

1.SINIF	I. YARIYIL			
DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K AKTS
BİL1001	TEMEL MATEMATİK	2	0	2 2
Kümeler, Sayılar, Özdeşlikler ve Denklemler, Oran Orantı ve Sayı Problemleri, Lineer Denklemler ve Eşitsizlikler, Denklemler ve Eşitsizlik Uygulamaları, Fonksiyonlar, Polinom Fonksiyonlar, Üstel ve Logaritma Fonksiyonu, Limit ve Süreklilik, Türev, Türev Uygulamaları, Grafik Çizimi, Maksimum ve Minimum Problemleri (Optimizasyon)				
BİL1003	PROGRAMLAMA TEMELLERİ	4	0	4 7
Temel Kavramlar, Algoritmalar ve Akış Diyagramları, İlk C++ Programı (Merhaba Dünya) Bir C++ Programının Yazılması Derlenmesi ve Çalıştırılması, İlişkisel Operatörler, Mantıksal Operatörler ve Şartlı Deyimler, Döngüler, Fonksiyonlar, Hata Ayıklama, Tek Boyut Diziler, İki Boyut Diziler, String Sınıfı ve Karakter Dizisi İşlemleri, Standart Şablon Kütüphanesi ve Algoritmaları, Dosya İşleme, Nesneye Yönelik Programlamaya Giriş				
BİL1005	WEB TASARIMININ TEMELLERİ	3	0	3 6
Web Tasarımının Gelişimi, Front-End, HTML'e Giriş ve HTML 5, HTML 5 Etiketleri ve Kullanımları, HTML 5 API'leri, HTML Meta Etiketleri ve Özel Karakterler, CSS 3, CSS 3 Flexbox, Gelişmiş CSS Kontrolleri, Bootstrap v5 ile Tasarım Teknikleri, Bootstrap v5 Form Elemanı ve Bileşenler, Duyarlı ve Uyarlanabilir Web Tasarımı, Çapraz Tarayıcı Uyumluluğu ve Testleri, Wireframe, Mockups ve Prototipler				
BİL1007	GRAFİK TASARIMI	3	0	3 6
Grafik Tasarımıyla İlgili Temel Kavramlar, Grafik Tasarım Programları ve Photoshop CC Kurulumu, Renk, Renk Seçimi, Alan Seçimi ve Renk Paleti (RGB-CMYK Renk Skalası), Çalışma Alanı, Çizim Araçları ve Paneller, Katman İşlemleri ve Katman Efektleri, Hizalama, Cetveller, Birimler ve Kılavuz Çizgileri Kullanma, Yazdırma Seçenekleri, Filtreler ve Değişimler, Metin İşleme, Resim Üzerinde İşlemler, Ayarlar ve Yollar Panelleri ile Çalışma, Dosyaları Kaydetme, Dışarı Aktarma ve Farklı Formatlarda Kaydetme (Jpg, Png, Gif, Pdf), Birden Fazla Dosya Üzerinde Toplu İşlemler (Batch Processes), Hareketli Resimler ve İkon Oluşturma, Tasarım Ürünleri Örnek Uygulamaları				
BİL1009	TEMEL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ I	2	0	2 3
Bilgi Teknolojilerine Giriş, Windows 8-I, Windows 8-II, Windows 8-III, Windows 7-IV, Microsoft Word 2010, Word 2010-II, Word 2010-III, Word 2010-IV, Excel 2010-I, Excel 2010-II, Excel 2010-III				
ORT1001	TÜRK DİLİ I	2	0	2 3
Dil Nedir?, Dil ve Kültür, Dünya Dilleri ve Türk Dilinin Dünya Dilleri Arasındaki Yeri, Türk Dilinin Bugünkü Durumu ve Yayılma Alanları, Türkçe Ses Bilgisi, Türkçe Şekil Bilgisi I, Türkçe Şekil Bilgisi II, Sözcüklerin Sınıflandırılması, Kelime Grupları, Cümle Bilgisi, Yazılı ve Sözlü Anlatım Yanlışları, Yazım Kuralları, Noktalama Kuralları, Türk Dilinin Diğer Dillerle Etkileşimi				
ORT1003	YABANCI DİL I	2	0	2 3
What is your name? (Am, Is, Are), What do you do in your free time? (Geniş Zaman), How many brothers have you got? (Have Got/Has Got), Would you like a single or return ticket? (Sayılabilen ve Sayılamayan İsimler), What year are you in? (Şimdiki Zaman), Who did you go with? (Geçmiş Zaman), What were you doing? (Şimdiki Zamanın Hikayesi), Where's he gone? (Present Perfect Tense), How long have you been living in Erzurum? (Present Perfect Continuous), They had left before I woke up (Past Perfect Tense), I'll have a doner (Gelecek Zaman), It's on the left (Yer Edatları), The bus left on time (Zaman Edatları), The Kızılırmak is the longest (Sıfatlar)				
1.SINIF	II. YARIYIL			
DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K AKTS
BİL1002	TEMEL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ II	2	0	2 3
PowerPoint 2010, Access 2010, Sık Kullanılan Programlar, Ses-Video İşlemleri, Bilgisayar Ağları, İnternet, İnternet Uygulamaları, Sosyal Medya, İnternet ve Toplum				
BİL1002	VERİ TABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ	3	0	3 5
Veri Tabanı Temel Kavramları, Veri Tabanı ve Normalizasyon, Veri Tabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak, Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek, Tsql ile Veri Tabanı ve Tabloları Oluşturmak, Özelliklerini Belirlemek, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak-1, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak-2, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak-3, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak-4, İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak, Görüntü (View), Store Prosedür ve Fonksiyonlar, Veri Tabanı Yönetimi Yapmak, Veri Tabanı Güvenliğini Sağlamak, Veri Tabanında Yedekleme ve Geri Yükleme				
BİL1004	WEB EDİTÖRÜ	3	0	3 5
Web Editörü Temel Araçları, Metin İşlemleri, Tablo İşlemleri, Çoklu Ortam İşlemleri, Bağlantılar, Şablonlar, Çerçeve İşlemleri, Stil Sayfaları Geliştirme, Varlık ve Kütüphane İşlemleri, Form İşlemleri, Etkileşimli Öğeler, JQuery ve Öge Etkileşimleri, Erişilebilirlik ve Site Yönetimi, Web Sayfasının Yayımı				
BİL1006	BİLGİSAYAR DONANIMI	4	0	4 6
Bilgisayarın Yapısı ve Çalışma Mantığı, Bilgisayarın Tarihi Gelişimi, Bilgisayarın Temel Bileşenleri, Bilgisayar Kasaları, Anakartlar, Mikroilemciler, Bellek Birimleri, Disk Sürücüler, Ekran Kartları, Monitörler, Ek Donanım Kartları, Bilgisayar Portları, Çevre Birimleri, BIOS				
BİL1008	ANİMASYON TASARIMI	3	0	3 5
Animasyon Temelleri, Grafikler, Metin İşlemleri, Semboller, Zaman Çizelgesi, Ses ve Video İşlemleri, Animasyon, Optimizasyon, Yayınlama Ayarları, Actionsript, Temel Programlama Yapıları-I, Temel Programlama Yapıları-II, Dinamik Veriler, Eylem Kodları				
ORT1002	TÜRK DİLİ II	2	0	2 3
Yazım Kuralları, Noktalama İşaretleri, İyi Bir Anlatımın Özellikleri ve Anlatım Bozuklukları, Yazılı Anlatım, Yazılı Anlatım Türleri, Yazılı Anlatım Türleri II, Yazılı Anlatım Türleri (Edebi Türler), Özet Çıkarma ve Not Alma Teknikleri, Sözlü Anlatım Etkili Konuşma, Beden Dili, Beden Dili II, Sözlü Anlatım Türleri, Sözlü Anlatım Türleri II				
ORT1004	YABANCI DİL II	2	0	2 3
Can I send a letter? (Can/Could, May/Might, Must, Have/Has To), I had better try it on (Must/Mustn't), They are made in Turkey (Edilgen Yapı), They will be shortened (Edilgen Yapı), If I were you I would take that one (Koşul Cümlecikleri), I wish he would return very soon (İstek Cümlecikleri), I need a car which is strong (Sıfat Cümlecikleri), We have a flat in which there are three bedrooms (Sıfat Cümlecikleri), Do you know where she is (İsim Cümlecikleri), The doctor said I should rest (Dolaylı Anlatım), I would like to invite you (İsim Fiiller-Mastarlar), I will call you only if there is a cancellation (Bağlaçlar), I will finish my homework as early as I can (Bağlaçlar), Somebody tried to break into our house (Deyimsel Fiiller ve Edat Alan Fiiller)				



2.SINIF		III. YARIYIL			
DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K	AKTS
BİL2001	ÇALIŞMA İLİŞKİLERİ ve ETİK	3	0	3	4
Endüstri İlişkilerine Giriş, Endüstri İlişkilerinde Sistem Teorisi, Çalışma İlişkileri Kuramları, Çalışma Yaşamında Devlet, Çalışma Yaşamında Birey ve Kişilik, Çalışma Yaşamında Duygular, Değerler, Tutumlar ve İş Tanımı, Çalışma Yaşamında Gruplar ve Takımlar, Çalışma İlişkilerinde Çatışma, Çalışma İlişkilerinde Stres ve Yönetimi, İşçi ve İşveren Sendikaları, Toplu Pazarlık ve Toplu İş Uyuşmazlıkları, Çalışma İlişkilerinde Güncel Gelişmeler, Çalışma İlişkilerinde Psikolojik Sözleşme ve Kariyer, Çalışma Yaşamında Etik Davranışlar ve Yönetimi					
BİL2003	İNTERNET PROGRAMCILIĞI I	4	0	4	6
HTML'e Giriş, HTML5 ile Gelen Yenilikler, HTML5 ile Yeni Veri Girişi ve Form Elemanları, HTML5 ile İleri Teknolojiler, CSS ve Metin Stilleri, CSS'te Renk Tanım ve Tablo Düzenleme, Liste ve Görsellerde CSS Stilleri, CSS'te Kutu Modeli, Kalıtsallık ve Öncelikler, Javascript ile Kodlamaya Giriş, Javascript Dili ve Komutları, Javascript'te İleri Konular, JQuery'e Giriş, JQuery Mobile ile Tasarım, Bootstrap ile Duyarlı Web Tasarımı					
BİL2005	GÖRSEL PROGRAMLAMA I	4	0	4	6
Görsel Programlamaya Giriş, C# ile Görsel Programlama, Windows Formları ve Özellikleri, Değişken Tanımlama ve Veri Tipleri, Karar Yapıları ve Döngüler, Tip Dönüşümleri, Operatörler, Windows Form Kontrolleri I, Windows Form Kontrolleri II, Windows Form Kontrolleri III, Diyalog ve Mesaj Pencereleri, Dosya ve Klasör İşlemleri, Menü Tasarımı ve Yazdırma İşlemleri, Çoklu Formlarla Çalışma					
BİL2007	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	4	0	4	5
Nesne Tabanlı Programlamanın Temelleri, Sınıf Yapısına Giriş, Sınıf Türleri, Nesne Yapısına Giriş, Sınıf ve Nesne İlişkisi, Alanlar ve Özellikler, Erişim Belirleyiciler, Metotlara Giriş, Kurucu ve Statik Metotlar, İleri Düzey Metot İşlemleri, Diziler, Koleksiyonlar I, Koleksiyonlar II, Değişmezler, Sabitler ve Numaralandırma					
BİL2009	İLETİŞİME GİRİŞ	4	0	4	6
İletişim Kavramı ve Süreci, Dil, Kültür ve İletişim, İletişim Modelleri, İletişim Türleri, Kişilerarası İletişim, Kurum İçi İletişim, Kitle İletişim Araçları ve Türleri, Kurumsal İletişim, İletişim ve Halkla İlişkiler, Siyasal İletişim, Medya Okuryazarlığı, Uluslararası İletişim, Yeni İletişim Teknolojileri, İletişim ve Etik					
ORT2001	ATATÜRK İLKELERİ ve İNKILAP TARİHİ I	2	0	2	3
Amaç ve Kavramlar, Osmanlı Devleti'nin Çöküş Süreci, Osmanlı Devleti'nde Yenileşme Hareketleri, II. Meşrutiyet Dönemi ve Fikir Hareketleri, Trablusgarp-Balkan Savaşları ve Sonraki Gelişmeler, I. Dünya Savaşı ve Osmanlı Devleti, I. Dünya Savaşı'nın Sona Ermesi, Milli Mücadele Dönemi, Mondros Mütarekesi ve Mustafa Kemal Paşa'nın Tavrı, Mustafa Kemal Paşa'nın Anadolu'ya Geçmesi, Erzurum Kongresi ve Yerel Kongreler, Sivas Kongresi ve Sonraki Gelişmeler, Heyet-i Temsiliye'nin Ankara'daki Faaliyetleri ve Misak-I Milli'nin İlanı, Türkiye Büyük Millet Meclisi'nin Açılması Yapısı ve Çalışmaları					
2.SINIF		IV. YARIYIL			
DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K	AKTS
BİL2002	E-TİCARET	3	0	3	5
Giriş ve Temel Kavramlar, Elektronik Ticaretin Etkileri, Elektronik Ticaretin Araçları-I, Elektronik Ticaretin Araçları- II, Elektronik Ticaretin Araçları-III, Elektronik Ticaretin Araçları-IV, E-Ticarete Ödeme Sistemleri, Elektronik Ödeme Sistemlerinde Güvenlik, E-İş ve E Dönüşüm, Elektronik İşletme ve Bilgi Sistemleri, Elektronik Ticaret ve Pazarlama, Elektronik Ticaret ve Pazarlama II, Elektronik Ticaret Uygulamaları, Elektronik Ticaret ve Hukuk					
BİL2004	İNTERNET PROGRAMCILIĞI II	4	0	4	6
Javascript'e Giriş, Değişkenler ve Operatörler, Diziler ve Dizi İşlemleri, Karar Yapıları, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Çerez İşlemleri, Global Değişkenler, Nesne Tabanlı Programlama, Jquery Kütüphanesi, Html5_Kanvas İşlemleri, Ajax İşlemleri, Javascript ile Uygulama Geliştirme					
BİL2006	GÖRSEL PROGRAMLAMA II	4	0	4	6
Karakter Özellikli Hazır Metotlar, Sayısal Özellikli Hazır Metotlar ve Zaman, Metot Hazırlamak (Prosedür ve Fonksiyonlar), Sınıf Yapısı ve Nesne Yönelimli Programlama, Konsol Uygulamaları, Hata Yakalamak ve Ayıklamak, Temel String İşlemleri, Veritabanı Bağlantısı Veritabanı Tasarımı, Ado.Net ve Veritabanı İşlemleri, Ado.Net ile Veri Görüntüleme, Xml İşlemleri, İsim Uzayı Hazırlamak ve Kullanmak, Kurulum Dosyası Oluşturma, Örnek Program Uygulamaları					
BİL2008	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	4	0	4	7
Microsoft Visual Studio.Net, Windows Tabanlı Programlama, Özellikler, Metotlar ve Olaylar, Windows Form Kontrolleri-1, Windows Form Kontrolleri-2, Karar Yapıları ve Diğer Kontroller, Döngü Kontrol Yapıları ve Diğer Kontroller, Grafik ve Çizim İşlemleri, Mdı Formlar ve Menü Tasarımı, Veritabanı İşlemleri-I, Veritabanı İşlemleri-II, Koleksiyonlar II, Crystal Reports, Nesneye Tabanlı Programlamanın Temel İlkeleri					
BİL2010	İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	2	0	2	3
İçerik Yönetim Sistemlerine Giriş, Joomla Kurulumu, Joomla Genel Bölümleri, Joomla İçerik Ekleme, Joomla Yönetimi, Joomla Eklentileri, Joomla Görsel Özelleştirme, Wordpress Kurulumu, Wordpress ile Blog Oluşturma, Wordpress Yönetimi, Wordpress Tema Yönetimi, Wordpress Eklentileri, Wordpress Forum İşlemleri					
ORT2002	ATATÜRK İLKELERİ ve İNKILAP TARİHİ II	2	0	2	3
Türkiye Büyük Millet Meclisinin Açılışından İtibaren Yaşanan Gelişmeler, Sakarya'dan Lozan'a Askerî ve Siyasî Gelişmeler, İstiklal Savaşı Sonrası Türk Siyasal Hayatında Yaşanan Gelişmeler, Cumhuriyetin İlanı Sonrası Çok Partili Hayata Geçiş Çabaları ve Bazı Önemli Gelişmeler, Türk Hukuk İnkılabı, Eğitim ve Kültür Hayatındaki Düzenlemeler, Sosyal Alanda Yapılan İnkılaplar, Ekonomik Alanda Yapılan İnkılaplar, Mustafa Kemal Atatürk Döneminde Dış Politikalar, Atatürk'ün Ölümünden Sonra Türkiye, II. Dünya Savaşı Süreci, Çok Partili Hayata Geçiş ve Demokrat Parti'nin Kurulması, Atatürk Düşünce Sistemi Çerçevesinde Atatürk İlkeleri, Bütünleyici ilkeler					

