

Johdanto

Päätin toteuttaa matriisilaskimen staattisena kirjastoluokkana, jotta sen hyödyntäminen muissa projekteissa olisi mahdollisimman suoraviivaista. Tästä syystä ohjelmalla ei ole varsinaista käyttöliittymää, mutta sen github sivustosta löytyvä main luokka sisältää esimerkit metodien käytöstä ja niiden suorituskyvystä.

Ohjelman toiminnot ja toteutus

MatrixCalc-kirjastolla voidaan tällä hetkellä laskea kahden matriisin summa, erotus ja tulo, skaalata matriiseja, sekä laskea matriisin determinantti ja käänteismatriisi. Nykyisellään ohjelman metodit hyväksyvät matriiseja jotka koostuvat double-tyyppisistä liukuluvuista. Yksi tuleva kehityskohde on int- ja float-tyyppisten matriisien hyväksyminen, sillä tämän toteuttaminen on suoraan mahdollista nykyisillä operaatioilla.

Nykyisessä toteutuksessa kaikki metodit luovat palautusta varten uuden matriisin. Tämä lisää operaatioiden tilavaatimusta, mutta säilyttää molempien parametreina annettujen matriisien ominaisuudet jatkokäyttöä varten. Tämä valinta tehtiin koska se mielestäni sopii paremmin staattisen kirjaston tyyliin ja käyttötarkoituksiin.

Metodien toteutuksesta ja aikavaatimuksista

Summa-, erotus- ja skaalaus-operaatiot ovat triviaaleja, ja toteuttamalla nämä operaatiot naiivilla menetelmällä saavutetaan $O(n)$ aikavaatimus. Summaus- ja erotus-operaatioissa ohjelma käy läpi annettujen matriisien jokaisen solun, summaa tai miinustaa tästä toisen annetun matriisin vastaavan solun ja kirjoittaa tuloksen palautettavan matriisin vastaavaan soluun. Skaalauksessa toimenpide on muuten sama, mutta toisena parametrina annetaan matriisin sijaan liukuluku, jolla ensimmäisen matriisin solut kerrotaan. Näissä operaatioissa ei ole paljoa parannettavaa, eikä annetun matriisin tai matriisien sisällöllä tai muodolla ole oleellista vaikutusta suoritustehoon.

Tärkeimpien, ei triviaalien metodien toteutus

Alla on tärkeimpien metodien toteutus pseudokoodina.

strassenWrapper (MatriisiA, MatriisiB, PisinSivu)

AlkuperäinenRivimäärä = MatriisiA.Rivimäärä

AlkuperäinenSarakemäärä = MatriisiB.Sarakemäärä

LaskentaMatriisinKoko = Lähin kahden potenssi joka on \geq PisinSivu

Jos MatriisiA.Rivimäärä tai MatriisiA.Sarakemäärä \neq LaskentaMatriisinKoko

Suurennna MatriisiA

Jos MatriisiB.Rivimäärä tai MatriisiB.Sarakemäärä \neq LaskentaMatriisinKoko

Suurennna MatriisiB

MatriisiC = multiplyStrassen(MatriisiA, MatriisiB)

Jos LaskentaMatriisinKoko = AlkuperäinenRivimäärä ja AlkuperäinenSarakemäärä

Palauta MatriisiC

Muuten

Poista MatriisiC:stä rivit jotka ovat $>$ AlkuperäinenRivimäärä ja sarakkeet jotka ovat $>$ AlkuperäinenSarakemäärä

Palauta MatriisiC

multiplyStrassen(MatriisiA, MatriisiB)

MatriisinKoko = MatriisiA.Rivimäärä

Puolipiste = MatriisinKoko / 2

//Huom. 11 = Vasen yläkulma, 12 = Oikea yläkulma, 21 = Vasen alakulma, 22 = Oikea alakulma

Jaa MatriisiA ja MatriisiB neljään osaan (A11, A12 A21, A22, B11, B12, B21, B22)

Jos MatriisinKoko < strassenCutoff

//Luodaan Apumatriisit 1-7 kertomalla aikaisemmin luotuja neljäsmatriiseja

//naiivilla metodilla

Apumatriisi1 = multiplyNaive(A11 ja A22 summa, B11 ja B22 summa)

Apumatriisi2 = multiplyNaive(A21 ja A22 summa, B11)

Apumatriisi3 = multiplyNaive(A11, B12 ja B22 erotus)

Apumatriisi4 = multiplyNaive(A22, B21 ja B11 erotus)

Apumatriisi5 = multiplyNaive(A11 ja A12 summa, B22)

Apumatriisi6 = multiplyNaive(A21 ja A11 erotus, B11 ja B12 summa)

Apumatriisi7 = multiplyNaive(A12 ja A22 erotus, B21 ja B22 summa)

Muuten

//Luodaan Apumatriisit 1-7 kertomalla aikaisemmin luotuja neljäsmatriiseja

//strassen metodilla

Apumatriisi1 = multiplyStrassen(A11 ja A22 summa, B11 ja B22 summa)

Apumatriisi2 = multiplyStrassen(A21 ja A22 summa, B11)

Apumatriisi3 = multiplyStrassen(A11, B12 ja B22 erotus)

Apumatriisi4 = multiplyStrassen(A22, B21 ja B11 erotus)

Apumatriisi5 = multiplyStrassen(A11 ja A12 summa, B22)

Apumatriisi6 = multiplyStrassen(A21 ja A11 erotus, B11 ja B12 summa)

Apumatriisi7 = multiplyStrassen(A12 ja A22 erotus, B21 ja B22 summa)

//Lasketaan tulostmatriisin neljäsmatriisit apumatriisien avulla

C11 = Apumatriisi7 + ((Apumatriisi1 + Apumatriisi4) – Apumatriisi5)

C12 = Apumatriisi3 + Apumatriisi5

C21 = Apumatriisi2 + Apumatriisi4

C22 = Apumatriisi6 + (Apumatriisi3 + (Apumatriisi1 – Apumatriisi2))

MatriisiC = Yhdistetään matriisit C11, C12, C21, C22

Palauta MatriisiC

determinant (Matriisi)

Jos Matriisi ei ole neliö, palauta virhe

MatriisinKoko = Matriisi.Rivimäärä

Jos MatriisinKoko = 1

Palauta Matriisi[1][1]

Muuten Jos MatriisinKoko = 2

Palauta (Matriisi[1][1]*Matriisi[2][2]) – (Matriisi[1][2]*Matriisi[2][1])

Muuten jos MatriisinKoko = 3

**Palauta (Matriisi[1][1]*Matriisi[2][2]*Matriisi[3][3]) +
(Matriisi[1][2]*Matriisi[2][3]*Matriisi[3][1]) +
(Matriisi[1][3]*Matriisi[2][1]*Matriisi[3][2]) -
(Matriisi[1][3]*Matriisi[2][2]*Matriisi[3][1]) -
(Matriisi[1][2]*Matriisi[2][1]*Matriisi[3][3]) -
(Matriisi[1][1]*Matriisi[2][3]*Matriisi[3][2])**

Muuten

//Lasketaan matriisin LU-hajotelma Doolittlen metodilla

DeterminantinEtumerkki = 1

```

For i = 1, i <= MatriisinKoko, i++
    For j = i, j <= MatriisinKoko, j++
        For k = 0, k <= i - 1, k++
            Matriisi[i][j] = Matriisi[i][j] -
                (Matriisi[i][k]*Matriisi[k][j])
        For j = i+1, j <= MatriisinKoko, j++
            For k = 1, k <= i-1, k++
                Matriisi[j][i] = Matriisi[j][i] -
                    (Matriisi[j][k] *Matriisi[k][i])
            Matriisi[j][i] = Matriisi[j][i] / Matriisi[i][i]
            Jos edellisellä rivillä tapahtuu nollalla kertominen ja tulos on
                NaN, palautetaan 0
//Käyttämällä Partial Pivot menetelmää minimoidaan nollalla jakamisen
todennäköisyys
For Rivi = i+1, Rivi <= MatriisinKoko, Rivi++
    PivotRivi = i
    Jos Matriisi[Rivi][i] > Matriisi[i][i]
        PivotRivi = Rivi
    Jos PivotRivi != i
        For Sarake = 1, Sarake <= MatriisinKoko, Sarake++
            Temp = Matriisi[i][Sarake]
            Matriisi[i][Sarake] = Matriisi[PivotRow][Sarake]
            Matriisi[PivotRow][Sarake] = Temp
        //Jos kahden rivin paikat vaihdetaan, muutetaan
        determinantin etumerkkiä
        DeterminantinEtumerkki *= -1
Determinantti = Matriisi[1][1]
For i = 1, i <= MatriisinKoko, i++
    Determinantti *= Matriisi[i][i]
Palauta Determinantti*DeterminantinEtumerkki

```

strassenInvert(Matrix)

```

//Huomioitava että matriisin oikeellisuus (neliö muoto) ja yhden pituisen matriisin
tapaukset on suoritetty metodissa invertMatrix
MatriisinKoko = Matrix.Rivimäärä
Puolipiste = MatriisinKoko / 2
Jos MatriisinKoko <= 2
    Palauta naiveInvert(Matrix)
Muuten
    Luo neljäsosamatriisit A11, A12, A21, A22
    Kopioi Matrixin sisältö neljäsosamatriiseihin
    //Kutsutaan strassenInvert metodia rekursiivisesti ylävasempaan
    neljäsosamatriisiin
    A11 = strassenInvert(A11)
    //Lasketaan tulomatriisin neljännekset A11:n käänteismatriisin ja
    strassenInvert ja multiplyStrassen metodien avulla
    Luo tulomatriisin neljännekset C11,C12,C21,C22
    C22 = strassenInvert (A22 – (A21*A11*A12))
    C11 = A11 + (A11*A12*C22*A21*A11)
    C12 = -A11*A12*C22
    C21 = -C22*A21*A11
    Luodaan tulomatriisi Ret

```

Kopioidaan neljännesmatriisit C11, C12, C21, C22 matriisiin Ret
Palauta Ret