**Завдання ІІ (районного) етапу учнівської олімпіади**

**з інформаційних технологій у номінації «Веб-програмування»**

**у 2019/2020 навчальному році (6-11 класи)**

Для всіх класів завдання однакове.

Кінець року завжди – час дедлайнів. Зустріч з замовниками заплановано на другу годину, а веб-дизайнер приніс макет односторінкового сайту лише вранці. Ви маєте встигнути за чотири годи виконати два **окремих** завдання:

1 Створити сайт за наданим макетом (файл [templates](https://context.reverso.net/%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B2%D0%BE%D0%B4/%D0%B0%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9-%D1%80%D1%83%D1%81%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9/design+templates).jpg)

Замовником виступає – академія навчання програмуванню, де особливу увагу приділяють чистоті коду, тому створений вами сайт обов’язково буде перевірятись на валідацію. Крім того замовники слідкують за трендами у веб-програмуванні і очікують на блокову верстку.

І. **Зауваження до завдання «Створити сайт за наданим макетом»** (файл [templates](https://context.reverso.net/%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B2%D0%BE%D0%B4/%D0%B0%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9-%D1%80%D1%83%D1%81%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9/design+templates).jpg)

1. . Меню не є фіксованим!.
2. Пункти меню повинні бути активними повністю (тобто посиланням є не тільки текст, а вся комірка), при наведенні вказівника миші комірка змінює колір .
3. При натисканні на певний пункт меню здійснюється перехід на відповідну частину сайту.
4. Кнопка *«Вгору»* **постійно** відображається для можливості переходу у верхню частину сайту з будь-якого місця сторінки.