# Trazabilidad del Análisis al Diseño

La siguiente tabla muestra la relación entre los requerimientos funcionales, no funcionales y de proceso definidos en el análisis, con las clases y métodos del diseño que los implementan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requerimiento | Clase(s) involucradas | Método(s) implementados |
| RF1 - Registrar cursos | GestorProyectos | registrarCurso(Curso curso) |
| RF2 - Registrar profesores | GestorProyectos | registrarProfesor(Profesor profesor) |
| RF3 - Registrar proyectos | GestorProyectos, Proyecto | registrarProyecto(Proyecto proyecto) |
| RF4 - Asociar resultados | GestorProyectos, Proyecto | agregarResultadoAProyecto(String idProyecto, Resultado resultado) |
| RF5 - Asociar entregables | Resultado, Repositorio, Documento, Artefacto | agregarEntregable(Entregable e), validar() |
| RF6 - Validar entregables | Repositorio, Documento, Artefacto | validar() |
| RF7 - Consultar proyecto por ID | GestorProyectos | consultarProyectoPorID(String idProyecto) |
| RF8 - Consultar proyectos sin resultados | GestorProyectos | obtenerProyectosSinResultados() |
| RF9 - Consultar por semestre/curso/nombre | GestorProyectos | buscarPorSemestre(), buscarPorCurso(), buscarPorNombre() |
| RF10 - Editar proyecto | GestorProyectos, Proyecto | editarNombreProyecto(String id, String nuevoNombre) |
| RF11 - Borrar lógicamente entregable | GestorProyectos, Resultado | eliminarEntregable(String idP, String idR, int i) |
| RF12 - Cargar datos demo | GestorProyectos | cargarDemo() |
| RNF1 - Consultas < 20ms | GestorProyectos | consultarProyectoPorID(), obtenerProyectosSinResultados() |
| RNF2 - Artefactos hasta 2GB | Artefacto | validarTamaño() [implícito, validación] |
| RNF3 - Validación URL | Repositorio, Documento | validar() |
| RNF4 - Confirmación textual al usuario | Main | System.out.println(...) |
| RP1 - Datos cargados desde demo | GestorProyectos | cargarDemo() |
| RP2 - Separación lógica en paquetes | model, ui | Arquitectura en paquetes aplicada |
| RP3 - Interfaz por consola clara | Main | main(String[] args) con menú interactivo |