Kotlin Homework1 (Ch2 and Ch3)

應用軟體設計實習 作業

心得報告

電子三甲

謝尚泓

106360101

國立台北科技大學

1. 作業說明:

功課習題：

使用Kotlin語言實作Lab2和Lab3 參考輕鬆學會 Android Kotlin 實作開發 (Chapter 02 和 Chapter 03)

Chapter 02 畫面設計與元件使用

2.1 版面配置

2.2 猜拳遊戲畫面設計

Chapter 03 物件控制與監聽事件

3.1 元件與監聽事件

3.2 猜拳遊戲程式設計

1. 心得報告

**心得:**

在這次Homework 裡其實就是把之前做的猜拳遊戲變為kotlin語法寫，所以只要會用JAVA寫出猜拳程式，那麼kotlin就會比較輕鬆了。

Kotlin設計理念是要創建一種兼容Java的語言，讓它比Java更安全，讓它比Java更簡潔，讓它比最競爭對手Scala語言更加簡單。Kotlin 非常適合開發 Android 應用程式。

最後感謝老師及助教用心的教導，這次上課老師也蠻細心教的，有問題都會積極回答我們，但是我希望老師以後上課可以直接操作一次軟體給我們看，而不是說一次講義，然後我們做，我覺得這樣的效果比較不好，希望老師可以參考一下，謝謝!