

NAME IT!



Ana Clara

*Curso: Engenharia
de Software*

GitHub:
[https://github.com/
anaclaragamberin
i](https://github.com/anaclaragamberini)



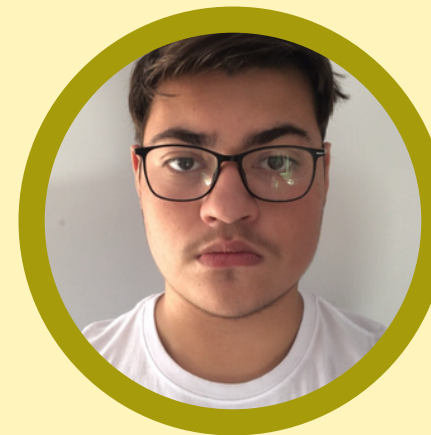
**Giovana
Nascimento**

*Curso: Engenharia
de Software*
GitHub:
[https://github.com/
Giovana-me](https://github.com/Giovana-me)



Maria Vitória

*Curso: Engenharia
de Software*
GitHub:
[https://github.com/
MVitoriahub](https://github.com/MVitoriahub)



Pedro Rafael

*Curso: Engenharia
de Software*
GitHub:
[https://github.com/
ScriptPedro](https://github.com/ScriptPedro)



Samuel Silva

*Curso: Engenharia
de Software*
GitHub:
[https://github.com/
samgg67](https://github.com/samgg67)

Objetivo do projeto:

O objetivo central do projeto é desenvolver um jogo educativo interativo chamado “Name It”, voltado para crianças e adolescentes, com a finalidade de tornar o aprendizado de inglês mais atrativo, dinâmico e eficaz. A proposta busca superar os desafios do excesso de exposição às tecnologias e da desmotivação causada por métodos tradicionais de ensino, oferecendo uma experiência lúdica que alia educação e entretenimento.

Link do portfólio:

<https://samgg67.github.io/PortifolioNameit/tema.html>