공개SW 개발자대회 『OSS 위너스클럽』시행계획(案)

□ 행사 목적

- ㅇ 역대 대회 수상자 간 정기적인 교류의 장 마련 및 네트워킹 강화
- 수상자와 공개SW 관련기업, 우수 커뮤니티와의 연계강화를 통해 공개SW 생태계 활성화 촉진
- o 성공적인 대회운영을 위한 발전방안 도출 및 OSS 위너스클럽 활성화 방안 논의

□ 행사 개요

- o 행사명 : OSS 위너스 클럽 세미나
- ㅇ 일 시 : 2016년 2월 25일(목), 15:00 ~ 20:00
- ㅇ 장 소 : 아모리스 컨벤션 쟈스민홀 (강남 메리츠타워 지하 2층)
- ㅇ 주 최 : (사)한국공개소프트웨어협회
- 이 대 상 : 공개SW개발자대회 역대 수상자, 후원기업, 멘토단, SW 중심 대학 관계자 등 (약 50여 명)

□ 주요 내용

- o (1부) 개발자대회 추진현황 및 OSS 위너스클럽 소개
- o (2부) 대회 수상작 및 공개SW 확산 사례 발표
 - 기술은 공유되고, 서비스로 차별화되어야 한다.
 - > XPUSH* 프로젝트의 비즈니스 활용을 위한 그 간의 노력과 사례 공유
 - * XPUSH: 제 8회 대회 일반부문 대상 수상작
 - ▷ Scouter* 프로젝트 : 사용자 서비스 관점의 성능 모니터링 및 성능저하 원인분석을 효율적으로 제공하기 위한 오픈소스

모니터링 툴

- * Scouter : 제 9회 대회 일반부문 대상 수상작
- 국내 공개SW 협업 커뮤니티 성공사례(OCE)
 - > 공개SW 전문기업들이 협업, 운영하고 있는 오픈클라우드엔진 (OCE)의 운영성과 및 발전방안
- ㅇ (3부) 패널토의 및 질의응답
 - 주제 : 공개SW 개발자대회 발전 및 OSS 위너스클럽 활성화 방안
 - 형식 : 패널에 의한 자유 토론 및 청중과의 질의응답
 - 패널 : 4 ~ 5명 (대회 심사위원, 멘토단, 후원기업 중 선정)

□ 프로그램

시 간	내 용	강 연 자
~15:00	참가자 등록 및 입장	
[1부] 행사 개요		
15:00~15:05('05)	• 인사말	・정병주 회장(협회)
15:05~15:10('05)	• 축 사	・이성진 수석(삼성전자)
15:10~15:30('20)	· 개발자대회 추진현황 및 OSS 위너스클럽 소개	・심호성 부회장(협회)
[2부] 대회 수상작 및 공개SW 확산 사례		
15:30~16:00('30)	· 국내 공개SW 헙헙 커뮤니티 성공사례(OCE)	장진영 대표(OCE 의장)
16:00~16:30('30)	• 기술은 공유되고 서비스로 차별화되어야 한다	김요한 팀장(GS 홈쇼핑)
16:30~17:00('30)	• 직장인 개발자의 오픈소스 프로젝트 참여하기	이건희 차장(LG CNS)
17:00~17:10('10)	Break Time	
[3부] 패널토의 및 질의응답		
17:10~18:00('50)	· 주제 : 개발자대회 발전 및 OSS 위너스클럽 활성화 방안	・사회자, 패널
18:00~	만 찬	