2D

**translate() 方法**

通过 translate() 方法，元素从其当前位置移动，根据给定的 left（x 坐标） 和 top（y 坐标） 位置参数：

## rotate() 方法

通过 rotate() 方法，元素顺时针旋转给定的角度。允许负值，元素将逆时针旋转。

## scale() 方法

通过 scale() 方法，元素的尺寸会增加或减少，根据给定的宽度（X 轴）和高度（Y 轴）参数：

## skew() 方法

通过 skew() 方法，元素翻转给定的角度，根据给定的水平线（X 轴）和垂直线（Y 轴）参数：

## matrix() 方法

matrix() 方法把所有 2D 转换方法组合在一起。

matrix() 方法需要六个参数，包含数学函数，允许您：旋转、缩放、移动以及倾斜元素。

3D

