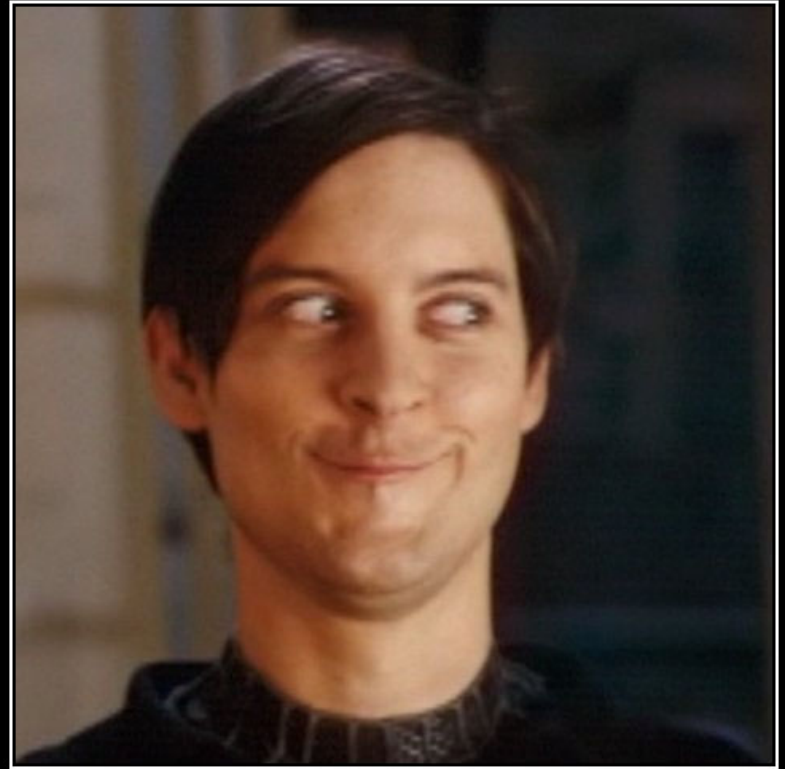


О командной разработке и фреймворках

Александр Макаров,
Yii Core Team

План

- Зачем команда?
- Что за проблемы?
Как решать?
- Тулзы.
- Фреймворк.



Хитрый план

такой хитрый

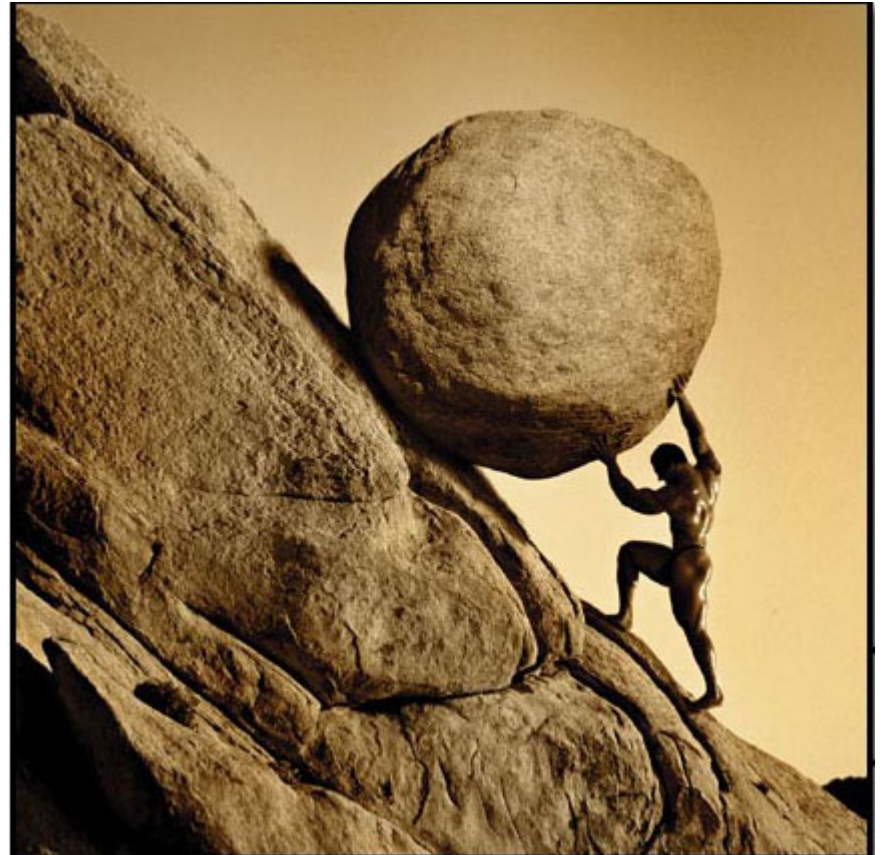
Зачем?!

- Одному легко!
- Нет болтовни.
- Нет совещаний.
- Нет споров.





- Объём.
- Сроки.
- Рутина.
- Конвейер.
- ...





Нужна команда!

Проблемы?

- Координация
- Коммуникация
- Понимание



Задача

- Эффективность = низкие накладные расходы на взаимодействие.



Меньше народу

- 5—7, максимум 9 (для одарённого руководителя)
- Субкоманды.



Кстати...

- Тимлид как программист не сильно эффективен.

Нельзя!

- Не ставить двух sepoir-ов на пересекающиеся задачи.



Доверие

- Открытость.
- Нет политике.
- Все шишки лиду.



Команда — это люди...

Не понимают = не тот подход

Исключение — языковой барьер



Примеры...

Застенчивые



«Чётко по плану»



Как не напрягать

- Менеджеру программистов
- Программистам менеджера

Тулзы

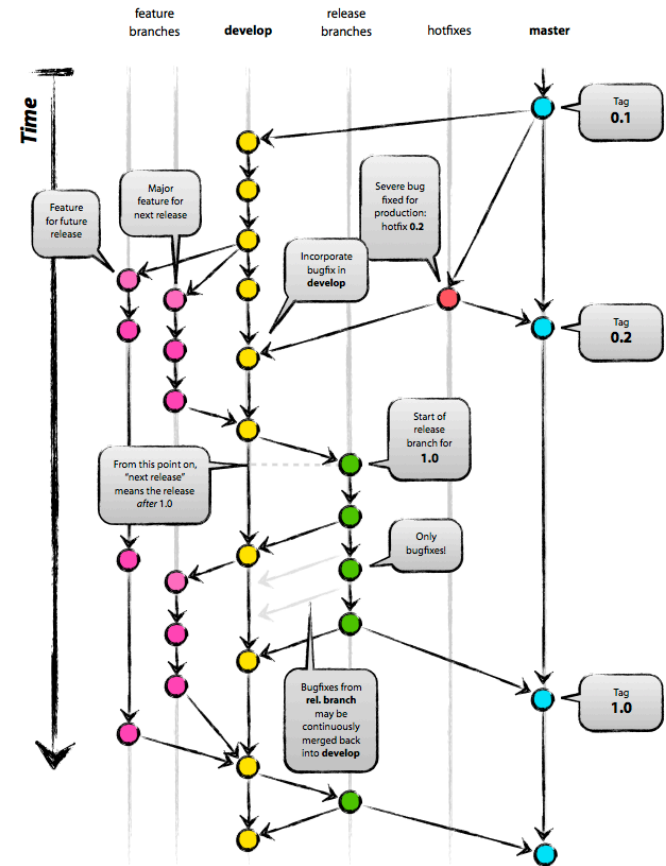
- Правильные тулзы — половина успеха.
- Их нужно понимать.
- Их нужно использовать.

Распределённая команда

- DVCS + автодеплой
- Wiki
- Тикеты
- Почта
- Skype

Git

- <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>
- SVN легко применить в небольших командах



Деплой

- FTP в топку!
- Пост-коммит (push) хуки (**deploy hook**)
- Тесты
- Копирование
- Чистка кеша
- ...

Деплой

- Скрипт на PHP / Bash
- Jenkins
- Teamcity

Wiki и документация

- Readme driven development
- Заметки «для себя»
- Описание сложных фич

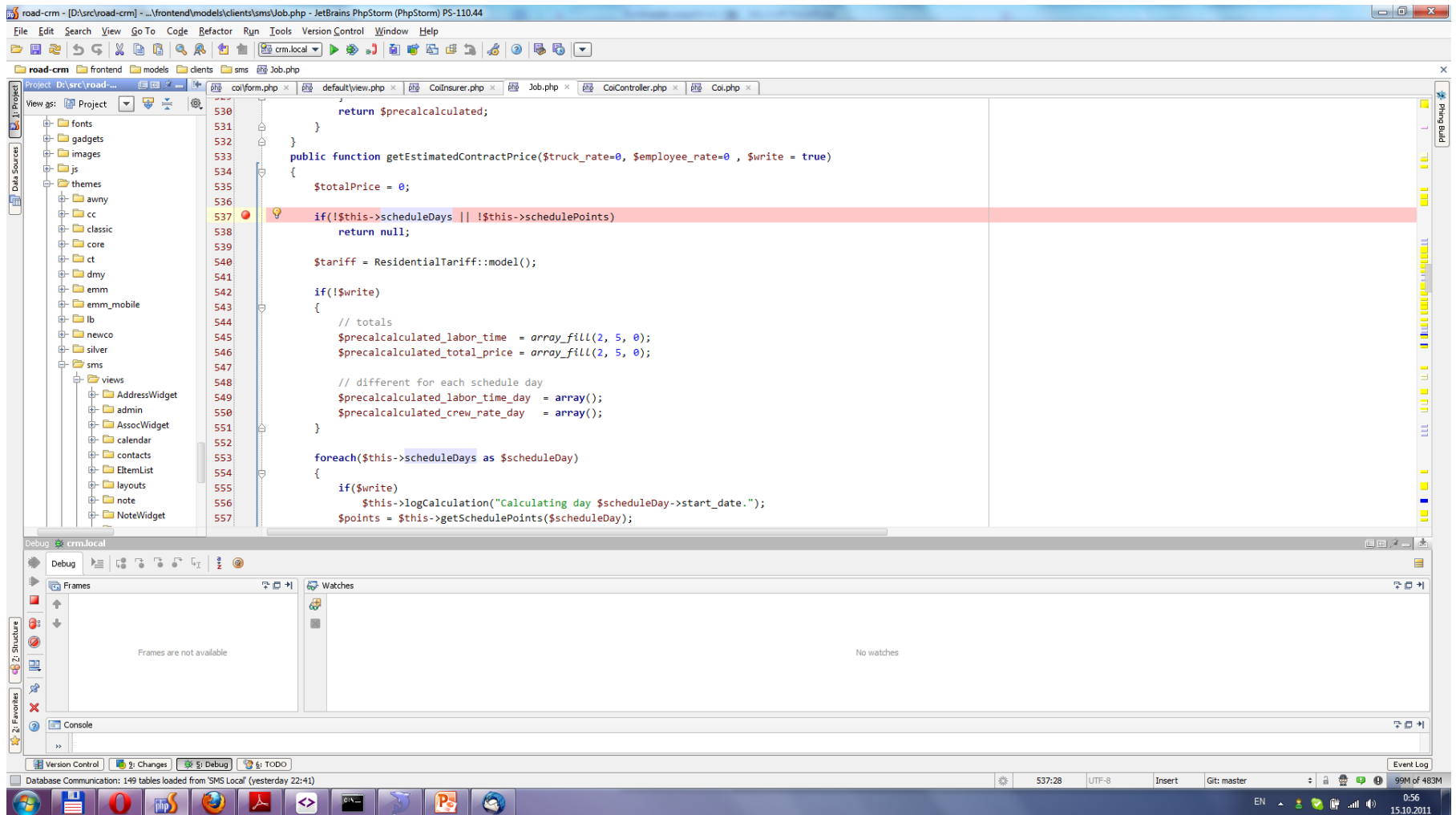
Тикеты

- Assembla
- Pivotal Tracker
- GitHub
- ...

Все в одной комнате

- Git/SVN + деплой
- Почта
- Wiki
- Лайт-версия тикетов

Бонус



На чём делать веб-проекты?

PHP?

- Проще
- Дешевле
- Не хуже



Зачем фреймворк

- Рамки
- Стандарт
- Реюз
- Штуки из коробки
- Сообщество

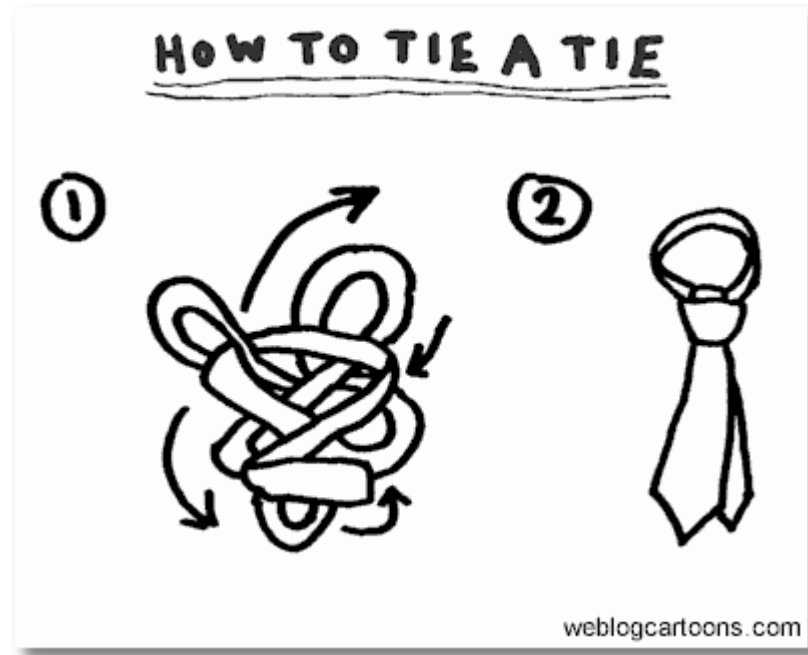
Реюз



Миграции

- Синхронизация код-база
- Автонакат изменений

Документация



Сообщество



Спасибо

- Вопросы?
- Дополнения?
- <http://yiiframework.com/>
- <http://yiiframework.ru/>
- <http://rmcreative.ru/>

