

Dosyadan Okuma Yapmaya İlişkin İpuçları

- %c harici tanımlayıcılarla yapılan okumalarda beyaz boşluk karakterleri (boşluk, satı sonu, tab, vb.) atlanır. Bu karakterler %c ile yapılan okumalarda atlanmaz. Örneğin:

fPtr il gosterilen dosyanın icerigi:

1	0			2	0														
		3	0						4	0									

Ör1:

```
for(i=0; i<3; i++){
    fscanf(fPtr, "%d", &num);
    printf("%d ", num);
}
/*Output: "10 20 30 "*/
```

Ör2:

```
for(i=0; i<5; i++){
    fscanf(fPtr, "%c", &ch);
    printf("%c", ch);
}
/*Output: "10 2"*/
```

- %c ile yapılan okumalarda beyaz boşluk karakterlerinin atlanması isteniyorsa, format stringinde bu karakterlerin atlanması istenilen bölgeye bir boşluk bırakılır. Bu durumda o bölgedeki varsa bütün beyaz boşluk karakterleri atlanır. Mesela aynı dosya için:

Ör:

```
for(i=0; i<5; i++){
    fscanf(fPtr, " %c", &ch); /*cift tirnak icerisinde boşluk var*/
    printf("%c", ch);
}
/*Output: "10203"*/
```

Bu özellik konsoldan okunan verideki beyaz boşluk karakterlerinin çıkarılması için de kullanılabilir.

- fscanf fonksiyonu okuduğu nesne sayısını döndürür. Belirtilen tipte nesne okuyamıyorsa (dosya sonu ve hata durumu hariç) 0 döndürür. Dosya sonuna gelindikten **sonra** okuma yapılıyorsa veya okuma hatası oluşmuşsa EOF (end of file) döndürür:

```
int status;
```

```
...
```

```
status = fscanf(fPtr, "...", &var1, &var2, ...); /*status u kontrol ediyoruz, var1, var2... 'yi degil*/  
if(status==EOF)      printf("End of file is reached and one more read operation is performed\n");
```

- Dikkat edin; dosyadaki son değ er okunurken EOF dö ndürölmez, daha sonraki okumalarda dö ndürölür. Masala yukarıdaki dosya için:

```
status=0;  
while(status != EOF){  
    status = fscanf(fPtr, "%d", &num);  
    printf("%d ", num);  
}
```

```
/*Output: "10 20 30 40 40"*/
```

Son değ er okunduğ unda fscanf başarılı olarak bir değ er okuduğ u için 1 dö ndürür. Dolayısıyla dö ngüden çıkılmaz. Ancak bir sonraki seferde fscanf dosya sonu olduğ u için değ er okuyamaz ve EOF dö ndürür. Değ er okunmadığ ı için fscanf num'ın içeriğ ini değ iştirmez ve eski değ er tekrar basılır. status EOF'a eş it olduğ u için dö ngüden çıkılır.

Problem, ancak fazladan bir okuma yapıldığ ında EOF'un tespit edilebilmesi. Bu sorun ařağ ıdaki algoritmalarla çö zülebilir:

Algoritma A:

```
While EOF is not detected  
    Read data  
    If EOF is not detected  
        Consume the last read data
```

AlgoritmaB

```
Read data  
While EOF is not detected  
    Consume the last read data  
Read data
```

Ör:

```
status = fscanf(fPtr, "%d", &num); /*read first number*/  
while(status != EOF){  
    printf("%d ", num); /*consume data*/  
    status = fscanf(fPtr, "%d", &num) /*read next number*/  
}  
/*Output: "10 20 30 40"*/
```

Veri okuma ve EOF kontrolünü tek satırda ařağ ıdaki gibi birleřtirmek de mümkün:

```
while((status = fscanf(fPtr, "%d", &num)) != EOF)
    printf("%d ", num);
```

/*Output: "10 20 30 40"*/

- fscanf(), dosya sonunda ve bir okuma hatası olduğunda EOF döndürür. EOF döndürme nedeninin anlaşılabilmesi için C standartlarında tanımlanmış 2 fonksiyon mevcuttur:
 - feof(FILE* fPtr): Normalde 0, dosya sonuna ulaşıldığında 0' dan farklı bir değer döndürür
 - ferror(FILE* fPtr): Normalde 0, hata durumunda 0'dan farklı bir değer döndürür.

Ör:

```
while((status = fscanf(fPtr, "%d", &num)) != EOF)
    printf("%d ", num);
if(feof(fPtr))
    printf("\nEnd of file is reached. \n");
else
    printf("\nAn I/O error occured. \n");
```

feof() -yukarıdaki gibi- fscanf()'in niçin EOF döndürdüğünün anlaşılması içindir; dosyadan okumada döngü şartı olarak kullanılmamalı. Aksi takdirde: ○ Bir I/O hatası oluşursa sonsuz döngü meydana gelir.

- Sayısal değer okunurken, beyaz boşluk karakterleri dışında sayısal olmayan bir karaktere rastlanırsa okuma gerçekleşmez, 0 döndürülür, file pointer ilerlemez. Mesala:

fPtr ile gösterilen dosyanın içeriği aşağıdaki biçimde olsun:

1	0		2	0	e		3	0	

```
while(status != EOF){
    status = fscanf(fPtr, "%d", &num)
    printf("%d ", num);
}
```

/*Kavramsal olarak cikis (sonsuz dongu nedeniyle pratikte farklılık gösterebilir): "10 20 20 20 ..."*/

Yukarıdaki kod 20 okunduktan sonra file pointer ilerleyemediği için sonsuz döngüye girer.