

Diagramme des classes

Class Action :

```
string a ;  
Action(string a) ;  
~Action() ;
```

Class Titre :

```
Action a ;  
Int quantite ;  
Titre(action a, int quantite) ;  
~Titre() ;  
void ModifierQuantite(int q);  
Action getAction();  
int getQuantite();
```

Class prix_journalier :

```
Action a ;  
Float prix ;  
Date date ;  
Prix_journalier(Action a,float prix, string date) ;  
~prix_journalier()  
string getAction()  
Date getDate()  
float getPrix()
```

Class Date

```
Int jour ;  
Int mois ;  
Int annee ;  
Date (int jour,int mois, int annee)  
~Date()  
void Incrementer(int n);  
void Decrementer();  
void AfficherDate() ;  
bool operator == (Date const& a, Date const& b0 ;  
Enum TypeTransaction {achat,vente,ajouter,rien,deconnecter}
```

Class Transaction

```
TypeTransaction t ;  
Action a ;  
Int quantite ;  
Transaction (TypeTransaction a , Action b, int  
c) ;  
~Transaction () ;
```

Class Bourse :

```
Static Vect<prix_journalier> vprix;  
Static vect<string> action;  
Bourse() ;  
~Bourse() ;  
Static bool Etat(Action a ,Date d)  
void AjouterPrixJournalier(Prix_journalier p);  
static float TrouverPrix(string act,Date &d);
```

Diagramme des classes

Class: ClientHumain

String nom;	ClientHumain (string nom, string
String prénom ;	prénom, string login, string psw,float
String login;	liquidité,const float budget);
String psw;	~ClientHumain ();
Float budget_init ;	AjouterTitre(Titre t, Date d) ;
Float liquidité; (argent non investi)	ModifieTitre(Titre t, int q, Date d) ;
Vect <Titre> porte;	(q peut etre <0 en cas de vente)
	AjouterBudget(float a);
	static Date choisirDate();
	void Acheter(Action act,int q,Date d);
	void Vendre(Action act,int q,Date d);
	float benefice (Date d);
	getBudget();
	getLiquidite ();
	getLogin () ;
	get Psw() ;

Diagramme des classes

Class Trader

String nom;	Trader (string nom, string prénom, string login, string psw,float liquidité,const float budget);
String prénom ;	Virtual ~Trader()
String login;	Static Date choisirDate() ;
String psw;	bool Test (string nom);
Float budget_init ;	void AjouterTitre(Titre t, Date d);
Float liquidite ;	void ModifierTitre(Action act,int q, Date d);
vector<Titre>porte;	void AjouterBudget(float a);
virtual vector<Transaction> Trans(Date cejour);	float Benefice(Date cejour);
	void Appliquer (Date cejour,bool &connecte, vector<transaction> tr);
	string getLogin () ;
	string getPsw() ;
	float getLiquidite () ;
	virtual vector <Transaction> Trans(Date cejour)=0 ;
	vector <Titre>porte ;

Class RobotTrader

Robotrader (string a, string b, string c, string d, float e);
Virtual ~Robotrader () ;
Virtual vector <Transaction> Trans(Date &cejour) ;
Vector <Transaction> Vendrerobo (Date &cejour) ;
Vector <Transaction> Achatrobot (Date &cejour) ;

Class RobotTrader2

Robotrader2 (string a, string b, string c, string d, float e);
Virtual ~Robotrader2 () ;
Virtual vector <Transaction> Trans(Date &cejour) ;
Vector <Transaction> Vendrerobo (Date &cejour) ;
Vector <Transaction> Achatrobot (Date &cejour) ;