Software engineering

# Use cases

* **Helpfunctie:**
* Speler start de applicatie
* Er verschijnt een scherm met het spel yahtzee op en een knop ‘help’
* Speler klikt op ‘help’ en er opent een nieuw scherm met uitleg over de functionaliteit van het spel
* Speler leest alles
* Als de speler klaar is met lezen kan hij links vanonder klikken op de knop ‘back’
* De speler keert terug naar het scherm met het spel yahtzee op