***Processus d'identification A travers Facebook***

1. Télécharger la librairie scribe-1.3.1.jar (OAuth librairie)
2. Créer votre propre application sur Facebook.

Facebook génère un apiKey et apiSecret pour votre application.

1. Demander à l'utilisateur de s'inscrire via son compte Facebook pour obtenir un code d'accès (access token) permattant d'obtenir des informations d'un compte Facebook :

Réorienter une demande sur le URL suivant : [https://www.facebook.com/dialog/oauth?client\_id="+facebookAppID+"&redirect\_uri="+this.callbackView](https://www.facebook.com/dialog/oauth?client_id=%22+facebookAppID+%22&redirect_uri=%22+this.callbackView)

**Paramètre:**

* Le paramètre **Client\_id** doit représente la clé API de notre application sur facebook .
* Le paramètre **redirect\_uri** doit contenir (encodé naturellement pour être utilisable dans une url) la page vers laquelle Facebook redirigera l'utilisateur qui a accepté de vous donner des droits.

1. Facebook redirigera l’utilisateur vers La redirect\_uri déjà spécifié :

Lire les paramètres saisir par facebook : (error, error\_code, error\_description, error\_reason et le code)

Ce qui nous intéresse c’est le paramètre Code si l’authentification est validée par facebook.

1. Obtenir le code d'accès de l’utilisateur chez Facebook

Créer un OAuthRequest du type Get vers l’URL suivante :

*https://graph.facebook.com/oauth/access\_token*

Avec les suivantes paramètres:

* client\_id : la clé API de notre application sur facebook.
* client\_secret : la clé secrète de notre application sur facebook.
* redirect\_uri : L’Url que Facebook va se rédigera sa réponse.
* Code : Le code retourné du serveur Facebook.

Vous trouverez le code d’accès dans la reponse.

1. Obtenir L’ ID de l’utilisateur chez Facebook

Créer un OAuthRequest du type Get vers l’URL suivante :

[*https://graph.facebook.com/debug\_token*](https://graph.facebook.com/debug_token)

Avec les suivantes paramètres:

* input\_token: le code d’accès de l’utilisateur.
* access\_token: represente la clé API concatene avec la clé secrète du notre application avec un ‘|’. (facebookAppID + "|" + facebookAppSecret)

Vous trouverez le « user\_id »  dans votre réponse.

***Processus d'identification A travers Twitter***

1. Télécharger la librairie scribe-1.3.1.jar (OAuth librairie)
2. Créer votre propre application sur Twitter.

Twitter génère un apiKey et apiSecret pour votre application.

1. Demander à l'utilisateur de s'inscrire via son compte Twitter pour obtenir un code d'accès (access token) permettant d'obtenir des informations d'un compte Twitter :

Tout d’abord on va créer une instance service (de la classe OAuthService) en passant les paramètres suivantes : le protocole de communication (SSL), la clé API, la clé secrète et la «Callback url » (c’est l’URL page vers laquelle Twitter redirigera sa réponse)

Réorienter une demande sur le URL suivant : ***https://api.twitter.com/oauth/authenticate?oauth\_token=...***

**Paramètre:**

* Le paramètre ***oauth\_token*** doit le code d'accès (access token) de votre application (on doit l’obtenir a travers notre objet d’OAuthService )

1. Twitter redirigera l’utilisateur vers La redirect\_uri déjà spécifié :

Lire les paramètres saisir par Twitter : (error, error\_code, error\_description, error\_reason , oauth\_verifier et le oauth\_token).

Ce qui nous intéresse c’est l’ oauth\_verifier qui represente l’utilisateur authentifié .

1. Obtenir L’ ID de l’utilisateur chez Twitter

Créer un OAuthRequest du type Get vers l’URL suivante :

***https://api.twitter.com/1.1/account/verify\_credentials.json***

Avec les suivantes paramètres:

* Access token.

Vous trouverez le « user\_id »  dans votre réponse.