

**Documentation technique Application Android GSB-AppliRV**



<b>Sommaire</b>
-----------------

- 1. Introduction p.3**
- 2. Arborescence p.4**
- 3. Récupération du projet p.5**
- 4. Lancement de l'application p.5**
- 5. Présentation des vues p.6-7**

## Introduction

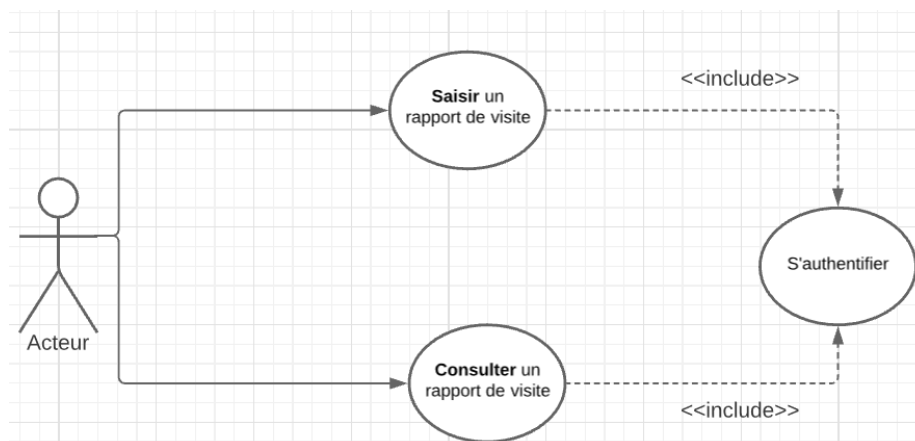
Durant ma deuxième année de BTS SIO j'ai du réaliser une application mobile Java (tablette Android) dédiée aux visiteurs qui doit permettre de consulter les fiches de frais pour un visiteur . Cette application est développée avec le SDK Android et est créée à l'aide de l'environnement de développement Android Studio. A l'aide d'émulateurs virtuel(AVD - Android Virtual Device) j'ai pu tester l'application tout en la développant.

Une application Android est un assemblage de plusieurs activités. Une activité correspond à une fenêtre(interface graphique). L'entreprise GSB souhaite étudier la faisabilité d'une application "mobile" concernant la gestion des frais des visiteurs médicaux.

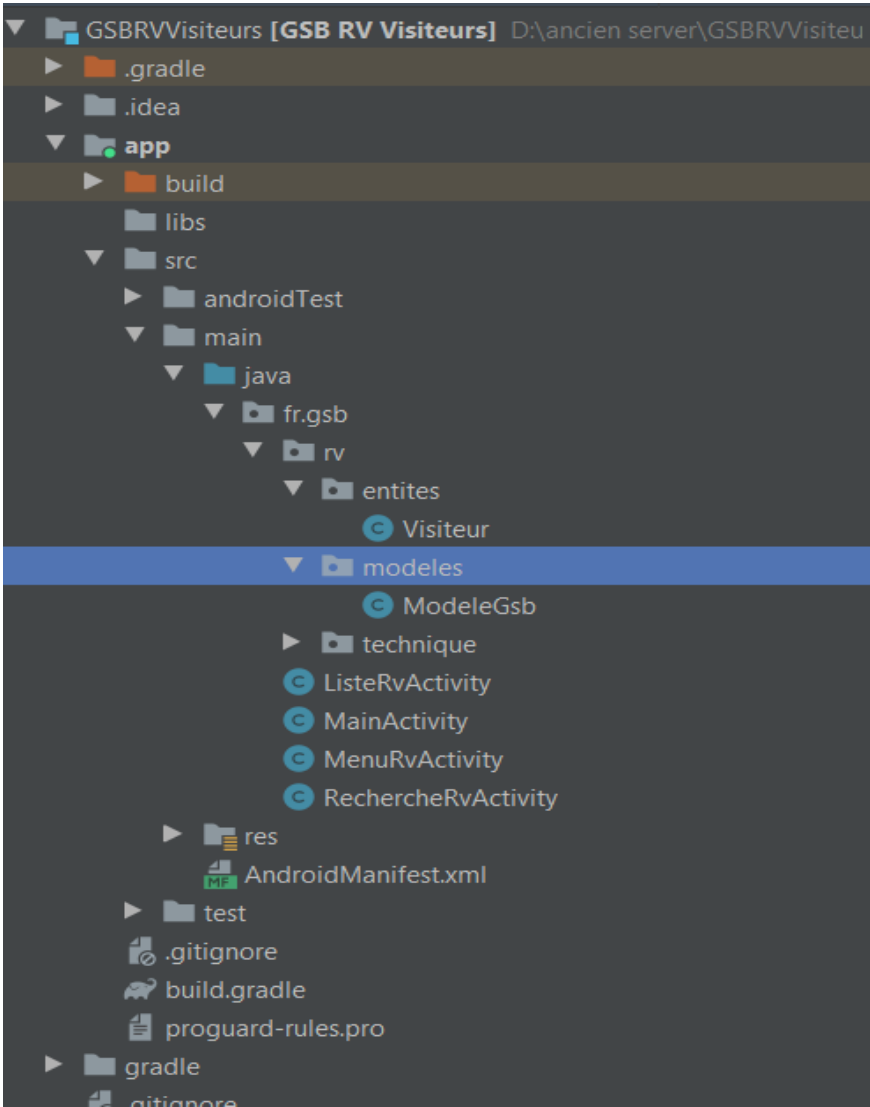
Le travail demandé consistait à développer un module d'une application Android afin de consulter les fiches de frais pour un visiteur.

Un niveau d'habilitation était requis, en d'autres termes, l'application doit permettre à un visiteur muni d'un terminal fonctionnant sous Android (smartphone ou tablette) de se loguer avec son identifiant et son mot de passe et d'afficher ses frais au forfait.

Diagramme des cas d'utilisation:



Arborescence

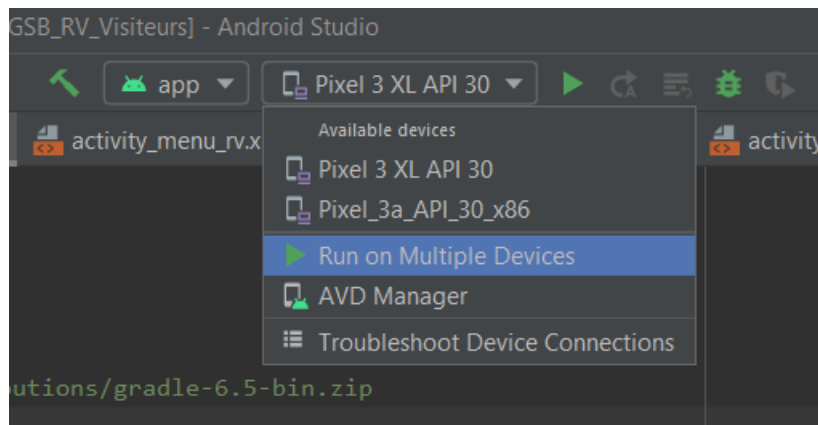


## Récupération du projet

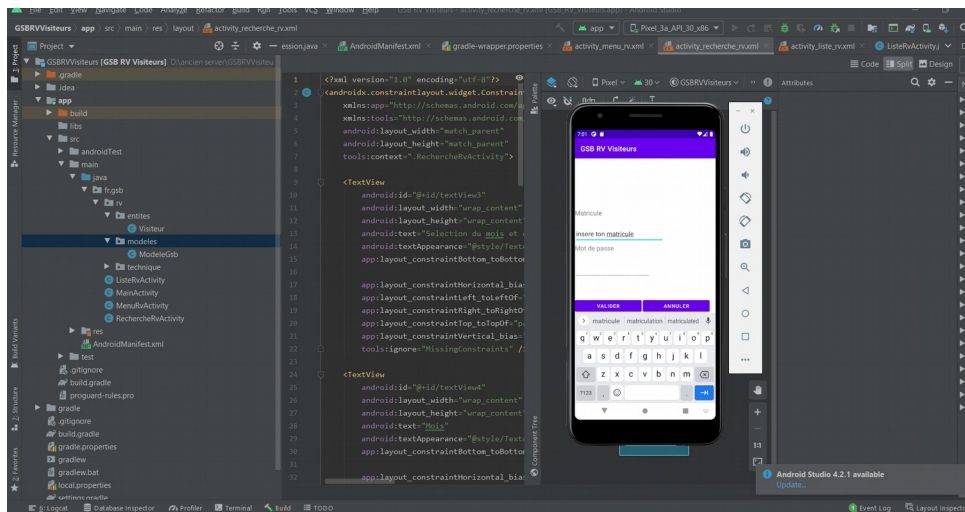
Projet récupérable à cette adresse: <https://github.com/samiHEL/GSB-RV-DR10>

## Lancement de l'application

Lancer le projet depuis Android Studio

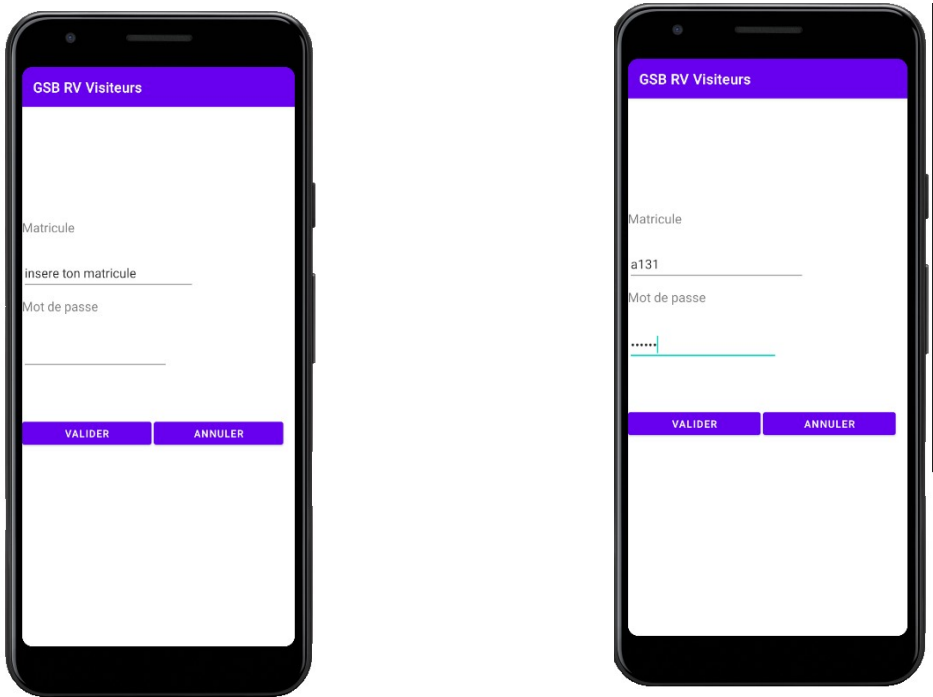


Choisissez le smartphone **Pixel\_3a\_API\_30\_x86** de préférence.



Présentation des vues

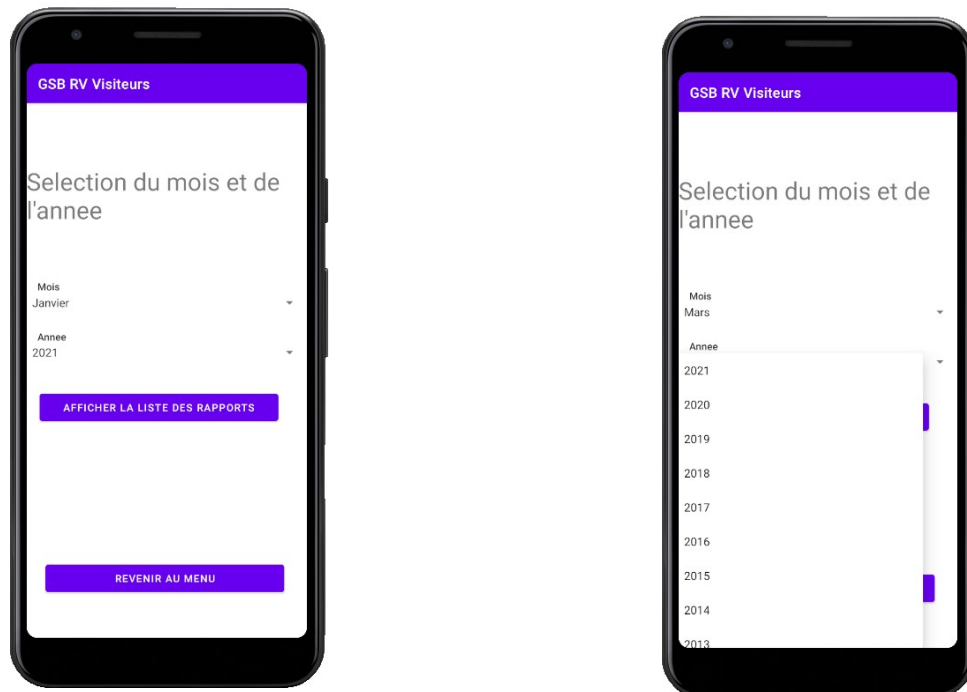
Authentication:



Menu:



**Sélection du mois et de l'année:**



**Affichage des rapports:**

