

实验名称	交互媒体界面设计实验		
姓名	student1	学号	10001
一、实验目的			
本实验项目支持交互媒体界面设计这一数字媒体实践教学的重点内容。学生利用实验平台的模型库和自主研发的内容编辑工具，直观地设计与开发交互媒体应用界面，掌握交互媒体界面的常用设计流程与设计原则。			
二、学生实验报告			
<div><div>0.15</div><div>帮助 知识点 开始 结束 评分 说明 报告</div><div><div>查看图片</div><div>对象</div><div>交互媒体应用设计与开发VR实验项目 物理仿真算法在线编程实验</div><div>图表</div><div>代码</div></div><div>test two line</div><div><div>+添加物体 查看统计 编辑问卷 编辑实验流程 设置</div><div>标题将显示在这里，长按按钮拖动或点击编辑文字样式 正文将显示在这里，长按按钮拖动或点击编辑文字样式</div><div>载屏(F1) 查看图片</div><div>知识点 UI隐藏 ✓完成编辑 提交报告</div></div><div>test</div></div>			
三、实验评价报告			
实验分数: 100.0			

评判方法: 场景设计评估

系统评价: **【评估结果】**: UI布局: 字体大小、间距合理

灯光布局: 满足三点布光原则 灯光颜色: 使用了同类色, 符合色彩搭配理论