





**git**



Git(깃)은 컴퓨터 파일의 변경사항을 추적하고  
여러 사용자들 간에 해당 파일 작업을 조율하기 위한  
대표적인 버전 관리 시스템(VCS)입니다.

# VCS(Version Control System)



# 세계 3대 개발자!?





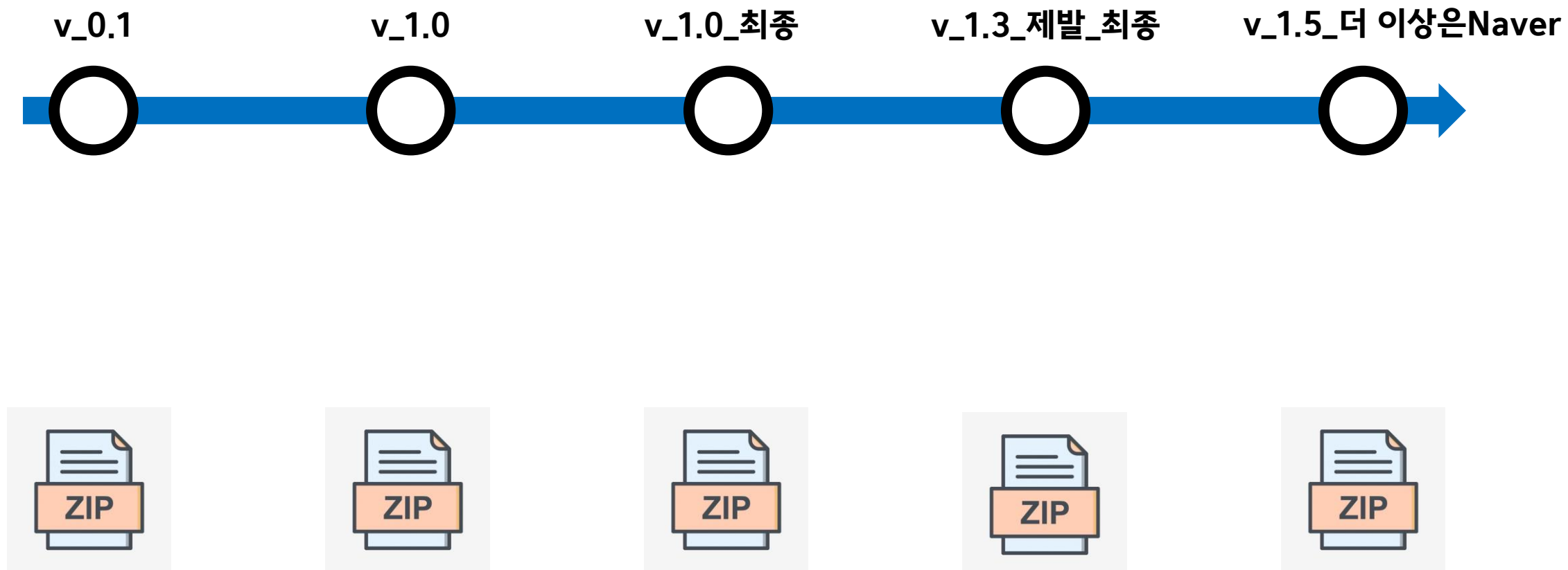
# Linus Benedict Torvalds



# Git이 하는 일은!



# 버전 관리





# 버전 관리



# Git의 특징!

- 폴더 단위로 관리! → 하나의 프로젝트 단위로 관리
- Git에 대한 모든 정보는 `.git` 폴더에 있습니다
  - 일종의 **블랙 박스!**
- **커밋은 로컬**(= 여러분의 컴퓨터)에서만 일어나는 행위입니다!
- 따라서, 깃 허브는 여러분의 로컬에 있는 깃 정보를 온라인에 저장해 주는 서비스를 제공하는 것입니다!
- 깃 허브의 **repository**는 여러분 **로컬의 폴더의 개념**과 같아요!

**Commit?**



project



index.html



main.css



favicon.png

로컬에 설치



git



사용자  
(local, 로컬)

# Git, 설치하기(Windows)



<https://git-scm.com/>

## Download for Windows

[Click here to download](#) the latest (2.36.1) 64-bit version of **Git for Windows**. This is the most recent [maintained build](#). It was released **24 days ago**, on 2022-05-09.

### Other Git for Windows downloads

#### Standalone Installer

[32-bit Git for Windows Setup.](#)

[64-bit Git for Windows Setup.](#)

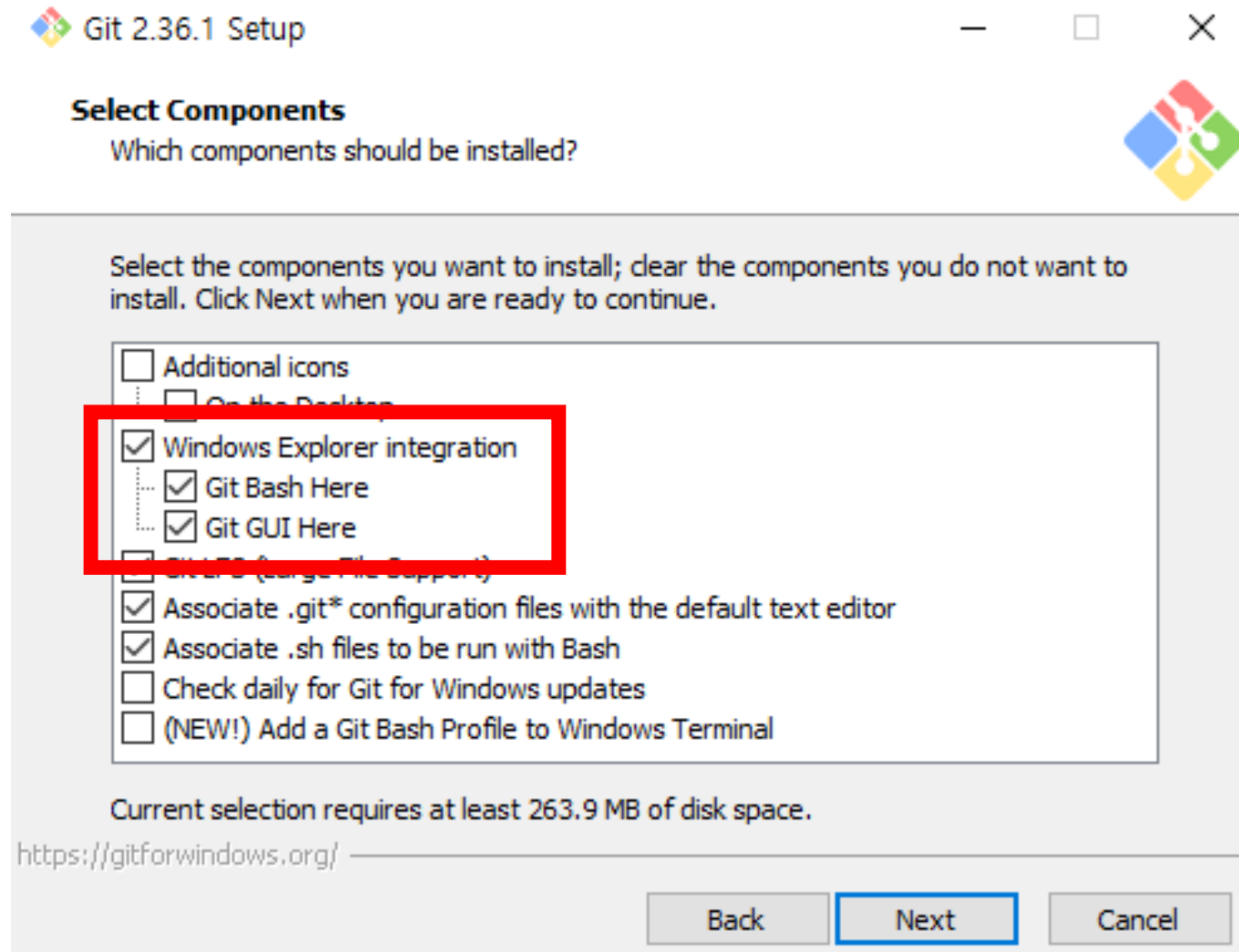
#### Portable ("thumbdrive edition")

[32-bit Git for Windows Portable.](#)

[64-bit Git for Windows Portable.](#)



# Git, 설치하기(Windows)



# Git, 설치하기(Mac)



[https://brew.sh/index\\_ko](https://brew.sh/index_ko)

brew install git

# Git hub 사용을 위한 세팅 시작!

- git init
- git config --global init.defaultBranch main
- 개행 문자 관련 처리(윈도우는 CR, LF / 맥은 LF 만)
  - git config --global core.autocrlf true (Window, CRLF → LF)
  - git config --global core.autocrlf input (Mac, LF 만 사용)
- git config --global user.name “프로필 이름”
- git config --global user.email “이메일 주소”
- git config --global --list

# 개행 문자(Newline) 설정

## macOS

```
$ git config --global core.autocrlf input
```

## Windows

```
$ git config --global core.autocrlf true
```

# 사용자 정보

## 커밋(버전 생성)을 위한 정보 등록

```
$ git config --global user.name 'YOUR_NAME'
```

```
$ git config --global user.email 'YOUR_EMAIL'
```

# 구성 확인

## Q키를 눌러서 종료!

```
$ git config --global --list
```



project



index.html



main.css



favicon.png

로컬에 설치



git



사용자  
(local, 로컬)



```
$ git init
```

```
# 현재 프로젝트에서 변경사항 추적(버전 관리)을 시작.
```

master



index.html



main.css



favicon.png



변경사항 추적 중..  
(stage)



사용자  
(local, 로컬)



```
$ git add index.html
```

# 변경사항을 추적할 특정 파일(index.html)을 지정.



사용자  
(local, 로컬)

master



index.html



main.css



favicon.png

index.html

변경사항 추적 중..  
(stage)



```
$ git add .
```

```
# 모든 파일의 변경사항을 추적하도록 지정.
```



사용자  
(local, 로컬)

master



index.html



main.css



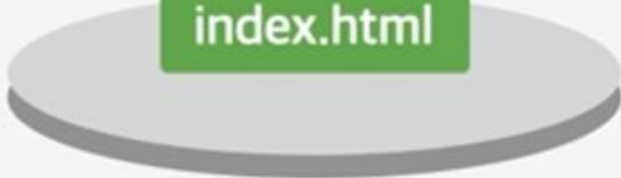
favicon.png



favicon.png

main.css

index.html



변경사항 추적 중..  
(stage)



```
$ git commit -m '프로젝트 생성'  
# 메시지(-m)와 함께 버전을 생성.
```



사용자  
(local, 로컬)

master



index.html



main.css



favicon.png

● 프로젝트 생성



\$



사용자  
(local, 로컬)

master



index.html

수정함



main.css

수정함



favicon.png



main.js



main.js 추가



프로젝트 생성





```
$ git add .
```

```
# 모든 파일의 변경사항을 추적하도록 지정.
```



사용자  
(local, 로컬)

master



index.html



main.css



favicon.png



main.js



main.js 추가



프로젝트 생성



```
$ git commit -m 'index.html 수정'  
# 메시지(-m)와 함께 버전을 생성.
```



사용자  
(local, 로컬)

master



index.html



main.css



favicon.png



main.js

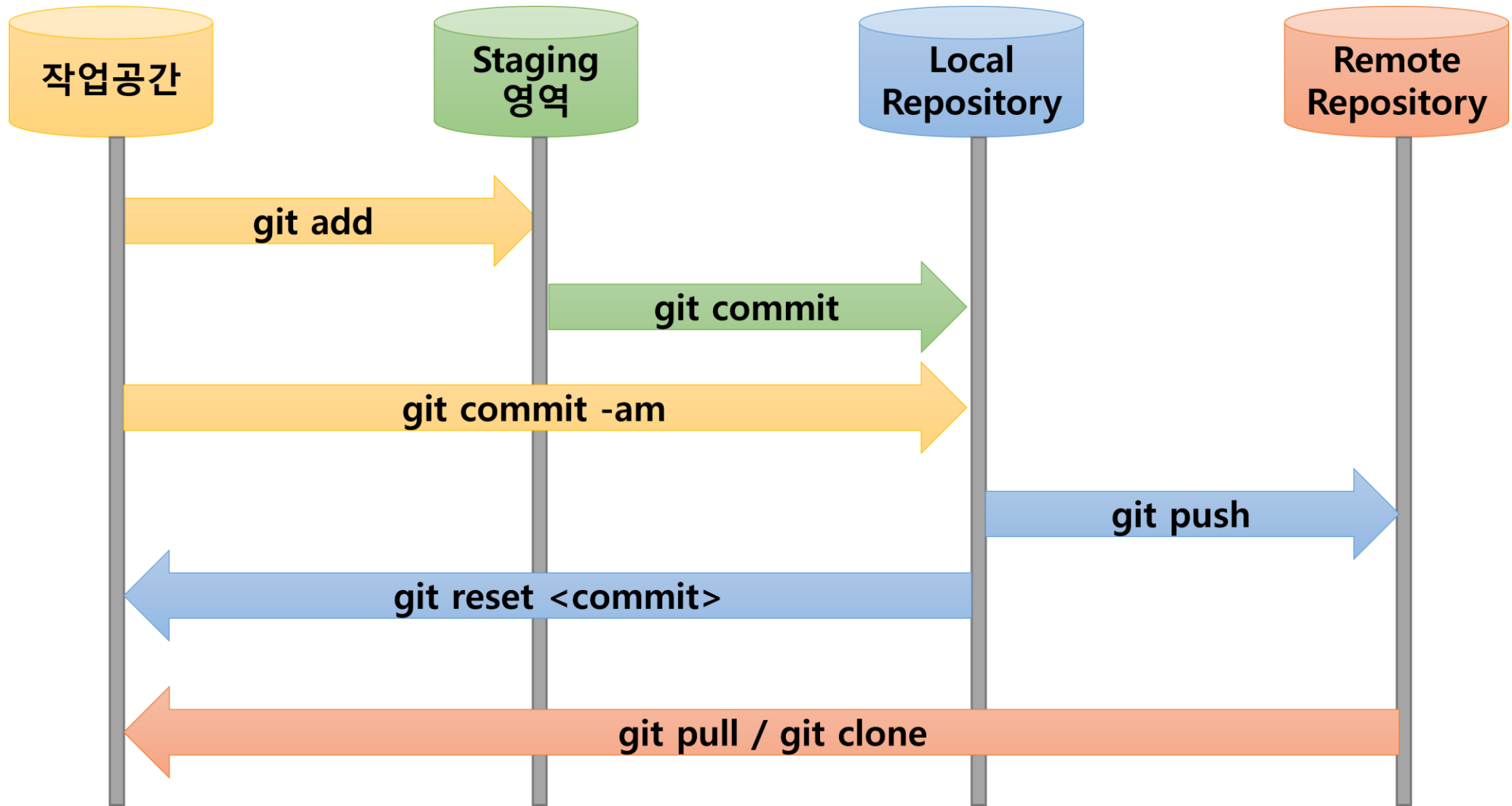
● index.html 수정  
● main.js 추가  
● 프로젝트 생성



# Git, 커밋하기 on CLI

- `git status`
- Untracked files?
- `git add` 가 추천 되네요?
- `git add .`
- `git status`
- `git commit -m “커밋 메세지”`
- `git log`

Push!?







**GitHub**



GitHub  
(remote, 원격)

원격 저장소  
(Repository)



사용자  
(local, 로컬)



GitHub  
(remote, 원격)

```
$ git remote add origin https://github.c...  
# origin이란 별칭으로 원격 저장소를 연결.
```

master



index.html



main.css



favicon.png



main.js



index.html 수정



main.js 추가



프로젝트 생성



원격 저장소  
(Repository)



사용자  
(local, 로컬)



GitHub  
(remote, 원격)

```
$ git push origin master
```

# origin이란 별칭의 원격 저장소로 버전 내역 전송.

master

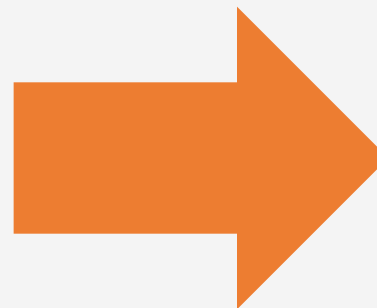
 index.html

 main.css

 favicon.png

 main.js

● index.html 수정  
● main.js 추가  
● 프로젝트 생성



원격 저장소  
(Repository)

● index.html 수정  
● main.js 추가  
● 프로젝트 생성

# Push, 온라인에 깃을 저장하자!

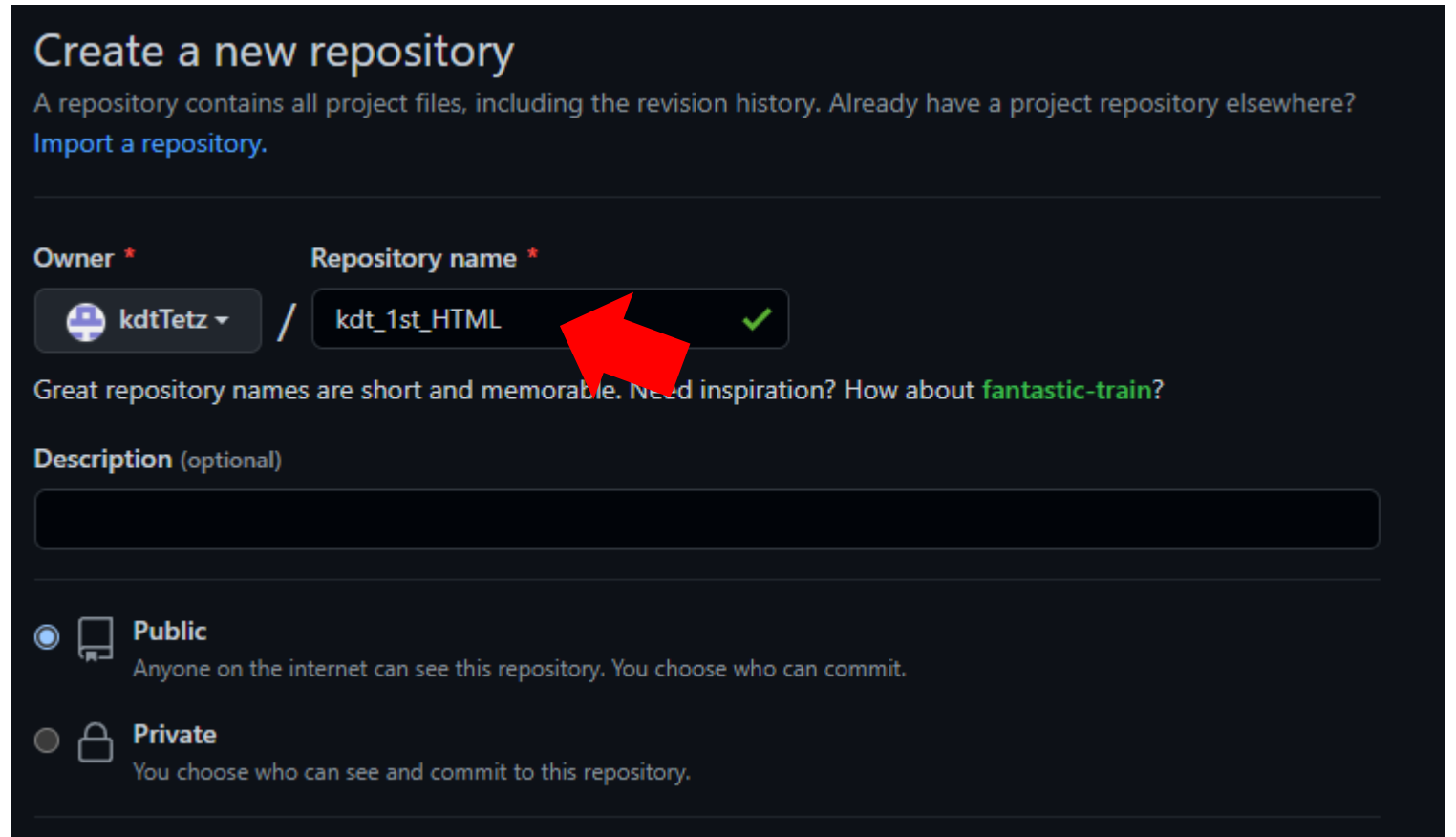
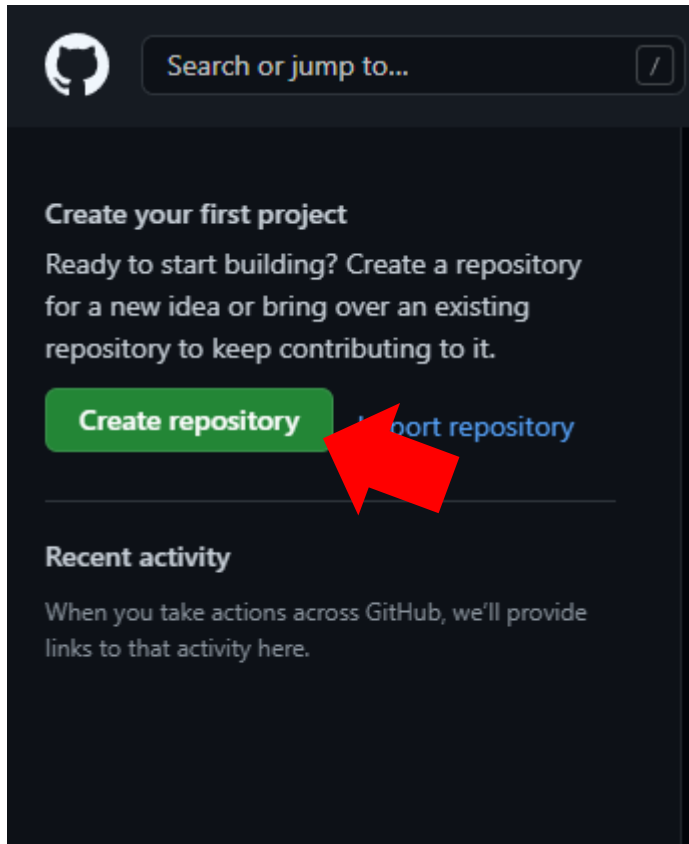


- Commit 은 여러분의 컴퓨터(로컬)에서만 일어나는 일입니다!
- 즉, 온라인에 해당 내역을 올리지 않으면 github은 아무것도 모르는 거죠

# Push, 온라인에 깃을 저장하자!

- Github에 여러분의 커밋 내역을 올리려면 반드시 push를 해주어야 합니다!
- Git이 관리하는 폴더 하나(=프로젝트) → github 리포지토리 하나
  - 두 개를 하나에 올리면, 코드의 변화를 추적하는 깃의 특성상 황당하겠죠?
  - 자동차 2대의 블랙 박스를 하나의 블랙 박스에 넣는 것과 비슷합니다!

# Github 에 올리기! - Repo 생성



# Github 에 올리기! - 안내 따라하기!

## ...or create a new repository on the command line

```
echo "# kdt_1st_HTML" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/kdtTetz/kdt_1st_HTML.git
git push -u origin main
```



## ...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/kdtTetz/kdt_1st_HTML.git
git branch -M main
git push -u origin main
```



- 상황에 맞는 코드를 복사해서 Vscode 에 붙여 넣기!



# Github 에 올리기!(Push)

- `echo "# ss" >> README.md`
- `git init`
- `git add .`
- `git commit -m “커밋 메세지”`
- `git branch -M main`
- `git remote add origin https://github.com/TetzSpreatics/ss.git`
- `git push -u origin main`

# .gitignore

## .gitignore?

- Git 버전 관리에서 제외할 파일 목록을 지정하는 파일
- Git 관리에서 특정 파일을 제외하기 위해서는 git에 올리기 전에 .gitignore에 파일 목록을 미리 추가해야 한다.

# .gitignore

\*.txt → 확장자가 txt로 끝나는 파일 모두 무시

!test.txt → test.txt는 무시되지 않음.

test/ → test 폴더 내부의 모든 파일을 무시 ( b.exe와 a.exe 모두 무시 )

/test → (현재 폴더) 내에 존재하는 폴더 내부의 모든 파일 무시 ( b.exe 무시 )

```
(base) [07:25 PM] cwjcsk:~/99_test/99_tmp$ tree -a
.
├── .gitignore
├── test
│   └── b.exe
└── tmp
    ├── test
    │   └── a.exe
```

3 directories, 3 files