

# Handleiding Mobile Web App

Voordat de app gebruikt kan worden dient de gebruiker zich eerst **in te loggen** of te **registreren**. Bij de registratie kan de gebruiker alvast een aantal persoonlijke gegevens ingeven.

Op het **profiel** worden de gebruikersgegevens weergegeven. Hier kan de gebruiker verdere gegevens zoals zijn **profielfoto** creëren of bewerken. Ook kan hij een **doel** opstellen voor een betere slaap hygiëne. Hiervoor moet hij een gemiddeld aantal uur ingeven dat hij wenst te slapen per nacht. Ook moet hij een datum ingeven waarop hij zijn doel wil bereiken. De gebruiker kan een **herinnering** instellen dat hij elke dag krijgt wanneer het tijd is om te gaan slapen.

Verder kan hij ook een **vragenlijst** invullen dat bepaald welk soort type slaper hij is. Het resultaat wordt daarna weergegeven op het profiel.

Daarnaast moet de gebruiker elke dag gegevens ingeven in de **kalender**. Deze gegevens zijn hoeveel uur hij ongeveer geslapen heeft, hoe diep hij heeft geslapen en hoe uitgeslapen hij zich de dag nadien voelt. Op de dag van de deadline wordt er bepaald of zijn doel wel of niet is bereikt. De gebruiker kan zo elke dag zijn gegevens bekijken. Deze gegevens worden ook weergegeven op een **grafiek** in functie van de laatste 7 dagen.

Daarnaast kan de gebruiker ook zien of er andere gebruikers in de buurt zijn. Dit kan door middel van een **interactieve kaart** waarop de locaties van andere gebruikers te zien zijn. De gebruiker kan het profiel van een andere gebruiker bekijken en omgekeerd.

De gebruiker kan ook terecht bij "**tips & tools**". Hier worden tips weergegeven die kunnen helpen bij een betere slaap hygiëne. Ook kan de gebruiker informatieve filmpjes bekijken ivm slaap.

Tenslotte kan de gebruiker foto's uploaden op een **tijdslijn** met een eventuele bijschrift en/of hashtag. Deze tijdslijn is openbaar en wordt gedeeld met elke gebruiker. Gebruikers kunnen elkaars foto's liken door op het hart-icoontje te klikken.