

SAMEER MISHRA

Anpassningsbar. Innovativ. Snäll.



<https://samdimmortal.github.io/sameermishra>
sameermishra7693@gmail.com

+46 76067 4925

UTBILDNING

Uppsala universitet, Sverige

Masterexamen i filosofi

Huvud: Människa Datorinteraktion

Sep 2018 - Feb 2021

Universitet av Mumbai, Indien

Kandidatexamen i Datavetenskap och
Ingenjörsvetenskap

Mottagare av Järnväg Stipendium

Aug 2011-Mar 2017

Kunskaper

Metod

Intervjuer

Persona

Storyboarding

Användare Journey Maps

Undersökning Design

Experiment Design

Testning av användbarhet

Snabb prototypframställning

Kvalitativ analys

Affärsanalys

Kvantitativ analys

Design strategi

Visualisering av data

Verktyg

JIRA/ Slack/ Zeplin / Confluence

Adobe Creative Suite

Sketch/ Figma/ Invision

Balsamiq

Google Analytics 4 / Matomo

Tableau/ PowerBI/ QlikView

A-CAD/ solidworks

Unity3D

Koda

HTML/ CSS/JS

C/C++/ Java

SQL/ NoSQL/ Git

Bash

Språk

Svenska / Engelska

Olika indisk språk / ASL / Morse

ERFARENHETER

Compricer AB, Stockholm

Lead UX specialist | May 2022 – Present

- Designa nytt system och förbättra äldre system för maximal effektivitet och förbättrad SEO och webbtrafik.

- Figma-baserat UI arbetar med CIO och konverteringschef för produkt- och teknikteamet.

Endorse Media, Stockholm

UX and UI Konsult | April 2021 – Sep 2022

- User Research, Design, och konceptualisering av produkten.

- Starkt Figma-baserat arbete med ett team av VD och en Visuell Designer för webbplatsen.

Enskilda Firma, Uppsala

Generalist Konsult | Sep 2021 – Present

- Lead Business till utveckling och initiativ för att nå projekt som arbetar med användarupplevelse med hjälp av metodologier som nämns i kompetensavsnittet. Etablera nätverk och marknadsnärvaro i Sverige. Designa produkter eller tjänster i samband med deras konsultföretags KPI: er.

- Form produktplan och strategi genom att genomföra generativ och taktisk forskning för att förstå ouppfyllda användarbehov som ligger till grund för affärsbehov.

- Partner på SigmaT Consultancy Private Limited, Indien för den europeiska regionen.

Konsult (Indien, USA & Sverige)

Frilans UXer, Innovatör and Utvecklare | Feb 2013 – Sep 2021

- Lead Affärsutveckling och ta initiativ för att förbättra användarupplevelsen design med hjälp av metodologier som nämns i kompetensavsnittet. Upprätta mätvärden för kvalitet, operationalisera dem och bygga upp instrumentpaneler som design- och produktteamet kan spåra tillsammans med sina affärs-KPI: er.

- Form, produktplan och strategi genom att genomföra generativ och taktisk forskning för att förstå ouppfyllda användarbehov som ligger till grund för affärsbehov.

- Skapa nya ramar och repeterbara processer för att samla in och analysera användardata.

Globalen Fair trade, Uppsala

UX and UI Konsultant | Aug 2021 – Maj 2022

- Löste komplexa interaktionsproblem genom att förstå användarbehoven som ligger till grund för affärskraven.

- Omformadigitala tjänster för att förbättra adoption och engagemang med över 40%.

- Använde Figma och Agilt utveckling för att bygga interaktiva tjänster. Programmering gjord med HTML, CSS och JS.

Arbetsförmedlingen (Stockholm, Sverige) (NDA)

UX and UI Konsult (third-party) | Sep 2021-Sep 2021

- Utvärdering av webbplatsen baserat på WCAG 2.1/2.2.

- Föreslagna ändringar för att öka användarupplevelsen med 60% baserat på WCAG 2.1/2.2-principer.

SAAB AB (Linköping, Sverige) (Skolprojekt)

Användargränssnitt Design Projekt | Sep 2019-Nov 2019

Pen-Paper Prototypen, LO-FI Konceptuell Design för Mission Trainer.

SigmaT Consultancy Private Limited, Indien (NDA)

UX Designer (remote) | Dec 2018 – December 2020

- Genomförde omfattande användarintervjuer för att förstå digitala reklammetoder för små, lokala företag; och utformade forskningsbaserade design principer som formade nya mönster för kunder.
- Raffinerade persona i turismutrymmet, som var överbefolkat med flera versioner av persona; bygga upp en ram för kundernas jobb som ska utföras, kompletterat med strategisk forskning för att få stöd för en begränsad, högprioriterad uppsättning persona som produktteam kan fokusera på.

Västgöta Nation (Uppsala, Sverige)

Ämbetsverkare och Klubbverkare Volontär | 20 Sep 2018 – 18 Dec 2020

- Lagspelare och ansvarig person för aktiviteter för studenter i Uppsala.
- Introducera nya sätt att arbeta och hålla arbetsplatsen rolig för alla.
- Välkomna nya människor in i den organisation som är rik på kultur och arv sedan 1639.
- Tillämpad PDCA-metod för kontinuerlig förbättring och leverans.

Aptech Limited (Mumbai, Indien)

Operations Executive | 5th Oct 2015 – 6th Apr 2016

- Utvecklade statistiska modeller för att upptäcka mönster i data som hjälper till att förstå användarsegmentet och tjäna kunden bättre. Tillhandahöll viktiga datainsikter kring produktanvändningsanalys, konvertering och kvarhållningstrender.
- Ledde workshops för att utforma och dokumentera tekniska lösningar som var anpassade till kundens affärsmål.
- Ansvarig för den övergripande processen, projektplanen och för att skapa detaljerade handlingsplaner för att ge bättre service.
- Ständig interaktion med intressenter för att hålla projektet i kontroll.
- Arbetade direkt med CTO och CPM för att leverera högsta vinst.

Advance Carbon and Rotary components (Mumbai, Indien)

Manager – IT Ops Design | 1st Jun 2013 – 4th Jun 2014

- Ledde arbetet med att utveckla ett användarvänligt användargränssnitt för företaget, även förstärkt UX genom intuitiva flöden och lämplig feedback.
- Jag har ett försök att bygga momenten bakom antagandet av a / b-testning, drev en rytm av hypotesgenerering för viktiga designbeslut och säkerställde att relevanta mätvärden utvärderades efter utgåvor.
- Förbättrad effektivitet i utlåningsverksamheten, eliminerad resursöverlappning och minskade kostnaderna med över 10% per kvartal för säljteamet.
- Assisterade i prognoser, resursplanering, identifiering och schemalägger träningspass.

Deltid konsultprojekt tillsammans med plugg.

Utvärdering för interaktiva verktyg för skolor, Texas, USA. (NDA)

- Leda ett team på 5 personer för att utvärdera och förbättra interaktiva verktyg
- Utvärdering och förbättring av kiosker.

- Mentorskap ett team på 3 för att utvärdera och förbättra kiosker.

Design och prototyp Användarcentrerad system för en betaltjänst.

Prototyper av digitala tjänster för sjukhus.

- Designa dataarkitektur och enheter tillsammans med installation som en del av praktiken under chefen.

- Identifiering av brister i tillgängligheten för personer med olika funktionsnedsättning.

- Kontextuell förfrågan på ett sjukhus som en del av praktiken.

- Installation av enheter och tjänster för att förbättra effektiviteten med 45%.

Webbtjänster Utvärdering baserad på WCAG 2.1/2.2 för små företag.

(Kärnavvecklingsbyrån)

- A/B-testning, interaktionsdesign och visuell design.

Design och prototyp för att stödja digitala tjänster för djurvälstånd.

- Paper-Pen Prototypen och mobilt gränssnitt på Figma. Utvärdering av slutprodukten.

Affärsutveckling och konceptuell design för en investering för att skapa ett digitalt utrymme.