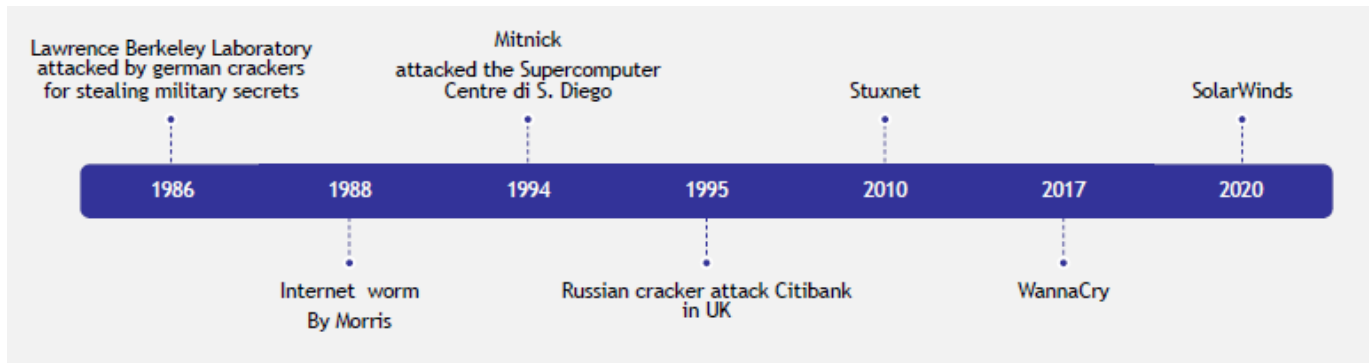


Materiale

- Cap 1 del libro di testo

Storia degli attacchi hacker principali



- 1986, Lawrence Berkeley Lab -- **LBL**: è un attacco eseguito dai tedeschi per conto dei russi (KGB). Hacker: Markus Hess.
 - Libro: Cuckoo's egg, Stalking the Wily hacker
- 1988, The internet **worm**: Robert Morris, uno studente di Cornell University. È il primo attacco che usa la tecnica del **buffer overflow**, riuscì a spegnere 6000 (10% della rete spento) computer entro poche ore. (primo a mettere in pratica buffer overflow e diffuse il codice sorgente).
- 1994, Kevin **Mitnick**: primo attacco ai protocolli di rete, attacca a un supercomputer center di San Diego attraverso la tecnica di **TCP Spoofing** exploitando trust tra i host.
- 1995, Citibank: (una delle prime banche che mise a disposizione dei clienti il home banking) attaccarono i router di Cisco intercettando il traffico di rete (traffico era in chiaro (login e password viaggiavano in chiaro nella rete)).
- 2010, **Stuxnet**: è un virus sviluppato da NSA e Mossad contro il programma nucleare di Iran per ritardarlo. È stato progettato per attaccare i PLC (Siemens Step7).
- 2017, **Ransomware** Wannacry: è stato progettato per attaccare i sistemi Microsoft Windows che cifra tutti i dati e chiede un riscatto per decifrarlo. Per realizzarlo è stato utilizzato un bug chiamato EternalBlue che stato trovato da NSA. È stato rubato da NSA dal gruppo The Shadow Brokers.
- 2020, **Solarwinds**: gli hacker hanno modificato le patch che dovevano essere distribuite ai clienti che utilizzavano il sistema "Orion". Non è stato rilevato per 6 mesi.

Human Hacking

Consiste nel modificare/deviare il pensiero umano attraverso pubblicità, notizie mirate. Si procede **analizzando i profili psicologici** (digital footprint) di un campione di persone attraverso utilizzo i **dati dei social media** come like, commenti, orientamento politico ecc. dopo la profilazione si fanno degli **interventi mirati per deviare oppure per ottenere il consenso**.

È il caso del **Cambridge Analytica**, utilizzato per elezioni USA e per Brexit. Hanno usato un bug di Facebook (app "This is your digital life" sviluppato da università di Cambridge) per ottenere i dati (in modo ricorsivo amici di amici di amici) di persone senza consenso. Sono partiti da 270K utenti fino a raggiungere 87M di utenti.

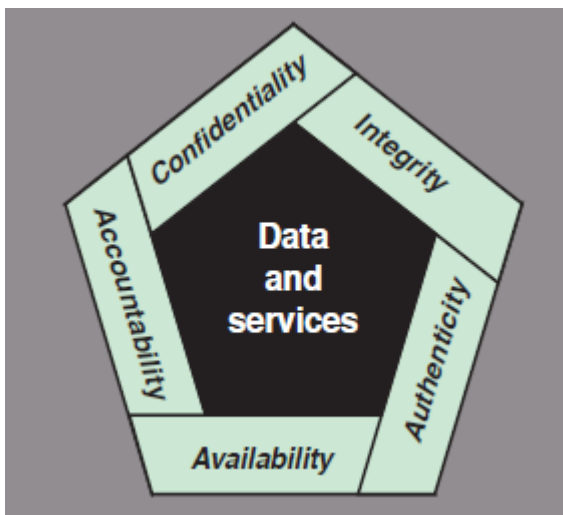
Terminologia

Hacker

Inizialmente, Hacker è una persona che voleva capire le cose fino in fondo come funzionavano (un termine positivo). Ma adesso gli hacker in realtà sono Cracker: una persona che cerca recuperare informazioni sensibili col fine di usarli per il proprio vantaggio.

Computer Security

Il termine computer security secondo il **NIST** ha il seguente significato: **Misure** e **controlli** che **garantiscono** la **confidenzialità**, **integrità** e **disponibilità** dei sistemi informatici che comprende *hardware, software, firmware e informazione che viene processata, memorizzata e comunicata*.



Un sistema sicuro

Un sistema che in grado di garantire **confidenzialità**, **integrità** e **disponibilità** di un calcolatore.

Confidenzialità

Si intende la capacità del sistema di **preservare la riservatezza dell'informazione**, cioè solo le persone autorizzate possono accedere a determinate informazioni. (alcuni lo definiscono anche come la privacy). (permesso di **accesso in lettura**).

Integrità

Un sistema è in grado di garantire la proprietà di integrità: s'è in grado garantire che la modifica o la cancellazione di dell'informazione viene solo esclusivamente dalle persone autorizzate. (I permessi di **accesso in scrittura**). Cioè, preservare l'informazione da modifiche non autorizzate.

Le proprietà confidenzialità e integrità riguardano l'informazione.

Disponibilità

Un sistema garantisce disponibilità se in grado garantire un accesso tempestivo e affidabile all'informazione. (es. server web disponibile e accessibile quando noi lo vogliamo)

Disponibilità oltre all'informazione riguarda anche i servizi.

Accountability

Il sistema deve essere in grado di **memorizzare**, di **associare** o di far risalire **ogni azione** che viene svolta **in maniera in equivocabile** nel sistema **all'utente, al processo** o alla persona che la effettua. (es. antifurto: telecamera, i file di log).

Authenticity

Sistema deve garantire che **il contenuto ricevuto dalla rete sia affidabile**. Legata alla genuinità dell'informazione.

Livelli di impatto

Vengono usati per fare una prima stima su rischi.

- **Basso** *Low*: se le perdite dopo un attacco sono limitate, effetti minimi sull'organizzazione e sugli individui;
- **Medio** *Moderate*: se le perdite cominciano ad essere serie e intaccano la capacità dell'organizzazione di operare oppure hanno impatti significati sulle persone.
- **Alto** *High*: se le perdite sono catastrofiche che mettono in seria difficoltà l'organizzazione di operare.

Quindi, le proprietà (confidenzialità, integrità, disponibilità) vengono adattate in base al livello di rischio.

Le sfide di computer security

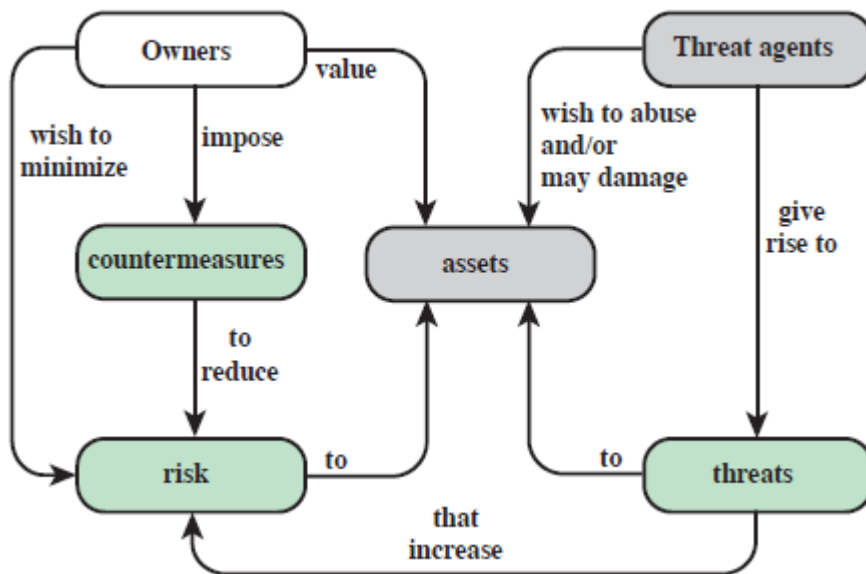
1. Computer security: essere in grado **anticipare le mosse** degli attaccanti.
2. Quando si sviluppa un meccanismo/algoritmo di difesa, bisogna sempre considerare gli attacchi.
3. Realizzare delle procedure di sicurezza che richiede di adottare delle soluzioni non intuitive.
4. La scelta architetturale (livello hardware, sistema operativo). La persona che decide mettere un meccanismo di sicurezza deve avere una buona comprensione dell'insieme.
5. I meccanismi di sicurezza spesso richiedono modi per la condivisione di informazioni segrete (le chiavi).
6. Gli attaccanti hanno bisogno di solo una debolezza, mentre di chi difende deve pensare a tutte le debolezze.
7. Dato che spesso i meccanismi di sicurezza sono costruiti sopra meccanismi già esistenti, quindi le vulnerabilità si propagano. Cioè, prima si fa il progetto e poi si aggiunge i meccanismi di sicurezza su

quello. Invece si dovrebbe incorporare nel processo di design.

8. La sicurezza richiede un monitoraggio regolare e costante. Il sistema deve essere tenuto costantemente sotto controllo.
9. C'è una tendenza naturale da parte degli utenti e system manager di percepire una mancanza di benefici finché non vengono attaccati. Se si investe in sicurezza non succede niente e se non si investe non succede niente. Se non viene mai attaccata ci guadagna ma se viene attaccata perde. (non è chiaro il ritorno degli investimenti).
10. Molte persone percepiscono la sicurezza come qualcosa di noioso (di dover inserire diversi password oppure cambiare la password periodicamente), quindi, la sicurezza deve essere anche user friendly.

Definizioni in sicurezza informatica - RFC 2828

- **Adversary** (threat agent) *avversario*: Individui che hanno intento di fare attività di attacco.
- **Attack**: È una qualunque attività che colleziona, distrugge, degradare informazioni o risorse di un sistema. Un attacco è un **tentativo** e se va a buon fine è un **incidente**. È lo **sfruttamento di una vulnerabilità**.
- **Countermeasure** *contromisure*: è un dispositivo o una tecnica che ha il compito di ridurre l'impatto di un'attività di un avversario. Possono essere preventive oppure a fronte di un attacco cercano di ridurre i danni.
- **Risk** *rischio*: è una stima che ci dice quanto una certa entità è sotto minaccia da un potenziale attacco. (è il prodotto tra valore e la probabilità di attacco).
- **Security Policy** *politica di sicurezza*: un insieme di criteri per erogazione di servizi di sicurezza. (un documento di progettazione).
- **System Resource** (**Asset**): l'oggetto che dobbiamo proteggere (file, db, server, le persone, stabili).
- **Threat** *minaccia*: ogni circostanza o evento che potenzialmente può impattare in modo negativo sulla operatività di una organizzazione. Qualcosa che può provocare un danno agli asset.
- **Vulnerability** *vulnerabilità*: la debolezza presente in sistema di sicurezza, di una procedura, di un controllo o di un'implementazione che può essere utilizzato per attaccare.
- **Exploit**: pezzo di codice che utilizza la vulnerabilità.



Proprietari (owners) assegnano un valore all'asset e impone delle contromisure per ridurre il rischio.

Threat agent (avversari) generano dei threat che provano attaccare l'asset.

Vulnerabilità

Possono essere categorizzate come segue: Corrotta (**Corrupted**): perdita di integrità, **Leaky**: perdita di confidenzialità, **Unavailable** or Very Slow: perdita di disponibilità.

Minacce Threats

- Capacità di utilizzare (exploitare) le vulnerabilità.
- Rappresentare un potenziale danno alla sicurezza degli asset.

Attacchi

- **passivi**: **non modifica le risorse** del sistema (intercettazione) sono **difficili** da **prevedere** e rilevare.
- **attivi**: prevede una modifica del sistema (Denial of Service).
- **insider**: un attacco inizializzato da un componente interno.
- **outsider**: inizializzato dall'esterno.

Conseguenze degli attacchi - cosa può fare un attaccante

- **Divulgazione** non autorizzata *Unauthorized Disclosure*:
 - **Esposizione** dei dati sensibili,
 - **Intercettazione**,
 - **Inferenza**: ottiene i dati indirettamente.
 - **Intrusione**: ottiene accesso aggirando il sistema di protezione.

- **Inganno** *Deception*:
 - **Mascheramento**,
 - **Falsificazione**,
 - **Ripudiando** : nega la responsabilità di un attacco.
- **Interruzione** *Disruption*:
 - **Incapacità** : prevenire o interrompere un operazione/componente del sistema.
 - **Corruzione** : altera il sistema negativamente.
 - **Ostruzione** : ostacola operazioni del sistema bloccando le comunicazioni tra servizi di sistema.
- **Appropriazione** *Usurpation*:
 - **Appropriazione indebita** *Misappropriation*: assume il controllo delle risorse del sistema.
 - **Abuso** *Misuse*: far eseguire una funzione dannosa al sistema di protezione.

Principali tipi di attacchi

Categoria di Asset	Disponibilità	Confidenzialità	Integrità
Hardware	Rubato, disabilitato Denying of Service	rubati es. USB Stick	Modifiche al firmware
Software	Programmi cancellati, modificati. Denying of Service	Copia del software	Modifiche al programma per eseguire task indesiderati (Buffer Overflow)
Data	Cancellare i file, bloccare accesso ai file	Lettura, analisi dei dati per recuperare il contenuto.	Modifiche ai file o costruire file nuovi.
Network (Linee di comunicazione)	Cancellare, distruggere i dati che viaggiano nella linea.	Lettura dei messaggi, analisi del traffico	Modificare, ritardare, riordinare oppure duplicare i messaggi. Creare messaggi falsi.

Contromisure

L'obiettivo principale è quello ridurre il livello di rischio di un attacco agli asset per il quale si lavora su tre tipi di contromisure:

- **prevenire** *prevention* (cifrare il traffico),
- **rilevare** *detection* (quando non si può prevenire si cerca di rilevare es. antivirus),
- **ripristinare** *recovery* (se ultimi due non funzionano si cerca di ripristinare dopo l'attacco).

Contromisure possono **introdurre nuove vulnerabilità** al sistema (es. installazione di patch di sicurezza con altri falli di sicurezza).

- **Access control**: limitare accesso alle informazioni di utenti/dispositivi tramite autorizzazioni. Es. accesso alla lettura.
- **Awareness and training** *Insegnare agli utenti l'uso corretto.*
- **Audit and Accountability** *Ascolto e responsabilità*: creare, proteggere, mantenere i log di sistema per permettere monitoraggio, analisi, investigazione e segnalazioni delle azioni non autorizzate.
- **Certification, accreditation and security assessments**: consiste nel testare periodicamente l'architettura del sistema di sicurezza. Es. Certificato ISO 27001.
- **Configuration management**: sono dei tool di supporto per fare configurazione dei sistemi. Praticamente, si stabiliscono delle politiche generali di sicurezza e verificano se le vengono rispettate da tutte le macchine collegate.
- **Contingency planning**: (un evento che non è più in grado gestire, richiede un intervento esterno per esempio) è un'attività di tipo manageriale che riguarda la progettazione delle situazioni emergenza. (cosa fare nel momento di un attacco)
- **Identification and authentication**: tecnologie che sono mirate per garantire l'identità di un soggetto. (Es. password)
- **Incident response**: (un evento che si può essere gestito internamento, per esempio fare un ripristino e recuperare) le tecnologie mirate alla gestione degli incidenti. (dice le procedure da fare durante un incidente. Es. per contenere i danni se diventa un incidente che non può essere gestito da questo fa riferimento al contingency planning).
- **Maintenance**: manutenzione periodica utilizzando vari tools, tecniche. Tipicamente patch management.
- **Media protection**: le tecnologie che vengono utilizzate per proteggere i sistemi che contengono le informazioni che servono ad evitare accesso alle informazioni e le tecnologie che servono per distruggere le informazioni (cancellare HDD).
- **Physical and environmental protection**: sicurezza fisica. (lucchetti, controllo accesso alle stanze, antincendio).
- **Risk assessment**: valutazione periodica del rischio.
- **Systems and services acquisition**: le politiche da eseguire per acquisire prodotti hardware, software e servizi.
- **System and communications protection**: tutte le misure per il controllo dei sistemi e delle reti di comunicazione. (più legato agli aspetti di rete)
- **System and information integrity**: tutte le misure per il controllo dei sistemi e informazioni. (più legato agli aspetti di host)

Fundamental Security Design Principles

Nell'ambito della cyber security, uno dei problemi riguardano i software, è uno dei punti più deboli dell'intera infrastruttura. Quindi, sono stati sviluppati una serie di principi fondamentali da seguire nello sviluppo di un software sicuro.

- **Fail-safe defaults**: significa che quando si progetta un sistema i valori di default devono essere la opzione più sicura.
- **Complete mediation**: nel momento in cui ce bisogno di un privilege escalation lo stesso sia **mediato attraverso una proxy** che garantisca che la mediazione avvenga correttamente. (es. quello che viene fatta una system call (quando un programma chiama un servizio di OS es. read file) deve garantire che il sistema faccia quello che stato richiesto e non qualcosa altro. Quindi, chiedo all'OS di farmi da mediatore per eseguire il system call perché io non sono in grado di farlo perché è una operazione riservata all'OS, quindi si fa un privilege escalation passo il controllo al sistema e poi dopo OS mi restituisce il controllo).
- **Open design**: tutti meccanismi di sicurezza devono essere **open source**. (opposto è *security through obscurity*).
- **Separation of privilege**: non devono essere accorpati dentro un'unica persona oppure un unico ente più funzionalità. Persona che svolge certe azioni non deve essere la stessa che autorizza quelle azioni. (es. se sono autorizzato a prelevare una certa somma dalla banca non devo essere io quella persona che autorizza quella azione). I privilegi vanno suddivisi tra più persone.
- **Least privilege**: ad ogni utente di un sistema devono essere assegnati i **diritti minimi** necessari a svolgere le operazioni che deve svolgere. (es. se devo leggere un file non devo avere anche i permessi per scrivere ed eseguire il file). Ogni utente deve avere esattamente solo i privilegi di cui può disporre.
- **Encapsulation, Modularity, Layering**: principi di OOP.

La superficie di attacco

È **l'insieme di vulnerabilità** presenti nel sistema. Più vasta è la superficie più maggiore è la probabilità di un attacco. Es. il numero di porte aperte all'esterno, utenti che hanno accesso alle informazioni sensibili, più codice, interfacce, il web ha il sistema più è grande la superficie di attacco.

- **Network attack surface**: vulnerabilità presenti sulla rete che include anche vulnerabilità dei protocolli di rete.
- **Software attack surface**: più software si ha maggiore è la probabilità di avere delle vulnerabilità. (es. secondo una statistica, nei software che hanno 100K righe di codice ad ogni 1000 righe di codice scritto da un programmatore viene inserito dai 8 a 15 errori (nel prodotto consegnato dopo i test)). Windows 10 ha 70M righe di codice, Ubuntu 24M. Office 50M codice. (office è scritto in C secondo MS per passare a C# ci vogliono circa 15 anni)
- **Human attack surface**: vulnerabilità create dalle persone. Errore umano, social engineering.

Computer security strategy

Per predisporre un disegno di sicurezza:

- il primo passo è quello di definire **Security Policy**: un **documento formale** delle regole e pratiche che **specifica** o regola come **vengono protetti le risorse** sensibili e critici.
- **Implemento le misure di sicurezza (Security Implementation)** individuando prevention, detection, response e recovery partendo dal documento di prima.
- **Assurance**: certificare/ **assicurare** da un ente esterno che le **misure** che avete adottato siano **compatibili** con le **politiche** vi sono state date.
- **Evaluation**: controllare che i componenti rispettino certi criteri, quindi, significa **eseguire dei test, fare analisi formali o matematici**.

Gli standard sono vengono sviluppati da enti come NIST, ISOC, ITU, ISO