráfica: Wayland

Ese *para mí* significa que por lo general uso hardware bastante amigable para con Linux y así las cosas van mejor siempre. Sin embargo, cuando lo probé en un equipo con gráfica híbrida con Nvidia, las cosas no fueron así: al fallo de marras le seguía otros tantos mucho menos llamativos, pero cuando menos molestos. Como explicaba en el artículo de opinión, la experiencia con Wayland distaba de ser perfecta, pero compensaba.

Con el equipo que usa Nvidia, la situación era diferente, peor y no me apetecía estar comiéndome *bug*, que el PC lo usa para trabajar. Para la semana pasada me dio nervios probarlo en un equipo de trabajo, pero son las menos, similar a usar el escritorio con X11.

Y ahora viene cuando me disculpo por la chapa, solo quería dar algo de contexto al asunto. La **solución a la pantalla negra con KDE Plasma, Wayland y Nvidia** es actualizar el paquete «libnvidia-egl-wayland» de Ubuntu 20.10, donde está arreglado el fallo. Lo puedes [descargar en este enlace](#).

No hay más y de momento ninguna actualización de los paquetes de Nvidia me ha estropeado el invento, pero he aquí la advertencia de rigor: yo te digo lo que hay y tú te apañas. Yo no me hago responsable de nada, aunque tampoco creo que sea algo particularmente delicado de arreglar, llegado el caso. Si lo prefieres todo un poco más mascadito, pasa de KDE neon y usa Kubuntu.

En este artículo: KDE neon, NVIDIA, Wayland

1 comentario

TE RECOMENDAMOS



**Budgie 10.8 allana el terreno para la adopción de Wayland y mejora la gestión de la energía**

Eduardo Medina 7 de agosto de 2023




**KDE neon abre la puerta a las aplicaciones de «KDE 6» en su rama inestable**

Eduardo Medina 7 de agosto de 2023



**NVK: el driver de Vulkan para NVIDIA está listo para integrarse en Mesa**

Eduardo Medina 3 de agosto de 2023



**Disponible Debian 12 ‘Bookworm’ con Linux 6.1, GNOME 43 y KDE Plasma 5.27**

Eduardo Medina 12 de junio de 2023