



COMMANDE DES BOUTONS

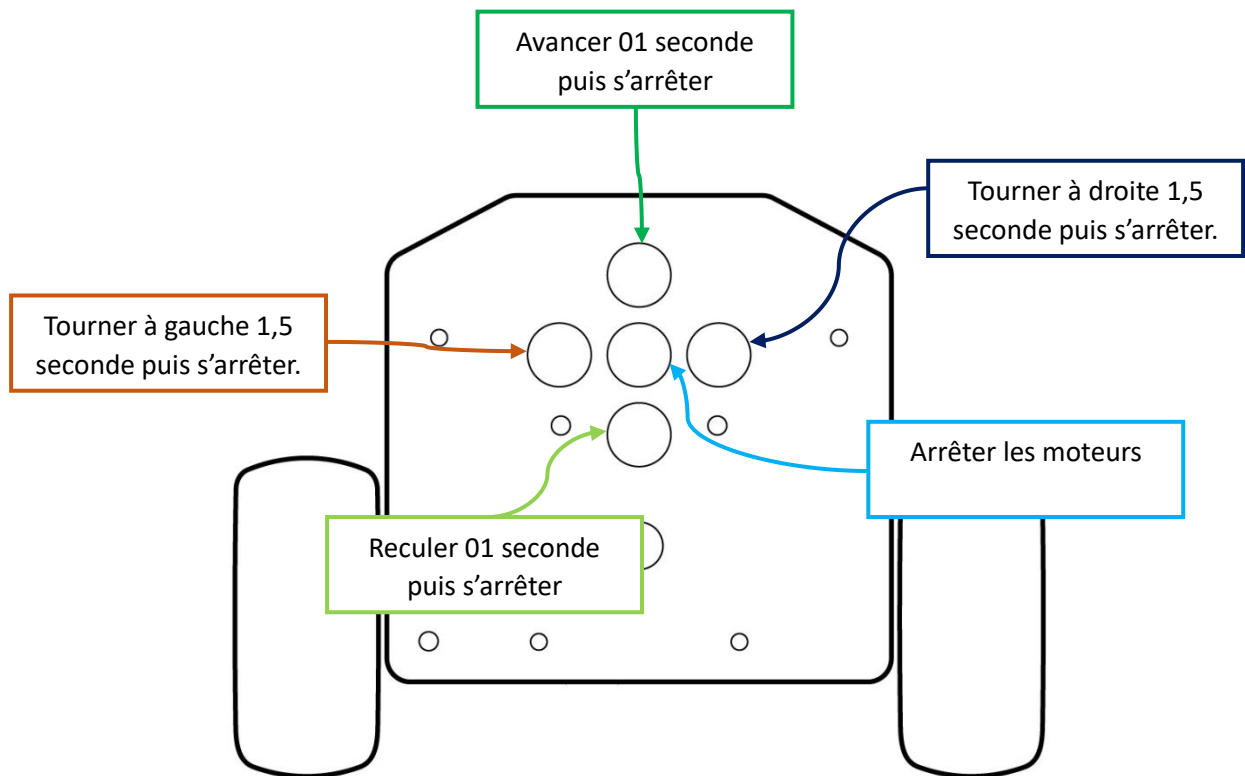


Programmation avec Carthasoft

1- Introduction :

Après avoir activé ce programme, vous pouvez contrôler le mouvement du Carthabot en cliquant sur les boutons.

Les fonctions correspondantes des boutons sont illustrées dans la figure ci-dessous :



2- Programmer et charger :

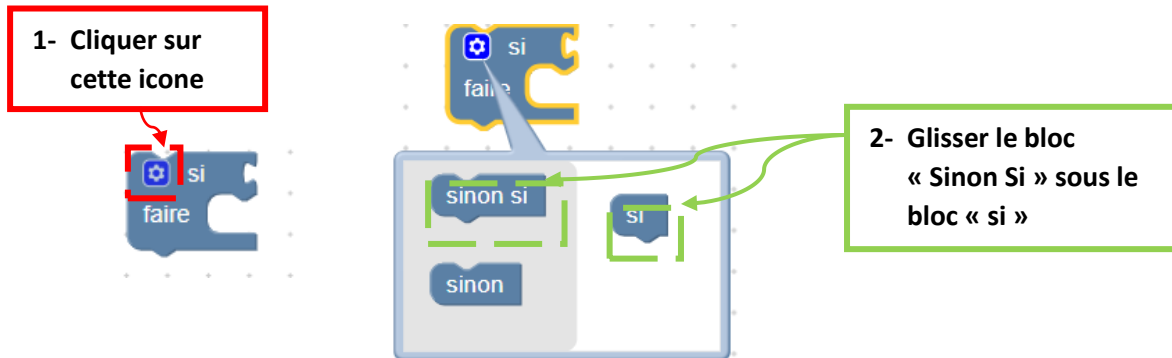
Le bloc d'instructions du programme est illustré étape par étape ci-dessous :

➤ **Avant de commencer :**

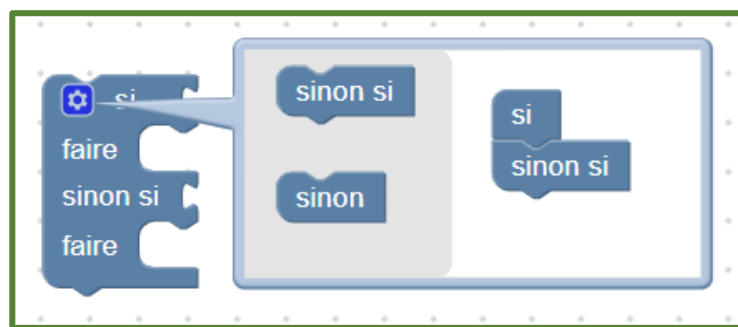
La structure conditionnelle “si” est par défaut contient une seule instruction



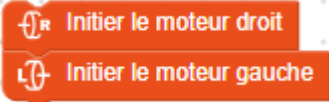
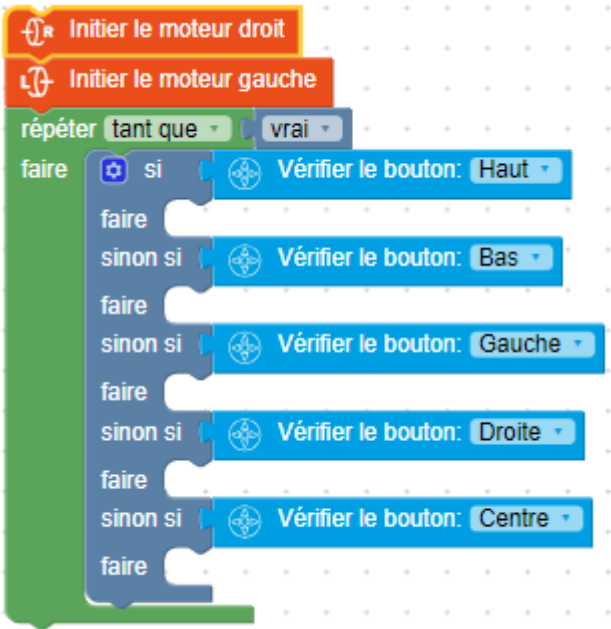

Donc pour utiliser le si sinon :



Et finalement on aura plusieurs blocs de “sinon Si” selon le cas :



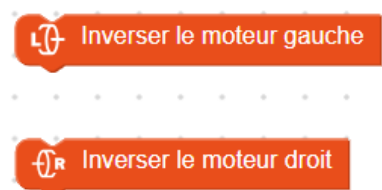
➔ **Maintenant on va commencer la programmation :**

Etape	Bloc	Explication
1		<p>Ces deux blocs sont en fait l'initiation à l'utilisation des deux moteurs.</p>
2		<ul style="list-style-type: none"> - Lors du programme on doit <u>toujours</u> vérifier l'état des boutons (clicqués ou non) c'est pour quoi on va utiliser la boucle infinie pour que le programme de se répète. - Pour vérifier l'état d'un bouton on utilise la structure conditionnelle "Si"
3		<ul style="list-style-type: none"> - Pour gérer les cinq cas possibles en fonction de l'état du bouton (cliqué ou non), on peut utiliser une structure conditionnelle "si" (ou "if"). Cette structure permet d'effectuer différentes actions en fonction du valeur du fonction <u>Vérifier le bouton</u> : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Si le bouton Haut est cliqué Carthabot avance 01 seconde puis s'arrête. ▪ Sinon, si le bouton Bas est cliqué Carthabot recule 01 puis s'arrête. ▪ Sinon, si le bouton Droit est cliqué Carthabot tourne à droite 01 seconde puis s'arrête.

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sinon, si le bouton Gauche est cliqué Carthabot tourne à gauche 01 seconde puis s'arrête. ▪ Sinon, si le bouton Centre est cliqué Carthabot s'arrête
--	---

Remarque :

- Au cas où vous constater que les moteurs sont inversés (au lieu d'avancer par exemple il va tourner, etc) n'oubliez pas d'utiliser les deux bloc d'inversion de pin selon le cas :



Charger le programme dans les documents du dossier "6-Annexes
→1-Programme →2-Cours Avancé→Carthasoft