

Projectmatrijs Applicatieontwikkeling

Algemene informatie		
Examenmatrijs code	[Code]	
Vaststellingsdatum	[Datum]	
Kwalificatiedossier	Applicatieontwikkeling	
Profiel en crebocode	P1: Applicatie- en mediaontwikkelaar, 4	25187
Kerntaak	B1-K3: Levert een product op	
Werkprocessen	B1-K3-W1: Optimaliseert het product B1-K3-W2: Levert het product op B1-K3-W3: Evalueert het opgeleverde product	
Examenvorm	Gericht op <i>individuele</i> leerontwikkeling	
Examenduur	Volgens regulier lesrooster	

B1-K3: Levert een product op	
<i>Complexiteit</i>	
<p>De ontwikkelaar heeft bij het opleveren van een product wisselende werkzaamheden, waarbij hij zelf procedures moet bedenken indien hij problemen of technische onmogelijkheden tegen komt. Hij werkt in een eigen gestructureerde lokale - niet live - werkomgeving, op het lokale netwerk of computersysteem.</p> <p>De complexiteit van de taken van een ontwikkelaar wordt tijdens het opleveren van een product bepaald door;</p> <ul style="list-style-type: none"> • de technische ontwikkelingen van de diverse (media)platformen, • devices, • digitale omgevingen • en hard- en software, waarvoor zaken gerealiseerd moeten worden en de steeds hogere kwaliteits- en beschikbaarheidseisen die aan informatie en applicaties, media-uitingen en games worden gesteld. <p>Hierdoor moet de ontwikkelaar beschikken over specialistische kennis en vaardigheden die hij bovendien moet kunnen;</p> <ul style="list-style-type: none"> • reproduceren, • analyseren • en toepassen. 	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	
<i>Verantwoordelijkheid en zelfstandigheid</i>	
<p>De ontwikkelaar werkt - als beginnende beroepsbeoefenaar - samen met;</p> <ul style="list-style-type: none"> • collega's, in (multidisciplinaire)projectteams • en met projectleiders en/of klanten/gebruikers tijdens het ontwikkelen. <p>Hierbij werkt hij;</p> <ul style="list-style-type: none"> • zelfstandig • en is hij verantwoordelijk voor zijn eigen deeltaken. Indien nodig schakelt de ontwikkelaar collega's en/of derden ter ondersteuning in om de ontwikkelomgeving in te richten. <p>De ontwikkelaar wordt beoordeeld op zijn eigen resultaten. De eindverantwoordelijkheid ligt vaak bij een projectleider of leidinggevende, tenzij het om een eenvoudige kleine applicatie, media-uiting of game gaat, dan is de ontwikkelaar zelf verantwoordelijk.</p>	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	
<i>Vakkennis en Vaardigheden</i>	
<p>De beginnend beroepsbeoefenaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Heeft (actuele) kennis over het realiseren binnen ontwikkelomgevingen. • Heeft kennis van het bewerken en analyseren van bestanden ten behoeve van de dataverwerking. • Kan duidelijk communiceren met alle betrokkenen (in voorkomende gevallen ook in het Engels). • Kan bij de uit te voeren werkzaamheden (in voorkomende gevallen) de Engelse taal toepassen. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Kan de projectvoortgang bewaken met inzicht in de technische (on)mogelijkheden. • Kan in een team zijn mening geven en verdedigen, overtuigen en omgaan met kritiek (in voorkomende gevallen ook in het Engels) • Kan presentatietechnieken toepassen. • Kan projectmatig werken. • Kan (iteratieve) planningsmethodieken toepassen. • Kan specialistische kennis van hardware, software, media en bestandsformaten toepassen bij optimalisatie van het product. 	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	

B1-K3-W1: Optimaliseert het product	
<i>Omschrijving</i>	
<p>T1. De ontwikkelaar optimaliseert zijn product door reacties van gebruikers mee te nemen in de totstandkoming van het product.</p> <p>T2. Hij toetst en overweegt of hij de informatie van de gebruikers kan verwerken ter verbetering van het product.</p> <p>T3. Hij werkt de daarvoor bestemde documentatie bij.</p>	
<p>Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend:</p> <p>T4. De applicatie- en mediaontwikkelaar stelt voor zijn applicatie in ontwikkeling een acceptatietest op en biedt op verzoek van de opdrachtgever ondersteuning bij de uitvoering van de acceptatietest(s).</p> <p>T6. De applicatie- en mediaontwikkelaar optimaliseert de applicatie door de testresultaten uit de acceptatietest te interpreteren en waar nodig te verwerken, waarbij hij continue de applicatie op functioneren blijft controleren.</p> <p>T7. Bij veranderingen en/of aanpassingen aan het product beschrijft hij de werkzaamheden.</p> <p>T8. Hij werkt hij de daarvoor bestemde documentatie bij.</p>	<p>Beoordelingscriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> De omschreven en aanvullende (acht) <i>Omschrijving(Taak)</i>-eisen voor de Applicatieontwikkelaar zijn: <ul style="list-style-type: none"> zowel schriftelijk als mondeling in <i>eigen</i> unieke woorden ten aanzien van het <i>Resultaat</i> beschreven voor de beoordelaar.
<i>Resultaat</i>	
Een optimaal werkend product en waar nodig bijgewerkte documentatie.	
<p>Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend:</p>	<p>Beoordelingscriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> Geoptimaliseerd product op basis van het ATPMBO. Bijpassende Kennisgrammaticadiagrammen (CogNIAM). Bijpassend (aangepast) functioneel en technisch ontwerp: Overeenkomstig het eindniveau Analyseren in leerjaar 2. Bijgewerkte documentatie.
<i>Gedrag</i>	
<p>De ontwikkelaar is:</p> <p>G1. Achterhaalt actief de wensen en ervaringen van gebruikers.</p> <p>G2. Houdt bij het vakdeskundig optimaliseren van het product rekening met de wensen en ervaringen van de gebruikers.</p> <p>G3. Beschrijft nauwkeurig de optimalisatie en werkt de daarvoor bestemde documenten nauwkeurig bij.</p>	

De onderliggende competenties zijn: <ul style="list-style-type: none"> • Samenwerken en overleggen. • Vakdeskundigheid toepassen. • Op de behoeften en verwachtingen van de "klant" richten. • Formuleren en rapporteren. 	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: G4. Stelt de acceptatietest op een begrijpelijke wijze en resultaatgericht op. G5. Luistert (wanneer hij betrokken is bij de uitvoering van de acceptatietest) aandachtig en begripvol naar anderen G6. wanneer zij kanttekeningen of vragen hebben m.b.t. het gebruik van de applicatie. G7. Verwerkt en documenteert de verkregen informatie grondig. <ul style="list-style-type: none"> • De onderliggende competenties zijn: Aandacht en begrip tonen. • Formuleren en rapporteren. • Vakdeskundigheid toepassen. 	Beoordelingscriteria: <ul style="list-style-type: none"> • De omschreven en aanvullende (zeven) <i>Gedrag</i>-eisen voor de Applicatieontwikkelaar zijn: <ul style="list-style-type: none"> ○ zowel schriftelijk ○ als mondeling ○ in <i>eigen</i> unieke woorden ten aanzien van het <i>Resultaat</i> beschreven voor de beoordelaar.

B1-K3-W2: Levert het product op	
<i>Omschrijving</i>	
<p>T1. De ontwikkelaar levert nadat hij de laatste testactiviteiten heeft afgerond zijn product op aan de opdrachtgever/projectleider.</p> <p>T2. Hij presenteert de werking en functionaliteiten van het product en laat zien dat het product voldoet aan de opdracht.</p> <p>T3. Hij vraagt om goedkeuring voor het opgeleverde product.</p>	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	Beoordelingscriteria: <ul style="list-style-type: none"> De omschreven en aanvullende (drie) <i>Omschrijving(Taak)</i>-eisen voor de Applicatieontwikkelaar zijn: <ul style="list-style-type: none"> zowel schriftelijk als mondeling in <i>eigen</i> unieke woorden ten aanzien van het <i>Resultaat</i> beschreven voor de beoordelaar.
<i>Resultaat</i>	
Een door de opdrachtgever/projectleider opgeleverd product.	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	Beoordelingscriteria: <ul style="list-style-type: none"> Geaccepteerd product op basis van Kennisgrammaticadiagrammen (CogNIAM). Geaccepteerd product volgens OOP. Geaccepteerd product volgens multitierarchitectuur via https://nl.wikipedia.org/wiki/Multitierarchitectuur. Geaccepteerd product volgens functioneel en technisch ontwerp. Geaccepteerd product volgens Usability.
<i>Gedrag</i>	
<p>De ontwikkelaar:</p> <p>G1. Weet op overtuigende en begrijpelijke manier zijn product te presenteren.</p> <p>G2. Toont overtuigend aan dat het product aansluit bij de vooraf opgestelde eisen.</p> <p>G3. Houdt goed in de gaten of de opdrachtgever/de projectleider tevreden is over het product, zo nodig onderneemt hij actie.</p> <p>De onderliggende competenties zijn:</p> <ul style="list-style-type: none"> Presenteren. Op de behoeften en verwachtingen van de "klant" richten. 	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	Beoordelingscriteria: <ul style="list-style-type: none"> De omschreven en aanvullende (drie) <i>Gedrag</i>-eisen voor de Applicatieontwikkelaar zijn:

	<ul style="list-style-type: none"> ○ zowel schriftelijk ○ als mondeling ○ in <i>eigen</i> unieke woorden ten aanzien van het <i>Resultaat</i> beschreven voor de beoordelaar.
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

B1-K3-W3: Evalueert het opgeleverde product	
<i>Omschrijving</i>	
<p>T1. De ontwikkelaar evalueert het opgeleverde product en proces samen met zijn opdrachtgever/leidinggevende en/of het projectteam.</p> <p>T2. Hij neemt het opleverproces door, gaat na wat goed is gegaan, maar waar ook verbeterpunten liggen.</p> <p>T3. Hij legt de resultaten van de evaluatie schriftelijk vast en laat deze accorderen.</p>	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	Beoordelingscriteria: <ul style="list-style-type: none"> De omschreven en aanvullende (drie) <i>Omschrijving(Taak)</i>-eisen voor de Applicatieontwikkelaar zijn: <ul style="list-style-type: none"> zowel schriftelijk als mondeling in <i>eigen</i> unieke woorden ten aanzien van het <i>Resultaat</i> beschreven voor de beoordelaar.
<i>Resultaat</i>	
Het proces en product zijn geëvalueerd door de ontwikkelaar en de betrokkenen en schriftelijke vastgelegd.	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	Beoordelingscriteria: <ul style="list-style-type: none"> Ge-evalueerd proces en product volgens projectmatrijs Projectvoortgang Applicatieontwikkeling.
<i>Gedrag</i>	
<p>De ontwikkelaar:</p> <p>G1. Raadpleegt actief betrokkenen om met hen door te nemen of het door hem gerealiseerde product volgens richtlijnen, afspraken en conform opdracht is opgeleverd.</p> <p>G2. Is in staat om een nauwkeurig en volledig evaluatieverslag te schrijven, waarin van de totale ontwikkeling van het product geëvalueerd is.</p> <p>De onderliggende competenties zijn:</p> <ul style="list-style-type: none"> Samenwerken en overleggen. Kwaliteit leveren. Formuleren en rapporteren. 	
Voor Applicatie- en mediaontwikkelaar geldt aanvullend: N.v.t.	Beoordelingscriteria: <ul style="list-style-type: none"> De omschreven en aanvullende (twee) <i>Gedrag</i>-eisen voor de Applicatieontwikkelaar zijn: <ul style="list-style-type: none"> zowel schriftelijk als mondeling in <i>eigen</i> unieke woorden ten aanzien van het <i>Resultaat</i> beschreven voor de beoordelaar.