Mobile Anwendung für Diabetiker

Unterstützung bei Kommunikation, Ernährung und Sport

Bachelorarbeit zur Erlangung des Bachelor-Grades Bachelor of Science im Studiengang Medieninformatik an der Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften der Technischen Hochschule Köln

vorgelegt von: Sami Hassini Matrikel-Nr.: 11103382

Adresse: Peter-Röser-Str. 4

50827 Köln

sami.hassini@smail.th-koeln.de

eingereicht bei: Prof. Dr. Kristian Fischer Zweitgutachter/in: Prof. Christian Noss

Ablage: GitHub-Repository: sami1905/BAWS1920Hassini

Köln, 22.01.2020

Kurzfassung/Abstract

Kurz fassung/Abstract

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

Kı	Kurzfassung/Abstract I		
Ta	belle	enverzeichnis	V
Al	bild	lungsverzeichnis	VI
Ei	nleit	ung	1
	0.1	Problemstellung	1
	0.2	Aufgabenstellung	1
	0.3	Vorgehensweise	2
Ι	Ko	\mathbf{nzept}	3
1	Ziel	lhierarchie	4
	1.1	Strategische Ziele	4
	1.2	Taktische Ziele	4
	1.3	Operative Ziele	5
2	The	emenfeld/-recherche	7
	2.1	Ernährung	7
		2.1.1 Kohlenhydrate	9
		2.1.2 Eiweiß	10
		2.1.3 Fett	11
	2.2	Sport	12
	2.3	Kommunikation/Erfahrungsaustausch	14
3	Ma	rktrecherche	16
	3.1	MySugr	16
	3.2	DiabetesConnect	17
	3.3	Dexcom G6	18
	3.4	FreeStyle LibreLink	19
	3.5	Lifesum	20
	3.6	Fazit	21
4	Alle	einstellungsmerkmal	23
5	Kor	nmunikationsmodelle	24
6	Met	thodischer Rahmen	26
	6.1	Nutzungskontext	26
II	Pı	rozessmodellierung	27

Inhaltsverzeichnis

7	Rec	uirements Analysis	28
	7.1	Stakeholder-Analysis	28
	7.2	User-Profiles	31
		7.2.1 Typ-1-Diabetiker	32
		7.2.2 Typ-2-Diabetiker	34
	7.3	Anforderungen	36
		7.3.1 funktionale Anforderungen	36
	7.4	Contextual Task Analysis	38
	7.5	Platform Capabilities/Constraints	39
	7.6	Usability-Goals	39
	7.7	Style Guide	39
8	Des	ign/Testing/Development	40
	8.1	Work Reengineering	40
	8.2	Screen Design Standards (SDS)	40
	8.3	UI Prototyp	40
	8.4	Iterative Evaluation	40
	8.5	Detailed User Interface Design (DUID)	40
II	I S	ystemmodellierung	41
9	\mathbf{Sys}	temarchitektur	42
10	Dat	enstruktur	42
11	Res	t-Spezifikation	42
12	Any	vendungslogik	42
IV	⁷ I1	nstallation	43
13	Faz		44
		Zusammenfassung	44
	13.2	Bewertung	44
	13.3	Next Steps	44
Li	terat	zurverzeichnis	45
\mathbf{A}_{1}	nhar	ng	47
\mathbf{A}	$Th\epsilon$	emenfeld/-recherche	48
	A.1	Diabetes-Arten	48
	A.2	Analoge Dokumentation	49

Inhaltsverzeichnis

В	Eval	luation	51
	B.1	Vorgehensweise	. 51
	B.2	Auswertung	. 52
		B.2.1 Kategorie "Persönliche Daten"	. 52
		B.2.2 Kategorie "Behandlung"	. 52
		B.2.3 Kategorie "Lebensstil"	. 53
		B.2.4 Kategorie "Bewertung"	. 54
	B.3	Fazit	. 54
\mathbf{C}	Met	thodischer Rahmen	56
	C.1	Nutzungskontex	. 56
	C.2	Ansätze des usage-centered-design	. 56
	C.3	Ansätze des user-centered-design	. 56
		C.3.1 Usability-engineering nach Rosson und Carrol	. 57
		C.3.2 Discount usability-engineering nach Nielsen	. 57
		C.3.3 Usability engineering lifecycle nach Mayhew	. 57
D	Use	r Profiles	59
\mathbf{E}	Pers	sonas	60
\mathbf{F}	Non	n-funktionale Anforderungen	61
	F.1	Qualitätsanforderungen	. 61
	F.2	Organisationale Anforderungen	. 61
\mathbf{Er}	klärı	ung	62

Tabellenverzeichnis V

Tabellenverzeichnis

1	PAL-Werte	8
2	MySugr: Nach- und Vorteile	17
3	DiabetesConnect: Nach- und Vorteile	18
4	Dexcom: Nach- und Vorteile	19
5	FreeStyle LibreLink: Nach- und Vorteile	20
6	Lifesum: Nach- und Vorteile	21
7	Stakeholder-Analysis	30
8	User Profile: Typ-1-Diabetiker	33
9	User Profile: Typ-2-Diabetiker	35

Abbildungsverzeichnis

A 1 1 •	1 1	• 1	•
Abbi.	${f ldungsverz}$	eichr	\mathbf{n}

1	Deskriptives Kommunikationsmodell	24
2	Präskriptives Kommunikationsmodell	25
A1	Analoges Tagebuch	49

Einleitung 1

Einleitung

0.1 Problemstellung

Die Prävalenz von Diabetes nimmt stetig zu. Laut der International Diabetes Federation (im Nachfolgenden IDF) beläuft sich die Zahl der an Diabetes mellitus erkrankten zwischen 20 und 79 Jahren im Jahre 2017 weltweit auf knapp 425 Millionen und somit 8,8% der Gesamtbevölkerung. Vergleicht man die Prävalenz aus dem Jahre 2017 mit der aus 1980, hat sich die Zahl der Diabetiker fast vervierfacht.[8, S. 9]

In Europa sind 2017 rund 6,8% und somit 58 Millionen der 20 bis 79-Jährigen an Diabetes erkrankt und die IDF prophezeit 2045 etwa 67 Millionen Erkrankungen, ein Anstieg von 16%. In Deutschland leben sogar rund 8,3% der Bevölkerung zwischen 20 und 79 Jahren mit der Stoffwechselkrankheit. Dabei schätzt die IDF, dass im Jahre 2017 weitere 212,4 Millionen Erkrankungen weltweit und 22 Millionen in Europa noch nicht diagnostiziert sind.[8, S. 110 ff.]

Die Zahl der Todesfälle durch Diabetes zeigt, dass Diabetes als Todesursache unterschätzt wird. Laut der IDF belaufen sich die Todesfälle aufgrund von Diabetes weltweit auf rund 4 Millionen, in Europa auf rund 477,7 Tausend und in Deutschland auf 40,2 Tausend Menschen.[8, S. 46]

Diese Zahlen zeigen: Trotz der wissenschaftlichen und technologischen Fortschritte in der Medizin und in Bezug auf dem Diabetes mellitus, bringt die Stoffwechselerkrankung zahlreichen Komplikationen mit sich und beeinflusst das Leben der Betroffenen extrem. Neben dem Risiko der schweren Folgeerkrankungen gehören überfordernde Situationen im Alltag, Komplikationen in der Ernährung und der Abbruch von Sporteinheiten zu den Ursachen für sinkende Lebensqualität der Erkrankten.

Während durch Unter- und Überzuckerungen beim Sport die Diabetiker zum Abbrechen gezwungen werden, sorgen falsch berechnete Insulineinheiten bei der Ernährung für schlechte Blutzuckerwerte. Auch fehlt es oft an Möglichkeiten, Erfahrungen unter Diabetikern auszutauschen und so Fragen zu neuen Behandlungsarten oder neuen Geräten zu klären.

0.2 Aufgabenstellung

Der Markt der technischen Hilfsmittel für Diabetiker wächst und die Technologie in der Medizin entwickelt sich enorm weiter. Wie kann jedoch ein technisches Hilfsmittel gestaltet werden, um die Lebensqualität eines Diabetikers effizient und effektiv steigern zu steigern? Und wie können dabei der Umgang mit Sport und der Ernährung berücksichtigt und die Kommunikation unter Diabetikern verbessert werden?

Um diese Fragen beantworten zu können, soll ein System entwickelt werden, welches die Lebensqualität eines Diabetikers steigert. Hierbei sollen in den Anwendungsbereichen "Ernährung", "Sport" und "Kommunikation" zunächst Recherchen und Analysen vorgenommen und auf dessen Basis die Prozess- und Systemmodellierung durchgeführt werden. Abschließend gilt es ein System zu implementieren und für den Markt konkurrenzfähig fertigzustellen. Die Prozessmodellierung dient zur Optimierung des Interface-Designs während der Entwicklung. Anhand strukturierter Methoden werden Benutzern und dessen

Einleitung 2

Aufgabe analysiert, Design-Richtlinien angefertigt und User-Interface-Entwürfen des zukünftigen Systems designt. In der Systemmodellierung werden Systemkomponenten und –eigenschaften definiert und die Systemarchitektur modelliert.

0.3 Vorgehensweise

Im Rahmen der Modulen "Entwicklungsprojekte interaktiver Systeme" im Wintersemester 2018/2019 und "Praxisprojekt" im Sommersemester 2019 wurde bereits Recherchen und Analysen durchgeführt und ein erster Prototyp eines potentiellen Systems implementiert. Hierbei galt die Konzentration der Konzipierung, Modellierung und Implementierung eines Prototypens, welcher sich auf die Dokumentation des Diabetes-Tagebuches stützt. Im Folgenden wurde eine Evaluation durchgeführt, um die Erkenntnisse und Recherche zu erweitern und eine Grundlage für eine iterative Weiterentwicklung des Prototyps zu schaffen. In Rahmen der Bachelorarbeit im Fachbereich Medieninformatik an der Technischen Hochschule in Köln soll, in einem Zeitraum von 9 Wochen, diese iterative Weiterentwicklung mithilfe der bisherigen Ergebnissen durchgeführt werden.

Die Bachelorarbeit umfasst im wesentlichen das Konzept, die Prozess- und Systemmodellierung, sowie die abschließende Installation. Es gilt, bisherige Artefakte aus den vorherigen Entwicklungsphasen zu überarbeiten und auf diese aufbauend ein fertiges System zu implementieren. Dabei werden die notwendigen Artefakte aus den vorherigen Entwicklungsphasen, welche nicht zu überarbeiten sind, im Anhang beigefügt. Arbeitsprozesse, welche auf Grund des neuen Nutzungskontextes für diese Arbeit nicht brauchbar sind, müssen überarbeitet und/oder erweitert werden.

 ${\bf Teil\ I} \\ {\bf Konzept} \\$

1 Zielhierarchie 4

1 Zielhierarchie

In der Zielhierarchie werden die Ziele dieses Projektes anhand ihrer Fristigkeiten gegliedert. Das Leitbild dieser Arbeit ergibt sich aus den strategischen Zielen (langfristig), den taktischen Zielen (mittelfristig) und den operativen Zielen (kurzfristig). Die Zielsetzung ist essential zu abschließenden Ermittlung des Grades der Zielerfüllen. Die Zielhierarchie bewirkt eine Abhängigkeit zwischen einzelnen Zielen aus unterschiedlichen Hierarchieebenen.

1.1 Strategische Ziele

• [S1] Umgang mit Diabetes mellitus erleichtern

Im Umgang mit dem Diabetes gibt es einige Aspekte zu beachten. Neben dem Kontrollieren, Dokumentieren und Verbessern der Blutzuckerwerte, spielt eine ausgewogene Ernährung, reichlich Bewegung und die eigene Zufriedenheit eine große Rolle. Ein Diabetiker soll somit der Umgang mit seiner Krankheit erleichtert werden.

• [S2] Erhalt der Lebensqualität

Im Leben eines Diabetikers kann es schnell zu Komplikationen und Unzufriedenheit kommen. Oft führen schlechte Therapien und fehlende Disziplin zur Therapieunzufriedenheit und zu einer geringen Lebensqualität. Aufgrund dessen ist der Erhalt der Lebensqualität einer der wichtigsten Aspekte einer erfolgreichen Therapie. Im Idealfall kann diese sogar gesteigert werden.

• [S3] Anpassungen in der Lebensführung

Für eine erfolgreiche Therapie des Diabetes mellitus wird oft auf Dinge verzichtet, die Auswirkungen auf Therapie, Moral und Leben eines Diabetikers mit sich bringen. Durch einfache Änderungen im Leben lässt sich dies jedoch vermeiden. Durch die Darstellung der notwendigen Eigenschaften im Umgang des Diabetes, soll dem Erkrankten die Entscheidungen in der Behandlung und im Leben erleichtern werden.

1.2 Taktische Ziele

• [T1] Positive Auswirkung auf Blutzuckerwerte

Ein gesunder Blutzuckerwert liegt zwischen 80 und 120 mg/dl bzw. zwischen 4,4 und 6,7 mmol/l. Die Anzahl der Blutzuckerwerte im optimalen Bereich soll bei mindestens 70% liegen. Die Anzahl der Blutzuckerwerte im grenzwertigen Bereich von 60-180mg/dl bzw. 3,3-10 mmol/l soll bei mindestens 80% liegen.

In Abhängigkeit von: S1, S2

• [T2] Positive Auswirkung auf HbA1c-Wert

Ein gesunder HbA1c-Wert liegt bei etwa 5%. Bei einem Diabetiker sollte der HbA1c-Wert zwischen 6,5% und 7,5% liegen.

In Abhängigkeit von: S1, S2

1 Zielhierarchie 5

• [T3] Einfache, transparente und zeitgewinnende Dokumentation

Ein Diabetiker sollte nicht länger als 20 Minuten pro Tag für die Dokumentation seiner Therapie benötigen.

In Abhängigkeit von: S1, S2, S3

• [T4] Beratung

In der Behandlung des Diabetes mellitus müssen viele Entscheidungen getroffen werden. Jede Entscheidung bringt Folgen für die Therapie des Diabetes mit sich. Durch Beratung bzw. Einbringung von Dritten, welche ebenfalls betroffen sind und eigene Erfahrungen im Umgang mit dem Diabetes sammeln konnten, sollen Entscheidungen leichter getroffen werden.

In Abhängigkeit von: S1, S2, S3

• [T5] Individualität

Jeder menschliche Körper unterscheidet sich und reagiert auf Prozesse anders. So hat beispielsweise Insulin bei jedem Körper eine andere Wirkung. Durch individuelle Benutzerdaten, wie BE- und Insulinfaktoren, sollen Berechnungen und Prozesse in der Therapie speziell auf jeden Diabetiker abgestimmt werden.

In Abhängigkeit von: S1, S2, S3

1.3 Operative Ziele

• [O1] BE-Rechner

BE's, auch Broteinheiten genannt, lassen sich durch die Grammanzahl an Kohlenhydrate berechnen. In der Ernährung kommt es oftmals zu falschen Berechnungen durch den Diabetiker. Ein BE-Rechner in erster Linie dem Diabetiker die Berechnungen abnehmen und eine korrekte Berechnung garantieren.

In Abhängigkeit von: T1, T2, T3, T5

• [O2] Insulineinheiten-Rechner

Insulin sorgt für die Reduzierung des Zuckers im Blut. Jeder Körper reagiert unterschiedlich auf eine gewisse Menge an Insulin und somit spricht man von einem Insulinfaktor jedes Menschen. Dieser Faktor muss mit der BE-Anzahl multipliziert werden, um den Wert des Anstieges des Zuckers im Blut pro BE zu erhalten. Auch hier werden oft Fehlberechnungen durchgeführt, wodurch Blutzuckerwerte außerhalb des Zielbereiches entstehen. Durch einen Insulineinheiten-Rechner unter Angabe der individuellen Insulinfaktoren, soll eine korrekte Berechnung der Insulineinheiten garantiert werden.

In Abhängigkeit von: T1, T2, T3, T5

• [O3] HbA1c-Rechner

Der HbA1c-Wert gibt an, wie viel Zucker sich an den roten Blutkörperchen im menschlichen Körper angesetzt haben. Durch den HbA1c-Wert erhält man einen 1 Zielhierarchie 6

durchschnittlichen Blutzuckerwert der letzten 6-9 Wochen. Durch die Berechnung des HbA1c-Wertes anhand der Blutzuckerwerte aus den letzten Wochen, kann einem Diabetiker die Qualität dieser Blutzuckerwerte präsentiert werden.

In Abhängigkeit von: T1, T2, T3, T5

• [O4] Übersicht der Insulin- und BE-Einnahmen

Die Mengen der zu sich genommenen Insulineinheiten und der BE's sind Indikatoren für die Qualität der Ernährung. Tägliche Vergleiche geben einen Überblick über die Kohlenhydratzunahme und der Veränderung der Insulinresistenz. In Verbindung mit der Dokumentation der Blutzuckerwerte kann die Übersicht der täglichen Insulin-und BE-Einnahmen, Eingriffe in die Therapie begründen.

In Abhängigkeit von: T1, T3, T5

• [O5] Zugriff auf Lebensmitteldatenbank

Eine Lebensmitteldatenbank ermöglicht die Berechnung der BE's einer Mahlzeit zu jedem Zeitpunkt. Eine feste Datenbank von Nährstoffwerten sorgt für korrekte Berechnung der BE's und Insulineinheiten ohne notwendige Angaben von Diabetikern. Diese feste Datenbank ist individuell erweiterbar und ermöglicht durch das Speichern von Lebensmittel, welche öfters verwendet werden, den Erhalt von Essensgewohnheiten und der Lebensqualität.

In Abhängigkeit von: T1, T2, T3, T5

• [O6] Kommunikation/Therapieempfehlungen

Die Kommunikation unter Diabetikern ist wichtig. Viele Prozesse in der Behandlung können durch persönliche Erfahrungen verändert und verbessert werden. Theoretische Ansätze von Ärzten werden oft erst in der Praxis optimal angepasst. So sind Erfahrungsaustausch und Therapieempfehlung für einen Diabetiker von einem Diabetiker oft von großer Bedeutung.

In Abhängigkeit von: T4

• [TO7] Sport- und Ernährungsdokumentation

Sportliche Aktivität und eine ausgewogene Ernährung sind bei einem gesunden Lebensstil von großer Bedeutung. Mangelnde Aktivität und eine schlechte Ernährung sorgen bei einem Diabetiker für eine schnelle Gewichtszunahme und eine erhöhte Insulinresistenz. Der Sport und die Ernährung haben somit einen großen Einfluss auf das Leben eines Diabetikers. Gerade bei der Ernährung fällt es vielen Menschen schwer auf etwas zu verzichten. Die Dokumentation der sportlichen Aktivitäten und der Ernährung sollen das Risiko des Übergewichts und der Folgeerkrankungen reduzieren und für den Erhalt der Lebensqualität sorgen.

In Abhängigkeit von: T1, T2, T3, T5

2 Themenfeld/-recherche

Bereits im Rahmen des Praxisprojektes im Sommersemester 2019 wurde sich mit der Themenfeldrecherche befasst. Diese ist im Anhang (s. Anhang: A Themenfeld/-recherche ab Seite 48) einzusehen und beinhaltet Informationen über Diabetes mellitus, seine verschiedenen Arten und über die analoge Tagebuch-Dokumentation. Im Zuge dieser Arbeit gilt es das Themenfeld um die im Anwendungsbereich relevanten Themen, Ernährung, Sport und Kommunikation, zu erweitert.

2.1 Ernährung

Neben dem Erhalt der Lebensqualität ist ein möglichst langes und gesundes Leben ein langfristiges Ziel bei der Behandlung des Diabetes. Eine ausgewogene Ernährung ist hierbei einer der wesentlichen Bausteine. Bei einer Studie von DiRECT (Diabetes Remission Clinical Trial)[6], an der 289 Typ-2-Diabetiker teilnahmen, wurden die Teilnehmer in zwei Gruppen halbiert. Die eine Gruppe war die Kontrollgruppe und die andere die Interventionsgruppe. Ziel dieser Studie war es, mit den Teilnehmern der Interventionsgruppe eine Veränderung im Ernährungsstil durchzuführen, während die Kontrollgruppe unter Beobachtung von Arztpraxen blieb. Beide Gruppen verzichteten im Zeitraum vom 25.07.14 bis zum 05.08.17 auf Insulin, Antidiabetika, Blutdrucksenkende Medikamente und Sport. Der Interventionsgruppe wurden regelmäßige Einweisungen zur Ernährung gegeben und Enegiezufuhrsgrenzen festgelegt. Nach 12 Monaten erzielten 36 Teilnehmer (24%) der Interventions- und kein Teilnehmer der Kontrollgruppe einen Gewichtverlust von mindestens 15 kg. Der HbA1c-Wert von 86% der Interventionsgruppe und 4% der Kontrollgruppe lag unter 6,5%. Die Ernährungsumstellung in der Interventionsgruppe verbesserte die Lebensqualität der Teilnehmer und Stabilisierte den Blutdruck, sodass 48% der Interventionsgruppe auch nach 12 Monaten hinaus keine blutdrucksenkenden Medikamente mehr einnehmen mussten. Diese Studie bewies, eine Gewichtsabnahme bewirkt einen gesunden HbA1c-Wert und eine Rückbildung des Diabetes bei Typ-2-Diabetikern.

Aber auch bei Menschen, welche nicht an Diabetes mellitus erkrankt sind, bietet eine ausgewogene Ernährung die Möglichkeit seine Gesundheit zu stärken und sein Wohlbefinden zu verbessern.

Der Verzehr von Lebensmittel und deren Nährstoffe sorgt im menschlichen Körper für die Gewinnung von Energie und Substanzen, wie Muskelzellen, und Wirkstoffe, wie Hormone, können produziert werden.[14]

Bei einer ausgewogenen Ernährung kann ein individueller Ernährungsplan helfen. Wichtig ist, dass eine gesunde und bemessene Ernährung nicht phasenweise, sondern dauerhaft im Leben geführt wird. Bei der Erstellung eines Ernährungsplans spielen der Energiebedarf, welcher von Körpergröße, Gewicht, Geschlecht, Alter und körperliche Aktivität abhängig ist, die persönliche Ernährungsgewohnheit und die Therapieform eine große Bedeutung. Um den Energiebedarf zu berechnen, werden Körpergewicht, Energietagesbedarf und der Energiegehalt der zugeführten Nährstoffe benötigt.[16]

Der Energiebedarf pro Tag nach der Harris-Benedict-Formel ergibt sich aus dem Produkt

des Grundumsatzes und des Leistungsumsatzes, welcher sich von der Intensivität der täglichen Aktivitäten ableiten lässt. Die Formel für den Kaloriengrundumsatz ist abhängig vom Geschlecht, Körpergröße, Körpergewicht und Alter. So ergeben sich folgende Formeln:

Mann: $Grundumsatz[kcal/24h] = 66,47 + (13,7 \cdot x) + (5 \cdot y) - (6,8 \cdot z);$

Frau: $Grundumsatz[kcal/24h] = 655, 1 + (9, 6 \cdot x) + (1, 8 \cdot y) - (4, 7 \cdot z);$

 $x = K\ddot{o}rpergewicht [kg];$

 $y = K\ddot{o}rpergr\ddot{o}se [cm];$

z = Alter [y], [16].

Der Grundumsatz wird wie oben bereits erwähnt mit dem Leistungsumsatz multipliziert. Hierzu werden die PAL Werte (Physical Activity Level) verwendet. In Tabelle 1: PAL-Werte sind die verschiedenen Klassifizierungen zu sehen.[16]

PAL-Wert	Aktivität
0,95	Schlafen
1,2	Sitzen/Liegen
1,4-1,5	kaum körperliche Aktivität
1,6-1,7	wenig körperliche Aktivität
1,8-1,9	Stehen/Gehen
2.0-2.4	körperlich anstrengende Aktivität

Tabelle 1 PAL-Werte

Ein Mann mit einem Körpergewicht von 80 kg auf 180 cm im Alter von 25 Jahren besitzt einen Grundumsatz von [16]:

$$66,47 + (13,7 \cdot 80) + (5 \cdot 180) - (6,8 \cdot 2) = 1892,47kcal/24h$$

Geht man nun davon aus, dass dieser am Tag 8 Stunden schläft, 8 Stunden nur sitzt, 6 Stunden hauptsächlich steht und 2 Stunden anstrengenden Sport macht, der Leistungsumsatz folgendermaßen berechnet wird [16]:

$$\tfrac{8}{24} \cdot 0,95 + \tfrac{8}{24} \cdot 1,2 + \tfrac{6}{24} \cdot 1,9 + \tfrac{2}{24} \cdot 2,4 {=} 1,39$$

Multipliziert man nun den Grundumsatz mit dem Leistungsumsatz, erhält man ca. 2632 kcal/24 h. Mit der Zunahme von 2632 kcal/24 h würde der Herr im Beispiel sein Gewicht halten. Bei Übergewicht muss täglich 1000 kcal eingespart werden, um wöchentlich 1 kg Körpergewicht zu verlieren.

Das Normalgewicht kann über den Body-Mass-Index (BMI) berechnet werden. Der BMI

lässt sich durch Körpergröße und –gewicht berechnen. Dazu teilt man das Körpergewicht kg durch das Quadrat von der Körpergröße m.

Bei einem BMI von unter 18,5 spricht man von Untergewicht, bei einem zwischen 18,5 und 24,9 ist man normalgewichtig und ab einem BMI von 25 liegt ein Übergewicht vor. Die Zunahme des BMI ist mit Zunahme des Alters normal.

Die Verteilung und Zusammensetzung der Mahlzeiten am Tag spielen in der Ernährung eine große Rolle. Zu empfehlen sind 5-6 kleinere Mahlzeiten auf den Tag zu verteilen. So kann der Heißhunger vermieden werden und gerade im Falle einer Diabeteserkrankung die Blutzuckerwerte besser kontrolliert werden. Neben dem Frühstück, Mittagessen und Abendessen sollte es drei weitere Zwischenmahlzeiten geben. Hierbei ist eine ausgewogene Ernährung notwendig. Das Ziel des Ernährungsplans ist, neben der Ausgewogenheit, das Richtige zur richtigen Zeit in der richtigen Menge zu essen. Die Hauptbausteine einer ausgewogenen Ernährung sind die Nährstoffe Kohlenhydrate, Eiweiß und Fett. Für eine erfolgreiche Energiegewinnung im Körper, sollte die täglichen verzehrten Lebensmittel ein Nährstoff-Verhältnis von 12-15% Eiweiß, 25-30% Fett und 55-60% Kohlenhydrate aufweisen. [16]

2.1.1 Kohlenhydrate

Kohlenhydrate sind energiegewinnende Nährstoffe und werden vom Körper dauerhaft in der Verdauung, Herztätigkeit, Atmung und Bewegung benötigt. [16] Im menschlichen Körper werden Kohlenhydrate in Energie umgewandelt. Kohlenhydrate existieren in verschiedenen Formen. Einfachzucker liegt als Glukose, (Traubenzucker), als Fruktose (Fruchtzucker) und als Galaktose (Schleimzucker) vor. Zweifach- und Vielfachzucker sind aus mehreren Einfachzuckern zusammengesetzt. Zweifachzucker bestehen aus zwei Einfachzuckern und existieren in Form von Saccharose (Haushaltszucker), Maltose (Malzzucker) und Laktose (Milchzucker).[14] Der Haushaltzucker oder auch Saccharose besteht beispielsweise aus Glukose und Fruktose, während sich der Milchzucker aus Glukose und Galaktose zusammensetzt. [16] Einfach- und Zweifachzucker sind schnellwirkende Zuckerarten und sorgen im Körper für eine schnelle aber auch kurz anhaltende Energiezufuhr, da diese für den Körper schnell umzuwandeln sind. Vielfachzucker hat einen komplexeren Aufbau und seinen Energieschub hält deutlich länger an. Lebensmittel mit komplexem Zucker enthalten viele Stärke- und Ballaststoffe, welche eine stabilisierende Wirkung auf den Blutzuckerspiegel haben. Durch den Abbau des Vielfachzuckers zu Einfachzucker in der Verdauung, kommt es zu dieser langen Wirkung des Vielfachzuckers.[14] Kohlenhydrate können nur in der Form des Einfachzuckers durch die Darmschleimhaut ins Blut gelangen. Erst dann steigt auch der Blutzucker an. Aus dem Blut wird der Zucker dann vom Insulin in die Zellen transportieren und somit die Energie aus den Kohlenhydraten gewonnen. Der Blutzuckerspiegel fällt folglich.[16]

Viele Lebensmittel, welche Vielfachzucker enthalten, enthalten auch Vitamine und noch weiter Nähstoffe. Einfachzucker dagegen nennt man auch "leere Energielieferanten", da sie keine weiteren Nähstoffe mit sich bringen. Für einen Erwachsenen wird eine Kohlenhydratzufuhr von 55-60% der gesamten Energiezufuhr pro Tag empfohlen. Davon sollten nicht mehr als 10% aus Einfachzucker und Zweifachzucker bestehen, während der Vielfachzucker

den größten Anteil ausmachen sollte.

Erhält der Körper zu viele Kohlenhydrate, werden diese vom Körper in Fett umgewandelt und als Reserven in Form von Körperfett gespeichert.[14]

Da gerade bei Diabetikern die Aufnahme von Kohlehydrate für einen Anstieg des Blutzuckerspiegels sorgt, spielen die verschiedenen Zuckerarten eine besonders große Rolle. Und da nur gespritztes Insulin den Blutzuckerspiegel wieder senkt, müssen die Kohlenhydrate in einer einheitlichen Rechengröße umgerechnete werden, um so die korrekte Insulinmenge berechnen zu können. Hierzu wurde die Broteinheit (BE) und Kohlenhydrateinheit (KE) eingeführt. Eine BE sind 12g Kohlenhydrat und eine KE sind 10g Kohlenhydrate. So ergibt sich aus einem Brötchen, welches 25 g wiegt und 12 g Kohlenhydrate besitzt, 1 BE bzw. 1,2 KE. Um die korrekte Anzahl an Kohlenhydrate pro Lebensmittel zu erhalten, ist zu empfehlen, sich an Nährwerttabelle zu halten und, durch die Erfahrung im Umgang mit Kohlenhydrate, Mengen zu schätzen.

In Abhängigkeit des Aufbaus der Kohlehydrate, kann sich ihre Abbaugeschwindigkeit im Körper, aber auch die Geschwindigkeit der Zuckeraufnahme ins Blut, unterscheiden. Diese Aufnahmegeschwindigkeit beschreibt dadurch, wie schnell auch der Blutzuckerspiegel durch die Aufnahme der jeweiligen Kohlenhydrate steigt. Somit existiert eine "Blutzuckerwirksamkeit der Kohlenhydrate". Der glykämische Index (GI) beschreibt die Wirkung der Kohlenhydrate auf den Blutzucker und ist ein Maß, welcher dies in Prozenten beschreibt. Je höher der GI, desto schneller, je niedriger, desto langsamer stiegt der Blutzucker. Neben der Wirksamkeit der Kohlenhydrate beschreibt der GI auch die Sättigungsdauer der Kohlenhydrate. Kohlenhydrate mit einem niedrigeren GI sättigen länger.

Eine BE Traubenzucker hat eine GI von 100%. Weißbrot und Cornflakes besitzen einen GI von >70% und gehören zu den Lebensmitteln mit einem hohen GI. Der mittlere GI liegt zwischen 55 und 70%, wie z.B. Kartoffeln. Vollkornbrot und Milch besitzen mit <55% einen niedrigen GI und habe somit eine langsame Wirkung auf das Blut und bringen ein längeres Sättigungsgefühl mit sich.[16]

Kohlenhydrate bestehen aus Zucker und befinden sich in vielen Lebensmittel. Durch die Komplexität und den gykämischen Index können sich Kohlenhydrate unterscheiden und auch in einem gesunden Körper unterschiedliche Wirkungen erzeugen. Beschäftigt man sich also mit der Frage, ob Diabetiker Zucker essen dürfen, sollte man beachten, dass sich auch in Obst, wie Äpfel oder Bananen, Zucker befindet. Ist der Zucker verboten, wäre Obst ebenfalls verboten. Zudem sind auch Dinge wie Schokolade, Eis oder andere Süßigkeiten bei einem Diabetiker nicht ungesünder als bei einem gesunden Menschen, solange das nötige Insulin gespritzt wird. Diabetiker müssen nicht Kohlenhydrate sparen, sondern den Kohlenhydrategehalt von Lebensmitteln richtig ermitteln. Denn das Ziel jedes Diabetikers sind normale Blutzuckerwerte.[16]

2.1.2 Eiweiß

Eiweiße sind Nährstoffe, die zur Energiegewinnung im Körper und als Baustein für Körperzellen dienen. Es existieren 20 verschiedene Aminosäuren, welche für den menschlichen Körper wichtig sind und sich vielfältig zum Eiweiß zusammensetzten lassen. Es gibt Aminosäuren die essentiell sind. Das heißt, der menschliche Körper produziert diese nicht und

kann sie nur durch die Nahrung aufnehmen. In der Nahrung unterscheidet man die Eiweiße unter tierischen und pflanzlichen. Tierischer Eiweiß ähneln sich im Aufbau zu dem
menschlichen sehr und ist somit wertvoller. Durch die Ernährung sollte der Mensch ein
ausgewogenes Verhältnis von tierischen und pflanzlichen Eiweißen zu sich nehmen. Eiweiße
sind lebensnotwendig und können nicht ersetzt werden. [14] Sie werden für den Aufbau von
Zellen, das Wachstum und für die Blut- und Hormonbildung benötigt.

Anders als Kohlenhydrat und Fette werden Eiweiße ihm Körper ständig umgewandelt, abund aufgebaut, wodurch eine Speicherung der Aminosäuren nicht möglich ist. Eine regelmäßige Aufnahme von Proteinen ist daher von besonderer Wichtigkeit.

Werden zu viele Eiweiße aufgenommen, wird das überschüssige Eiweiß in Fett umgewandelt und als Reserve gespeichert. Überschüsse können auch in Glykogen, der Speicherform der Kohlenhydrate in der Leber, umgewandelt werden. Dies hat zur Folge, dass Leber und Niere bei dauerhaftem Proteinüberschuss beschädigt werden können und da beide bei hohen Blutzuckerwerten auch schon stark belastet werden, sollte gerade der Diabetiker nicht mehr als die empfohlene Tagesmenge an Eiweiß zu sich nehmen. [16] Hierbei liegt die Empfehlung bei 0,8 g Eiweiß pro kg Körpergewicht am Tag und 15-20% der täglichen Gesamtenergieaufnahme. In Deutschland liegt der Schnitt allerdings über diese Empfehlung. [14]

Bei einer hohen Eiweißaufnahme durch eine Mahlzeit, steigt die Eiweißkonzentration im Blut für kurze Zeit an, worauf die Bauchspeicheldrüse reagiert und Glukagon freisetzt. Glukagon erhöht die Insulinresistenz des Körpers und in der Leber wird überschüssiges Eiweiß in Glukose umgewandelt. Der Blutzuckerspiegel steigt somit.[16]

Zu merken ist also, dass sich der Abbau von zu viel Eiweiß im Körper, negativ auf die Niere und Leber auswirkt und der Umbau von überschüssigem Eiweiß in Glukose für einen Anstieg des Blutzuckers sorgt. Deshalb ist gerade als Diabetiker auf eine bemessene Eiweißzufuhr zu achten.

2.1.3 Fett

Neben Kohlenhydrate und Eiweiß ist Fett der dritte und stärkste energiegewinnende Nährstoff und gewinnt doppelt so viel Energie wie die zwei ersteren. Fette tragen Aroma- und Geschmacksstoffe mit sich und stellt dem Körper konzentrierte Energie zur Verfügung. Eine überschüssige Fettzufuhr ist sowohl für den Diabetiker, aber auch für den gesunden Menschen, auf Dauer schädlich. Neben dem Anstieg des Blutdrucks und dem höheren Risiko einer Gefäßverkalkung, sorgt zu viel Fett für einen Anstieg der Blutfette. Gerade für übergewichtige Menschen und Diabetiker ist ein messbarer und geringer Fettgehalt in der Ernährung wichtig. [16] Überschüssiges Fett, dessen Energie der Körper nicht verbrennen kann, wird als Körperfett angelegt. Die Gewichtszunahme ist einer der Folgen bei dauerhaftem Überschuss an Fett im menschlichen Körper. Erlangt der Körper dauerhaft zu wenig Fett, baut dieser Körperfett zur Energieverbrennung ab und das Körpergewicht verringert sich. [14] Um also an Körpergewicht zu verlieren, muss die Energiezufuhr reduziert werden. Da Fette hochkonzentrierte Energie erzeugen, spart der Mensch bei Reduzierung der Fettzunahme schnell eine Menge an Kalorien, ohne große Auswirkung auf den Ernährungsstil. [16]

Fette unterscheiden sich durch den Gehalt an gesättigten und ungesättigten Fettsäuren.

Beides sind Bausteine der Fette. Während gesättigte Fettsäuren in tierischen Fetten vorkommen, sind ungesättigte Fettsäuren in pflanzlichen Fetten enthalten. Ungesättigte Fettsäuren kann der menschliche Körper nicht selber produzieren und sind in der Ernährung notwendig. Ein gesundes Verhältnis der verschiedenen Fettsäuren ist zu beachten. Dabei gilt bei Erwachsen einen Fettanteil von 25-30% in der täglichen Energiezufuhr. Das entspricht 60 bis 80 g Fett pro Tag. Da die pflanzlichen Fette gesünder sind als die tierischen, sollte diese den größeren Anteil der zugeführten Fette ausmachen. Je mehr gesättigte Fettsäuren im Fett enthalten sind, desto dickflüssiger ist seine Konsistenz.

Omega-6- und Omega-3-Fettsäuren sind essentielle pflanzliche Fettsäuren und werden zur Bildung von funktionell notwendigen Fettstrukturen benötigt. Der Bedarf der beide kann durch eine ausgewogene Zufuhr verschiedener pflanzlichen Fetten gedeckt werden. Omega-6-Fettsäuren bewirken eine Senkung des Cholesterinspiegels im Blut und Omega-3-Fettsäuren verbessern das Fließen des Blutes im Körper. Zudem stärken beide Das Immunsystem und helfen gegen Entzündungen im Körper. Bei der Zunahme ist ein Verhältnis von 5-mal so viel Omega-6- als Omega-3-Fettsäuren zu empfehlen. Beide sind in diversen pflanzlichen Ölen, wie Sonnenblumen-, Mais-, oder Rapsöl zu finden, aber auch Seefische enthalten Omega-3-Fettsäuren. [14]

Fettige Nahrung benötigt länger um im Margen verdaut zu werden. Werden also viel Fett und viele Kohlenhydrate aufgenommen, so ist mit einer dauerhaften Kohlenhydratzufuhr gerechnet werden. Bei einem Diabetiker ist somit eine verzögerte Wirkung auf den Blutzuckerspiegel zu beachten. [16]

Abschließend ist festzuhalten, dass die Energiegewinnung durch die Ernährung für den menschlichen Körper, unabhängig ob Diabetiker oder gesunder Mensch, notwendig ist. Hauptbestandteil einer energiegewinnenden und ausgewogenen Ernährung sind Kohlenhydrate, Fett und Eiweiß, welche einen unterschiedlichen Energiegehalt aufweisen. Ein ausgewogenes Verhältnis aus diesen Bestandteilen ermöglicht eine längere Energiezufuhr für den Körper und ein längeres Sättigungsgefühl. Durch eine langsame Kohlenhydrataufnahme kann auch der Blutzuckerspiegel eines Diabetikers stabilisiert werden. Ein gesunder Mensch hat genauso auf seine Ernährung zu achte, wie ein Diabetiker, nur muss dieser nicht seine zugeführten Nährstoffe zählen, in Broteinheiten und Insulineinheiten umrechnen und sich diese dann spritzen. Das Hauptziel eines Diabetikers sind Blutzuckerwerte im gesunden Bereich und die Ernährung ist dabei von großer Bedeutung.

2.2 Sport

Neben der Ernährung ist Bewegung ein wichtiger Bestandteil in der Therapie und Behandlung des Diabetes. Sportliche Aktivität sorgt neben der Stabilisierung des Blutzuckerspiegels und Senkung des Risikos auf Folgeerkrankungen auch für eine Verbesserung der Lebensqualität und des Wohlbefindens eines jeden Menschen. [16]

Gerade bei der Erkrankung an Typ-2-Diabetes ist eine regelmäßige körperliche Aktivität von großer Bedeutung. Denn der Typ-2-Diabetes ist eine Folge von körperlicher Inaktivität, schlechter Ernährung und Fettleibigkeit. So war diese Art des Diabetes vor einigen Jahren noch als "Alters-Diabetes" bekannt, jedoch steigt die Anzahl an Kindern, Jugendli-

chen und jungen Erwachsen mit einer Erkrankung stetig. Der Typ-2-Diabetes ist laut dem IDF (International Diabetes Federation) die häufigste Form des Diabetes und macht 90% der Prävalenz aus.[8]

Mangelnde Aktivität erhöht die Insulinresistenz und so ist die regelmäße Bewegung bei allen Formen des Diabetes ratsam. Je mehr Bewegung der Körper bekommt, desto mehr Gesundheit, Fitness und Spaß strahlt er aus. Bereits ein Leistungsumsatz von 2000 kcal in der Woche reduziert das Risiko einer Durchblutungsstörung des Herzen um bis zu 60%. Bereits regelmäßige sportliche Aktivitäten in den Alltag einzubringen, durch zum Beispiel Treppenstiegen statt Aufzugfahren, erleichtert das Erreichen des notwendigen Leistungsumsatzes und zwingt niemanden zu extremen Sporteinheiten.

Im Falle eines Übergewichtes ist deine Gewichtsabnahme nur durch langfristige, gesunde und kontinuierliche Aktivität in Kombination mit einer ausgewogenen Ernährung möglich. Dabei ist auch hier auf die Kalorienzufuhr zu achten. Eine tägliche Reduzierung des Energiebedarfes um 1000 kcal ist gefährlich und baut Eiweiß im Körper ab, wodurch sich der Grundumsatz automatisch senkt.

Bei regelmäßigem Training bestehend aus 70% Ausdauer-, 10% Kraft- und 20% Geschicklichkeitstraining, ist eine Gewichtsabnahme von 0,5-0,7 kg pro Woche realistisch. Wichtig ist dabei, einen großen Teil der gesamten Muskulatur zu beanspruchen.

Auch mit zunehmendem Alter spielt die sportliche Aktivität eine Rolle. Im Alter von 30 Jahren fängt der Körper an jährlich Muskulatur und Knochen abzubauen. Dies verhindert bzw. verlangsamt regelmäßiger Sport.

Sport senkt in jedem menschlichen Körper den Blutzuckerspiegel, auch bei gesunden Menschen. Während ein Diabetiker jeder Zeit die Gefahr einer Hypoglykämie (Unterzuckerung) besteht, sorgt ein gesunder Körper und dessen Mechanismen für die rechtzeitige Einstellung der Insulinproduktion und für die Stabilisierung des Blutzuckers über 50 mg/dl.[16] Beim Sport können schon wenige Insulineinheiten große Wirkungen auf den Blutzucker haben, da körperliche Aktivität neben der Senkung der Insulinresistenz somit auch die Insulinempflindlichkeit erhöht. Der Blutzuckerspiegel könnte bei einem Diabetiker so stark sinken, dass es zu einer schweren Unterzuckerung kommt. Deswegen ist es notwendig bei geplanten sportlichen Aktivitäten die Insulinzufuhr zu reduzieren und gegebenenfalls zusätzliche Kohlenhydrate, man nennt sie auch Zusatz-BE's, zu sich zu nehmen. Zudem sorgt eine Reduzierung der Insulinzufuhr für die Freisetzung von Zuckerreserven (Glykogen) in den Muskeln und für die Produktion von Glukose in der Leber. Gerade nach längeren Aktivitäten ist mit einem späteren Abfall des Blutzuckers zu rechnen, da die Insulinempfindlichkeit auch nach dem Sport anhalten kann und die Glykogenspeicher in den Muskelzellen wieder aufgefüllt werden müssen.[15]

Wie schon erwähnt, besitzt die Muskulatur Zuckerreserven in Form von Glykogenspeicher. Bei Menschen, die regelmäßig Sport treiben, sind mehr Zuckerreserven in den Muskeln vorhanden, als bei Menschen, die kaum Sport treiben. So besteht bei einem Diabetiker, der kaum regelmäßigen Sport treibt, ein höheres Risiko auf einer Unterzuckerung. Bei einem Diabetiker, welcher regelmäßig sportlich Aktiv ist, ist zu beachten, dass bei einem Beanspruchen von Muskelgruppen, die sonst selten beansprucht wurden, ebenfalls wenige Glykogenspeicher in der Muskulatur vorhanden ist.

Bei ungeplanter sportlichen Aktivität ist die Vermeidung einer Unterzuckerung meist nur durch die Aufnahme von Zusatz-BE's möglich, da die Reduzierung der Insulinzufuhr meistens zu spät wirkt.

Neben der Hypoglykämigefahr besteht während des Sportes auch die Gefahr einer Hyperglykämie (Überzuckerung). Ist der Diabetiker bereits vor der sportlichen Aktivität überzuckert, liegt ein Insulinmangel vor. Dieser Insulinmangel sorgt für eine schlechtere Glukoseverwertung der Muskulatur und für eine übermäßige Glukoseproduktion in der Leber. Diese Überproduktion hat zur Folge, dass der Blutzuckerspiegel weiter ansteigt. Der Insulinmangel wird stärker und ein absoluter Insulinmangel sorgt für die Verbrennung von Fett im Körper, wodurch die Ketonkörperbildung gesteigert wird. Diese Ketone sorgen für eine Übersäuerung des Blutes und schädigen Organe wie Niere und Leber. Würde nun zusätzlich Sport getrieben werden, würde noch mehr Fett im Köper abgebaut und die Ketonkörperbildung weiter gefördert werden. Folglich kann es zu einer diabetischen Entgleisung (Ketoazidose) kommen, welche bis zum Koma führen könnte. Dementsprechend sollte bei einem hohen Blutzuckerspiegel kein Sport getrieben werden. Nebenbei können auch Hormone, wie Adrenalin, die beim Sport vom Körper ausgeschüttet werden, einen weiteren Blutzuckeranstieg verursachen.

Ist der Blutzuckerspiegel eines Diabetikers vor dem Sport im Zielbereich, so ist zu beachten, dass nur so viele Zusatz-BE's zu sich genommen werden, wie notwendig. Oft ist die Schwere der sportlichen Aktivität nicht vorher zu sehen, wodurch zusätzliche Kohlenhydrat in kleinen Mengen und kurzen Abständen zu sich genommen werden sollten.[16]

Zusammenfassend ist zu sagen, dass der Sport neben der Ernährung im Leben von großer Bedeutung ist. Gerade Diabetiker müssen hier jedoch einige Dinge beachten. So ist die richtige Menge der Zusatz-BE's zu ermitteln und an einer frühzeitigen Insulinreduzierung zu denken. Zudem wirkt der Sport nach und kann bis zu 14 Stunden nach der Aktivität noch Einfluss auf den Blutzuckerspiegel und er Insulinempfindlichkeit haben, da die Glukosespeicher in Leber und Muskulatur wieder aufgefüllt werden müssen. Bei zu hohem Blutzucker ist vom Sport abzuraten und im schlimmsten Fall muss dieser aus diesem Grund abgebrochen werden. Auch bei einer Unterzuckerung sollte eine kurze Pause bis zur Stabilisierung des Blutzuckers eingelegt werden. Das regelmäßige Blutzuckermessen vor, während und nach dem Sport sind essentiell um Risiken während des Sportes reduzieren zu können.[16]

2.3 Kommunikation/Erfahrungsaustausch

Im Leben eines Diabetikers kommen oft Fragen in Bezug auf die Krankheit auf, die sich unter Austausch von Diabetikern klären lassen. Oft sind das auch Fragen, auf die ein Arzt keine Antwort hat, da die Antwort in der Erfahrung mit dem Umgang des Diabetes liegt. [9]

Soziale Kontakte unter Diabetikern, aber auch zu gesunden Menschen sind wichtig. Soziale Bindungen können die Lebensqualität und Gesundheit eines Menschen beeinflussen. Ein soziales Netzwerk sorgt zudem für die geistige Aufrechterhaltung des Menschen. Und gerade soziale Gruppen, in denen die Menschen ähnliche Lebensbedingungen, wie die Erkrankung an Diabetes, aufweisen, können positive Auswirkungen auf das Leben haben.

Als Diabetiker kommt es im Alltag oft zu Problemen, welche im mitmenschlichen und nicht im medizinischen Beriech liegen. Noch heute kommt es zu Benachteiligung und Diskriminierung von Diabetikern in Kindergärten, Schulen oder im Beruf. Schon die Berufswahl kann oft eine Eingrenzung im Leben bewirken. Der Austausch von Erfahrungen und Tipp unter Diabetikern ist daher wichtig. So können beispielsweise Diabetiker-Sportgruppen gebildet werden, um den Spaß am Sport zu halten. Bei so einer Maßnahme wäre der Sport nicht erstrangig, so eine Gruppe dient zum Erfahrungsaustausch, hält Motivation für den Sport hoch und kann als medizinische Übung dienen. Gerade Menschen aus den gleichen Netzwerken weisen gleiche Interessen auf. So spielt auch die Unterstützung unter Diabetikern eine wichtige Rolle. Einige Diabetiker haben große Angst vor den Folgeschäden der Erkrankung. Der Austausch mit anderen Diabetikern könnte hier beruhigend wirken. [16] Der Deutsche Diabetiker Bund (DDB) ist die größte deutsche Ansprechstelle für Diabetiker und veranstaltet regelmäßig Events und öffentliche Aktionen um Diabetiker zusammen zu bringen. Die DDB setzt sich als Ziel, die Gesundheit und sozialen Kontakte von Diabetikern zu fördern. [9]

Eine selbst durchgeführte Studie in einer vergangenen Entwicklungsphase ergab, dass 69 der 81 Probanden und somit mehr als 87% aller Teilnehmer, schon einmal alltägliche Fragen bezüglich ihrem Diabetes hatten. Und 85% aller Probanden gaben an, schon einmal nach Antworten im Netz gesucht zu haben. Rund 88% hatte sich schon einmal ein Erfahrungsaustausch mit einem anderen Diabetiker gewünscht.

Kommunikation ist wichtig und trägt zum Wohlbefinden jedes Menschen bei. Trotz Organisationen wie der DDB ist die Kontaktsuche der Diabetiker zu anderen Diabetikern hoch. Aber auch der Kontakt zu anderen Menschen ist wichtig, um Diskriminierung zu vermeiden. Der Austausch von Erfahrungen und der soziale Kontakt unter Diabetikern ist eine Säule in der Therapie des Diabetes mellitus.

3 Marktrecherche

In der Marktrecherche geht es um die Sondierung des Marktes und dessen Systemen, welche bereits zum Lösen des Nutzungsproblems angeboten werden. Da diese Arbeit von der Entwicklung einer mobilen Anwendung handelt, werden auch lediglich Systemen in Form von mobilen Anwendungen recherchiert. Neben den Anwendungen, welche von den Probanden aus der bereits durchgeführten Evaluation (s. Anhang: A Evaluation ab Seite 51) zur Behandlung des Diabetes mellitus verwendet werden, umfasst diese Marktrecherche auch Systeme aus den Anwendungsbereichen dieser Arbeit. Um die Marktrecherche möglichst übersichtlich und transparent zu halten und um den Markt vollständig abzudecken, werden nicht nur Systeme aus dem diabetologischen Bereich, sondern auch aus den Bereichen der Kommunikation, der Ernährung und des Sports in Bezug auf das Nutzungsproblem, betrachtet.

3.1 MySugr

MySugr ist eine Anwendung, welche für die Betriebssysteme iOS und Android auf dem Markt ist. MySugr gehört zu den Systemen, welche von den Probanden verwendet werden. Die Applikation ist aktuell wohl der stärkste Konkurrent auf dem Markt. Neben der Dokumentation der Blutzuckerwerte, kann der Nutzer die zugeführten Kohlenhydrate in BE's und Insulineinheiten umrechnen und Tages-, Wochen- und Monatsanalysen ausgeben lassen. In der kostenlosen Version lässt sich zudem der HbA1c-Wert berechnen und Blutzuckereinträge können mit Bemerkungen, wie zum Beispiel "Sport" oder "Büroarbeit" versehen werden. In der Pro-Version kostet die Anwendung 2,99€/Monat oder 27,99€/Jahr und erweitert die kostenlose Version um die Möglichkeit, Blutzuckerwerte aus den Blutzuckermessgeräten "Accu Check" aus dem Hause Roche Diabetes Care und "Contour Next One" von Bayer (aka Ascensia Diabetes Care) zu importieren. Auch der bereits angesprochene BE- und Insulineinheiten-Rechner ist erst in der Pro-Version inbegriffen. Des Weiteren ermöglicht die kostenpflichtige Version Funktionen wie das Exportieren der Daten als pdf-Datei und die Erinnerung an den Nutzer, regelmäßig den Blutzuckerspiegel zu überprüfen. Bei der Dokumentation von Mahlzeiten muss der Nutzer die Kohlenhydrate selber ermitteln und in der Anwendung eintragen, um so die BE's und Insulineinheiten berechnen zu lassen. Bei Sport kann man keine Angaben zur Dauer der Aktivität oder der Intensität machen. Dennoch wurde MySugr 2015 zum Testsieger der "Besten Diabetes Apps" gekürt. In der Tabelle 2: MySugr: Nach- und Vorteile sind alle Vor und Nachteile der Applikation gegliedert.[13]

Vorteile	Nachteile	
Importieren von Daten aus externen	manuelle Eingabe von Blutzucker-	
Blutzuckermessgeräten	messungen	
Tages-, Wochen- und Monats-	kostenpflichtige Pro-Version	
Analysen		
BE-/Insulineinheiten-Rechner	keine Lebensmitteldatenbank	
HbA1c-Rechner	limitierte Sport-Dokumentation	
pdf-Ausgabe der Benutzerdaten	Mahlzeiten-Dokumentation nur	
	durch Angabe von Kohlenhydraten	
	keinen BE-/KE-Rechner	

Tabelle 2 MySugr: Nach- und Vorteile

MySugr ist eine Möglichkeit für die Lösung des Nutzungsproblems. Mit den BE- und Insulineinheiten-Rechner ist die Dokumentation von Mahlzeiten simple und zeitsparend. In der Pro-Version bietet die Übertragung von Blutzuckerwerten aus externen Blutzuckermessgeräten eine große Erleichterung für die Benutzer an. Die kostenlose Version der Anwendung ist jedoch lediglich ein Blutzuckertagebuch. Zudem lassen sich in beiden Versionen keine umfangreichen Angaben von sportlichen Aktivitäten erfassen. MySugr ist aufgrund des Umfanges ein Maßstab, an dem man sich während der Entwicklungsphase halten und durch dessen Nachteile Schlüsse ziehen kann, um Alleinstellungsmerkale für das zu entwickelnde System identifizieren zu können.

3.2 DiabetesConnect

DiabetesConnect ist eine weitere Applikation zum Diabetes-Management. Sie ermöglicht, ähnlich wie MySugr, die Dokumentation von Blutzuckerwerten und legt ihren Schwerpunkt auch auf diese Funktion. Mahlzeiten werden dabei als BE, KE oder Kohlenhydrate angegeben. Dabei werden keine BE's automatisch berechnet. Diese Berechnung und die Ermittlung der zu spitzenden Insulineinheiten muss der Benutzter vornehmen. Eine sportliche Aktivität kann man unter Angabe der Dauer und der Sportart dokumentieren. Zudem lassen sich Erinnerungen erstellen und Statistiken zu Blutzuckerwerten, Mahlzeiten und Insulin anzeigen. Die Anwendung ist recht simple und funktionsarm, dient im erster Linie als Diabetes-Manager. Folglich werden auch für DiabetesConnect die Vor- und Nachteile in der Tabelle 3: DiabetesConnect: Nach- und Vorteile aufgelistet. [5]

Vorteile	Nachteile
Diabetestagebuch	limitierte Eingabe von Mahlzeiten
	und Sport
Neben iOS und Android auch eine	keine Lebensmitteldatenbank
Webanwendung	
Statistiken zu Blutzuckerwerten,	keinen HbA1c-Rechner
Mahlzeiten und Insulin	
	keinen BE-/KE-Rechner

Tabelle 3 DiabetesConnect: Nach- und Vorteile

Diabetes Connect ist von den Funktionen limitierter als MySugr und dient lediglich zu Dokumentation von Blutzuckerwerten. Anwendungen wie Diabetes Connect sind oft auf dem Markt vertreten. Ohnehin erledigt die Anwendung die notwendigen Aufgaben eines Diabetestagebuchs. Allerdings fehlt es auch hier an Umfang in den Bereichen Ernährung und Sport um eine komplette Lösung des Nutzungsproblems darzustellen.

3.3 Dexcom G6

Dexcom G6 ist ebenfalls einer der Anwendungen, die von den Probanden angegeben wird. Dexcom's Hauptziel mit ihrem System liegt in der kontinuierlichen Blutzuckerüberwachung in Echtzeit. Dabei verwendet Dexcom keine Blutmessungen durch Bluttropfen, sondern durch Gewebeblutmessungen. Diese Gewebeblutmessungen werden durch Sensoren, welche bis zu 10 Tage getragen werden können, ermöglicht. Der Sensor enthält einen Transmitter, welcher einen Speicher, einen Akku und eine Bluetooth-Schnittstelle enthält, sodass eine Verbindung mit dem Smartphone möglich ist. Die Anwendung läuft auf den Betriebssystemen iOS und Android. Die Applikation erfasst Blutzucker-Daten des Benutzers und stellt sie in einem Graphen-Diagramm dar. Zudem meldet das System dem Nutzer Unter- und Überzuckerungen und zeigt ihm den Trend des Blutzuckerspiegels in den letzten Stunden an. Des Weiteren informiert die Applikation den Nutzer rechtzeitig vor Unterzuckerungen. Dexcom ermöglicht seine Daten zu teilen und so den "Follower" des Benutzers ihre Blutzuckerwerte mit zu verfolgen. Neben der Dokumentation von Blutzuckerwerten, Insulineinheiten und sportlicher Aktivität, nimmt die Applikation auch Berechnungen von Statistiken für die Analyse der Blutzuckerwerte vor. Die Erfassung der Blutzuckerwerte erfolgt lediglich über den Sensor. Neben diesen werden Insulineinheiten, Mahlzeiten und Bewegungen in Form von Ereignissen dokumentiert. Bei einer Mahlzeit muss also jeweils ein Ereignis für die Mahlzeit, unter Angaben der aufgenommenen Kohlenhydrate, und ein Ereignis für die Insulineinheiten, unter Angaben der gespritzten Insulineinheiten, angelegt werden. Dieser Prozess ist langwierig und umständlich. Eine Aktivität wird durch das Ereignis "Bewegung" hinzugefügt. Hier ist auszuwählen, ob die sportliche Aktivität "leicht", "mittel" oder "schwer" ist und die Dauer der Aktivität anzugeben. Da die Erfassung der Mahlzeiten und sportlichen Aktivität an Umfang zu wünschen lässt und diese Anwendung eher zur kontinuierlichen Blutzuckermessung dient, fällt dieses System als Konkurrent in dieser Entwicklungsphase weg. Dennoch werden die Vor- und Nachteile von Dexcom G6 in

der Tabelle 4: Dexcom: Nach- und Vorteile aufgelistet.[4]

Vorteile	Nachteile
kontinuierliche Blutzuckermes-	langwierige und limitierte Eingabe
sung/keine manuelle Blutzucker-	von Ereignissen
messung notwendig	
Statistiken auf benutzerbezogene	keine Lebensmitteldatenbank
Blutzuckerwerte	
Warnung hoher und niedriger Wert	keine Angaben von sportlicher Akti-
	vität in Bezug auf verbrannte Kalo-
	rien möglich
Follower-Funktion	keine umfangreiche Angabe von
	Mahlzeiten möglich
	nicht abstellbarer Alarm bei schlech-
	ten Blutzuckerwerten
	keinen HbA1c-Rechner
	keinen BE-/KE-Rechner

Tabelle 4 Dexcom: Nach- und Vorteile

Dexcom G6 ist mit Sicherheit eine der größeren Systeme auf dem Markt für die Behandlung des Diabetes mellitus und mit der dauerhaften Blutzuckermessung, der Graphen-Darstellung und der Alarm-Funktion bei schlechten Blutzuckerwerten, weist das System einige positive Aspekte auf. Allerdings arbeitet diese Anwendung in einem anderen Anwendungsbereich und in Bezug auf das Nutzungsproblem, die Behandlung der Ernährung, des Sports und der Kommunikation des Diabetes, ist Dexcom G6 kein direkter Konkurrent.

3.4 FreeStyle LibreLink

FreeStyle LibreLink ist die dritte und letzte vorgestellte Anwendung, die von den Probanden verwendet wird. FreeStyle LibreLink ist, ähnlich wie Dexcom G6, eine mobile Anwendung, welche eine kontinuierliche Blutzuckerüberwachung in Echtzeit ermöglicht. Anders als bei Dexcom G6 besteht keine permanente Verbindung zwischen Sensor und Endgerät, wie zum Beispiel das Smartphone. Es besteht somit immer noch das selbständige Abrufen der Blutzuckerwerte durch das Anlegen des Smartphones an den Sensor. Auch hier existiert eine Anwendung für die Betriebssysteme iOS und Android. FreeStyle LibreLink arbeitet also fast identisch zu Dexcom, abgesehen von kleinen Veränderungen. Eine der Unterschiede ist auch der integrierte HbA1c-Rechner. Zudem können bei der Dokumentation der Mahlzeiten BE's und KE's angegeben werden. In der Tabelle 5: FreeStyle LibreLink: Nach- und Vorteile sind auch die Vor- und Nachteile der FreeStyle LibreLink-Anwendung aufgelistet.[1]

Vorteile	Nachteile
kontinuierliche Blutzuckermessung	Blutzuckerwerte sind dennoch ma-
	nuell abzurufen
Statistiken auf benutzerbezogene	keine Lebensmitteldatenbank
Blutzuckerwerte	
optionale Warnung hoher und nied-	keine Angaben von sportlicher Akti-
riger Wert	vität in Bezug auf verbrannte Kalo-
	rien möglich
HbA1c-Rechner	keine umfangreiche Angabe von
	Mahlzeiten möglich
	keinen BE-/KE-Rechner

Tabelle 5 FreeStyle LibreLink: Nach- und Vorteile

Mit der FreeStyle LibreLink-Anwendung liegt ein weiteres Blutzuckermessgerät vor, welche eine kontinuierliche Blutzuckermessung ermöglicht. Und das ist eben der Grund, warum auch die FreeStyle LibreLink-Applikation nicht als direkter Konkurrent in Frage kommt, denn wie das Dexcom G6-System, handelt es sich nur um ein erweitertes Blutzuckermessgäret. Wie bei Dexcom G6, ist die Anwendung nicht auf eine umfangreiche Dokumentation von Mahlzeiten und sportlichen Aktivitäten gestützt. Dennoch ist die FreeStyle LibreLink-Anwendung eine essentielle Ablösung der gewöhnlichen Blutzuckermessgeräte und somit auch zu Recht beliebt bei den Diabetikern.

3.5 Lifesum

Lifesum ist eine Anwendung, welche nicht direkt auf Diabetiker spezialisiert ist. Jedoch bietet dieses System mit seinen Funktionen Lösungen für Teile des Nutzungsproblems. Sie dient nicht also nicht als direkter Konkurrent, jedoch auf Grund der umfangreichen Funktionalität und dessen Qualität, dient sie als große Hilfe im Ernährungsstil eines jedem Menschen und somit auch eines Diabetikers. Aufgrund dessen wird diese Anwendung, obwohl sie keinen Bezug zum Themengebiet des Diabetes mellitus besitzt, in der Marktrecherche aufgelistet. Lifesum ist eine Applikation für iOS und Android, die für den Benutzer als Diät-Planer und Kalorienzähler dient. Durch das Zählen, der zugeführten Nährwerte des Benutzers, ermöglicht Lifesum dem Benutzer einen transparenten Überblick über seine Essgewohnheiten, so, wie es ein Diabetiker in seiner Begleitanwendung haben sollte. Durch das Scannen von Barcodes erhält der Nutzer in kurzer Zeit die Nährwerte, wie Kalorien, Kohlenhydrate, Eiweiß und Fett, und kann sich seinen täglichen Bedarf anzeigen lassen. Durch das Eintragen von sportlichen Aktivitäten werden verbrannte Kalorien berechnet und dem Kalorienzähler-Konto abgezogen. Somit dient Lifesum nicht nur als Anwendung für die Ernährung, sondern umfasst ebenfalls eine ausführliche Dokumentation von sportlichen Aktivitäten. Lifesum legt Diät-Pläne für einen gewünschten Zeitraum unter Angabe des gewünschten Zielgewichtes fest und hilft so dem Nutzer bei der Gewichtabnahme. Zwar liegt das Ziel dieser Applikation bei dem Umsetzen einer bewussten und ausgewogenen Ernährung und bei der Gewichtsabnahme des Nutzers, allerding ist diese

Anwendung so umfangreich, dass diese gerade für Diabetiker eine große Hilfe darstellen könnte. Ernährungspläne, Rezepte und viele weitere Inhalte sind leider nur im kostenpflichtigen Premium-Abo zugänglich. Allerding bietet die Basic-Version mit den bereits vorgestellten Funktionen ausreichend Umfang, um eine Unterstützung in der Ernährung darzustellen. In der folgenden Tabelle 6: Lifesum: Nach- und Vorteile werden positive und negative Aspekte dieser Anwendung ebenfalls dargestellt.[11]

Vorteile	Nachteile
Hinzufügen von Lebensmitteln	keine Diabetes-Anwendung
durch Barcode-Scan	
Kalorienzähler	kostenpflichtige Premium-Version
Diätplaner	
Lebensmitteldatenbank mit Nähr-	
werten	
intuitive und ansprechende Benutze-	
roberfläche	

Tabelle 6 Lifesum: Nach- und Vorteile

Lifesum ist kein System, welches direkt für die Behandlung der Diabetiker entwickelt wurde. Allerding sind dessen Funktionen genau die, welche den bisheriger vorgestellten Anwendungen fehlen, um die Ernährung und den Sport zu dokumentieren. Somit dient diese Applikation nicht als direkter Konkurrent, sollte jedoch mit seinen Funktionen bei der Entwicklungsphase in Betracht gezogen werden.

3.6 Fazit

Der Markt der Anwendungen für Diabetiker ist enorm und so hätte die durchgeführte Marktrecherche um einige Systeme erweitert werden können. Jedoch wurde schon mit den fünf vorgestellten Systemen eine möglichst umfangreiche Recherche der Systeme, welche zur Lösung des Nutzungsproblems in Frage kommen könnten, unter Berücksichtigung des Zeitrahmens der Entwicklungsphase, durchgeführt. Dabei ergab, dass Dexcom G6 und Freestyle LibreLink beides recht erfolgreiche Anwendung sind, jedoch ihr Anwendungsbereich ein andere ist, als der, in der sich diese Arbeit befindet. Beide Systeme dienen lediglich zu Blutzuckerdokumentation in Echtzeit. Die Dokumentation von Ernährung und Sport ist limitiert und trägt nicht zu Lösung des Nutzungsproblems bei. Bei MySugr und DiabtesConnect sieht dies anders aus. Beide Systeme lassen neben den Blutzuckerwerten auch die Ernährung und die sportliche Aktivität dokumentieren. Allerdings nur in einem begrenzten Umfang. Hier liegt das Anwendungsziel auf das Sammeln der Blutzuckerwerte unter Berücksichtigung der Ereignisse aus den Bereichen Ernährung und Sport. Applikationen wie MySugr und DiabetesConnect liegen auf dem Markt in unzähligen Formen vor. So existiert beispielsweise die Anwendungen MeinDiabetes und MyTherapy, welche ebenfalls recherchiert wurden, jedoch aufgrund ihrer Ähnlichkeit zu MySugr und Diabetes Connect und dem begrenzten Zeitrahmen, nicht weiter beschrieben werden konnten. All diese Anwendungen, wie MySugr, MyTherapy und MeinDiabetes, dienen zum selben

Zweck, unterscheiden sich lediglich in der Art der Umsetzung und verfolgen ein ähnliches Ziel. Dabei enthalten manche Systeme BE-Rechner, andere lassen sich nur sportliche Aktivität durch eine kurze Bemerkung dokumentieren. Da jedoch gerade die Ernährung und der Sport in der Behandlung des Diabetes berücksichtigt werden müssen, sollten auch Anwendungen, welche sich zwar in diesen Anwendungsbereichen liegen, jedoch nicht speziell für Diabetiker entwickelt wurden, präsentiert werden. Gerade Lifesum stach in der Recherche raus, weist eine ausführliche und hilfreiche Dokumentation der Ernährung und des Sports auf und wurde aufgrund dessen als einzige Anwendung präsentiert. Lifesum's Funktionen wären eine sinnvolle Ergänzung für Anwendungen wie MySugr. Leider hat es kein Entwicklerteam bisher geschafft, eine solche Ernährungs- und Sportsdokumentation wie die von Lifesum in das System zu implementieren. Auch hier gab es viele ähnliche Systeme zu Lifesum, weshalb lediglich Lifesum präsentiert wurde. Yazio und MyFitness-Pal sind beispielsweise Applikationen die ähnlich zu Lifesum funktionieren. Auch hier sind lediglich die Art der Präsentation von Daten und Funktionen leichte Unterschiede in den Systemen. Jedoch das Ziel der Anwendung ist eine ähnliche.

Schaut man sich Anwendungen zu Kommunikation unter Nutzern an, landet man schnell bei Applikationen aus dem Social Media-Bereich. Anwendungen wie Jodel, Facebook oder WhatsApp dienen für die Vernetzung von Kontakten, spielt jedoch in Bezug auf den Diabetes keine Rolle, wodurch eine Recherche dieser Systeme verzichtbar ist. Auch die präsentierten Anwendungen, wie MySugr oder DiabetesConnect bieten keine Möglichkeit zur Kommunikation unter Nutzern.

So kann man festhalten, dass eine Mischung aus MySugr und Lifesum, mit einer Plattform zu Kommunikation unter Diabetikern DIE Anwendung zur Behandlung des Diabetes wäre.

4 Alleinstellungsmerkmal

Betrachtet man die Marktrecherche und die dort präsentierten Systeme, so erkennt man, dass einzelne Teilfunktionen der Systeme zur Lösung des Nutzungsproblems beitragen, jedoch keine einzige Anwendung den Umfang einer optimalen Lösung im aktuellen Anwendungsbereiche aufweist. So wäre das Vereinen der verschiedenen Teilfunktionen von mehreren verschiedenen Systemen ein erstes Alleinstellungsmerkmal. Betrachtet man die aktuellen Systeme auf dem Markt, welche zu Behandlung des Diabetes dienen, lassen sich einige Alleinstellungsmerkmale hinzufügen und wie folgt beschreiben.

- Eine Lebensmitteldatenbank, welche Lebensmittel und dessen Nährwerte, wie Kalorien und Kohlenhydrate, enthält, zu Dokumentation der zugeführten Lebensmittel und zum Präsentieren eines Kalorienzählers. Diese Lebensmitteldatenbank sollte von dem Benutzer individuell erweitert werden können.
- Eine Aktivitätendatenbank, welche eine Auswahl aus sportlichen Aktivitäten ermöglicht und durch Angabe der Dauer dieser Aktivität, einen Kaloriensatz der durch die Aktivität verbrannten Kalorien berechnet. Diese verbrannten Kalorien sollten im Kalorienzählerkonto präsentiert werden.
- Kalorienzähler zur Darstellung des Grundumsatzes des Benutzers. Dieser wird durch angegebene Mahlzeiten reduziert und durch den Leistungsumsatz erhöht werden, um so dem Benutzer eine Übersicht der zur Verfügung stehenden Kalorien zu geben.
- Zähler für Kohlenhydrate, Eiweiß und Fett, welcher aus Empfehlungswerten besteht und reduziert wird, wenn Nährwerte durch Lebensmittel zugeführt werden.
- Eine Plattform zum Teilen von Erfahrungen, zur Kontaktaufnahme und zum Kommunizieren unter Gleichgesinnten.
- Alle Funktionen in einem System.

5 Kommunikationsmodelle

Kommunikationsmodelle dienen zur Beschreibung der wechselseitigen Übermittlung von Informationen zwischen den verschiedenen Kommunikationsteilnehmern. Anhand von Kommunikationsmodellen werden Prozesse zwischen dessen verschiedenen Bestandteilen dargestellt. Bei den hier vorliegenden Modellen in Abbildung 1 und Abbildung 2 handelt es sich um allgemeine Kommunikationsmodelle. Während die Abbildung 1: Deskriptives Kommunikationsmodell den Ist-Zustand veranschaulicht, stellt die Abbildung 2: Präskriptives Kommunikationsmodell den Soll-Zustand dar.

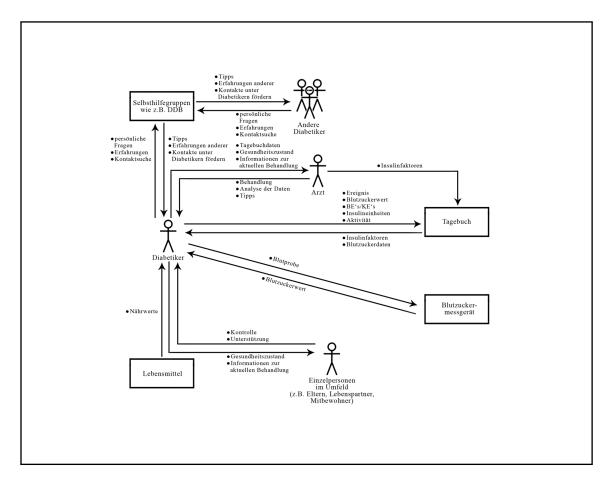


Abbildung 1 Deskriptives Kommunikationsmodell

5 Kommunikationsmodelle 25

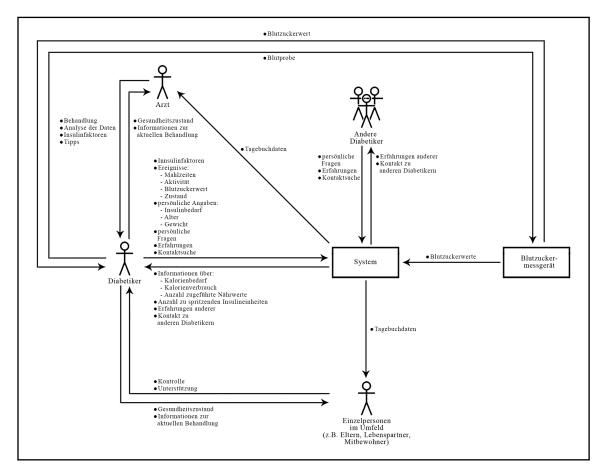


Abbildung 2 Präskriptives Kommunikationsmodell

6 Methodischer Rahmen 26

6 Methodischer Rahmen

Der methodische Rahmen spiegelt den methodischen Ansatz für die Entwicklung interaktiver Systeme wider und legt fest, welches Vorgehensmodell in der Entwicklungsphase verwendet wird. Dies wurde bereits im Rahmen des Modules "Entwicklungsprojekte interaktiver Systeme" (s. Anhang: A Methodischer Rahmen ab Seite 56) festgelegt. Um nun prüfen zu können, ob eine erneute Abwägung der Nutzung eines der zwei Ansätze, benutzer-zentriert oder system-zentriert, notwendig ist, und um den interpretatorischen Rahmen dieser Arbeit definieren zu können, muss der Nutzungskontext nochmals dargelegt werden.

6.1 Nutzungskontext

Anhand der Themenfeldrecherche wurde die Domäne des Projektes klar definiert und die Zielhierarchie weist die verschiedenen Ziele des Projektes deutlich auf. So lässt sich festlegen, dass das zu entwickelnde System, neben der Funktion als Diabetestagebuch, zur Ernährungs- und Sportdokumentation dienen soll. Hierbei sind benutzer-bezogene Daten essentiell und Dokumentationen, Berechnungen und Präsentationen von diesen Abhängig. Zudem verfolgt das Projekt das Ziel, die Lebensqualität des Benutzers zu steigern und den Umgang mit Diabetes zu erleichtern.

Um dies erreichen zu können, muss bei der Wahl des passenden Vorgehensmodells folgende Kriterien beachtet werden:

- Im Rahmen dieser Bachelorarbeit wird sich mit einer Weiterentwicklung eines bestehenden Prototyps befasst und somit ist ein iteratives Vorgehen mit dem bereits verwendeten Vorgehensmodell zu avisieren.
- Aufgrund des begrenzten Zeitrahmens und des begrenzten Umfanges der Dokumentation, muss das Vorgehensmodell die Möglichkeit bieten, die Tiefe der einzelnen Arbeitsschritte gegebenenfalls anpassen zu können.
- Das Vorgehensmodell sollte klar strukturiert, transparent und leicht zu verstehen sein, da dies eine schnelle und effektive Entwicklung des Systems ermöglicht.
- Fokus des Systems liegt bei dem Benutzer, dessen Aufgaben, Ziele und Eigenschaften.
 Der Benutzer aus der Domäne und dessen Erfordernisse und Anforderungen stehen im Mittelpunkt, wodurch die Wahl auf ein benutzer-zentriertes Vorgehensmodell fallen sollte.

Wie im Anhang zu sehen, wurde sich in der vergangenen Entwicklungsphase für das Verwenden des Usability Engineering Lifecycle von Mayhews entschieden. Der Nutzungskontext hat sich seit dem kaum verändert und auch in der aktuellen Phase der Weiterentwicklung ist die Verwendung dieses Vorgehensmodell sinnvoll. Mayhews Model ermöglicht einen iterativen Entwicklungsprozess und durch die bereits durchgeführte Evaluation konnten benutzerzentrierte Daten gesammelt werden. Zudem bietet das Modell durch seine Skalierbarkeit die Möglichkeit, Anpassungen im Vorgehen vorzunehmen. Aufgrund der geringen Zeitkapazität und des begrenzten Umfanges dieser Arbeit, ist die Beibehaltung des Vorgehensmodells nach Mayhews für die Weiterentwicklung des Systems essentiell.

 ${\bf Teil~II} \\ {\bf Prozess model lierung} \\$

7 Requirements Analysis

Das Usability Engineering Lifecycle nach Mayhew zum Erreichen der Usability eines Systems und dessen User Interfaces. Nach Mayhew wird diese Usability an der Leichtigkeit der Verwendung eines User Interfaces und dessen Erlernen gemessen. Die Requirements Analysis ist eine der drei fundamentalen Prozess-Phasen des Usability Engineering Lifecycle und dient zur Anforderungsanalyse.[12]

7.1 Stakeholder-Analysis

Um für das zu entwickelnde System eine strukturierte Analyse von Usability-Anforderungen durchführen zu können, muss zunächst bestimmt werden, wer die beabsichtigten Benutzer sind. Zwar lassen sich diese bereits durch die früheren Entwicklungsphasen und der erneuten Themenfeldanalyse in definierte Gruppen festlegen, allerding sind diese Benutzergruppen, dessen Bezug zur Domäne, zum System und zu dessen Merkmale in dieser Phase zu überarbeiten und anhand dessen, ihre Erwartungen und Erfordernisse zu definieren. Mithilfe der Stakeholder-Analyse (Tabelle 7: Stakeholder-Analysis) werden die Benutzer basierend auf ihren Erwartungen und Erfordernissen in Kategorien gliedert und diese werden folglich auf Konflikte analysiert.

Bezeichnung	Bezug	Objektbereich	Erfordernis/Erwartung
Diabetiker	Anrecht	System	ein Hilfsmittel für den Um-
			gang mit Diabetes
	Anteil	Merkmal: Datensiche-	von Benutzer eingegebene
		rung	Daten werden sicher ver-
			waltet
		Merkmal: Funktio-	um einen Erfahrungsaus-
		nen zum Tausch von	tausch zwischen Diabeti-
		Erfahrungen	kern zu ermöglichen, sind
			Erfahrungen von verschei-
			denen Benutzern essentiell
	Anspruch	Merkmal: Funktionen	ausführliche Dokumenati-
		zur Dokumentation von	on muss gewährleistet sein
		Diabetes, Ernährung	
		und Aktivität	
		Merkmal: Funktion zur	sozialer Kontakt zu ande-
		Kontaktaufnahme zu	ren Diabetikern muss ge-
		anderen Diabetikern	währleistet sein
		Merkmal: Berechnung	Berechnungen von indivi-
		von Daten	duellen Daten müssen ge-
			währleistet sein und kor-
			rekt durchgeführt werden

		Merkmal: user interface	Benutzung selbsterklärend, einfach zu lernen, zu mer- ken
	Interesse	System	Steigerung des Wohlbefindens und der Lebensqualität
Personen aus ge- meinsamen Haus- halt/Umfeld	Anrecht	System	ein Hilfsmittel für die Un- terstützung bei Behand- lung
	Anteil	-	-
	Anspruch	Merkmal: Funktio- nen zur Berechnung von Nährwerten eines Lebensmittels	Personen (Eltern, Lebenspartner, etc.), die für einen Diabetiker kochen, sollten keine Nährwerte zählen und berechnen müssen
		Merkmal: Zugriff auf Blutzuckerdaten eines ausgewählten Diabeti- kers Merkmal: user interface	die persönlichen Blutzuckerwerte eines Diabetikers sollten einzusehen sein Benutzung selbsterklärend, einfach zu lernen, zu merken
	Interesse	System	Steigerung des Wohlbefindens und der Lebensqualität
Arzt	Anrecht	System	vereinfachte Darstellung der Blutzuckerwerte zur Analyse
	Anteil	Merkmal: Datensicherung	vom Arzt festgelegte Fak- toren können individuell eingespeichert werden
	Anspruch	Merkmal: Zugriff auf Blutzuckerdaten eines ausgewählten Diabeti- kers	die persönlichen Blut- zuckerwerte eines Diabe- tikers sollten einzusehen sein
		Merkmal: user interface	Benutzung selbsterklärend, einfach zu lernen, zu mer- ken
	Interesse	System	Steigung des Wohlbefindens und der Lebensqualität der Patienten

Krankenkassen	Anrecht	-	-
	Anteil	System	Übernahme eventueller
			Kosten für die Nutzung
			des Systems
	Anspruch	System	ein finanzierbares System
	Interesse	System	Patienten bevorzugen
			Krankenkassen mit einer
			großteiligen Übernahme
			der Kosten des Systems
Pharmaindustie	Anrecht	-	-
	Anteil	-	-
	Anspruch	Medikamenten	Profit durch Verkauf von
			Medikamenten
	Interesse	Insulinbedarf	mehr Insulinbedarf der Pa-
			tienten bedeutet mehr Pro-
			fit
Konkurrenz	Anrecht	-	-
	Anteil	-	-
	Anspruch	-	-
	Interesse	Verkauf von eigenem	hohe Verkaufszahlen des ei-
		Produkt	genen Produkts und niedri-
			ge Verkaufszahlen der Kon-
			kurrenzprodukte
Stores für mobile	Anrecht	-	-
Anwendungen			
	Anteil	-	-
	Anspruch	-	-
	Interesse	Verkauf von Produkt	Profit durch Erwerb des
			Systems

Tabelle 7 Stakeholder-Analysis

Mithilfe der Tabelle 7: Stakeholder-Analysis lassen sich die Diabetiker und Personen aus dessen Umfeld, wie beispielsweise Eltern oder Lebenspartner-/in, als Zielgruppe des zu entwickelnden System klar erkennen. Allerdings ist aus der Tabelle nicht ersichtlich, dass unter zwei verschiedenen Arten an Diabetiker zu unterscheiden ist. Zum einen Menschen, welche an Typ-1-Diabetes, und zum anderen Menschen, die an Typ-2-Diabetes, erkrankt sind. Zwar weisen die zwei Benutzerkategorien die gleichen Erfordernisse auf, allerdings ist anhand der Wichtigkeit der verschiedenen Erfordernisse an dem System zu unterscheiden. Für den Typ-1-Diabetes ist, auf Grund der Notwendigkeit einer Insulintherapie, die Dokumentation von diabetesrelevanten Daten wie Blutzuckerwerte, Insulin- und Broteinheiten essentiell. Bei Typ-2-Diabetikern ist ein Insulinmangel nicht immer die Ursache für

eine Erkrankung. Hier sind eine gesunde Ernährung und regelmäßige Aktivität ausschlaggebende Aspekte für die Rückbildung dieser Diabetesart. Somit stellt die Erfassung und Dokumentation von Mahlzeiten und sportliche Aktivitäten eine höhere Priorität da, als die Dokumentation von Insulineinheiten. Auf Grund dessen ist in der weiteren Entwicklung die Berücksichtigung der verschiedenen Benutzerkategorien notwendig.

Neben den Stakeholdern, die positive Erwartungen an dem System oder dessen Merkmalen haben, gibt es weitere Stakeholder, dessen Erwartungen im Konflikt mit dem System stehen. Die Pharmaindustrie und Apotheken generieren Umsatz durch den Verkauf von Medikamenten. Da das zu entwickelnde System den Blutzucker konstant regulieren und die Rückbildung des Typ-2-Diabetes bewirken soll, hat die Pharmaindustrie kein Interesse an der Entwicklung des Systems. Eine Möglichkeit zur Lösung dieses Interessenkonfliktes könnte die Nutzung von Apotheken als Verkaufs- oder Vermarktungsfläche bieten. Apotheken könnten durch Werbung und Kooperationen ebenfalls Gewinne generieren. So steht die Pharmaindustrie als Kooperator dem Entwicklerteam zur Verfügung. Auch Konkurrenzunternehmen haben kein Interesse an der Entwicklung des Systems, da diese den Verkauf ihr eigenen Produkte den der Produkte anderer Unternehmen vorziehen. Auch hier wäre die Erwägung einer Kooperation eine Möglichkeit zur Konfliktlösung. Technologien, wie Sensoren oder Geräte, der Konkurrenz zu Erfassung der Blutzuckerwerte könnten, anhand von Schnittstellen zum zu entwickelnden System, mit Anteilen an Gewinnen erworben werden. Dies ermöglicht eine einfachere Erfassung von Blutzuckerdaten und das Einsparen der Produktionskosten von eigenen Messgeräten. Zudem generiert die Konkurrenz, durch die Entwicklung des Systems und der Bereitstellung von Schnittstellen, zusätzliche Gewinne.

7.2 User-Profiles

Um im weiteren Entwicklungsverlauf die Anforderungen der verschiedenen Benutzerkategorien an das System zu erhalten, werden im Folgenden für die festgelegten Kategorien, Typ-1-Diabetiker (Tabelle 8) und Typ-2-Diabetiker (Tabelle 9), User Profiles angelegt. Bei der Anfertigung der User Profiles dieser zwei Kategorien, lassen sich Benutzereigenschaftenund merkmale auch aus der bereits durchgeführten Befragung von Probanden aus den Benutzerkategorien (s. Anhang: A Evaluation ab Seite 51) definieren. Diese Merkmale sind wie folgt zu ordnen:

- Physische Merkmale
- Psychologische Merkmale
- Wissen und Erfahrungen
- Aufgabenmerkmale

Alternativ sind die Diabetiker auch in Kinder und Jugendliche mit Diabetes und Erwachsene mit Diabetes zu gruppieren. Allerding ergibt sich aus der bisherigen Recherche, dass eine Gliederung nach den Diabetes-Typen eine höhere Priorität, als die der Altersgruppe, besitzt. In der bisherigen Entwicklung im Rahmen des Modules "Entwicklungsprojekte interaktiver Systeme" wurden bereits User Profiles für Kinder und Jugendliche mit Diabetes, Erwachsene mit Diabetes und Personen aus dem Umfeld, angelegt (s. Anhang: A

User Profiles ab Seite 59). Diese sind auch in dieser Entwicklungsphase noch von Wichtigkeit und dienen neben den hier präsentierten User Profiles ebenfalls zur Modellierung des Benutzerprofiles.

7.2.1 Typ-1-Diabetiker

User Profile - Typ-1-Diabetiker

User Category Identifiers

Menschen aus Deutschland zwischen 5 und 82 Jahren, welche an Typ-1-Diabtes erkrankt sind, aus keiner festgelegten Arbeitsgruppe stammen und Erfahrungen mit der Verwendung von mobilen Anwendungen besitzen.

Merkmal	Merkmalsausprägung		
1. Physische Merkmale			
Geschlecht	männlichweiblichdiverse		
Alter	5-82 Jahre		
Händigkeit	Links- und Rechtshänder		
Wohnort	national (Deutschland)		
Gesundheitszustand	Diabetes mellitus Typ 1Folgeerkrankungenkörperliche Behinderung		
Sozio-ökonomischer Status	 Schüler/-in Studierende-/r Auszubildende-/r Angestellte-/r Ausgelehrte./r Arbeitslose-/r Berufliche Selbstständigkeit 		
Einkommen	kein EinkommenTaschengeldgeregeltes/staatliches Einkommen		
2. Psychologische Merkmale			
Behandlungsart	InsulinspritzenInsulinpumpe		
Behandlungsziele	regulierte BlutzuckerwerteVermeidung der Folgeerkrankungenhoche Lebensqualität		

Lebensziele	 Schul-/Studium-/Ausbildungsabschlüsse Steigung des Wohlbefindens und der Lebensqualität Weiterbildung Existenzsicherheit möglichst lange Lebenszeit beruflicher Aufstieg hohe Lebensqualität
Motivation zu Nutzung des zukünftigen Systems	• einfache Handhabung der Diabetes
	 besser Blutzuckerwerte keine analoge/schnelle Dokumentation Abnahme der BE-Berechnung Abnahme der Insulinberechnung zeitsparende Anwendungen Darstellung der Blutzuckerwerte in verständlicher Formen (Graphen oder Tabelle) Risiko der Folgeerkrankungen reduzieren Stressreduzierung
3. Wissen und Erfahrungen	
Erfahrung im Anwendungsgebiet	ausreichend bis sehr gut, durch Schulungen und Eigenbehandlung des Diabetes seit Erkrankung
Technische Unterstützung bei Therapie	BlutzuckermessgerätInsulinpumpe
4. Aufgabenmerkmale	
Kenntnisse und Fähigkeiten	 Lesen/Schreiben/Rechnen Berechnung von Kohlenhydrat, BE's und Insulineinheiten Diabetes-Dokumentation Nutzung von verfügbaren Technologien
Verfügbare relevante Technologien	SmartphonesSmartwatchesTablets

7.2.2 Typ-2-Diabetiker

Merkmal

User Profile - Typ-2-Diabetiker

User Category Identifiers

Menschen aus Deutschland, welche meist im Erwachsenenalter, in den letzten Jahre auch vermehrt im Jugendalter, an Typ-2-Diabtes erkrankt sind, aus keiner festgelegten Arbeitsgruppe stammen und Erfahrungen mit der Verwendung von mobilen Anwendungen besitzen.

Merkmalsausprägung

1. Physische Merkmale	
Geschlecht	männlichweiblichdiverse
Alter	16-82 Jahre
Händigkeit	Links- und Rechtshänder
Wohnort	national (Deutschland)
Gesundheitszustand	 Diabetes mellitus Typ 1 Folgeerkrankungen körperliche Behinderung Fettleibigkeit schlechter Ernährungsstil
Sozio-ökonomischer Status	 Schüler/-in Studierende-/r Auszubildende-/r Angestellte-/r Ausgelehrte./r Arbeitslose-/r Berufliche Selbstständigkeit
Einkommen	kein EinkommenTaschengeldgeregeltes/staatliches Einkommen
2. Psychologische Merkmale	
Behandlungsart	 Tabletten Diät bei Bedarf Insulintherapie
Behandlungsziele	Körpergewichtreduzierungausgewogene Ernährung

Lebensziele	 regulierte Blutzuckerwerte Vermeidung der Folgeerkrankungen hoche Lebensqualität Schul-/Studium-/Ausbildungsabsch-
	Steigung des Wohlbefindens und der
	Lebensqualität
	• Weiterbildung
	 Existenzsicherheit möglichst lange Lebenszeit
	• beruflicher Aufstieg
	• hohe Lebensqualität
Motivation zu Nutzung des zukünftigen Systems	• einfache Handhabung der Diabetes
	• Reduzierung des Körpergewichts
	Rückbildung der Erkrankung
	 stabile Blutzuckerwerte keine analoge/schnelle Dokumentati-
	on
	• zeitsparende Anwendungen
	• Risiko der Folgeerkrankungen redu-
	zierenStressreduzierung
- 1.D.(1	
3. Wissen und Erfahrungen	
Erfahrung im Anwendungsgebiet	keine bis sehr gut, durch ärztliche Un-
	terstützung und Eigenbehandlung des Diabetes seit Erkrankung
Technische Unterstützung bei Therapie	Blutzuckermessgerät
4. Aufgabenmerkmale	
Kenntnisse und Fähigkeiten	• Lesen/Schreiben/Rechnen
	• Diabetes-Dokumentation
	• Nutzung von verfügbaren Technolo-
Verfügbare relevante Technologien	gienSmartphones
verragione relevance reciniologicii	• Smartwatches
	• Tablets

Tabelle 9 User Profile: Typ-2-Diabetiker

te Personas zu entwerfen, um reale Menschen, in fiktiver Darstellung, in die Modellierung einzubeziehen. Da dies jedoch nicht im Usability Engineering Lifecycle vorgeben und somit optional ist, ist der Entwurf von Personas unter der Berücksichtigung des begrenzten Umfanges dieser Arbeit, sowie die geringe Zeitkapazität des Projektes in dieser Entwicklungsphase nicht zu zulassen. Personas, aus vorherigen Entwicklungsphasen, sind im Anhang (s. Anhang: A Personas ab Seite 60) einzusehen und lassen sich aus den User Profiles, welche sich ebenfalls im Anhang befinden, ableiten.

Um nun anhand der User Profiles eine Contextual Task Analysis anfertigen und so die Benutzung des Systems anhand der Benutzer zu modellieren zu können, müssen zunächst eine Reihe an Funktionen des zukünftigen Systems identifiziert werden. Hierzu müssen mithilfe der Stakeholder-Analysis und der User Profiles Anforderungen am System erstellt werden.

7.3 Anforderungen

Durch die Modellierung der Benutzer, in Form von Stakeholder-Analysis und User Profiles, erfolgt eine Beschreibung der Anforderungen. Die Anforderungen lassen sich in funktionale und non-funktionale Anforderungen unterteilen. Schon in vorherigen Entwicklungsphasen wurden diese definiert, allerdings müssen die funktionalen Anforderungen überarbeitet und den bedeutenden Benutzerkategorien, zu denen in der gesamten bisherigen Entwicklungsphasen User Profiles erstellt wurden, zugeteilt werden. Die non-funktionalen Anforderungen befinden sich im Anhang (s. Anhang: A Non-funktionale Anforderungen ab Seite 61).

7.3.1 funktionale Anforderungen

Für alle Diabetiker

- [F10] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, ein individuelles Benutzerkonto anzulegen.
- [F20] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, die individuellen Daten seines Benutzerkontos zu bearbeiten.
- [F30] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, sein angelegtes Benutzerkonto wieder zu löschen.
- [F40] Das System kann den Benutzer die Möglichkeit bieten, Blutzuckerwerte die von externen Blutzuckermessgeräten erfasst wurden per API in das System zu übernehmen.
- [F50] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, unterschiedliche Ereignisse (Blutzuckerwert, Mahlzeit und sportliche Aktivität) manuell in das Tagebuch einzutragen.
- [F60] Das System soll dem Benutzer die Ereignisse und Blutzuckerwerte in Form von Tagebucheinträgen und anhand eines Graphen repräsentieren.
- [F70] Falls ein Ereignis bereits vorhanden ist, soll das System dem Benutzer die Möglichkeit bieten, diesen zu ändern oder um weitere Daten zu erweitern zu können.

- [F80] Das System soll dem Benutzer die Möglichkeit bieten, auf eine Lebensmittel-Datenbank zugreifen zu können.
- [F90] Das System soll dem Benutzer die Möglichkeit bieten, erfasste Aktvitäten durch andere Anwendungen einzupflegen.
- [F100] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, Aktvitäten hinzuzufügen.
- [F110] Das System soll dem Benutzer den Kalorienbedarf, bestehend aus Grundumsatz und Leistungsumsatz, repräsentieren.
- [F120] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, dem Benutzer Konakt zu anderen Benutzern anhand einer Kommunikationsplattform herzustellen.
- [F130] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, Beiträge hinzuzufügen, zu enfternen und zu bearbeiten.
- [F140] Das System soll dem Benutzer Beiträge andere Benutzer repräsentieren.
- [F150] Das System soll dem Benutzer die Möglichkeit bieten, Beiträge anderer Benutzer zu kommentieren.
- [F160] Das System soll dem Benutzer die Möglichkeit bieten, Beiträge andere Benutzer zu bewerten.
- [F170] Das System soll dem Benutzer die Möglichkeit bieten, durch Aktivität in der Kommunikationsplattform Erolgspunkte zu sammeln.
- [F180]Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, verschiedene Benutzeroberflächen und Funktionen für verschiedene Benutzergruppen zu benutzen.
- [F190 Das System soll den Benutzer die Möglichkeit bieten, seine Tagebuch-Einträge in Form einer Tabelle als PDF-Datei zu exportieren und an einer beliebigen E-Mail-Adresse zu senden.
- [F200 Falls ein zweiter Benutzer um Erlaubnis des Einblicks in die Blutzuckerwerte eines Benutzers gefragt hat, muss das System dem Benutzer die Möglichkeit bieten, die Erlaubnis zu erteilen oder abzulehnen.

Für Typ-1-Diabetiker

- [F210] Falls der Benutzer eine Mahlzeit als Ereignis hinzufügt, muss das System dem Benutzer die Möglichkeit bieten, die BE's und Insulineinheiten anhand der Kohlenhydrate der Mahlzeit und der Benutzerdaten zu berechnen.
- [F220] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, individuellen Insulinund Korrekturfaktoren anzulegen.
- [F230] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, feste Insulinzunahmen anzulegen.

- [F240] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, feste Insulinzunahmen zu bearbeiten.
- [F250] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, feste Insulinzunahmen zu entfernen.
- [F260] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, feste Insulinzunahmen einzusehen.

Für Typ-2-Diabetiker

- [F270] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, die Art der Behandlung festzulegen.
- [F280] Das Sysem soll dem Benutzer die Möglichkeit bieten, sein Zielkörpergewicht anzugeben.

Für Personen im Umfeld (Eltern, Lebenspartner-/in, ...)

- [F10] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, ein individuelles Benutzerkonto anzulegen.
- [F20] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, die individuellen Daten seines Benutzerkontos zu bearbeiten.
- [F30] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, sein angelegtes Benutzerkonto wieder zu löschen.
- [F50] Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, unterschiedliche Ereignisse (Blutzuckerwert, Mahlzeit und sportliche Aktivität) manuell in das Tagebuch einzutragen.
- [F290]Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, verschiedene Benutzeroberflächen und Funktionen für verschiedene Benutzergruppen zu benutzen.
- [F300]Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, um Erlaubnis des Einblicks in die Blutzuckerwerte eines zweiten Benutzers zu fragen.
- [F310]Falls der Benutzer die Erlaubnis eines zweiten Benutzers erhalten hat, muss das System dem Benutzer die Möglichkeit bieten, Einblick in Blutzuckerwerte des zweiten Benutzers zu haben.

Diese Anforderungen werden in den folgenden Aufgaben direkt zum Treffen von Entscheidungen für das User Interface Design verwendet.

7.4 Contextual Task Analysis

Die Contextual Task Analysis im Usability Engineering Lifecycle dient zur Aufgabenanalyse eines Projektes, in dem bereits ein bestimmtes System identifiziert, definiert und im Anwendungsbereich einbezogen wurde. Nach Mayhew [12] ist die Analyse der Benutzeraufgaben in den folgenen drei Schritten durchzuführen:

- Sammeln von Hintergrundinformationen über die zu automatisierende Arbeit.
- Sammeln und Analysieren von Daten aus kontextbezogenen Beobachtungen und Interviews von Benutzern, die in ihrer Arbeitsumgebung arbeiten.
- Erstellen des User Task Organization Model anhand der Aufgaben eines Benutzers einer Arbeit.

Um Hintergrundinformation über die Arbeit der Benutzer zu erhalten, werden Erkenntnisse aus der Evaluation (s. Anhang: A Evaluation ab Seite 51) einbezogen.

7.5 Platform Capabilities/Constraints

- 7.6 Usability-Goals
- 7.7 Style Guide

- ${\bf 8}\quad {\bf Design/Testing/Development}$
- 8.1 Work Reengineering
- 8.2 Screen Design Standards (SDS)
- 8.3 UI Prototyp
- 8.4 Iterative Evaluation
- 8.5 Detailed User Interface Design (DUID)

Teil III Systemmodellierung 12 Anwendungslogik 42

- 9 Systemarchitektur
- 10 Datenstruktur
- 11 Rest-Spezifikation
- 12 Anwendungslogik

Teil IV
Installation

13 Fazit 44

- 13 Fazit
- 13.1 Zusammenfassung
- 13.2 Bewertung
- 13.3 Next Steps

Literaturverzeichnis 45

Literatur

[1] Abbott Diabetes Care Inc.: Produkte zur Grukosemessung - Willkommen in der FreesStyle Familie, letzter Aufruf: 02.12.19 von: https://freestyle.de/produkte/

- [2] Constantine, Larry L.; Lochwood, Lucy A.D.: Software for Use, Reading, Massachusetts: Addison Wesley, 1999.
- [3] Deutsche Diabetes Gesellschaft (DDG); diabetesDE Deutsche Diabetes-Hilfe: Deutscher Gesundheitsbericht, Diabetes 2019 Die Bestandsaufnahme, Mainz: Verlag Kirchheim + Co. GmbH, 2019.
- [4] Dexcom: Das neue Dexcom G6® Real-Time-CGM-System (rtCGM). Ent-decken Sie die Vorteile des Dexcom G6., letzter Aufruf: 01.12.19, von: https://www.dexcom.com/de-DE/de-dexcom-g6-cgm-system
- [5] DiabetesConnect: Deine Dokumentation Einfach und schnell, letzter Aufruf: 01.12.19, von: http://www.diabetesconnect.de
- [6] Diabetes Remission Clinical Trial (DiRECT): Two-year results of the randomised Diabetes Remission Clinical Trial (DiRECT), veröffentlicht am 07.02.2019, letzter Aufruf: 30.11.2019, von: https://www.directclinicaltrial.org.uk/Pubfiles/Final%20accepted%20draft,%20prior%20to%20editing%20and%20corrections.pdf
- [7] Prof. Dr. Hartmann, Gerhard: Vorlesungsbegleitende Materialien zum Modul Mensch-Computer Interaktion, 2016.
- [8] International Diabetes Federation (IDF): IDF Diabetes Atlas, Eighth Edition 2017.
- [9] Jäckle, Renate: Gut leben mit Typ-1-Diabetes, 7. Auflage München: Elsevier GmbH, 2010.
- [10] Karmasin, Matthias; Ribing, Rainer: Die Gestaltung wissenschaftlicher Arbeit, 9. Auflage, Wien: facultas, 2017.
- [12] Mayhew, Deborah J.: The Usability Engineering Lifecycle a practitioner handbook for user interface design, San Francisco, California: Morgan Kaufmann, 1999.
- [13] MySugr: mySugr Diabetes App dein digitales Tagebuch, letzter Aufruf: 30.11.2019, von: https://mysugr.com/de-de/diabetes-app
- [14] Nestlé Deutschland AG: Kalorien mundgerecht, 13. Auflage, Frankfurt/Main: Umschau, 2006.
- [15] Rechenberg, Peter: Technisches Schreiben (nicht nur) für Informatiker, 2. Auflage, München Wien: Carl Hansen Verlag, 2003.
- [16] Schmeisl, Gerhard-W: Schulungsbuch für Diabetiker, 6. Auflage, München: Elsevier GmbH, 2009.

Literaturverzeichnis 46

[17] Tanenbaum, Andrew; van Steen, Marten: Verteilte Systeme - Grundlagen und Paradigmen, München: Pearson Studium 2003.

Anhang 47

Anhang

A Themenfeld/-recherche

A.1 Diabetes-Arten

Ein gesunder menschlicher Körper produziert in der Bauchspeicheldrüse ein Hormon, namens Insulin. Insulin sorgt für den Transport von in Zucker aus dem Blut in die Muskelzellen und wandelt diesen dort in Energie um. Metaphorisch kann man sich Organismus als Schlüssel-Schloss-Prinzip vorstellen. Insulin stellt dabei den Schlüssel da, welcher die Muskelzellen, das Schloss, für den Eingang des Zuckers öffnet. Es gibt verschiedene Arten des Diabetes mellitus.

Der Typ-1-Diabetes ist chronisch und tritt aufgrund eines Gendefektes auf. Bei diesem Gendefekt verwechseln die Antikörper des Immunsystems die Zellen der Bauchspeicheldrüse, welche Insulin produziert, mit einem Virus und zerstört diese vollständig. Diese Zellen können sich nach der Auslöschung nicht regenerieren, sodass keine Insulinproduktion mehr möglich ist. Somit kann der Zucker nicht in die Muskelzellen gelangen und das Blut beginnt zu übersäuern. Diese Art des Diabetes mellitus kann in jeder Altersstufe auftreten und der Gendefekt kann vorhanden sein, ohne ausgelöst zu werden. Dieser Gendefekt ist erblich bedingt.

Bei dem Typ-2-Diabetes spricht man von einem sogenannten "Alters-Diabetes", bei dem die Bauchspeicheldrüse noch Insulin produziert, jedoch die Muskelzellen insulinresistent sind. Die Muskelzellen sind durch das hohe Alter und einer schlechten Ernährung sowie einer begrenzten sportlichen Aktivität gestört. Stellt man sich dies als Schlüssel-Schloss-Prinzip dar, sind zwar Schlüssel, in Form des Insulins, vorhanden, jedoch sind die Schlösser, die Muskelzellen, verrostet. Auch hier kommt es zu einer Übersäuerung des Blutes. Der Typ-2-Diabetes ist nicht chronisch und die Muskelzellen können sich durch Umstellungen in der Ernährung und im Sport wieder regenerieren.

Weitere bekannte Arten des Diabetes mellitus sind zum einen der Schwangerschaftsdiabetes und zum anderen der Typ-3c-Diabetes.

Schwangerschaftsdiabetes wird auch Gestationsdiabetes (Typ-4-Diabetes) genannt und durchschnittlich bei 4% aller schwangeren Frauen diagnostiziert. Diese Art von Diabetes tritt meist nur während der Schwangerschaft auf. Er beginnt zwischen dem 4. Und 6. Schwangerschaftsmonat und endet kurz nach der Geburt. In dieser Phase entwickelt der Körper eine Zunahme des Insulinbedarfs. Zudem nimmt die Produktion von Insulin in der Bauchspeicheldrüse ab. Hormone wie Progesteron, Human Plazenta-Laktogen und Östriol, die von der Plazenta (Mutterkuchen) hergestellt werden tragen ebenfalls zur Verminderung der Insulinempfindlichkeit bei. Nur in seltenen Fällen hat der Schwangerschaftsdiabetes fatale Folgen für Mutter oder Kind.

Der Typ-3c-Diabetes ist ein recht komplexer Typ. Hier gibt es unterschiedliche Ursachen für den Typ-3c-Diabetes, bei dem die Insulinproduktion in der Bauchspeicheldrüse gestört wird. In den meisten Fällen sorgt eine chronische Entzündung der Bauchspeicheldrüse für die Einstellung der Insulinproduktion. Ursachen für Entzündungen können ein dauerhaft hoher Alkoholkonsum oder ein erhöhter Calcium-Spiegel sein. In beiden Fällen tritt der

Diabetes auf, wenn 90% der Inselzellen in der Bauchspeicheldrüse ausgelöscht wurden. Weitere Ursachen für die Erkrankung an dem Typ-3c-Diabetes können Verletzungen an der Bauchspeicheldrüse, durch beispielsweise Unfälle, oder auch notwendige Bauchspeicheldrüsenentfernung sein. Auch Krebs oder Tumore in der Bauchspeicheldrüse können die Insulinproduktion einschränken. Der Typ-3c-Diabetes tritt nicht häufig auf und ist meist eine Nebenerkrankung bei viel schwerwiegenderen Erkrankungen der Bauchspeicheldrüse. [Schmeisl, Gerhard-W: Schulungsbuch für Diabetiker, 6. Auflage, München: Elsevier GmbH, 2009.]

A.2 Analoge Dokumentation

In Abbildung A1: Analoges Tagebuch ist ein Bespiel der Dokumentation von Blutzuckerwerten eines Diabetikers an einem Tag zu sehen. Ein Diabetiker sollte jeden Tag mindestens viermal den Blutzucker messen und diesen auch dokumentieren.

Name:	Hassini, S	Sami	<u> </u>		Ge	bDatum:	19.05.1995		_
Insulin (Pumpe)	Normalins	ulin: No	vorapid		Ve	rzögerungsinsulin:			_
Datum	14.06.2019	mo	orgens	mittags		abends	nachts		7
Uhrzeit		7.32	10.47	13.11	17.56	22,23]
BE		3		0.5	2	7			
Mahlzeiten Insulin	IE	6		1	1	14			
BZ-Werte	Wert	112	243	72	134	190			1
Korrektur Insulin	IE	1	4.5	1 /	1	3			
Sport					2H				Gesamt
Normalinsulin Gesamt	IE	6	4.5	1	1	17			38
Basalinsulin	IE	1	1	1	1	1		Villa.	
Besonderes		• 12.30 Ul	IR KATHETERWECHSEL						

Abbildung A1 Analoges Tagebuch

In der Abbildung ist zusehen, dass der Tag in vier Tageszeiten aufgeteilt ist. Dies hat den Grund, dass jeder Diabetiker einen individuellen Insulinbedarf hat, der von Tageszeit zu Tageszeit unterschiedlich ist. So wirken beispielsweise zwei Insulineinheiten am Morgen, anders stark als zwei Insulineinheiten am Abend. Um dies zu berücksichtigen besitzt jeder Diabetiker individuelle Insulinfaktoren. Dies wird an dem Beispiel aus den Tagebucheinträgen verdeutlicht:

Der erste Eintrag im Tagebuch um 7:32 Uhr lässt erschließen, dass der Blutzucker von 112 mg/dl im Zielbereich (80-120mg/dl) liegt. Der Diabetiker hat 3 Broteinheiten bzw. 36g Kohlenhydrate zu sich genommen. Um nun die Insulineinheit zu erhalten, welche dann gespritzt werden, müssen die Anzahl der Broteinheiten mit dem Insulinfaktor des Diabetikers am morgen multipliziert werden. Dieser Faktor liegt in diesem Fall bei 2, wodurch ein Mahlzeiten-Insulin von 6 Einheiten gespritzt wird.

Gehen wir davon aus, dass der Insulinfaktor am Mittag nur 1,5 beträgt, müssten 4,5 Insulineinheiten bei der Zunahme von 3 Broteinheiten gespritzt werden.

Um 10:47 Uhr liegt eine Überzuckerung vor. Bei einer Überzuckerung muss Insulin zur Korrektur gespritzt werden. Dabei ist zu Bedenken, dass der Zielwert immer 100 mg/dl ist. Um die richtige Menge an Korrektur-Insulin zu erhalten, wird die Differenz zwischen

dem aktuellen Blutzucker, hier 243 mg/dl, zu dem Zielwert von 100 mg/dl berechnet. Diese Differenz, hier 143 mg/dl, muss nun durch den Korrekturfaktor, welcher ebenfalls von Mensch und Tageszeit abhängig ist, des Diabetikers dividiert werden. Der Korrekturfaktor beschreibt, wie viel mg/dl der Blutzuckerspiegel eines Diabetikers beim Spritzen von einer Insulineinheit abnimmt. In diesem Fall sind es 30 mg/dl pro Insulineinheit, sodass ca. 4.5 Insulineinheiten (4.66) als Korrekturinsulin gespritzt werden müssen.

Bei Unterzuckerungen, wie beim Eintrag um 13:11 Uhr, werden Broteinheiten, also Kohlenhydrate, zu sich genommen, ohne Insulin zu spritzen.

Zudem wird die sportliche Aktivität im Tagebuch vermerkt und je nach aktuellem Blutzuckerwert sogenannte "Sport-BE's" zu sich genommen, ohne Insulin zu spritzen, da beim Sport der Blutzuckerspiegel sinkt.

Unter "Besonderes" können Bemerkungen festgehalten werden. Hier als Beispiel, der Katheterwechsel um 12:30 Uhr.

Ein Tagebuch, wie dieses in der Abbildung, dient noch heute zur Dokumentation und Analyse der Blutzuckerwerten sowie der aktuellen Therapie. Anhand einer Auswertung der letzten 60 bis 90 Tagen können mithelfe des Arztes Optimierungen an der Behandlung vorgenommen werden. Ohne Blutzuckerwerte, keine Auswertung und somit keine Optimierung.

B Evaluation

Ziel dieser Befragung ist in der frühen Projektphase neue Kenntnisse in Bezug der Alltagsrealität von Menschen im Umgang mit dem Diabetes Mellitus mit nicht-technischen und technischen Hilfsmitteln zu erhalten.

Anhand den Kenntnissen aus der Befragung soll eine erneute umfangreiche Marktrecherche sowie die Definition der Alleinstellungsmerkmal und des Nutzungskontextes durchgeführt werden. Die Befragung soll durch Umfragebögen, welche an Teilnehmern im Zeitraum vom 29.04.2019 bis zum 12.05.2019 ausgegeben werden, durchgeführt werden.

B.1 Vorgehensweise

Aufgrund des frühen Zeitpunktes im Projekt und des Zieles der Befragung wurde sich für die ethnographische Evaluations-Vorgehensweise entschieden. Auch, da bei dieser Evaluation kein implementiertes System an Teilnehmern getestet wird, fällt eine Usability-Evaluation weg. Durch die Fragestellung des Projektes, "Welche technischen Hilfsmittel steigern die Lebensqualität eines Diabetikers?", sind die Forschungsobjekte der Befragung die Diabetiker und dessen Hilfsmitteln. Dabei handelt es sich um eine qualitative Umfrage mit einem zielgerichtetes Auswahlverfahren, da die Zielgruppe bekannt, jedoch die Teilnehmeranzahl abhängig von der Bereitschaft der Zielgruppe ist. Der Beobachter ist dabei in einer Beobachter-Teilnehmer-Rolle, da dieser die Befragung aus einer diskreten Beobachtungsposition durchführt. Die Umfragen sind objektfixiert, da die Umfragebögen als Artefakte dienen, welche unter Teilnehmer und Beobachter ausgetauscht werden.

Es bestehen zwei verschiedene Zielgruppen. Zum einen Kinder bis 18 Jahre und zum anderen Erwachsene. Für beide Zielgruppen wurden unterschiedliche Bögen erstellt, welche sich jedoch inhaltlich nicht von einander Unterscheiden. Lediglich die Formulierung der einzelnen Fragen ist unterschiedlich, damit auch Kinder dieser verstehen können.

Die Befragung wird strukturierter durchgeführt, da die Fragen dezidierter und die Möglichkeiten durch die Domäne restriktiver werden. Es wurden insgesamt 38 Fragen in 4 verschiedenen Kategorien erstellt. Die erste Kategorie "Persönliche Daten" enthält alle Fragen, dessen Antworten einen Patienten charakterisieren.

Beispiele wären hier: "Wie alt sind Sie?" oder "An welchem Diabetestyp sind Sie erkrankt?". In der zweiten Kategorie "Behandlung" werden Fragen zu Behandlung des Patienten gestellt. Hier wird beispielsweise gefragt, wie oft im Jahr der Befragte zur Behandlung bei einem Arzt ist oder welche Hilfsmittel er aktuell verwendet. Die dritte Kategorie lautet "Lebensstil" und dient zur Beurteilung des Einschränkungsgrades des Diabetes mellitus beim Befragten im Alltag, beim Sport oder bei der Ernährung. Letztere Kategorie ist die "Bewertung" von aktuellen und Einschätzung der zukünftigen Hilfsmittel.

Es werden sowohl offene, als auch geschlossene Fragen verwendet. Die Umfragebögen wurden in einer Diabetologie-Praxis und in einem Kinderkrankenhaus ausgehändigt und den Patienten zum ausfüllen bereitgestellt. Zudem werden die Bögen ebenfalls einem Diabetes-Berater übermittelt, welcher seinen Patienten die Umfragebögen aushändigt. Ergänzend wird der Bögen online gestellt und ebenfalls im Internet in verschiedenen Diabetes-Foren verlinkt. Der Zeitrahmen der Durchführung der Befragung ist, aufgrund der relativ kurzen

Projektzeit, auf zwei Wochen festgelegt.

B.2 Auswertung

Die Auswertung der Umfragebogen von insgesamt 81 Teilnehmern wurde mit Excel durchgeführt. Hierbei wurden Tabellen und Grafiken verwendet, um einen möglichst schnellen und einfachen Überblick der verschiedenen Fragen zu erhalten. Berücksichtigt wurden die zwei verschiedenen Zielgruppen, Diabetiker bis 19 Jahren und Diabetiker älter als 18 Jahre. Zunächst werden die vier Kategorien der Umfragebögen einzeln ausgewertet und folglich ein Fazit verfasst.

B.2.1 Kategorie "Persönliche Daten"

Unter den insgesamt 81 sind 3 Teilnehmer 6 Jahre alt oder jünger, 14 sind 7 bis 12 Jahre alt und 9 sind zwischen 13 und 18 Jahre alt. Somit sind 26 der Befragten unter 19 Jahre alt. Älter als 19, aber jünger als 31 Jahre sind 10 Teilnehmer, 24 Teilnehmer sind 31 bis 50 Jahre alt und 20 Personen sind älter als 50.

55,6% (45 Befragte) der Befragten sind männlich, 43,2% (35 Befragte) sind weiblich und 1,2% machten keine Angaben. Betrachtet man nur Befragt bis 18 Jahren, sind 50% männlich und 50% weiblich.

69 und somit 85,2% aller Teilnehmer sind Typ-1-Diabetiker, während 11,1% (9 Teilnehmer) an Typ-2-Diabetes erkrankt sind. 3 Teilnehmer (3,7%) sind an anderen Diabetes-Typen erkrankt. Alle 26 Teilnehmer, die jünger als 19 Jahren sind, sind Typ-1-Diabetiker.

Durchschnittlich ist ein Befragter seit 12 Jahren, bei einem Durchschnittsalter von 34 Jahren, an Diabetes erkrankt. Insgesamt bringen es die Befragten auf mehr als 980 Jahren Erfahrung im Umgang mit dem Diabetes.

98,8% aller Befragten gaben an, sich mindestens ausreichend mit der Erkrankung auszukennen. 40,7% kennen sich sehr gut und 46,9% kennen sich gut mit dem Diabetes aus. Lediglich eine Person gab an, in nächster Zeit eine Diabetes-Schulung besuchen zu müssen. Diese Person ist älter als 18 Jahre alt. 96,2% der Befragten unter 19 Jahren gaben an, sich gut bzw. sehr gut mir der Erkrankung auszukennen. Von den Befragten, die älter als 18 Jahre alt sind, kennen sich dagegen nur 83,6% gut (38 Befragte) bzw. sehr gut (33 Befragte) mit dem Diabetes aus.

B.2.2 Kategorie "Behandlung"

Rund 95% aller Befragten besuchen einen Arzt oder Diabetesberater zur Behandlung der Erkrankung öfters als viermal im Jahr, darunter sind alle Befragten, die jünger als 19 Jahre sind. Lediglich vier Teilnehmer, alle älter als 18 Jahre, besuchen eine Behandlung einmal bzw. zweimal im Jahr.

Dabei gaben fast die Hälfte aller Teilnehmer an, dass sie mit Hilfe des Arztes über die medizinische Behandlung entscheiden. 34,6% (28) aller Teilnehmer entscheiden selber über die medizinische Behandlung. Jedoch sind dabei nur 5 unter 19 Jahre und 23 über 18 Jahre alt. Lediglich ein Erwachsener Proband entscheidet unter Einbringung seiner Verwandten

und Bekannten. Bei den Kindern sind es 9 Befragte, die Familie und Freund mit einbeziehen

Nur 3,7% aller Befragte gaben an, dass sie die Entscheidungen über die medizinische Behandlung komplett vom Arzt leiten lassen. Die 3,7% stammen von den Erwachsenen.

18,5% der Probanden sind der Meinung, dass ihre aktuelle Behandlung "besser sein könnte". Von diesen 18,5% sind 5 Befragte unter 18 oder jünger und 10 älter als 18. Dagegen gaben die restlichen 66 Teilnehmer an zufrieden (56,8%) oder sehr zufrieden (24,7%) mit der Behandlung zu sein.

Rund 68% (55 Personen) verwenden zur Zeit der Befragung eine CGM-Blutzuckermessgerät, ein Teilnehmer weiß nicht für was CGM steht und zwei Teilnehmer machten keine Angaben. Rund 42% der Befragten Kinder und Jugendliche verwenden kein CGM-Gerät, wogegen nur 21,8% der Erwachsenen keinen kontinuierlichen Blutzuckerwert erfassen.

Die meist verwendeten Blutzuckermessgeräte sind: mit 25 Nutzern das Contour Blutzuckermessgerät, mit 24 Nutzern das FreeStyle Libre-Gerät und mit 13 Nutzern das Gerät von Dexcom. Weiter Geräte sind beispielsweise von Accu-Chek, Metronic oder Omnipod, besitzen jedoch jeweils weniger als 5 Nutzer.

Mit 52% führen 42 der Befragte kein Diabetestagebuch. Vorallem Kinder und Jugentliche schaffen es nicht ihre Blutzuckerwerte zu dokumentieren. Zweidrittel aller Befragten unter 19 Jahre führen kein Blutzuckertagebuch.

55% aller Befragten gaben an, dass sie regelmäßig ihre "Blutzuckerwerte anschauen und versuchen herauszubekommen, wie die schlechten Blutzuckerwerte entstanden sind.". Von diesen 55% haben 12 ebenfalls angegeben, dass sie auch ihre "Blutzuckerwerte regelmäßig gemeinsam mit meinem Arzt/Diabetologen anschauen und gemeinsam entscheiden sie das weitere Vorgehen". Insgesamt haben 37 Teilnehmer diese Antwort abgegeben. Die restlichen 3,2% schauen "sich die Werte nicht an und werten diese auch nicht aus".

Es zu erkennen, dass die Befragten mehrere Hilfsmittel verwenden. Am häufigsten wird, sowohl von Kindern und Jugendlichen als auch von Erwachsenen, die Free Style-Libre-Applikation verwendet. Auch zu sehen ist, dass 12 Teilnehmer noch immer analoge Tagebücher führen. 14 Personen verwenden keine Hilfsmittel und 7 bzw. 11 verwenden die Dexcom- bzw. xDrip-Applikation.

B.2.3 Kategorie "Lebensstil"

Im Alltag und Lebensstil fühlen sich 11 der 81 Befragten "gar nicht" eingeschränkt, während sich beim Sport 15 und in der Ernährung sogar 17 der Befragten nicht eingeschränkt fühlen. 4 Teilnehmer fühlen sich im Alltag, 5 im Lebensstil, 9 im Sport und 16 bei der Ernährung "zu sehr" eingeschränkt, allerding fühlen sich davon lediglich 5 Teilnehmer, die unter 19 Jahre alt sind, in einem der Kategorien "zu sehr" eingeschränkt. Die restlichen Befragten gaben an, dass sie "kaum" oder "sehr" eingeschränkt werden, wobei "kaum" meist von 50% und ca. 20% der Befragten angegeben wurden.

Im Alltag gab es bei 39 der Befragten keine Situation, an die sie sich erinnern können, in der sie mit der Erkrankung überfordert sind. Davon sind 31 Teilnehmer Erwachsene. Die meisten Komplikationen im Alltag treten mit Unterzuckerungen auf, beim Sport oder beim Essen auf. Auch gibt es Situationen, in der Überzuckerungen die Befragten überfordern.

Zweidrittel der Befragten dokumentieren ihre sportliche Aktivität nicht, das andere Drittel verwendet Smartwatchs, Applikationen oder eine analoge Dokumentation. Beim Sport selber ist das Auftreten von Unterzuckerungen das häufigste Problem und führt zum Abbruch der sportlichen Aktivität.

Auch die Ernährung wird von insgesamt 32 Personen nicht dokumentiert. 21 Probanden gaben an, diese zu dokumentieren, aber nicht, in welcher Form. 17 Teilnehmer dokumentieren die Nahrungsaufnahme analog, das sind rund 35% aller Befragten, die ihre Ernährung aufzeichnen.

Um aus einer Mahlzeit die enthaltenen Kohlenhydrate und daraus resultierenden Insulineinheiten zu erhalten, verwenden 19 Personen Waagen und 51 Personen führen die Rechnungen im Kopf durch. Oft wurde angeben, dass wenn keine Waage vorliegt, die Kohlenhydrate einer Mahlzeit geschätzt werden. Aufgrund dessen kommt es bei den Befragten zu 24,7% zu einer falschen Berechnung pro Woche. Lediglich bei 7 Befragten kommt es nicht zu falschen Berechnungen der Insulineinheiten. 20 gaben an, dass falsche Berechnungen vorkommen, jedoch nicht, in welcher Häufigkeit. 4 der Probanden haben jeden Tag Probleme beim Erfassen der Kohlenhydrate und beim Berechnen der Insulineinheiten. Bei 30 Personen treten Komplikationen dreimal oder öfters in der Woche auf.

B.2.4 Kategorie "Bewertung"

Aktuelle Smartphone-Applikationen werden mit durchschnittlich 5,7 von 10 Sternen bewertet. Dabei ist die durchschnittliche Bewertungen der Kinder ähnlich zu der von den Erwachsenen.

97,5% aller Befragten vertrauen technischen Hilfsmitteln und würden diese in ihre Behandlung verwenden. Lediglich zwei Probanden, beide erwachsen, möchten ihre Erkrankung komplett ohne technischen Hilfsmitteln durchführen.

69 Probanden und somit mehr als 87% aller Befragten, hatten schon einmal Fragen bezüglich ihrem Diabetes und 85% aller Probanden gaben an, schon einmal nach Antworten im Netz gesucht zu haben. Rund 88% hatten sich schon einmal ein Erfahrungsaustausch mit einem anderen Diabetiker gewünscht.

B.3 Fazit

Abschließend ist zu sagen, dass einige neue Erkenntnisse aus der Auswertung der Bögen erlangt wurde. Neben der Bestätigung der Problematik bei der Ernährung und der inbegriffenen Berechnung der Insulineinheiten, sowie den Komplikationen beim Sport, wurden vorherige Gedankengänge gestärkt. Als neue Erkenntnis ist die fehlende Kommunikationsmöglichkeit zu betrachten. Diese wurde im vorherigen Verlauf des Projektes nicht mit einbezogen. Neben den neuen Erkenntnissen, gab es auch wenige Fragen, die zwar neue Informationen bereitstellten, allerdings keine Auswirkung auf das weitere Vorgehen haben. Beispielsweise die Frage "2.9 Spüren Sie eine Unterzuckerung oder Überzuckerung ohne eine Messung durchzuführen?" ergab sich nicht als nützlich für die nächsten Entwicklungsphasen. Zusammengefasst, kann man jedoch sagen, dass die Umfrage Auswirkungen auf die nächsten Schritte in der Entwicklung und somit auch Auswirkungen auf das endgültige

System haben wird, da sowohl die Marktrecherche erneut durchgeführt und der Nutzungskontext für die Weiterentwicklung neu definiert werden kann.

C Methodischer Rahmen 56

C Methodischer Rahmen

Der methodische Rahmen dient zur Festlegung der zu verwendenden Modelle aus der Mensch-Computer-Interaktion und enthält die Begründung dieser Festlegung. Zunächst wird der Nutzungskontext des zu entwickelnden Systems betrachte und sich folglich anhand des Nutzungskontext für ein Vorgehensmodell entschieden. Abschließend werden für einzelne Aktivitäten des Vorgehensmodells, für das sich entschieden wurde, angemessene Methoden gewählt und diese Wahl begründet.

C.1 Nutzungskontex

Das zu entwickelnde System soll zur Verwaltung der Blutzuckerwerte eines Diabetikers dienen. Anhand der Domänenrecherche und dessen Stakeholder ist die Zielgruppe des Systems klar erkenntlich. Benutzer des Systems sind sämtliche Diabetiker und Einzelpersonen in dessen Umfeld. Das System soll für eine Steigerung der Lebensqualität des Benutzers und auch Einzelpersonen in dessen Umfeld unter Einfluss der Diabetes des Benutzers sorgen. Um dies zu erreichen, muss das System folgende Kriterien aufweisen:

- Der Hauptfokus des Systems liegt bei dem Benutzer, dessen Aufgaben, Ziele und Eigenschaften.
- Das System sollte gebrauchstauglich und zweckdienlich für den Benutzer sein und für eine Verbesserung dessen User Experience sorgen.
- Konzentration liegt auf dem Benutzer, dessen Erfordernisse und Anforderungen.
- Verbesserung des menschlichen Wohlbefindens und eine Zufriedenstellung des Benutzers bewirken.
- Positive Auswirkung auf die Gesundheit des Benutzers.

C.2 Ansätze des usage-centered-design

Das Usage-centered-design ist ein Vorgehensmodell, welches den Fokus auf die Funktionalität und den Verwendungszweck eines Systems legt und bei dem die Durchführung der Aufgaben des Benutzers im Zentrum stellt. Da aus der Beschreibung des Nutzungskontextes zu entnehmen ist, dass das zu entwickelnde System den Schwerpunkt auf den Benutzer, dessen Aufgaben, Ziele und Eigenschaften legt, ist die Verwendung des Usage-centereddesign ausgeschlossen. [Prof. Dr. Hartmann, Gerhard: Vorlesungsbegleitende Materialien zum Modul Mensch-Computer Interaktion, 2016.]

C.3 Ansätze des user-centered-design

Bei dem user-centered-design stimmen die Kriterien des Nutzungskontextes und die Ansätze der Modellart überein, wodurch bei Verwendung eines benutzer-zentriertem Vorgehensmodell eine erfolgreiche Umsetzung des Systems wahrscheinlicher. Folglich werden verschiedene user-centered-designs abgewogen und sich abschließend für die Verwendung eines dieser Modelle entschieden. [Prof. Dr. Hartmann, Gerhard: Vorlesungsbegleitende Materialien zum Modul Mensch-Computer Interaktion, 2016.]

C Methodischer Rahmen 57

C.3.1 Usability-engineering nach Rosson und Carrol

Das usabulity-engineering-Modell nach Rosson und Carrol ist ein scenario-basiertes Modell und dient zum Verstehen, Beschreiben und Modellieren des menschlichen Handels. Es stellt die Gebrauchstauglichkeit eines Systems in den Vordergrund und eignet sich somit für die Entwicklung dieses Projektes. Allerdings ist das scenario-basierte Vorgehensmodell mit user-centered-design-Ansätzen aufwendig und bringt eine gewisse Tiefe in den einzelnen Schritten, da jede Prozessstufe von scenario-basierten Aktivitäten abhängt, mit sich. Da die zeitliche Kapazität dieses Projektes begrenzt und das zu entwickelnde System in einem kurzen Zeitraum zu entwickeln ist, eignen sich dieses Vorgehensmodell im voller Verwendung nicht für dieses Projekt. Eine Verwendung des Modells in einzelnen Entwicklungsaktivitäten ist jedoch möglich und eine Teilverwendung des usability-engineering-Modells sollte in den Entwicklungsphasen abgewägt werden. [Prof. Dr. Hartmann, Gerhard: Vorlesungsbegleitende Materialien zum Modul Mensch-Computer Interaktion, 2016.]

C.3.2 Discount usability-engineering nach Nielsen

Auch das discount usability-engineering-Modell von Nielsen zählt zu den Vorgehensmodellen des user-centered-design und legt wie auch Rosson und Carrol die Gebrauchstauglichkeit eines Systems in den Vordergrund. Dabei wird schon früh im Entwicklungsprozess der Benutzer in den Mittelpunkt gesetzt. Da, durch den wenigen Aufwand und der fehlenden Tiefe der einzelnen Prozessstufen des Modells, die Gefahr besteht, nicht die maximale Gebrauchstauglichkeit eines Systems zu erhalten, fällt dieses Modell für das zu entwickelnde System weg. Denn die höchst mögliche Gebrauchstauglichkeit ist notwendig, um die Verwendung des Systems für den Benutzer so einfach wie möglich gestalten zu können. [Prof. Dr. Hartmann, Gerhard: Vorlesungsbegleitende Materialien zum Modul Mensch-Computer Interaktion, 2016.]

C.3.3 Usability engineering lifecycle nach Mayhew

Das usability engineering lifecycle von Mayhews beruht vollständig auf die User-centereddesign-Prinzipien- und -methoden und stellt die Gebrauchstauglichkeit eines Systems anhand objekt-orientierter Entwicklungsprozesse her. Das Modell ist iterativ und durch die
drei fundamentalen Prozess-Bestanteile wird eine gut strukturierte Entwicklung ermöglicht. Da der Zeitrahmen dieses Projektes begrenzt ist, stellt die Skalierbarkeit des Modells
neben der benutzer-zentrierten Methoden die Gründe für die Verwendung dieses Vorgehensmodells in diesem Projekt. Trotz der geringen Zeitkapazität weist Mayhews Modell
einen hohen Detailgrad in den einzelnen Entwicklungsphasen auf und sorgen auch bei einer Anpassung des Modells eine hohe Kontrolle über die Entwicklungsphase. [Prof. Dr.
Hartmann, Gerhard: Vorlesungsbegleitende Materialien zum Modul Mensch-Computer Interaktion, 2016.]

Abschließend ist zu sagen, dass das Modell nach Mayhews als Hauptvorgehensmodell des Projektes dienen und durch die Ergänzung der scenario-basierten-Ansätzen nach Rosson und Carroll eine hohe Wahrscheinlichkeit auf Gebrauchstauglichkeit des Systems ermöglicht. Mit diesem Modell werden eine erfolgreiche Umsetzung des Projektes und eine Ver-

C Methodischer Rahmen 58

ringerung des Risikos, dass das System von Benutzern nicht verwendet wird erhofft.

D User Profiles 59

D User Profiles

E Personas 60

E Personas

F Non-funktionale Anforderungen

F.1 Qualitätsanforderungen

- [Q10] Das System soll dem Benutzer eine Aufgabenerfüllung innerhalb der Genauigkeitsund Vollständigkeitsgrenzen bieten. (Effektivität)
- [Q20] Das System soll dem Benutzer eine Aufgabenerfüllung in Bezug auf den Benutzeraufwand bieten. (Effizienz)
- [Q30] Das System soll dem Benutzer eine von Beeinträchtigungen freie Nutzung und mit einer positiven Einstellung gegenüber dieser bieten. (Zufriedenstellend)
- [Q40] Das System soll dem Benutzer eine effektive, effiziente und zufriedenstellende Aufgabenerfüllung bieten. (Gebrauchstauglichkeit)
- [Q50] Das System soll zu 99,9% erreichbar sein und eine gewisse Ausfallsicherheit garantieren.
- [Q60] Das System soll über eine strukturierte Benutzeroberfläche mit intuitiver Benutzerführung verfügen.
- [Q70] Das System muss dem Benutzer fehlerfreie Ergebnisse und Informationen bieten.

F.2 Organisationale Anforderungen

- [O10] Das System soll sensible Daten sicher und unerreichbar für Dritte speichern.
- [O20] Das System soll einen verlustfreien Datentransport zwischen den verschiedenen Systemkomponenten gewehrleisten.
- [O30] Das System soll einen geringen Akkuverbrauch aufweisen.
- [O40] Das System muss jeder Zeit Kontakt zum Benutzer aufnehmen können.
- [O50] Das System muss dem Benutzer einen schnellen Zugriff auf den aktuelle Daten bieten.

Erklärung 62

Erklärung

Ich versichere, die von mir vorgelegte Arbeit selbstständig verfasst zu haben. Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten oder nicht veröffentlichten Arbeiten anderer oder der Verfasserin/des Verfassers selbst entnommen sind, habe ich als entnommen kenntlich gemacht. Sämtliche Quellen und Hilfsmittel, die ich für die Arbeit benutzt habe, sind angegeben. Die Arbeit hat mit gleichem Inhalt bzw. in wesentlichen Teilen noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen.

Anmerkung: In einigen Studiengängen steht die	e Erklärung am Ende des Textes.
Ort, Datum	Rechtsverbindliche Unterschrift