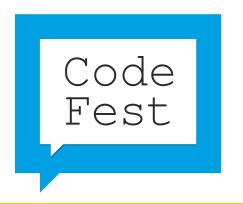
# Как разрабатывается





Макаров Александр Yii core team



#### Что такое Үіі?

- ✓ PHP5 MVC фреймворк.
- ✓ Лёгкий и быстрый.
- ✓ Мощный и гибкий.
- ✓ Красивый API.
- ✓ Пересекается с Prado, Rails, Symfony и Joomla.

- ✓ Свой Active Record.
- ✓ I18n на основе CLDR.
- ✓ Кэш с зависимостями и кучей бэкэндов.
- **✓** RBAC.
- √ Консоль.
- ✓ Генератор кода.
- **√** ...

### Типичный action

```
public function actionView($id)
      $post = Post::model()->findByPk($id);
      if(!$post)
             throw new CHttpException(404);
      $this->render('view', array(
             'post' => $post,
      ));
```

#### И немного AR посложнее

```
$posts = Post::model() ->taggedWith(array('yii',
'CodeFest'))->published()->with('comments')-
>findAll();
foreach($posts as $post){
  echo $post->title;
  foreach($post->comments as $comment){
    echo $comment->text;
```

## Откуда такое название?

- Yes It Is (2010)
- Easy Efficient Extensible (2009)
- Китайский символ Yi:
  - Лёгкость, простота.
  - Изменчивость и гибкость.
  - Постоянство. Главные принципы не меняются.



"Yi ching", "Книга перемен".

# Зачем велосипед и почему MVC?

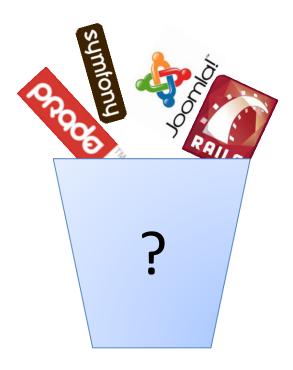
- Во времена Prado не было нормальной альтернативы.
- Prado заимствовал у ASP.NET. Чужеродно.
- MVC популярен и удобен.
- Существующие в 2008 году фреймворки не устраивали.

# Иногда велосипед — это хорошо!

#### Заимствование



- Стоит ли смотреть на других?
- Заимствование идей в неизменном виде.



## Сообщество и компания

#### Сообщество

- Фреймворк не подпиливается под конкретные проекты.
- ✓ Заинтересовано в оттачивании инструмента.
- ✓ Готово к обсуждениям.
- ✓ Работает на репутацию.
- ✓ Принимает решения относительно быстро.

#### Компания

- Заинтересована в получении прибыли.
- Фреймворк часто является побочным продуктом проектов компании.
- Работает за деньги.
- Часто откладывает принятие решений.

### Компания — зло для фреймворка?

• Не всегда.



- Acquia, Lullabot (Drupal)
- Percona (MySQL)
- Zabbix





### Почему BSD?



- Фреймворк инструмент.
- Чтобы код «жил» его должны серьёзно использовать.
- Серьёзно = для получения прибыли.
- BSD не ограничивает коммерческое использование.



# Сообщество

#### Yii

- Оттянул на себя часть сообщества Prado
- Не превратиться в helpdesk
- Мало пишут не всегда плохо

#### В общем

- Интересные уникальные решения, рецепты
- Собрать лояльное ядро
- Обучить на личном примере, что для сообщества хорошо
- Оставить шанс показать себя

# Новые предложения



«Ну и что... Это ситуация когда количество параметров меньше и тут все ОК. А ситуация с зомби совсем другая»

# Команда Үіі



- 6 разработчиков.
- Технический писатель.
- ~50 переводчиков.

- Приоритеты:
  - Стабильность кода.
  - Надёжность кода.
  - Единый стиль.

- Количество разработчиков не растёт т.к. рост означает:
  - Больше времени на общение, меньше на код.
  - Возможные конфликты.

# Use the force and read the source!

# Нет уж, спасибо!



# Документация

- Код без документации мусор.
- 40% успешности проекта документация.
- Пишем код обновляем документацию.
- Всегда сразу документируем методы, классы и свойства.
- Важны примеры, но слишком много примеров тоже плохо.

### Почему код должен быть приятным?

- Чтобы проект доставлял разработчику не меньше удовольствия, чем пользователям.
- Чтобы не тратить неоправданно много времени на документацию.

• Деньги, время, мотивация.

# Каким должен быть АРІ?

- Согласованный. Всё в одном стиле.
- Не сложный. Сложность = много всего.
  - Магия, если она есть, должна обязательно быть однозначной и, по возможности, простой.
- Гибкий. Легко поменять поведение.
- Документированный.
- Гибкость vs простота.
  - Крайности. God object.
- **Решение**: фасад для скрытия деталей, адаптер для выравнивания API.

### Готового идеала нет



- В больших проектах всегда приходится что-то подпиливать.
  - Как потом обновлять?
  - Как ничего не сломать?
- В фреймворк нельзя встроить всё.
  - Надо ещё и сторонний код пилить?
  - А вдруг не заработает?

### Версии и обратная совместимость

- <u>1.1.х</u> обратно совместимые релизы.
  - Небольшие документированные изменения.
  - Новые возможности.
  - Подходит для обновления уже начатых проектов.
- <u>1.х.0</u> частичная несовместимость.
  - Обновить проект возможно, но затратно.
- <u>х.0.0</u> более свежие возможности без оглядки на обратную совместимость.

# Поддержка старых версий

#### Проект

- Делается не один месяц, за это время выходит обратно несовместимая версия.
- Немедленное адаптирование под неё потеря времени и денег.
- Возможно, стоит остановиться, но как быть с багами в фреймворке?

#### Фреймворк

- Поддерживать все старые версии нереально → ограничиваем время поддержки.
- Не перетаскиваем новые возможности в старые версии. Исправляем ошибки.



# Инструментарий

- «Одноразовую» миграцию данных в большинстве случаев приходится делать много раз.
- Код надо тестировать.
- Однотипный код писать лень.
- IDE должны поддерживать код.
- Отладка это важно.

#### Производительность и оптимизация

- Yii быстрый т.к. загружается только то, что нужно. Используется SPL \_\_autoload.
- Не подключаемся к БД, пока не понадобится, не парсим запрос пока не потребуют и т.д.
- Если код используется часто и много производительность важнее фич.
- Если используется редко производительность не так важна.



#### Спасибо



- http://yiiframework.com/
- http://yiiframework.ru/
- http://rmcreative.ru/
- sam@rmcreative.ru

- Принимаются
  - Отзывы
  - Идеи
  - Предложения

