

Sameer Mishra

U i/x, Produkt & Tjänste designer, Projektledare

Portfölj: <https://samdimmortal.github.io/sameermishra/>

Uppsala, Sweden

(+46) 760674925

samdimmortal@gmail.com

LinkedIn: [Sameer Mishra](#)



ERFARENHETER

Lead Ui/x Specialist — **Compricer AB del av Schibsted**

05/2022 - Nu Stockholm

Förbättrade användarresor och uppnådde en intäktsökning på 60%.

Designade och optimerade webb- och mobilplattformar för effektivitet och konverteringar. Använde Figma för UI-förbättringar och leverans.

Eu sales partner — **SigmaT consultancy pvt ltd**

09/2021 - Nu Uppsala

Ledde affärsutvecklingsinitiativ. Etablerade närvaro på IT-tjänstermarknaden för kunder, Strategisera - Utveckla - Leverera.

Lead Ui/x Specialist — **Endorse media AB**

05/2021 - 09/2021 Stockholm

Designade en web3-plattform för musik – NFT.
Mentorera inom bra UI/UX.

Generalist Konsult — **Egenföretagare**

02/2013 - 09/2021 India, USA, Sweden.

Specialiserad på produktutveckling, webbtjänster, e-handel och SaaS-lösningar. Ledde affärsutvecklingsinitiativ, optimerade användarupplevelsen genom avancerade metoder. Etablerade kvalitetsmått, designade instrumentpaneler och formade produktplaner baserat på strategisk användarforskning. Genomförde omfattande användarintervjuer för att förbättra designprinciper för lokala företag. Optimerade UI/UX för olika sektorer och förbättrade operativ effektivitet med upp till 45%. Ledde innovativa projekt, inklusive digitala tjänster för sjukhus, bilindustrin, utbildningssektorn och konceptuell design för restauranger & SME-företag.

- Globalen Fair trade, Pharmarelations, Arbetsförmedlingen, osv

User interface designer (Project) — **SAAB AB**

09/2019 - 11/2019 Linköping

Visuell design, systemdesign och informationsarkitektur. Expertis inom penna-papper-prototypningstekniker. Erfarenhet av att utveckla LO-FI konceptuella design för uppdragsträning.

Kunskaper

Metod: Användarintervjuer, Personas, Storyboarding, Resekartor (Journey Maps), Enkätdesign, Experimentdesign, Användbarhetstestning, Snabb-prototypning, Kvalitativ analys, Sökmotoroptimering (SEO), Kvantitativ analys, Designstrategi, Informationsarkitektur, Datavisualiseringar, A/B-testning, Visuell design, WCAG 2.2, Dronpilot.

Verktyg

Figma, Unity 3D, Jira, Zeplin, Miro, Matomo, Google Analytics, JIRA, Asprite, PowerBI, QlikView, Sketch, Slack, SolidWorks, Tableau, Davinci Resolve, GIT.

Utbildning

Masterexamen i filosofi Huvud: Människa Datorinteraktion

Uppsala Universitet – Feb 2021

Kandidatexamen i Datavetenskap och Ingenjörsvetenskap

Universitet av Mumbai – Mar 2017

Språk

Engelska, Svenska, Hindi, Marathi.

C++, Java, HTML, CSS, JS, SQL.