

Введение в программирование и язык Python

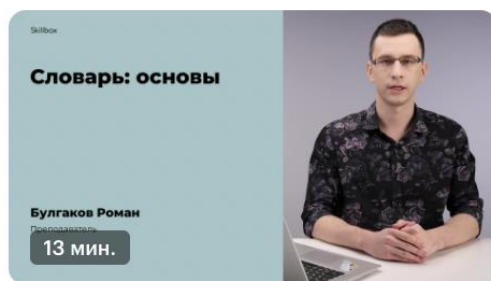
Роман Булгаков

Спикер

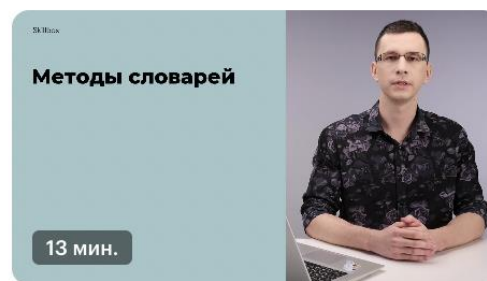
Skillbox

Пример модуля

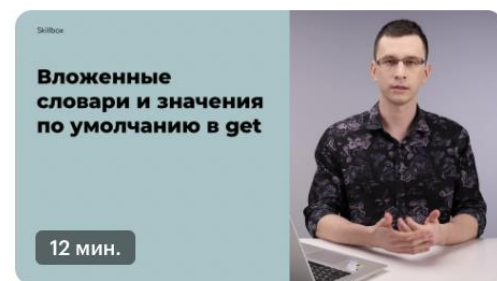
7. Базовые коллекции: словари и множества



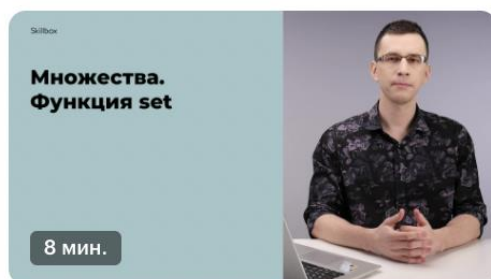
7.1 Словарь: основы



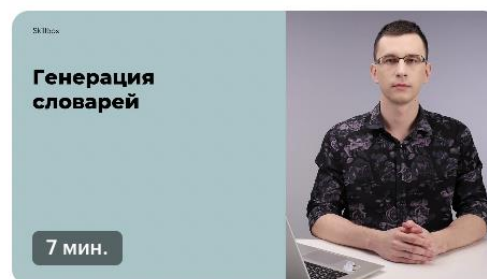
7.2 Методы словарей



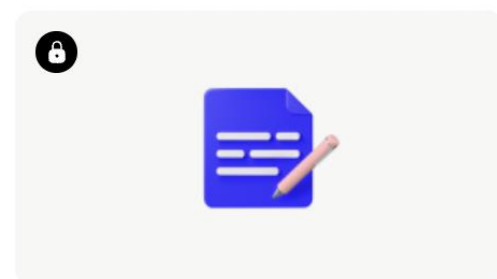
7.3 Вложенные словари и значения по умолчанию в get



7.4 Множества. Функция set



7.5 Генерация словарей



7.6 Практическая работа

Базовый уровень

```
#нахождение минимального из 3-х чисел
a=input('Введите целое число \n')
b=input('Введите целое число \n')
c=input('Введите целое число \n')
if a<b:
    if a<c:
        y=a
    else:
        y=c
else:
    if b<c:
        y=b
    else:
        y=c
print('Минимальное:', y)
```

```
Введите целое число
2
Введите целое число
5
Введите целое число
1
Минимальное: 1
```

Что ждёт в дальнейшем?

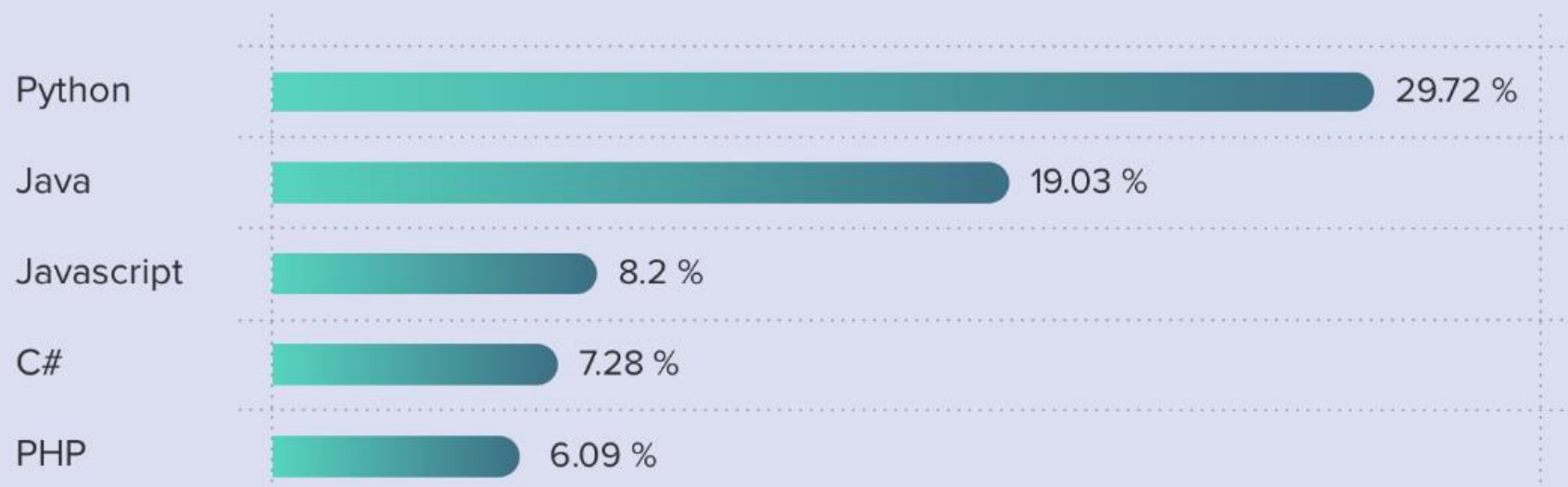
```
main.py saved
1 import socket
2 import threading
3 def read_sok():
4     while 1 :
5         data = sor.recv(1024)
6         print(data.decode('utf-8'))
7 server = '192.168.0.1', 5050 # Данные сервера
8 alias = input() # Вводим наш псевдоним
9 sor = socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_DGRAM)
10 sor.bind(('', 0)) # Задаем сокет как клиент
11 sor.sendto((alias+' Connect to server').encode('utf-8'), server)# Уведомляем
   сервер о подключении
12 potok = threading.Thread(target= read_sok)
13 potok.start()
14 while 1 :
15     mensahe = input()
16     sor.sendto(('['+alias+']'+mensahe).encode('utf-8'), server)]
```

```
C:\Windows\py.exe
test1
test2 Connect to server
[test2]Hi !
[test2]Yooooooooo
Hi
Yooooooooo ?
[test2]&
```

```
test1
test2
[test1]Hi
[test1]Yooooooooo ?
```

Рейтинг языков программирования

Top programming languages, PYPL



Основные сферы применения Python

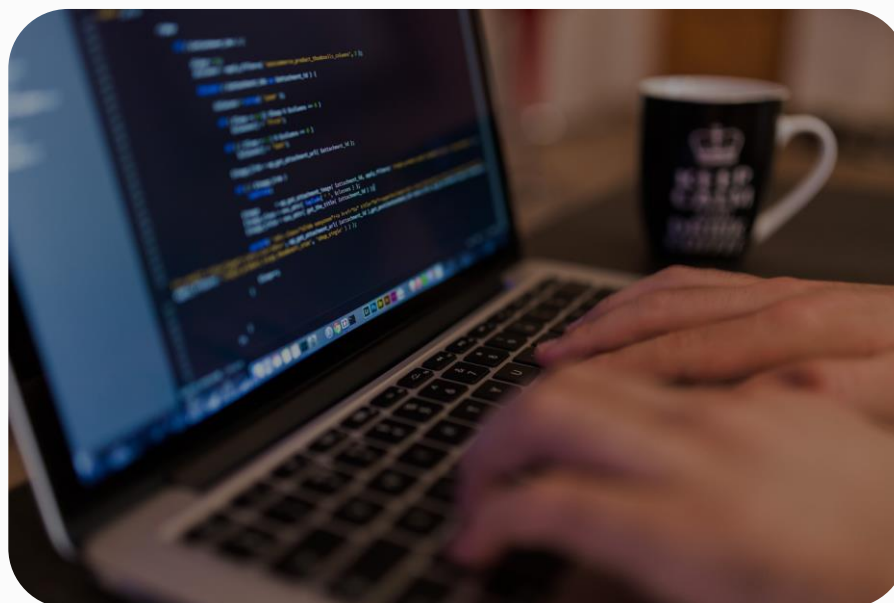
Веб-разработка

Машинное обучение,
анализ данных
и визуализация

Автоматизация
процессов

Что такое программирование?

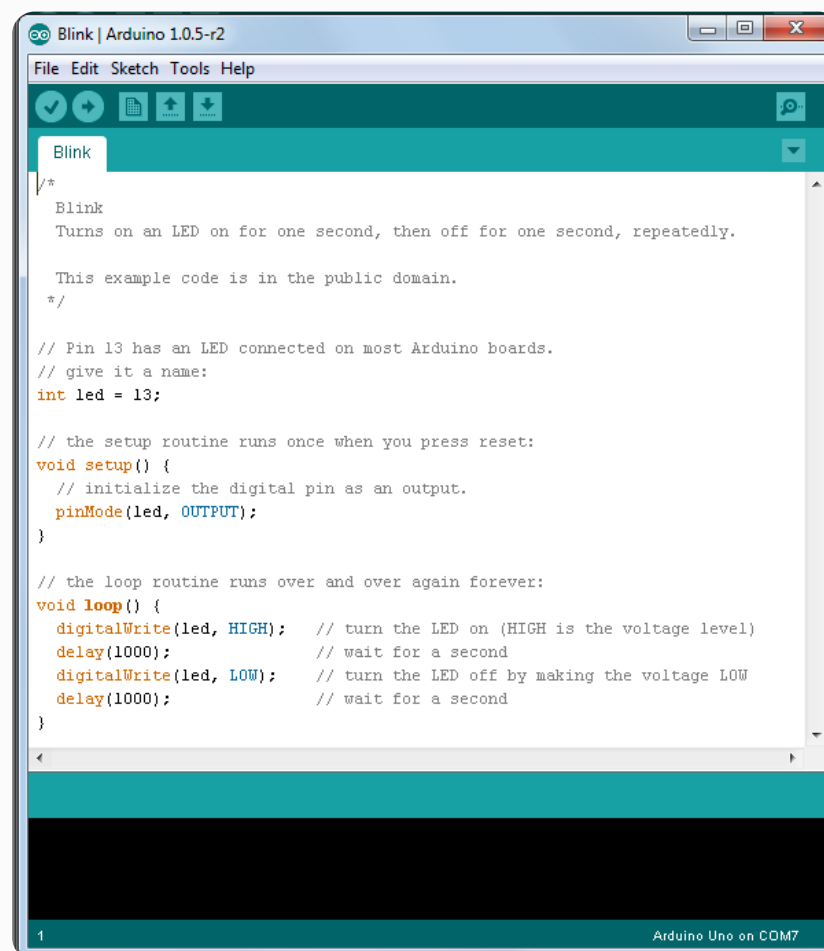
Программирование — процесс создания компьютерных программ с помощью языков программирования.



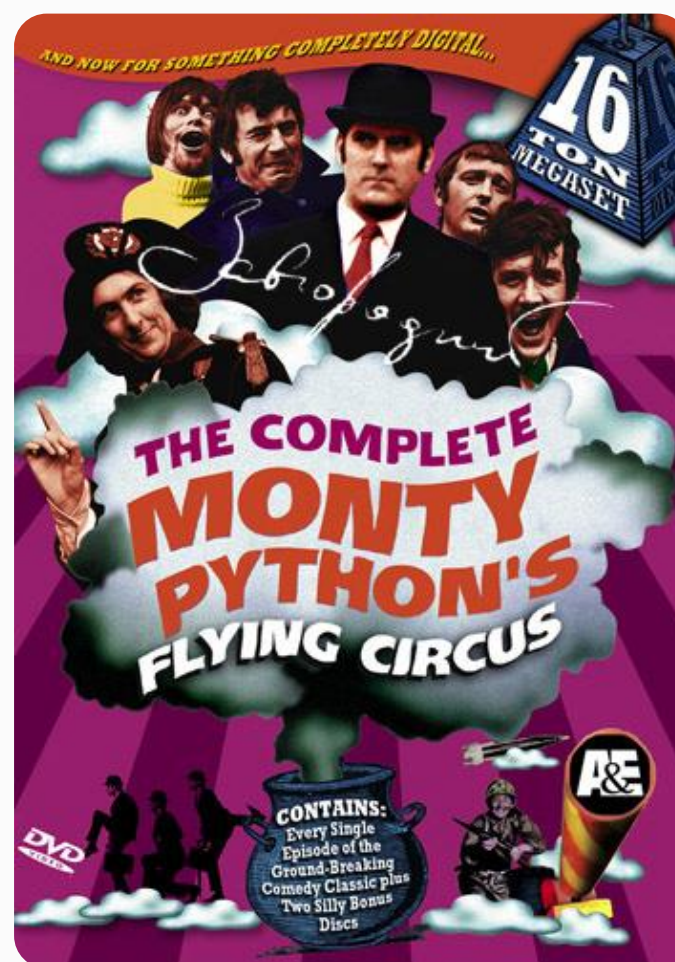
Языки программирования



Для чего нужны программы?



Происхождение названия языка



Сравнение одной программы на разных языках



```
#include <iostream>
int main()
{
    std::cout << "Hello World\n";
    return 0;
}
```



```
print('Hello World')
```